

Proiettore

***ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/
MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/
MC342X/MC302X***

Manuale dell'utente

Visitare il nostro sito web per il Manuale dell'utente nell'ultima versione:

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• I modelli ME342U, MC332W, MC422X, MC342X e MC302X non sono distribuiti in Nord America.

Modello n.

NP-ME382U/NP-ME342U/NP-ME372W/NP-MC382W/NP-MC332W/NP-ME402X/NP-MC422X/NP-MC372X/
NP-MC342X/NP-MC302X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook e iMac sono marchi di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- iOS è un marchio di fabbrica o un marchio di fabbrica registrato di Cisco negli Stati Uniti e in altri Paesi e viene usato sotto licenza.
- APP Store è un marchio di servizio di Apple Inc.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- MicroSaver è un marchio di fabbrica registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter e Virtual Remote sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di NEC Display Solutions, Ltd. in Giappone, negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.



- Il marchio commerciale PJLink è un marchio commerciale applicato diritti di marchio commerciale in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e aree.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sono marchi registrati da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray è un marchio della Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON e ROOMVIEW sono marchi registrati di Crestron Electronics Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Ethernet è sia un marchio registrato che un marchio di Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android e Google Play sono marchi di Google Inc.
- Gli altri nomi di prodotti e i loghi menzionati in questo manuale utente possono essere marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei rispettivi proprietari.
- Virtual Remote Tool utilizza la libreria WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Licenze software GPL/LGPL

Il prodotto include software rilasciato sotto licenza GNU General Public License (GPL), licenza GNU Lesser General Public License (LGPL) ed altre licenze.

Per ulteriori informazioni su ciascun software, vedere il file "readme.pdf" nella cartella "about GPL&LGPL" sul CD-ROM in dotazione.

NOTE

- (1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.
- (2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.
- (3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, vi saremmo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni.
- (4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggete attentamente il manuale prima di utilizzare il proiettore NEC, e tenetelo a portata di mano per poterlo consultare in caso di necessità.

ATTENZIONE



Per spegnere l'alimentazione, accertatevi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione. La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE



PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRITE L'INVOLUCRO. ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE. PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.



Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.



Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.

Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITÀ ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.

NON UTILIZZATE L'UNITÀ CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CONNETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

ATTENZIONE



Evitate di visualizzare immagini fisse per un periodo di tempo prolungato.

Ciò può comportare la sospensione temporanea delle immagini sulla superficie del pannello LCD.

Se ciò avviene, continuate a utilizzare il proiettore: l'immagine statica rimasta impressa sullo sfondo scomparirà.

Smaltimento del prodotto usato



Nell'Unione europea

La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.

I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Questo sforzo contribuirà a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo sulla salute umana e sull'ambiente.

Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Al di fuori dell'Unione europea

Se si desiderano smaltire al di fuori dell'Unione Europea prodotti elettrici ed elettronici usati, contattare le autorità locali e informarsi sul metodo di smaltimento corretto.



UE: Il simbolo del cestino barrato implica che le batterie usate non debbano essere smaltite con i normali rifiuti. È previsto un sistema di raccolta separato per le batterie usate, che consente il trattamento e il riciclaggio corretto in base alla legislazione in vigore.

La direttiva UE 2006/66/EC prevede che le batterie debbano essere smaltite in modo corretto. Le batterie devono essere mantenute separate dai normali rifiuti e raccolte dal servizio di smaltimento locale.

Misure speciali importanti

Le istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggetele attentamente e prestate attenzione a tutte le avvertenze.

Installazione

- Non posizionate il proiettore:
 - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
 - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
 - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
 - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
 - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
 - Non installare il proiettore da soli.
 - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
 - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
 - Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.
- Non installare il proiettore e conservarlo nelle seguenti situazioni. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe provocare un malfunzionamento.
 - In presenza di forti campi magnetici
 - In ambienti con presenza di gas corrosivi
 - All'aperto
- Se luce intensa come raggi laser entrano dall'obiettivo, ciò può causare un malfunzionamento.

ATTENZIONE



Quest'apparecchio è progettato per essere usato in condizioni di messa a terra. Se il cavo di alimentazione non è collegato a terra potrebbe causare una scossa elettrica. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia messo correttamente a terra.

Informazioni sul cavo

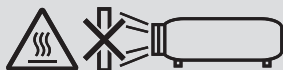
ATTENZIONE



Usa cavi protetti o cavi attaccati a nuclei di ferrite per non interferire con la ricezione di radio e televisione. Per i dettagli, fare riferimento a "Esecuzione dei collegamenti" in questo manuale dell'utente.

AVVERTENZE:

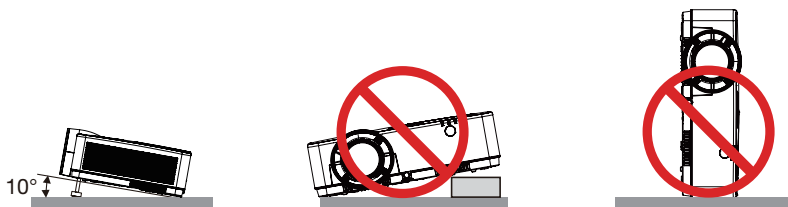
- Non coprire l'obiettivo con il copri obiettivo o oggetti simili quando il proiettore è acceso. Fare ciò potrebbe causare la fusione del copri obiettivo a causa del calore emesso dalla lampada.
- Non posizionare oggetti facilmente riscaldabili di fronte alla finestra di proiezione. Così facendo l'oggetto potrebbe sciogliersi a causa del calore emesso dalla luce.



- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere e lo sporco accumulati sui filtri e sulla finestra di proiezione. Potrebbe provocare un incendio.

Collocare il proiettore in posizione orizzontale

L'angolo di inclinazione non deve superare i 10 gradi e il proiettore deve essere installato solo sulla scrivania o al soffitto, altrimenti la durata della lampada verrà notevolmente ridotta.

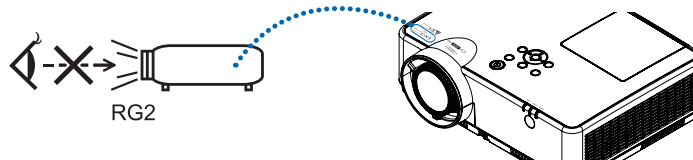


⚠️ Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche ⚡

- Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 10 cm tra il proiettore e la parete.
- Non toccare la presa di ventilazione poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso o immediatamente dopo lo spegnimento. Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tast POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione quando si solleva il proiettore.



- Evitate che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta penetrino all'interno del proiettore. Non recuperate oggetti penetrati all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse penetrare all'interno del proiettore, scollegate immediatamente il proiettore e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico del servizio di assistenza qualificato.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Non toccate la spina di alimentazione durante i temporali, poiché possono verificarsi scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è stato ideato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA 50/60 Hz. Assicuratevi che l'alimentazione sia conforme a questi requisiti prima di utilizzare il proiettore.
- Non fissare l'obiettivo quando il proiettore è acceso. In tal modo si possono causare lesioni gravi agli occhi. La seguente etichetta, che è indicata vicino alla sezione di montaggio obiettivo sull'involucro del proiettore, descrive che questo proiettore è classificato nel gruppo di rischio 2 della norma IEC 62471-5: 2015. Come con qualsiasi fonte di luce intensa, non fissare il raggio, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Tenere oggetti quali lenti di ingrandimento fuori dal percorso della luce del proiettore. La luce proiettata dall'obiettivo è notevole, pertanto qualsiasi tipo di oggetto in grado di deviare la luce emessa dall'obiettivo può causare risultati imprevedibili, come incendi o lesioni agli occhi.
- Non appoggiate mai di fronte all'apertura di ventilazione oggetti suscettibili al calore. Il calore emesso dal proiettore potrebbe fondere gli oggetti o provarvi ustioni alle mani.
- Non spruzzare acqua sul proiettore. Ciò potrebbe causare scosse elettriche o incendi. Se il proiettore si dovesse bagnare, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione e contattare il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione.

- Maneggiate il cavo di alimentazione con cura. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
 - Non utilizzate cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
 - Non piegate o tirate eccessivamente il cavo.
 - Non posizionate il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
 - Non coprite il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
 - Non riscaldate il cavo di alimentazione.
 - Non maneggiate la spina con mani bagnate.
- Spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e contattate il personale di assistenza qualificato per effettuare il servizio di manutenzione nei seguenti casi:
 - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
 - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
 - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
 - Se il proiettore è caduto oppure l'unità è stata danneggiata.
 - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegate il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità o la sostituzione della lampada.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione se prevedete di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
- Quando utilizzate un cavo LAN:
Per ragioni di sicurezza non collegate il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

ATTENZIONE

- Non usare il piedino di inclinazione regolabile per scopi diversi da quelli originariamente previsti. Un uso improprio del piedino di inclinazione, come afferrarlo o appenderlo alla parete, può causare danni al proiettore.
- Non spegnere l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia in blu. Farlo potrebbe causare un malfunzionamento precoce della lampada.

Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Sostituzione della lampada

- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.
- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite a pagina [111](#).
- Assicuratevi di sostituire la lampada e il filtro quando appare il messaggio **[LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA E IL FILTRO.]**. Se continuate ad usare la lampada dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere nel portalampada. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni.
In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore per la sostituzione della lampada.

Caratteristiche della lampada

La sorgente di luce del proiettore è costituita da una lampada a scarica per usi speciali.

In base alle sue caratteristiche, la luminosità della lampada diminuisce gradualmente con il tempo. Ripetute accensioni e spegnimenti della lampada aumenteranno altresì la possibilità di una ridotta luminosità.

Il ciclo di vita effettivo della lampada può variare a seconda della lampada, delle condizioni ambientali e dell'uso.



AVVERTENZA:

- **NON TOCCATE LA LAMPADA** immediatamente dopo l'uso. Diventa estremamente calda. Spegnete il proiettore e scollegate il cavo d'alimentazione. Lasciate la lampada raffreddare per almeno un'ora prima di maneggiarla.
- Alla rimozione della lampada da un proiettore montato sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi al di sotto di questo. Dei frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.

Informazioni relative al modo **Altitudine elevata**

- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1700 metri.

Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.

- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1700 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.

Copyright delle immagini proiettate:

L'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, ad esempio in bar o in hotel, e l'uso delle funzioni di compressione o espansione dell'immagine con le seguenti funzioni possono comportare la violazione della legge sui diritti d'autore.

[RAPPORTO ASPETTO], [TRAPEZIO], Comandi di ingrandimento o simili.

Funzione di gestione alimentazione

Il proiettore è dotato di funzioni di gestione dell'alimentazione. Al fine di ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione dell'alimentazione (1 e 2) sono preimpostate in fabbrica come mostrato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite una connessione LAN o via cavo seriale, utilizzare il menu sullo schermo per modificare le impostazioni per 1 e 2.

1. MODO DI ATTESA (Preimpostazione di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [ATTESA DI RETE] o [SLEEP] for [MODO DI ATTESA].

NOTA:

- Quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], i seguenti connettori e funzioni non funzionano:
Connettore COMPUTER OUT, connettore AUDIO OUT, porta USB-B, funzioni LAN, funzione di Avviso posta, DDC/CI (Virtual Remote Tool).
Fare riferimento a pagina 71 per i dettagli.
- Quando [ATTESA DI RETE] è stata impostata per [MODO DI ATTESA] e la LAN è stata interrotta per 3 minuti, [MODO DI ATTESA] passa automaticamente in [NORMALE] allo scopo di risparmiare energia.

2. SPEGNIM. AUTOM. ATT. (Preimpostazione di fabbrica: 1 ora)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [SPENTO] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].

NOTA:

- Quando è selezionato [1:00] per [SPEGNIM. AUTOM. ATT.], è possibile attivare lo spegnimento automatico del proiettore dopo 60 minuti in cui non si abbiano segnali in arrivo da alcun ingresso e non vengano effettuate operazioni.

Informazioni importanti	i
1. Introduzione	1
❶ Cosa contiene la scatola?	1
❷ Introduzione al proiettore	2
Funzioni utili:	2
Informazioni sul presente manuale dell'utente	3
❸ Denominazione delle parti del proiettore	4
Anteriore/Alto	4
Posteriore	5
Funzioni principali	6
Funzioni del pannello dei connettori	7
❹ Denominazione delle parti del telecomando	8
Installazione della batteria	9
Precauzioni relative al telecomando	9
Campo operativo per il telecomando senza fili	9
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)	10
❶ Flusso di proiezione di un'immagine	10
❷ Collegamento del computer/del cavo di alimentazione	11
❸ Accensione del proiettore	12
Nota sulla schermata Avvio (schermata di selezione lingua del menu)	13
❹ Selezione di una fonte	14
Selezione del computer o della fonte video	14
❺ Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine	15
Regolare il piedino di inclinazione	16
Zoom	17
Messa a fuoco	17
❻ Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]	18
❼ Ottimizzazione automatica del segnale del computer	20
Regolazione dell'immagine utilizzando Autoallineamento	20
❽ Aumento o diminuzione del volume	20
❾ Spegnimento del proiettore	21
❿ Spostare il proiettore	22
3. Funzioni utili	23
❶ Disattivazione dell'immagine e del suono	23
❷ Fermo immagine	23
❸ Ingrandimento di un'immagine	23
❹ Cambio Modo ecologico/Controllo dell'effetto del risparmio energetico	24
Utilizzo del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]	24
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]	25
❺ Utilizzo dell'angolo a 4 punti per correggere la distorsione trapezoidale [CORREZIONE ANGOLARE]	26
Correzione angolare	26
Effetto cuscino	28
❻ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]	30

7	Utilizzo delle funzioni del mouse del computer dal telecomando del proiettore tramite il cavo USB (funzione mouse remoto).....	33
8	Proiezione dell'immagine sullo schermo del computer dal proiettore tramite il cavo USB (Display USB).....	34
9	Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)	36
	Cosa è possibile realizzare con GCT	36
	Proiezione di un'immagine da un angolo (GCT)	36
4.	Utilizzo del VIEWER	38
1	Cosa è possibile realizzare con VIEWER	38
2	Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB (Operazioni di base)	39
3	Operazioni della schermata diapositive	43
4	Operazioni schermata elenco dei file	44
5	Menu opzioni	46
6	Modifica dei dati del logo (sfondo immagini)	47
5.	Utilizzo del menu sullo schermo	49
1	Utilizzo dei menu	49
2	Elementi del menu	50
3	Elenco delle voci dei menu.....	51
4	Descrizioni e funzioni del menu [INGRESSO].....	54
	HDMI1 e HDMI2.....	54
	COMPUTER.....	54
	VIDEO	54
	USB-A.....	54
	LAN	54
	USB-B.....	54
5	Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]	55
	[REGOLAZIONE IMMAGINE]	55
	[OPZIONI IMMAGINE].....	58
	[AUDIO]	62
6	Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]	63
	[GENERALE]	63
	[MENÙ].....	65
	[INSTALLAZIONE].....	67
	[OPZIONI(1)].....	69
	[OPZIONI(2)].....	71
7	Descrizioni e funzioni del menu [INFO]	74
	[TEMPO DI UTILIZZO]	74
	[FONTE(1)].....	75
	[FONTE(2)].....	75
	[LAN CABLATA]	75
	[LAN SENZA FILI].....	76
	[VERSION].....	76
	[ALTRI]	76

8	Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA]	77
	Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]	77
6.	Installazione e collegamenti	78
1	Configurazione dello schermo e del proiettore	78
	Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo	85
2	Esecuzione dei collegamenti.....	88
	Collegamento del computer	88
	Collegamento di un monitor esterno	90
	Collegamento del lettore DVD o di un altro dispositivo AV	91
	Collegamento dell'ingresso composito	92
	Collegamento dell'ingresso HDMI	93
	Collegamento a LAN cablata.....	94
	Collegamento a una LAN senza fili (opzionale: serie NP05LM).....	95
7.	Collegarsi a una rete	96
1	Le cose che puoi fare collegando proiettore a una rete.....	96
2	Collegamento a MultiPresenter	97
3	IMPOSTAZIONI DI RETE	99
4	Controllo del proiettore tramite un browser HTTP	104
8.	Manutenzione	108
1	Pulizia dei filtri	108
2	Pulizia dell'obiettivo.....	110
3	Pulizia del proiettore.....	110
4	Sostituzione della lampada e dei filtri.....	111
9.	Appendice	116
1	Risoluzione dei problemi	116
	Caratteristica di ciascun indicatore	116
	Messaggio di indicazione (Messaggio di stato).....	116
	Messaggio di indicazione (Messaggio di errore)	117
	Spiegazione dell'indicatore POWER e stato di attesa.....	118
	Problemi comuni e soluzioni.....	120
	Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.	121
2	Specifiche.....	122
3	Dimensioni del proiettore	124
4	Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub.....	126
5	Elenco dei segnali in ingresso compatibili	127
6	Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi.....	128
7	Uso del cavo per computer (VGA) per utilizzare il proiettore (Virtual Remote Tool) ...	130
8	Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi	132
9	REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico) ...	134

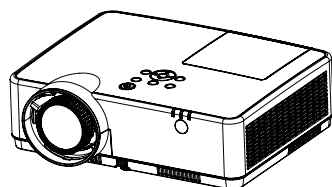
1. Introduzione

❶ Cosa contiene la scatola?

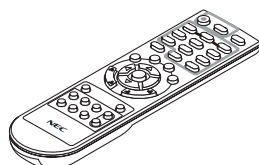
Assicurarsi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei componenti, rivolgersi al proprio rivenditore.

Conservare la scatola originale e i materiali di imballaggio in caso, in futuro, sia necessario spedire il proiettore.

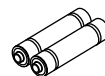
Proiettore



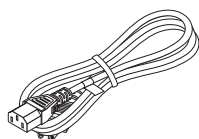
*Copriobiettivo (24F55631)
Cinturino copriobiettivo × 1
(24J23901)*



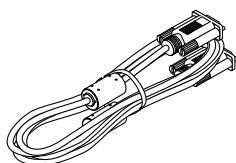
*Telecomando
(7N901171)*



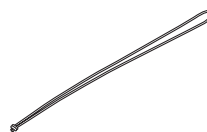
Batterie (AAA × 2)



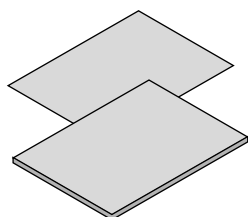
*Cavo di alimentazione
(US: 7N080242)
(UE: 7N080028)*



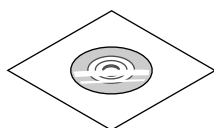
*Cavo per computer (VGA)
(7N520089)*



*Cinghia × 1
(24J41711)*



- *Informazioni importanti (7N8N9391)*
- *Guida di configurazione rapida (UG)
(7N8N9381)*
- Guida di configurazione rapida (G2)
(7N8N9431)*



*CD-ROM proiettore NEC
Manuale dell'utente (PDF)
(7N952821)*

Solo per l'America del Nord
Garanzia limitata

Per i clienti europei:

Le nostre attuali condizioni di
garanzia valide sono disponibili
sul nostro sito web:

www.nec-display-solutions.com

A meno che non sia diversamente descritto nel manuale dell'utente, il proiettore illustrato nei disegni è il modello ME382U.

② Introduzione al proiettore

In questa sezione viene descritto il vostro nuovo proiettore, nonché le funzioni e i comandi.

Funzioni utili:

- **Spegnimento rapido, Spegnimento diretto**

Il proiettore può essere riposto subito dopo lo spegnimento. Non è richiesto un tempo di raffreddamento dopo che il proiettore viene spento tramite il telecomando o il pannello di controllo.

Il proiettore dispone di una funzione denominata “Spegnimento diretto”. Questa funzione permette al proiettore di spegnersi (anche durante la proiezione di un’immagine) usando l’interruttore principale o scollegando l’alimentatore CA.

Per spegnere l’alimentazione CA quando il proiettore è alimentato, usare una presa multipla dotata di un interruttore.

- **0,18 W (100-130 V CA)/0,26 W (200-240 V CA) in stand-by con tecnologia a risparmio energetico**

Selezionando [NORMALE] per [MODO DI ATTESA] dal menu, è possibile impostare il proiettore nel modo di risparmio energia, che consuma solo 0,18 W (100-130 V CA)/0,26 W (200-240 V CA).

- **Analizzatore di CO₂**

Questa funzione mostra l’effetto del risparmio energetico in termini di riduzione delle emissioni di CO₂ (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO].

La quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ viene visualizzata nel messaggio di conferma durante lo spegnimento e nelle INFO del menu sullo schermo.

- **La durata della lampada si estende fino a 15000 ore**

L’utilizzo in Modo Eco (ECO) permette di prolungare la durata della lampada del proiettore fino a 15000 ore (fino a 10000 in MODO ECOLOGICO SPENTO).

- **Due ingressi HDMI supportano i segnali digitali**

I due ingressi HDMI forniscono segnali digitali compatibili con HDCP. L’ingresso HDMI supporta anche il segnale audio.

- **Connettore RJ-45 integrato con funzionalità di rete sia cablata che wireless**

Il connettore RJ-45 è standard. Per la connessione wireless LAN è necessaria un’unità LAN senza fili USB.

- **CONNESSIONE INTELLIGENTE**

Esso permette di collegare facilmente il proiettore a smartphone o computer su cui è stato installato il software Multipresenter inserendo un codice PIN.

- **Altoparlante da 16 W incorporato per una soluzione audio integrata**

Il potente altoparlante monofonico da 16 watt fornisce il volume necessario ad ambienti di grandi dimensioni.

- **Il telecomando in dotazione permette di assegnare un ID DI CONTROLLO al proiettore**

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente con lo stesso telecomando assegnando un numero ID a ciascun proiettore.

- **Display USB**

Utilizzando un cavo USB disponibile in commercio (compatibile con le specifiche USB 2.0) per collegare il computer al proiettore è possibile inviare l’immagine sullo schermo del pc al proiettore, senza la necessità di un cavo tradizionale per computer (VGA).

- **Utile software (software di assistenza utente)**

Questo proiettore supporta il nostro software (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool, etc.) NaViSet Administrator 2 consente di controllare il proiettore da un computer tramite connessione LAN cablata. Virtual Remote Tool consente di eseguire operazioni mediante un telecomando virtuale, come l'accensione e lo spegnimento del proiettore e la selezione del segnale tramite connessione LAN cablata. Inoltre, è presente una funzione per inviare un'immagine al proiettore e registrarla come dati logo.

Image Express Utility Lite (per Windows) può essere avviato da una memoria USB disponibile in commercio o da una scheda SD senza che sia necessario installarlo sul computer.

Visitare il nostro sito web per effettuare il download di ciascun software.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Funzioni ACC. AUT. ATT. e SPEGNIM. AUTOM. ATT.**

Le funzioni ACC. DIR. ATT., ACC. AUT. ATT., SPEGNIM. AUTOM. ATT. e AUTO SPEGNIMENTO eliminano la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

- **Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore**

Potenziamento delle impostazioni di sicurezza SMART per autenticazione tramite parola chiave, blocco del pannello di controllo sul corpo del proiettore, slot di sicurezza e apertura per inserimento cavetto di sicurezza per impedire l'accesso non autorizzato, modifiche delle impostazioni e come antifurto.

- **Alta risoluzione fino a WUXGA*1**

Alta risoluzione del display compatibile fino alla risoluzione originale WUXGA, XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X) / WXGA (ME372W/MC382W/MC332W) / WUXGA (ME382U/ME342U).

- Un'immagine con una risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originale del proiettore (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 × 800 / ME382U/ME342U: 1920 × 1200) viene visualizzata con Advanced Accublend.

*1 Quando il MODO WXGA è impostato su ACCESO.

- **Compatibilità con CRESTRON ROOMVIEW**

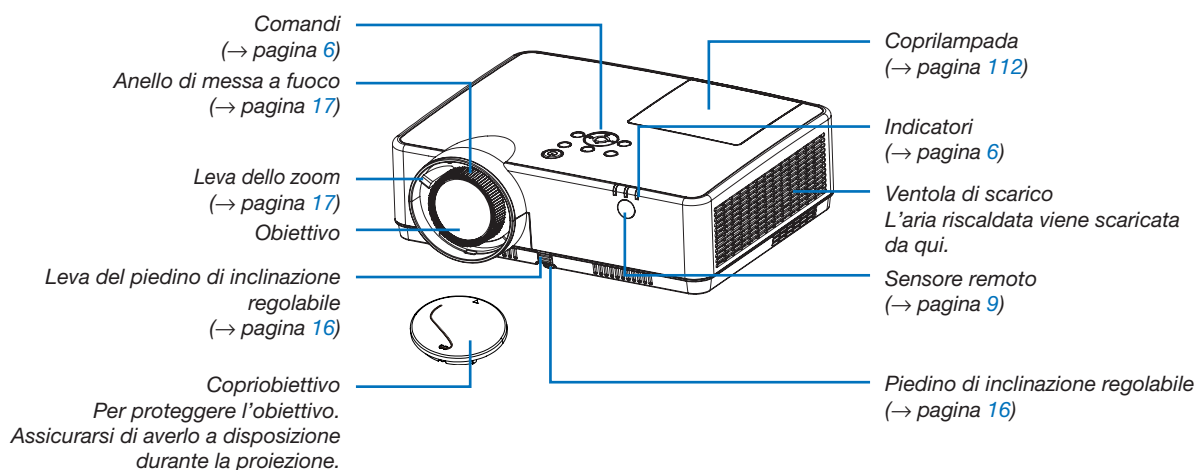
Il proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW, consentendo la gestione e il controllo di più dispositivi collegati in rete da parte di un computer o controller.

Informazioni sul presente manuale dell'utente

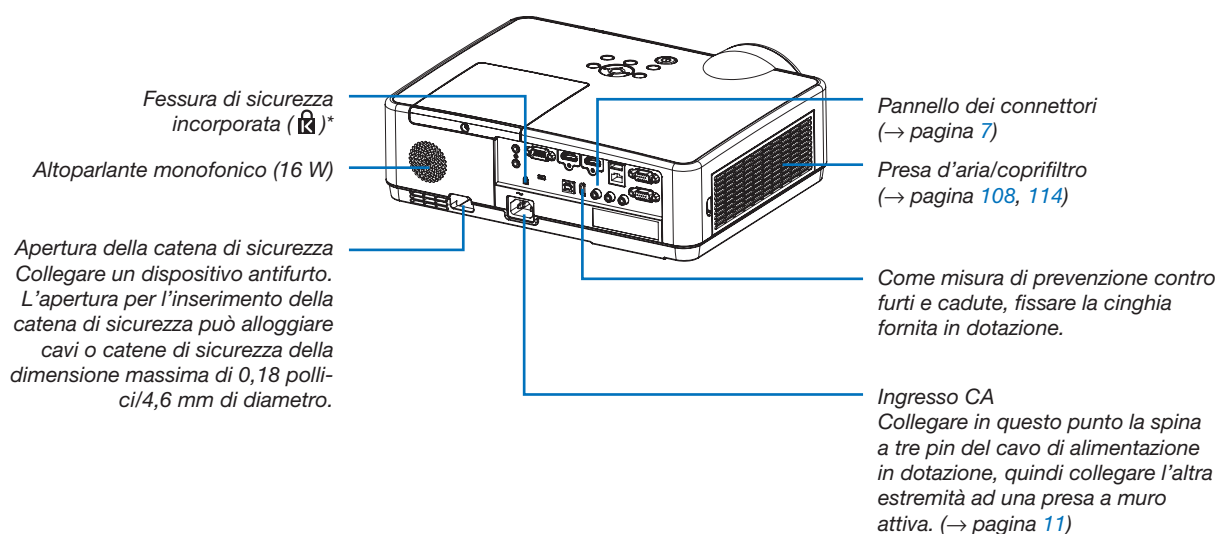
Il modo più rapido per iniziare ad utilizzare l'unità, è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall'inizio. Prendersi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell'utente. Questo serve per risparmiare tempo successivamente. All'inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

③ Denominazione delle parti del proiettore

Anteriore/Alto

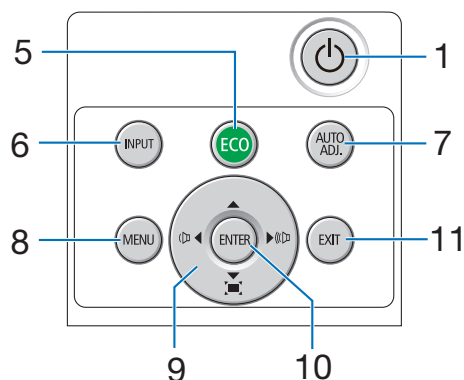
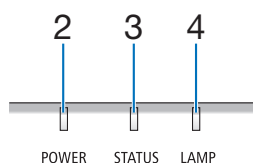


Posteriore



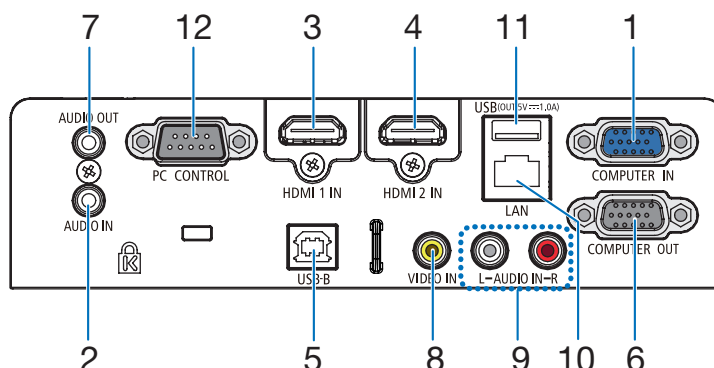
* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

Funzioni principali



1. **Tasto (POWER)**
(→ pagina 12, 21)
2. **Indicatore di alimentazione (POWER)**
(→ pagina 11, 12, 21, 116)
3. **Indicatore dello stato (STATUS)**
(→ pagina 116)
4. **Indicatore della lampada (LAMP)**
(→ pagina 111, 116)
5. **Tasto ECO**
(→ pagina 24)
6. **Tasto INPUT**
(→ pagina 14)
7. **Tasto AUTO ADJ.**
(→ pagina 20)
8. **Tasto MENU**
(→ pagina 49)
9. **▲▼◀▶/Tasti volume ◀▶/Tasti trapezio**
(→ pagina 18, 20, 26, 49)
10. **Tasto ENTER**
(→ pagina 49)
11. **Tasto EXIT**
(→ pagina 49)

Funzioni del pannello dei connettori



1. Connettore COMPUTER IN/ingresso composito (mini D-Sub 15 Pin)

(→ pagina [11](#), [88](#), [92](#))

2. Mini Jack COMPUTER AUDIO IN (Mini stereo)

(→ pagina [88](#), [92](#))

3. Connettore HDMI 1 IN (tipo A)

(→ pagina [88](#), [89](#), [93](#))

4. Connettore HDMI 2 IN (tipo A)

(→ pagina [88](#), [89](#), [93](#))

5. Porta USB (tipo B)

(→ pagina [33](#), [34](#), [88](#))

6. Connettore COMPUTER OUT (mini D-Sub 15 pin)

(→ pagina [90](#))

7. Mini jack AUDIO OUT (Mini stereo)

(→ pagina [90](#))

8. Connettore VIDEO IN (RCA)

(→ pagina [91](#))

9. VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)

(→ pagina [91](#))

10. Porta LAN (RJ-45)

(→ pagina [94](#))

11. Porta USB (tipo A)

Per una memoria USB o un'unità LAN senza fili
opzionale

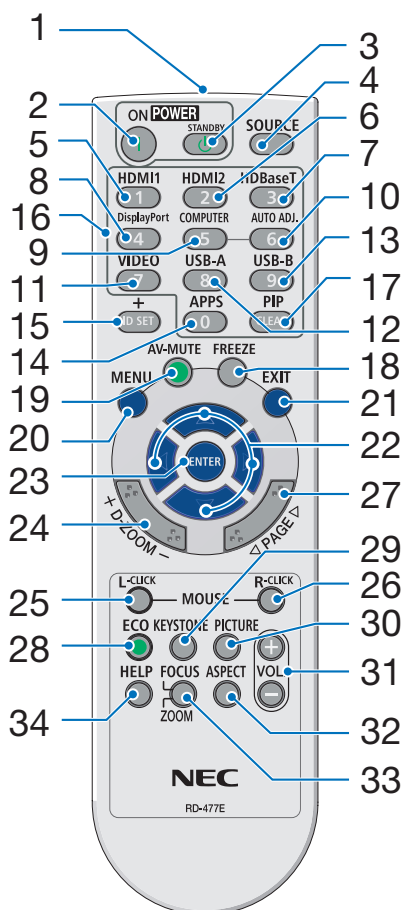
(→ pagina [39](#), [95](#))

12. Porta PC CONTROL (D-Sub a 9 Pin)

(→ pagina [128](#))

Utilizzate questa porta per collegare il PC o il sistema di controllo. In questo modo, è possibile controllare il proiettore utilizzando il protocollo di comunicazione seriale. Se si sta scrivendo il proprio programma, i tipici codici di controllo PC sono a pagina [128](#).

4 Denominazione delle parti del telecomando

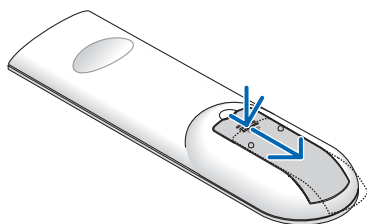


1. **Trasmettitore a infrarossi**
(→ pagina 9)
2. **Tasto POWER ON**
(→ pagina 12)
3. **Tasto POWER STANDBY**
(→ pagina 21)
4. **Tasto SOURCE**
(→ pagina 14)
5. **Tasto HDMI 1**
(→ pagina 14)
6. **Tasto HDMI 2**
(→ pagina 14)
7. **Tasto HDBaseT**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
8. **Tasto DisplayPort**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
9. **Tasto COMPUTER**
(→ pagina 14)
10. **Tasto AUTO ADJ.**
(→ pagina 20)
11. **Tasto VIDEO**
(→ pagina 14)
12. **Tasto USB-A**
(→ pagina 14, 39, 54)
13. **Tasto USB-B**
(→ pagina 14, 33, 54, 88)
14. **Tasto APPS**
(→ pagina 14)
15. **Tasto ID SET**
(→ pagina 68)
16. **Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR**
(→ pagina 68)
17. **Tasto PIP**
(Il pulsante PIP non funziona con questa serie di proiettori)
18. **Tasto FREEZE**
(→ pagina 23)
19. **Tasto AV-MUTE**
(→ pagina 23)
20. **Tasto MENU**
(→ pagina 49)
21. **Tasto EXIT**
(→ pagina 49)
22. **Tasto ▲▼◀▶**
(→ pagina 49)
23. **Tasto ENTER**
(→ pagina 49)
24. **Tasto D-ZOOM (+)(-)**
(→ pagina 23, 24)
25. **Tasto MOUSE L-CLICK***
(→ pagina 33)
26. **Tasto MOUSE R-CLICK***
(→ pagina 33)
27. **Tasto PAGE ▽/△**
(→ pagina 33)
28. **Tasto ECO**
(→ pagina 24)
29. **Tasto KEYSTONE**
(→ pagina 18, 26)
30. **Tasto PICTURE**
(→ pagina 55, 57)
31. **VOL. Tasto (+) (-)**
(→ pagina 20)
32. **Tasto ASPECT**
(→ pagina 60)
33. **Tasto FOCUS/ZOOM**
(Questo tasto non funziona con questa serie di proiettori)
34. **Tasto HELP**
(→ pagina 74, 77, 113)

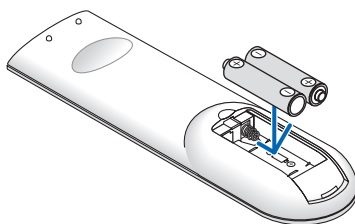
* I tasti MOUSE L-CLICK e MOUSE R-CLICK funzionano solo se al computer è collegato un cavo USB.

Installazione della batteria

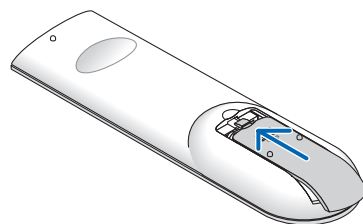
1. Premere con fermezza e fare scorrere il coperchio del vano batteria.



2. Installare le nuove batterie (AAA). Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.



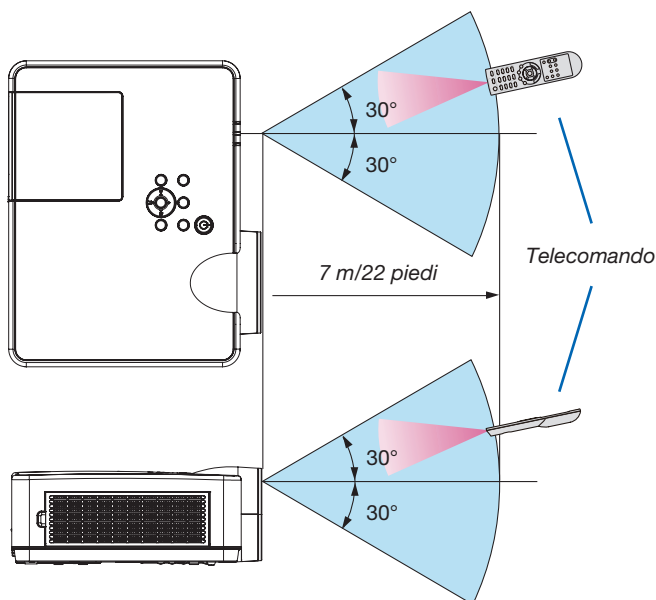
3. Fare scorrere il coperchio della batteria finché non scatta in posizione. Non utilizzare contemporaneamente batterie nuove e usate o tipi diversi di batterie.



Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugarlo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se si prevede di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenersi alle norme locali su come smaltire le batterie esaurite.

Campo operativo per il telecomando senza fili



- Il segnale a infrarossi ha una portata di circa 22 piedi/7 metri entro un'angolazione di 60 gradi dal sensore remoto sul proiettore.
- Il proiettore non funziona se sono presenti oggetti tra il telecomando e il sensore, oppure se una forte luce viene emessa sul sensore. Anche le batterie scariche impediscono l'utilizzo corretto del proiettore mediante il telecomando.

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l'immagine sullo schermo.

1 Flusso di proiezione di un'immagine

Passaggio 1

- Collegamento del computer/del cavo di alimentazione (→ pagina 11)



Passaggio 2

- Accensione del proiettore (→ pagina 12)



Passaggio 3

- Selezione di una fonte (→ pagina 14)



Passaggio 4

- Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine (→ pagina 15)
- Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO] (→ pagina 18)



Passaggio 5

- Regolazione di immagine e audio
 - Ottimizzazione automatica di un segnale del computer (→ pagina 20)
 - Aumento o diminuzione del volume (→ pagina 20)



Passaggio 6

- Creazione di una presentazione



Passaggio 7

- Spegnimento del proiettore (→ pagina 21)



Passaggio 8

- Spostare il proiettore (→ pagina 22)

② Collegamento del computer/del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione illustra un semplice collegamento al computer. Per informazioni su altri collegamenti, vedere "6. Installazione e collegamenti" a pagina 88.

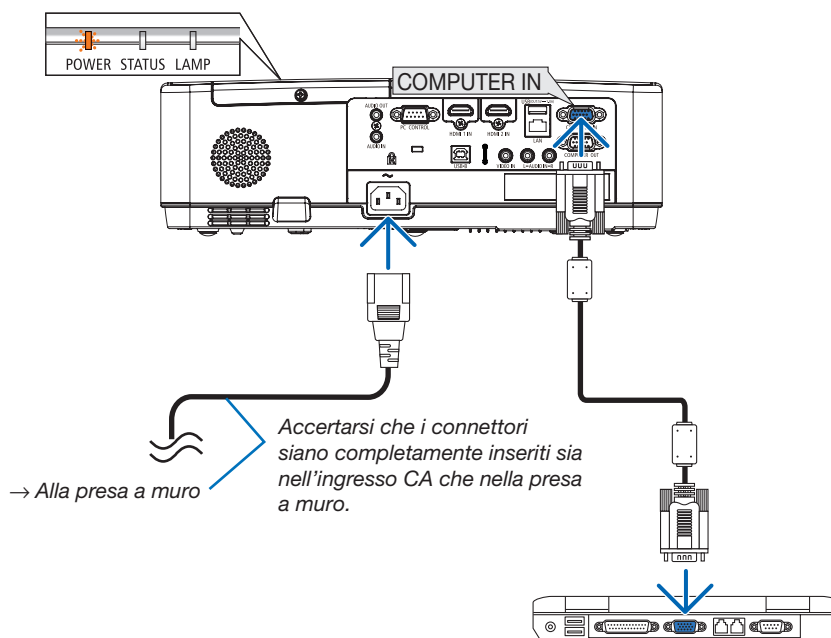
Collegare il cavo per computer (VGA) tra il connettore COMPUTER IN del proiettore e la porta del computer (mini D-Sub 15 pin). Girare le due viti dei connettori per fissare il cavo per computer (VGA).

2. Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegare prima la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione all'ingresso CA del proiettore, quindi collegare l'altra spina del cavo alla presa a muro.

L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia per alcuni secondi e poi si lampeggia in arancione.

* Ciò vale per entrambi gli indicatori quando si seleziona [NORMALE] per [MODULO DI ATTESA]. Vedere la sezione Indicatore di alimentazione. (→ pagina 116)



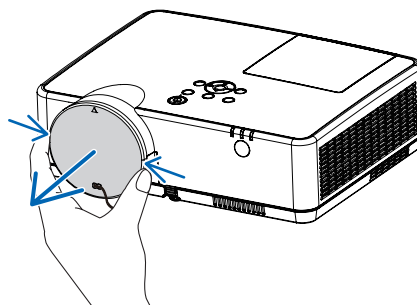
⚠ ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.

3 Accensione del proiettore

1. Rimuovere il copriobiettivo.

Premi e tieni premuto entrambe le estremità del tappo dell'obiettivo e tirale verso di te.



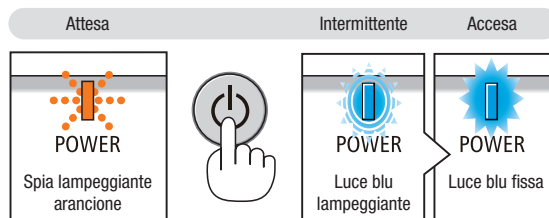
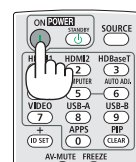
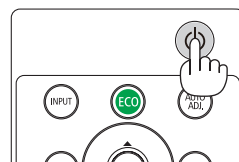
2. Premere il tasto (POWER) sul proiettore o POWER ON sul telecomando.

L'indicatore POWER lampeggia e il proiettore è pronto per l'uso.

SUGGERIMENTO:

- Quando viene visualizzato il messaggio "Proiettore bloccato! Inserire la password." significa che è attiva la funzione [SICUREZZA]. (→ pagina 31)

Dopo aver acceso il proiettore, assicurarsi che il computer o la fonte video siano accesi.



(→ pagina 116)

NOTA: quando non è presente alcun segnale in ingresso, viene visualizzata la guida nessun segnale (impostazione del menu di fabbrica).

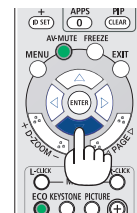
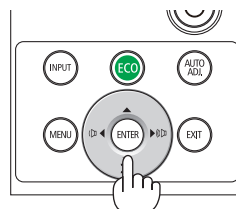
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Nota sulla schermata Avvio (schermata di selezione lingua del menu)

Quando si accende il proiettore per la prima volta, viene visualizzato il menu Avvio. In questo menu è possibile selezionare una delle 30 lingue del menu.

Procedere come segue per selezionare una lingua per il menu:

1. Utilizzare il tasto ▲, ▼, ◀ o ▶ per selezionare una delle 30 lingue del menu.

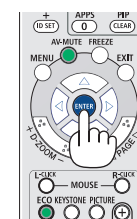
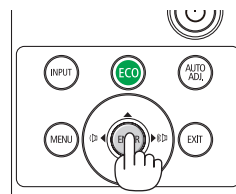


2. Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.

Al termine, è possibile utilizzare il menu.

Se lo si desidera, è possibile selezionare la lingua del menu in un momento successivo.

(→ [LINGUA] alle pagine 51 e 65)



NOTA:

- Se il proiettore viene disattivato tramite lo **SPEGNIMENTO DIRETTO** (con l'estrazione del cavo di alimentazione) durante la proiezione, attendere almeno 1 secondo per ricollegare il cavo di alimentazione per accendere il proiettore. In caso contrario, il proiettore potrebbe non ricevere corrente. (Non vi è alcun LED di attesa)
Se ciò dovesse accadere, scollegare il cavo di alimentazione e collegarlo nuovamente. Accendere l'alimentazione principale.
- Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accende.
 - Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, viene rilevata una temperatura alta anomala. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendere che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
 - Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accende. In tal caso, sostituire la lampada.
 - Se l'indicatore STATUS è di colore arancione e il tasto di accensione è premuto, ciò significa che il [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivo. Sbloccare spegnendolo. (→ pagina 67)
 - Se la lampada non si illumina, l'indicatore POWER lampeggia in rosso e l'indicatore LAMP si illumina in rosso, attendere un minuto pieno, quindi accendere l'alimentazione.
- Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione tramite il tasto di accensione.
- immediatamente dopo aver acceso il proiettore, può essere presente uno sfarfallio dello schermo. Questo è normale. Attendere da 3 a 5 minuti fino a quando non si è stabilizzata la lampada.
- Quando il proiettore viene acceso, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima che la lampada raggiunga la massima luminosità.
- Se si accende il proiettore immediatamente dopo che la lampada si è spenta o quando la temperatura della lampada è alta, le ventole girano senza visualizzare immagini per un po' di tempo e poi il proiettore visualizza l'immagine.

4 Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

NOTA: accendere il computer o la fonte video collegata al proiettore.

Rilevazione automatica del segnale

Premere una volta il tasto INPUT. Il proiettore cerca e visualizza la fonte di ingresso disponibile. La fonte di ingresso cambia come segue:

HDMI1 → HDMI2 → COMPUTER → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B

- Quando è visualizzata la schermata INGRESSO, è possibile premere il tasto INPUT ripetutamente per selezionare una fonte in ingresso.

SUGGERIMENTO: se non è presente alcun segnale in ingresso, l'ingresso viene saltato.

Utilizzo del telecomando

Premere un tasto qualsiasi tra COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B e APPS.

Selezione della fonte predefinita

È possibile, in modo che venga visualizzata ogni volta che il proiettore viene acceso.

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

2. Premere due volte il tasto ► per selezionare [IMPOST.] e il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].

3. Premere il tasto ► quattro volte per selezionare [OPZIONI(2)].

4. Premere il tasto ▼ cinque volte per selezionare [SELEZ. INGR. PREDEF.] e premere il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata [SELEZ. INGR. PREDEF.].

(→ pagina 73)

5. Selezionare una fonte come fonte predefinita, quindi premere il tasto ENTER.

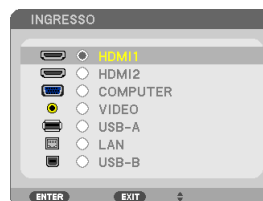
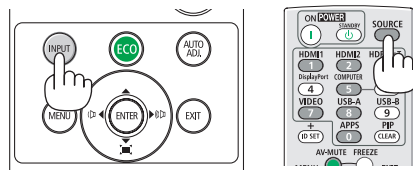
6. Premere il tasto EXIT diverse volte per chiudere il menu.

7. Riavviare il proiettore.

La fonte selezionata al passaggio 5 viene proiettata.

SUGGERIMENTO:

- Quando il proiettore è in Modo di attesa, applicando un segnale del computer da un computer collegato all'ingresso COMPUTER IN, si accende il proiettore e contemporaneamente viene proiettata l'immagine del computer.
([ACC. AUT. ATT.] → pagina 72)
- In Windows 7 la combinazione dei tasti Windows e P consente di impostare il monitor esterno in modo facile e rapido.

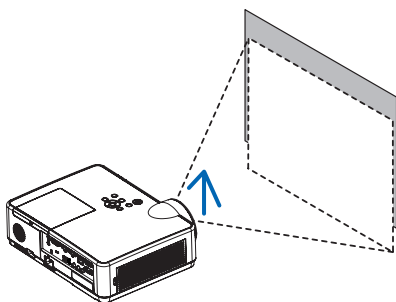


5 Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine

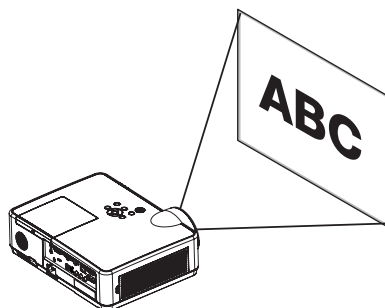
Utilizzare il piedino di regolazione dell'inclinazione, lo zoom o l'anello di messa a fuoco per regolare la dimensione e la posizione dell'immagine.

In questo capitolo sono stati omessi disegni e cavi.

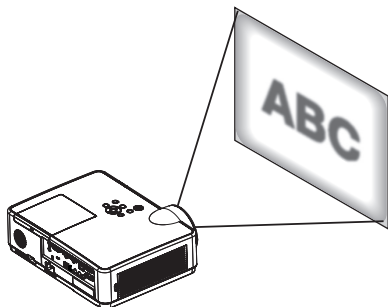
Regolazione dell'angolo di proiezione (l'altezza di un'immagine)
[Piedino d'inclinazione] (→ pagina 16)



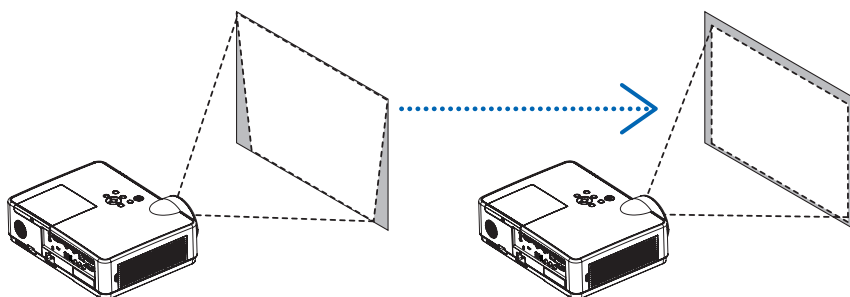
Regolazione di precisione della dimensione di un'immagine
[Leva dello zoom] (→ pagina 17)



Regolazione della messa a fuoco
[Anello di messa a fuoco] (→ pagina 17)



Regolazione della correzione del trapezio [TRAPEZIO]* (→ pagina 18)



La funzione di correzione automatica del trapezio è attiva al momento della spedizione.

Per eseguire la correzione manuale del trapezio, vedere “6. Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]” a pagina 18.

Regolare il piedino di inclinazione

1. Sollevare il bordo anteriore del proiettore.

ATTENZIONE:

Non provare a toccare la presa di ventilazione durante la regolazione del piedino di inclinazione, poiché può surriscaldarsi quando il proiettore viene acceso e dopo che è stato spento.

2. *Spingere verso l'alto e reggere la leva del piedino di inclinazione regolabile sulla parte anteriore del proiettore per estendere il piedino di inclinazione regolabile.*

3. *Abbassare la parte anteriore del proiettore all'altezza desiderata.*

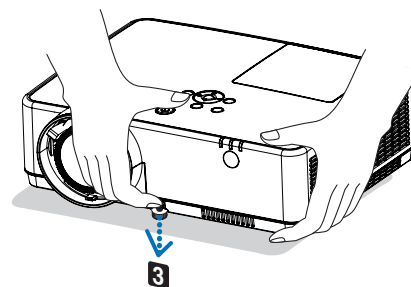
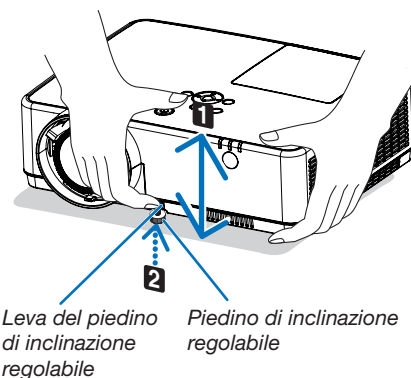
4. *Rilasciare la leva del piedino di inclinazione regolabile per bloccare il piedino di inclinazione regolabile.*

Il piedino di inclinazione può essere esteso fino a 40 mm/1,6 pollici.

Ci sono circa 10 gradi (verso l'alto) di regolazione per la parte anteriore del proiettore.

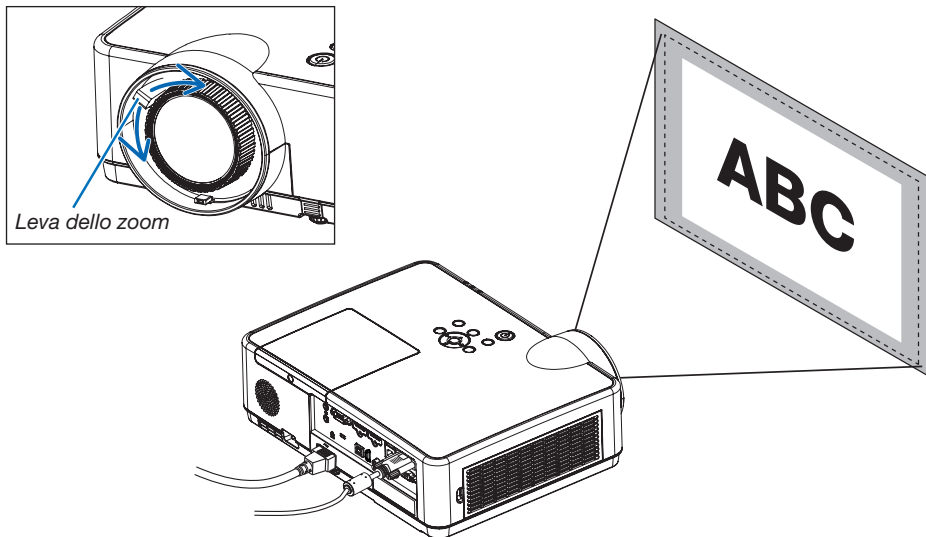
ATTENZIONE:

- Non usare il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originariamente previsti.
Un uso improprio del piedino di inclinazione, come ad esempio trasportare o sorreggere (dalla parete o dal soffitto) il proiettore, può causare danni al proiettore.



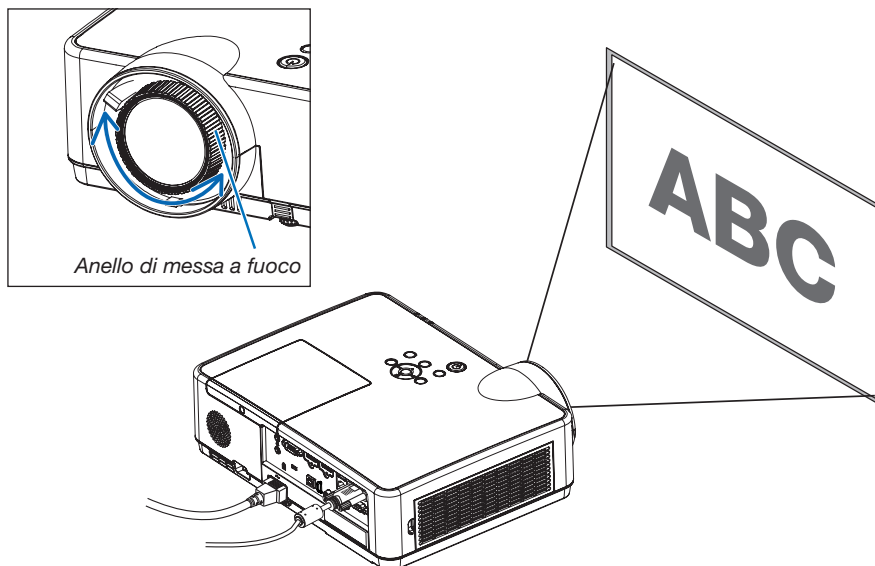
Zoom

Usare la leva dello zoom per regolare la dimensione dell'immagine sullo schermo.



Messa a fuoco

Utilizzare l'anello di messa a fuoco per ottenere la migliore messa a fuoco.



6 Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]

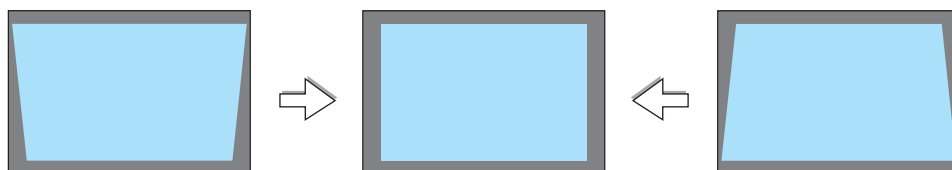
Quando il proiettore e la schermata non sono impostati correttamente, si verifica una distorsione del trapezio. Per correggere la distorsione si può usare la funzione "Trapezio", una tecnologia digitale che può correggere la distorsione di tipo trapezoidale, generando un'immagine nitida, quadrata.

La funzione di correzione automatica del trapezio è attiva come impostazione predefinita di fabbrica.

La procedura seguente spiega come usare la schermata [TRAPEZIO] dal menu per correggere le distorsioni trapezoidali quando il proiettore è posto diagonalmente rispetto allo schermo.

- Prima di eseguire la correzione TRAPEZIO

La correzione TRAPEZIO ha quattro funzioni, TRAPEZIO ORIZZONTALE, TRAPEZIO VERTICALE, CUSCINETTO SIN./DES., CUSCINETTO AL./BAS. e CORREZIONE ANGOLARE. Se il valore di CORREZIONE ANGOLARE o CUSCINETTO è stato corretto, TRAPEZIO ORIZZONTALE e TRAPEZIO VERTICALE sono disabilitati. In tal caso, AZZERARE i valori corretti e riavviare per correggere la distorsione.



1. Premere il tasto ▼ sul proiettore.

Sullo schermo viene visualizzata la schermata Trapezio.

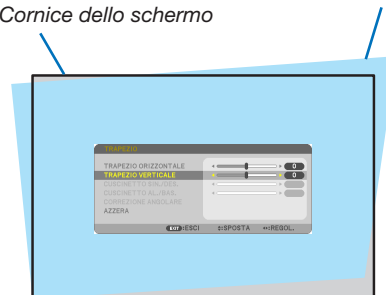
- Premere il tasto KEYSTONE quando si usa il telecomando.
- Vedere pagina per EFFETTO CUSCINO.
- Vedere pagina per CORREZIONE ANGOLARE.
- Vedere pagina per AZZERA.



2. Premere il tasto ▼ per selezionare [TRAPEZIO VERTICALE], quindi usare il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati destro e sinistro dell'immagine proiettata siano paralleli.

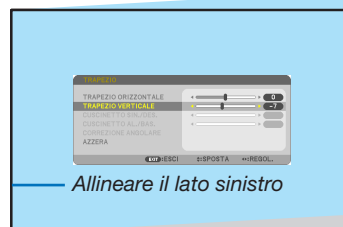
- * Regolare la distorsione trapezoidale verticale.

Area proiettata
Cornice dello schermo



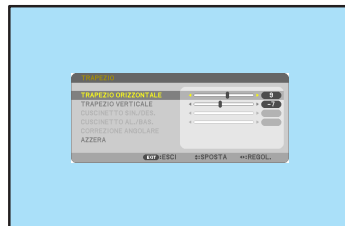
3. Allineare il lato sinistro (o destro) dello schermo con il lato sinistro (o destro) dell'immagine proiettata.

- Utilizzare il lato più corto dell'immagine proiettata come base.
- Nell'esempio a destra, utilizzare il lato sinistro come base.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

4. Premere il tasto ▲ per selezionare [TRAPEZIO ORIZZONTALE], quindi utilizzare il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati superiore e inferiore dell'immagine proiettata siano paralleli.
- Regolare la distorsione trapezoidale orizzontale.



5. Ripetere i passaggi 2 e 4 per correggere la distorsione trapezoidale.

6. Dopo aver completato la correzione trapezoidale, premere il tasto EXIT.

La schermata Trapezio scompare.

- Per eseguire nuovamente la correzione trapezoidale, premere il tasto ▼ per visualizzare la schermata Trapezio e ripetere i suddetti passaggi da 1 a 6.

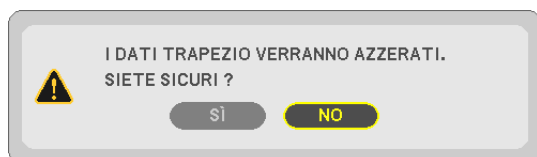


Per ripristinare le impostazioni predefinite del trapezio:

1. Premere il tasto ▼ per selezionare [AZZERA], quindi premere il tasto ENTER.



2. Premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare [SI], quindi premere il tasto ENTER.



Le impostazioni vengono ripristinate.

Tutte le impostazioni per tutte le cinque voci vengono ripristinate allo stesso tempo.

- La funzione TRAPEZIO può comportare un leggero sfocamento dell'immagine poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

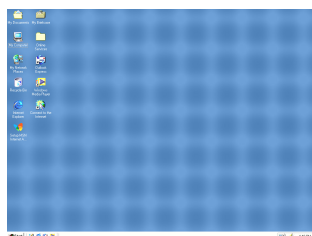
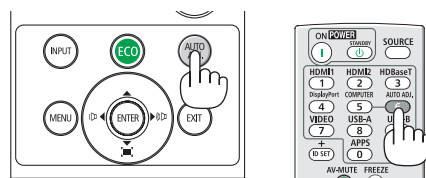
7 Ottimizzazione automatica del segnale del computer

Regolazione dell'immagine utilizzando Autoallineamento

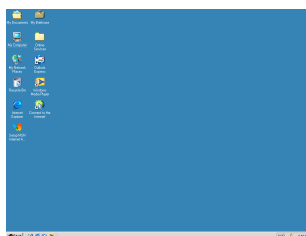
Ottimizzazione automatica dell'immagine del computer. (COMPUTER)

Premere il tasto AUTO ADJ. per ottimizzare automaticamente l'immagine del computer.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.



[Immagine mediocre]



[Immagine regolata]

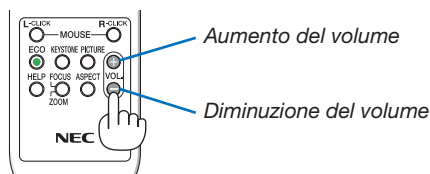
NOTA:

Alcuni segnali richiedono più tempo prima della visualizzazione o possono non essere visualizzati correttamente.

- Se la funzione Autoallineamento non ottimizza il segnale del computer, provare a regolare manualmente [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO] e [FASE]. (→ pagina 58, 59)

8 Aumento o diminuzione del volume

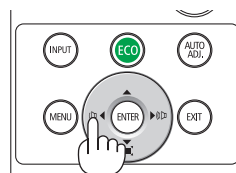
È possibile regolare il livello del suono dell'altoparlante o dell'uscita audio.



SUGGERIMENTO: quando non è visualizzato alcun menu, i tasti ◀ e ▶ sul proiettore funzionano come controlli del volume.

NOTA:

- Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando un'immagine viene ingrandita usando il tasto D-ZOOM (+) o quando viene visualizzato il menu.
- Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando VIEWER è in uso.



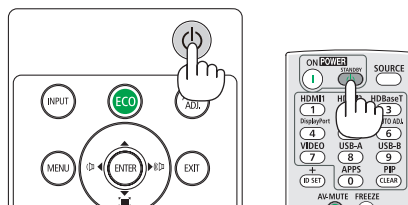
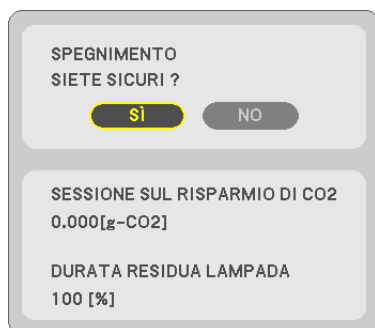
SUGGERIMENTO: il volume del suono [TONO TASTI] non può essere regolato. Per disattivare il suono [TONO TASTI], dal menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI (1)] → [TONO TASTI] → [SPENTO].

9 Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

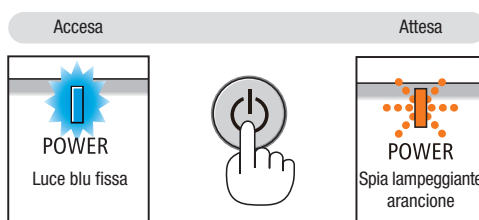
1. Premere innanzitutto il tasto  (POWER) sul proiettore oppure il tasto **STANDBY** sul telecomando.

Viene visualizzato il messaggio di conferma.



2. Premere quindi il tasto **ENTER** oppure premere nuovamente il tasto  (POWER) o **STANDBY**.

La spia si spegne e il proiettore entra nel modo di attesa. Quando si trova nel modo di attesa, l'indicatore POWER lampeggia in arancione e l'indicatore STATUS si spegne quando viene selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].



ATTENZIONE:

Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tasto POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

NOTA:

- Quando l'indicatore di alimentazione lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione.
- Non è possibile spegnere prima che siano trascorsi 60 secondi dall'accensione e dalla visualizzazione di un'immagine.
- Non scollegare l'alimentazione CA dal proiettore nei 10 secondi successivi ad una regolazione o un'operazione di modifica e alla chiusura del menu. In caso contrario, le regolazioni e le impostazioni vanno perse.

⑩ Spostare il proiettore

Preparazione: assicurarsi che il proiettore sia spento.

1. *Mettere il copriobiettivo.*
 2. *Scollegare il cavo di alimentazione.*
 3. *Scollegare tutti gli altri cavi.*
 - *Rimuovere la memoria USB o l'unità LAN senza fili se si inserisce nel proiettore.*
- (→ pagina [41](#), [95](#))

3. Funzioni utili

① Disattivazione dell'immagine e del suono

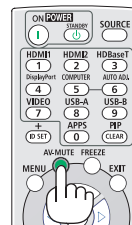
Premere il tasto AV-MUTE per disattivare l'immagine e il suono per un breve periodo di tempo. Premerlo nuovamente per riattivare immagine e suono.

La funzione di risparmio energia del proiettore entra in funzione 10 secondi dopo la disattivazione dell'immagine.

Come risultato, la potenza della lampada viene ridotta.

NOTA:

- Anche se l'immagine viene disattivata, il menu rimane visualizzato sullo schermo.
- È possibile disattivare il suono dal jack AUDIO OUT (mini stereo).
- Anche quando la funzione risparmio energia è in funzione, la potenza della lampada può essere portata temporaneamente al suo livello originale.
- Per ripristinare l'immagine, anche se viene premuto il tasto AV-MUTE subito dopo l'attivazione della funzione di risparmio energia, la luminosità della lampada potrebbe non arrivare al suo livello originale.

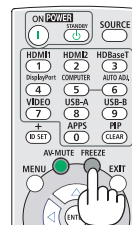


② Fermo immagine

Premere il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premere nuovamente per ripristinare il movimento.

NOTA: l'immagine è bloccata ma la riproduzione del video originale continua.

- Questa funzione non può essere utilizzata quando USB-A è selezionato come connettore di ingresso.



③ Ingrandimento di un'immagine

L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

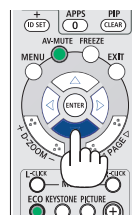
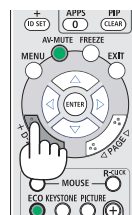
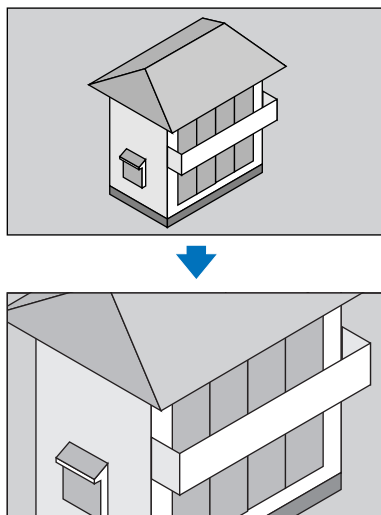
NOTA:

- L'ingrandimento massimo può essere inferiore a 4 volte a seconda del segnale.
- Questa funzione non può essere utilizzata quando LAN e USB-B vengono selezionati come connettori di ingresso.

Per eseguire questa operazione:

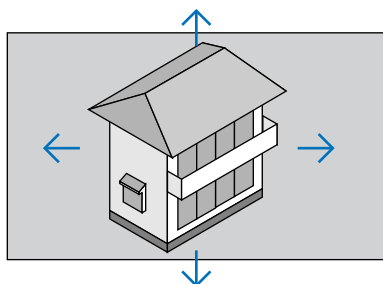
1. Premere il tasto D-ZOOM (+) per ingrandire l'immagine.

Per spostare l'immagine ingrandita, utilizzare il tasto ▲, ▼, ◀, ▶.



2. Premere il tasto ▲▼◀▶.

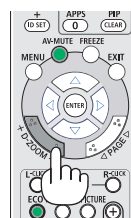
L'area dell'immagine ingrandita viene spostata.

**3. Premere il tasto D-ZOOM (-).**

Ogni volta che si preme il tasto D-ZOOM (-), l'immagine viene ridotta.

NOTA:

- L'immagine viene ingrandita o ridotta al centro dello schermo.
- La visualizzazione del menu cancella l'ingrandimento in atto.

**4 Cambio Modo ecologico/Controllo dell'effetto del risparmio energetico****Utilizzo del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]**

Il MODO ECOLOGICO (NORMALE e ECO) aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e limitando le emissioni di CO₂.

Quattro modi di luminosità della lampada possono essere selezionati: [SPENTO], [AUTO ECO], [NORMALE] e [ECO].

[MODO ECOLOGICO]	Descrizione	Stato dell'indicatore LAMP	
[SPENTO]	La luminosità della lampada è del 100%.	 LAMP	Luce verde fissa
[AUTO ECO] 	Il consumo energetico della lampada passa da [SPENTO] a [NORMALE] e viceversa automaticamente in base al livello di immagine NOTA: una gradazione di luminosità potrebbe essere meno visibile in base all'immagine.		
[NORMALE] 	Consumo energetico della lampada: circa 80% di luminosità (MC372X: 86%). La durata della lampada si estende riducendone l'alimentazione.	 LAMP	Lampeggia in verde
[ECO] 	Consumo energetico della lampada: circa 67% di luminosità (MC372X: 72%). La durata della lampada si estende oltre quella della lampada in modo NORMALE controllandone l'alimentazione appropriata.		

Per attivare il [MODO ECOLOGICO], procedere come segue:

1. Premere il tasto ECO sul telecomando per visualizzare la schermata [MODO ECOLOGICO].**2. Premere nuovamente il tasto ECO per selezionare il modo desiderato.**

- Ogni volta che viene premuto il tasto ECO, le scelte cambiano:

SPENTO → AUTO ECO → NORMALE → ECO → SPENTO

SUGGERIMENTO:

- Il simbolo della foglia nella parte inferiore del menu mostra l'attuale selezione del modo ECOLOGICO.



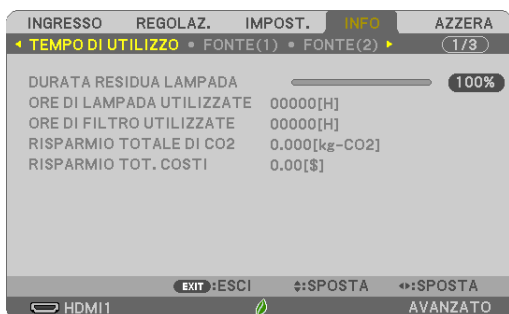
NOTA:

- Il [MODO ECOLOGICO] può essere cambiato utilizzando il menu.
Selezionare [IMPOST.] → [GENERALE] → [MODO ECOLOGICO].
- La durata residua lampada e le ore di lampada utilizzate possono essere controllate in [TEMPO DI UTILIZZO]. Selezionare [INFO] → [TEMPO DI UTILIZZO].
- Il proiettore è sempre in modo [NORMALE] per 90 secondi dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia blu. La condizione della lampada non subisce variazioni sebbene [MODO ECOLOGICO] venga modificato.
- Dopo un intervallo di 1 minuto da quando il proiettore visualizza una guida nessun segnale, una schermata blu, nera o del logo, [MODO ECOLOGICO] passa automaticamente a [ECO]. Il proiettore torna alla sua impostazione originale quando il segnale è stato accettato.
- Se il proiettore è surriscaldato nel modo [SPENTO], il [MODO ECOLOGICO] può cambiare automaticamente in modo [NORMALE] per proteggere il proiettore. Quando il proiettore è nel modo [NORMALE], la luminosità dell'immagine diminuisce. Quando il proiettore torna alla sua temperatura normale, il [MODO ECOLOGICO] torna alla sua impostazione originale.
Il simbolo del termometro [] indica che il [MODO ECOLOGICO] è automaticamente impostato sul modo [NORMALE] perché la temperatura interna è troppo alta.
- Subito dopo che [MODO ECOLOGICO] passa da [ECO] ad uno tra [SPENTO], [AUTO ECO] o [NORMALE], la luminosità della lampada potrebbe diminuire temporaneamente. Ciò non indica un malfunzionamento.

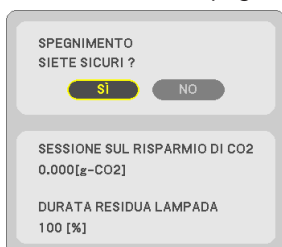
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]

Questa funzione mostra l'effetto del risparmio energetico in termini di riduzione delle emissioni di CO₂ (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO]. Questa funzione è chiamata [ANALIZZATORE DI CO2].

Vi sono due messaggi: [RISPARMIO TOTALE DI CO2] e [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2]. Il messaggio [RISPARMIO TOTALE DI CO2] mostra la quantità totale di riduzione delle emissioni di CO₂ dal momento dell'invio ad ora. È possibile controllare le informazioni su [TEMPO DI UTILIZZO] dal menu [INFO]. (→ pagina 74)



Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] mostra la quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ dal momento del passaggio al MODO ECOLOGICO immediatamente dopo l'accensione al momento dello spegnimento. Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] viene visualizzato nel messaggio [SPEGNIMENTO/SIETE SICURI?] al momento dello spegnimento.



SUGGERIMENTO:

- Per calcolare la quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ viene utilizzata la seguente formula.
Quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ = (consumo energetico su SPENTO per MODO ECOLOGICO – consumo energetico su AUTO ECO/NORMALE/ECO per MODO ECOLOGICO) × fattore di conversione CO₂. * Quando si disattiva l'immagine con il tasto AV-MUTE, anche la quantità di riduzione delle emissioni CO₂ aumenta.
* Il calcolo della quantità di riduzione delle emissioni di CO₂ si basa su una pubblicazione dell'OCSE, "CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition (Emissioni di CO2 da combustione di combustibile, edizione del 2008)".
- Il [RISPARMIO TOTALE DI CO2] è calcolato sul risparmio rilevato a intervalli di 15 minuti.
- Questa formula non tiene conto del consumo di alimentazione che rimane invariato a prescindere dall'attivazione o disattivazione del [MODO ECOLOGICO].

5 Utilizzo dell'angolo a 4 punti per correggere la distorsione trapezoidale [CORREZIONE ANGOLARE]

Utilizzare le funzioni [CORREZIONE ANGOLARE] e [CUSCINETTO] per correggere la distorsione del trapezio (trapezoidale) per rendere i lati superiore o inferiore e sinistro o destro dello schermo più lunghi o più corti, in modo che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Prima di effettuare la correzione

La correzione TRAPEZIO ha le seguenti funzioni, TRAPEZIO (ORIZZONTALE/VERTICALE), CUSCINETTO (SINISTRA/DESTRA, AL./BAS.) e CORREZIONE ANGOLARE. Se il valore di CORREZIONE ANGOLARE o CUSCINETTO è stato corretto, TRAPEZIO ORIZZONTALE e TRAPEZIO VERTICALE sono disabilitati. In tal caso, AZZERARE i valori corretti e riavviare per correggere la distorsione.

Correzione angolare

1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.



La schermata **TRAPEZIO** viene visualizzata.

- Premere il tasto **KEYSTONE** quando si usa il telecomando.
- Vedere pagina per **EFFETTO CUSCINO**.

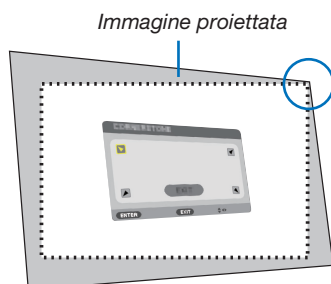
2. Premere il tasto **▼** per selezionare **[CORREZIONE ANGOLARE]**, quindi premere il tasto **ENTER**.



Il disegno mostra l'icona in alto a sinistra (▼) selezionata.

La schermata **CORREZIONE ANGOLARE** viene visualizzata.

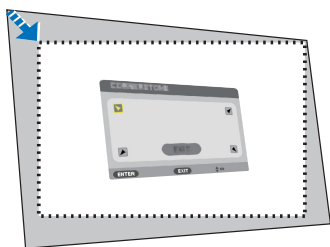
3. Proiettare un'immagine in modo che lo schermo sia più piccolo dell'area della griglia.
4. Selezionare uno degli angoli e allineare l'angolo dell'immagine a un angolo dello schermo.



Il disegno mostra l'angolo in alto a destra.

SUGGERIMENTO: se **CORREZIONE ANGOLARE** o **CUSCINETTO** viene regolata, le opzioni **TRAPEZIO VERTICALE** e **TRAPEZIO ORIZZONTALE** diventano non disponibili. In tal caso, **AZZERARE** i valori corretti e riavviare per correggere la distorsione.

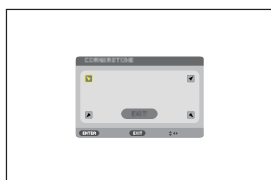
5. Utilizzare il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un'icona (▲) che punta nella direzione verso la quale si desidera spostare la cornice dell'immagine proiettata.
6. Premere il tasto ENTER.
7. Utilizzare il tasto ▲▼◀▶ per spostare la cornice dell'immagine proiettata come mostrato nell'esempio.



8. Premere il tasto ENTER.



9. Utilizzare il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un'altra icona che punti nella direzione.
Nella schermata di correzione angolare, selezionare [ESCI] o premere il tasto EXIT sul telecomando.



Viene visualizzata la schermata di conferma.



10. Premere il tasto ◀ o ▶ per evidenziare [OK], quindi premere il tasto ENTER.

Questo completa la correzione angolare.

Selezionando [CANCELLA] si ritorna alla schermata di regolazione senza salvare le modifiche (passo 3).

Selezionando [AZZERA] si torna alle impostazioni predefinite di fabbrica.

Selezionando [DISFARE] si esce senza salvare le modifiche.

Effetto cuscino

Tramite questa funzione, è possibile regolare i lati sinistro e destro, alto e basso in modo indipendente per correggere la distorsione effetto cuscino.

1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.

La schermata **TRAPEZIO** viene visualizzata.



- Premere il tasto **KEYSTONE** quando si usa il telecomando.

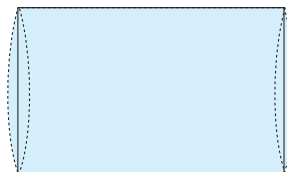
2. Premere il tasto **▼** o **▲** per selezionare **[CUSCINETTO SIN./DES.]** o **[CUSCINETTO AL./BAS.]**.



3. Premere il tasto **◀** o **▶** per correggere la distorsione.

NOTA:

- **[CUSCINETTO SIN./DES.]** o **[CUSCINETTO AL./BAS.]** non è disponibile quando **[TRAPEZIO ORIZZONTALE]**, **[TRAPEZIO VERTICALE]** o **[CORREZIONE ANGOLARE]** sono attivi.
- Prima di effettuare la correzione, impostare lo spostamento dell'obiettivo in posizione centrale.



4. Premere il tasto **EXIT** quando la regolazione **EFFETTO CUSCINO** è completa.

NOTA:

- Anche quando il proiettore viene acceso, vengono applicati i valori di correzione utilizzati l'ultima volta.
- Le correzioni **[CUSCINETTO]** e **[CORREZIONE ANGOLARE]** possono comportare la visualizzazione di un'immagine leggermente sfocata poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

Azzerare la regolazione del trapezio e dell'effetto cuscino al valore iniziale

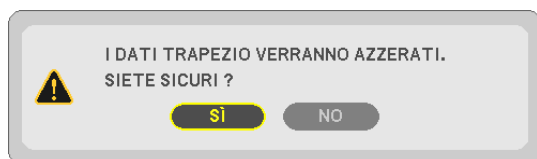
1. Premere il tasto **KEYSTONE** quando non è visualizzato il menu.

Sul menu **TRAPEZIO** visualizzato, impostare il cursore su **AZZERA** utilizzando il tasto ▼ e premere il tasto **ENTER**.



- Viene visualizzato un messaggio di conferma.

2. Spostare il cursore su **Sì** utilizzando il tasto ◀ o ▶, quindi premere **ENTER**.



NOTA:

- Tutti i valori regolati impostati nella regolazione **TRAPEZIO** vengono azzerati ai valori iniziali.

SUGGERIMENTO:

Gamma regolabile del **TRAPEZIO** e della **CORREZIONE ANGOLARE**:

	Direzione orizzontale	Direzione verticale
CORREZIONE ANGOLARE	Circa $\pm 30^\circ$ (Max)	Circa $\pm 30^\circ$ (Max)
TRAPEZIO		

La gamma regolabile potrebbe essere ridotta a seconda del segnale in ingresso.

⑥ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]

Per evitare l'utilizzo non autorizzato del menu, è possibile impostare una parola chiave per il proiettore. Se è impostata una parola chiave, all'avviamento del proiettore viene visualizzata la schermata di inserimento della parola chiave. Se non viene inserita la parola chiave corretta, il proiettore non proietta alcuna immagine.

- Non è possibile annullare l'impostazione [SICUREZZA] utilizzando [AZZERA] dal menu.

Per abilitare la funzione Sicurezza:

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

2. Premere due volte il tasto ► per selezionare [IMPOST.], quindi premere il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [GENERALE].

3. Premere il tasto ► per selezionare [INSTALLAZIONE].

4. Premere tre volte il tasto ▼ per selezionare [SICUREZZA], quindi premere il tasto ENTER.



Viene visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

5. Premere il tasto ▼ per selezionare [ACCESO], quindi premere il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata [PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA].

6. Immettere una combinazione dei quattro tasti ▲▼◀▶, quindi premere il tasto ENTER.

NOTA: la parola chiave deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 10 cifre.



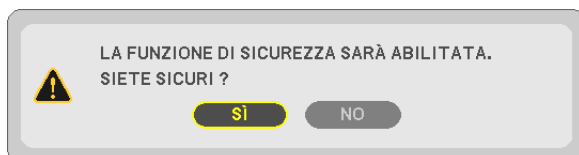
Viene visualizzata la schermata [CONFERMA PAROLA CHIAVE].

7. **Immettere la stessa combinazione dei tasti ▲▼◀▶, quindi premere il tasto ENTER.**



Viene visualizzata la schermata di conferma.

8. **Selezionare [Sì] e premere il tasto ENTER.**



La funzione SICUREZZA è stata abilitata.

Per attivare il proiettore quando è abilitata la funzione [SICUREZZA]:

1. **Premere il tasto POWER.**

Il proiettore si accende e visualizza un messaggio indicante che il proiettore è bloccato.

2. **Premere il tasto MENU.**



3. **Inserire la parola chiave corretta e premere il tasto ENTER . Il proiettore visualizza un'immagine.**



NOTA: il modo di disabilitazione di sicurezza rimane fino allo spegnimento della corrente o allo scollegamento del cavo d'alimentazione.

Per disabilitare la funzione SICUREZZA:

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu.

2. Selezionare [IMPOST.] → [INSTALLAZIONE] → [SICUREZZA] e premere il tasto ENTER.



Viene visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

3. Selezionare [SPENTO] e premere il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA.



4. Inserire la parola chiave e premere il tasto ENTER .

Inserendo la parola chiave corretta, la funzione SICUREZZA viene disabilitata.

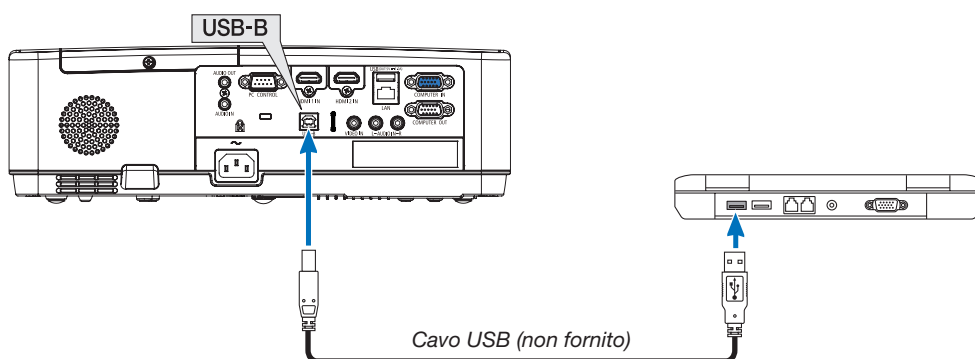
NOTA: se si dimentica la parola chiave, rivolgersi al proprio rivenditore. Il rivenditore fornisce la parola chiave in cambio del codice di richiesta. Il codice di richiesta è visualizzato nella schermata di conferma della parola chiave. In questo esempio, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] rappresenta un codice di richiesta.

7 Utilizzo delle funzioni del mouse del computer dal telecomando del proiettore tramite il cavo USB (funzione mouse remoto)

La funzione integrata di mouse remoto consente di utilizzare le funzioni del mouse del computer dal telecomando fornito in dotazione quando il proiettore è collegato ad un computer tramite un normale cavo USB (compatibile con le specifiche USB 2.0).

Premere il tasto USB-B sul telecomando, oppure selezionare [USB-B] per la fonte del menu sullo schermo.

- Utilizzando il cavo USB per collegare il proiettore al computer viene avviata anche la funzione Display USB.
- Quando si collega il computer e il proiettore tramite un cavo USB per la prima volta, il computer viene letto nel software. Sono necessari alcuni minuti per avviare il display USB.



NOTA:

- Il cavo USB deve supportare le specifiche USB 2.0.
- La funzione mouse può essere utilizzata con i seguenti sistemi operativi:
Windows 7, Windows XP, Windows Vista
- Attendere almeno 5 secondi dopo aver staccato il cavo USB prima di ricollegarlo e viceversa. Il computer può non individuare il cavo USB se questo è collegato e scollegato ripetutamente ad intervalli rapidi.
- Collegare il proiettore al computer tramite un cavo USB dopo avere avviato il computer. In caso contrario, il computer potrebbe non avviarsi.

Utilizzo del mouse del computer dal telecomando

È possibile utilizzare il mouse del computer dal telecomando.

Tasto PAGE ▽/△ per..... scorrere l'area di visualizzazione della finestra o per passare alla diapositiva successiva o precedente di PowerPoint sul computer.

I tasti ▲▼◀▶ servono..... a spostare il cursore del mouse sul computer.

Tasto MOUSE L-CLICK/ENTER..... funziona come il tasto sinistro del mouse.

Tasto MOUSE R-CLICK..... funziona come il tasto destro del mouse.

NOTA:

- Quando si usa il computer con il tasto ▲▼◀ o ▶ con il menu visualizzato, sia il menu che il puntatore del mouse vengono influenzati. Chiudere il menu e effettuare l'operazione del mouse.

SUGGERIMENTO: è possibile modificare la velocità del puntatore sulla finestra di dialogo delle proprietà del mouse di Windows. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione dell'utente o alla Guida in linea acclusa al computer.

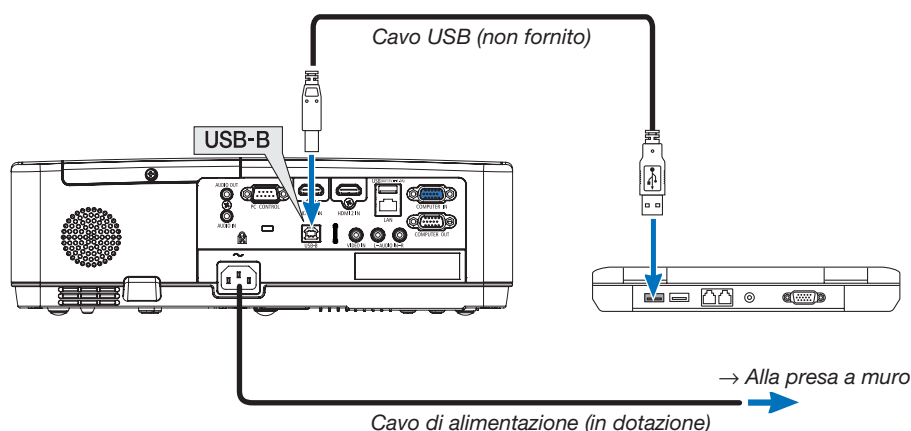
⑧ Proiezione dell'immagine sullo schermo del computer dal proiettore tramite il cavo USB (Display USB)

Utilizzando un cavo USB disponibile in commercio (compatibile con le specifiche USB 2.0) per collegare il computer al proiettore, è possibile inviare l'immagine sullo schermo del pc al proiettore per la visualizzazione. È possibile accendere/spegnere l'alimentazione e selezionare la fonte del proiettore dal computer senza collegare il cavo VGA. Il display USB utilizza le funzioni di Image Express Utility Lite, un software già installato sul proiettore.

NOTA:

- Per rendere disponibile il display USB su Windows XP, l'account utente di Windows deve possedere privilegi di "Amministratore".
- Il display USB non funziona nel modo [NORMALE] per [MODO DI ATTESA]. (→ pagina 71)

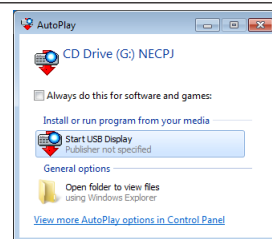
1. Avviare il computer.
2. Collegare il cavo di alimentazione del proiettore alla presa a muro e mettere il proiettore in modo di attesa.
3. Utilizzare il cavo USB per collegare il computer al proiettore.



Viene visualizzato il messaggio "Il proiettore è in modo di attesa. Collegarlo?" viene visualizzato sullo schermo del computer.

- La finestra di controllo di Image Express Utility Lite viene visualizzata sulla parte superiore dello schermo.

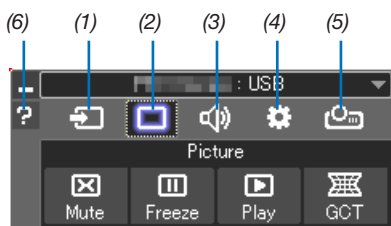
NOTA: a seconda delle impostazioni del computer, la finestra "AutoPlay" può essere visualizzata quando rileva la connessione al proiettore. Se ciò dovesse accadere, fare clic sulla finestra "Display avvio USB".



4. Fare clic su "Sì".

Il proiettore si accende e il messaggio "Il proiettore si sta preparando. Si prega di attendere." viene visualizzato sullo schermo del computer. Il messaggio scompare in pochi secondi.

5. Utilizzo della finestra di controllo.



- (1) (Fonte) Seleziona una fonte di ingresso del proiettore.
- (2) (Immagine) Attiva o disattiva AV-MUTE (disattivazione immagine), attiva o disattiva FREEZE (fermo immagine).
- (3) (Audio) Attiva o disattiva AV-MUTE (audio muto), riproduce il suono e aumenta/diminuisce il volume.
- (4) (Altri) Utilizza “Aggiorna”, “Server HTTP”*, “Impostazioni” e “Informazioni”.
 * Non è possibile selezionare il server HTTP se è collegato un cavo USB.
- (5) (Proiettare) Abilita la modifica delle dimensioni schermo per la presentazione, l’indicazione di menu (nascondi/indica), divieto interruzione/accetta interruzione.
- (6) (Guida) Visualizza la guida di Image Express Utility Lite.

⑨ Proiezione di un'immagine da un angolo (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)

La funzione Geometric Correction Tool (GCT) è una funzione del software preinstallato sul proiettore "Image Express Utility Lite" e consente di correggere la distorsione delle immagini proiettate da un angolo.

Cosa è possibile realizzare con GCT

- GCT include le tre seguenti funzioni
 - Correzione 4 punti:** È possibile proiettare un'immagine entro i bordi della schermata facendone combaciare i quattro angoli.
 - Correzione multi punto:** È possibile correggere un'immagine distorta sull'angolo di una parete o su una schermata dalla forma irregolare utilizzando diversi schermi separati. In questo modo l'immagine viene corretta come con la correzione 4 punti.
 - Correzione dei parametri:** È possibile correggere un'immagine distorta utilizzando una combinazione di norme di conversione preparate in anticipo.

Questa sezione mostra un esempio per l'uso della Correzione 4 punti.

Per informazioni su "Correzione multi punto" e "Correzione dei parametri", fare riferimento al file della guida di Image Express Utility Lite.

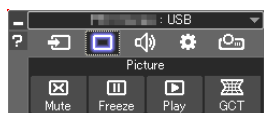
- I dati di correzione possono essere memorizzati nel proiettore o sul computer e possono essere recuperati secondo necessità.

Proiezione di un'immagine da un angolo (GCT)

Preparazione:

- Collegare il proiettore a un computer tramite un cavo USB. (→ pagina 34, Display USB)
- Regolare la posizione del proiettore o lo zoom in modo che l'immagine proiettata possa coprire l'intera area dello schermo.

- 1. Fare clic sull'icona "  "(Picture), quindi sul tasto "  ".**

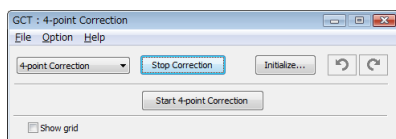
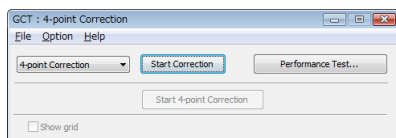


Viene visualizzata la schermata "Correzione 4 punti".

- 2. Fare clic sul tasto "Avvia correzione" e poi sul tasto "Avvia correzione 4 punti".**

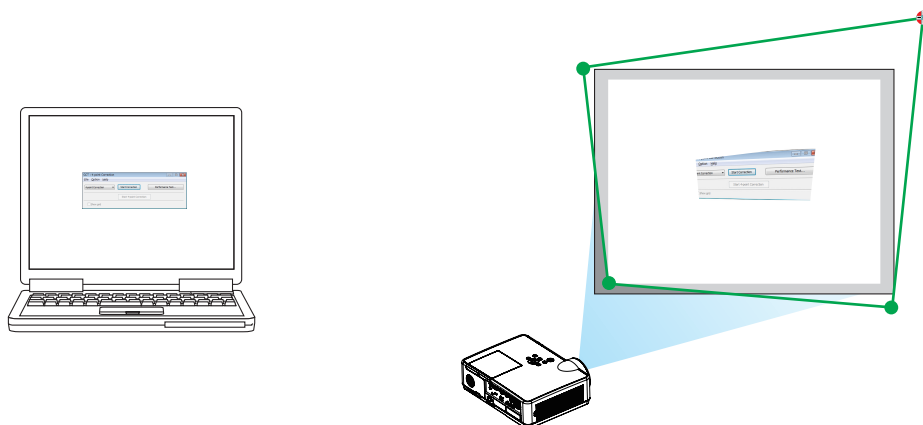
Vengono visualizzati una cornice verde e un puntatore mouse ().

- Quattro simboli [] appaiono ai quattro angoli.



- 3. Utilizzare il mouse per fare clic sul simbolo [] dell'angolo che si vuole spostare.**

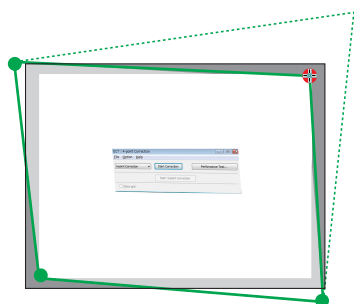
Il simbolo [] attualmente selezionato diventa rosso.



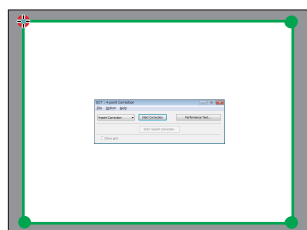
(Nell'esempio sopra descritto, sono state omesse per chiarezza le schermate di Windows).

4. Trascinare il simbolo [●] selezionato fino al punto che si vuole correggere e rilasciare.

- Quando si fa clic su un punto qualsiasi all'interno dell'area dell'immagine proiettata, l'angolo più vicino si sposta nella posizione del cursore del mouse.



5. Ripetere i passi 3 e 4 per correggere la distorsione dell'immagine proiettata.



6. Al termine, fare clic col tasto destro del mouse.

La cornice verde e il puntatore del mouse scompaiono dall'area dell'immagine proiettata. Ciò completa la correzione.

7. Fare clic sul tasto "X" (chiudi) nella schermata "Correzione 4 punti".

La schermata "Correzione 4 punti" scompare e la relativa funzione viene attivata.

8. Fare clic sull'icona "🖥️" (Proiezione) e quindi sul tasto "🔌" (Esci).

9. Fare clic su "Sì".

SUGGERIMENTO:

- Dopo l'esecuzione della correzione 4 punti, è possibile salvare i dati della correzione 4 punti facendo clic su "File" → "Esporta al proiettore..." nella schermata "Correzione 4 punti".
- Fare riferimento alla Guida di Image Express Utility Lite per utilizzare la schermata della "Correzione 4 punti" e funzioni diverse da GCT.

4. Utilizzo del VIEWER

❶ Cosa è possibile realizzare con VIEWER

Il VIEWER ha le seguenti funzioni.

- Quando inserisci un memoria USB disponibile in commercio contenente la regolazione immagine nella porta USB (Tipo A) del proiettore, le immagini sulla USB possono essere proiettate dal proiettore. Facendo questo, puoi creare una presentazione usando un personal computer.
- I tipi di immagine che possono essere proiettati nel VIEWER sono JPEG e PNG.
- Le icone possono essere visualizzate nel VIEWER, consentendoti di selezionare velocemente un'immagine da proiettare.
- Quando si proiettano più immagini continuamente (SLIDESHOW), le immagini possono essere cambiate manualmente (riproduzione manuale) o automaticamente (RIPRODUZIONE AUTOMATICA). L'intervallo per il cambio delle immagini può essere modificato anche durante la RIPRODUZIONE AUTOMATICA.
- L'ordine di proiezione può essere specificato dal nome file dell'immagine, dal tipo di file, da data e dimensioni e può essere selezionato l'ordine ascendente/discendente.
- L'orientamento dell'immagine può ruotare in unità di 90°.
- Puoi modificare la schermata del terminale di ingresso in uno stato di assenza di segnale (logo sfondo immagini) o l'immagine di sfondo della schermata di avvio del MultiPresenter (logo MultiPresenter). Puoi anche impostare una password per proibire a terzi di cambiare le immagini.

NOTA:

- Quando il VIEWER (schermata slide, schermata elenco file) è visualizzato, effettuare la correzione chiave usando i ▼ / ▲ pulsanti non è possibile. Per eseguire la correzione chiave quando il VIEWER è visualizzato, premere il pulsante MENU 2 volte per visualizzare il menu sullo schermo.
- Quando il VIEWER viene visualizzato, il pulsante FREEZE sul telecomando non funziona.
- Quando selezioni [AZZERA] → [TUTTI I DATI] nel menu sullo schermo, il menu impostazioni del VIEWER torna allo stato di fabbrica predefinito.
- Informazioni sulla memoria USB
 - Formatta la memoria USB usata dal VIEWER del proiettore in formato FAT32 o FAT16.
 - L'unità non può riconoscere una memoria USB che è stata formattata in formato NTFS.
 - Verifica il formato del file di sistema se la memoria USB inserita nell'unità non è riconosciuta.
 - Fai riferimento al manuale di istruzioni o al file di aiuto del Windows che stai usando per informazioni su come formattare una memoria USB.
 - La porta USB del proiettore non garantisce che tutte le memorie USB disponibili in commercio funzionino.
- Informazioni sulle immagini disponibili
 - Le seguenti immagini possono essere proiettate dal VIEWER.

JPEG	Estensione	jpg, jpe, jpeg (non importa se maiuscolo o minuscolo)
	Formato	Linea base, progressivo
	Colore	Scala di grigi RGB
	Risoluzione	Linea base: Massimo 10000 × 10000 (pixel) Progressivo: Massimo 2000 × 2000 (pixel)
	EXIF	Informazioni EXIF (rotazione/icona, ecc.) non è supportata.
PNG	Estensione	png (non importa se maiuscolo o minuscolo)
	Formato	Normale, interlaccio
	Colore	RGB, indice colore, scala di grigi
	Risoluzione	Normale: Massimo 10000 × 10000 (pixel) Interlaccio: Massimo 2000 × 2000 (pixel)

② Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB (Operazioni di base)

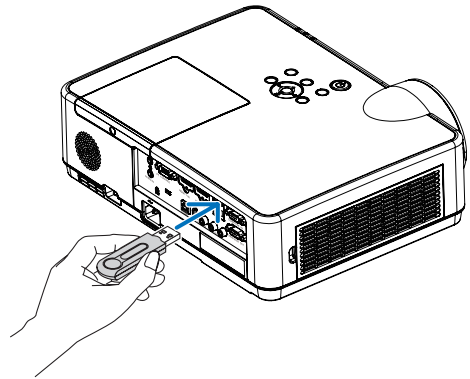
Questa sezione illustra le operazioni di base del VIEWER. Questa è la procedura da seguire quando il menù opzioni del VIEWER (→ pagina 46) è impostato sui valori di fabbrica.

① Avvio del VIEWER

1. **Accendere il proiettore.**
2. **Inserire una memoria USB nella porta USB-A del proiettore.**

NOTA:

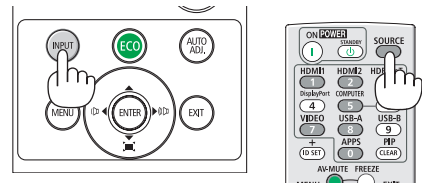
Per rimuovere una memoria USB dall'unità, premere il pulsante MENU nella schermata elenco di file o nella schermata drive e selezionare [RIMUOVI DISPOSITIVO USB]. (→ Pagina 41 "Rimuovere la memoria USB")



3. Premere il pulsante INPUT.

Appare la schermata [INGRESSO].

- Premere il pulsante SOURCE quando si usa il telecomando.



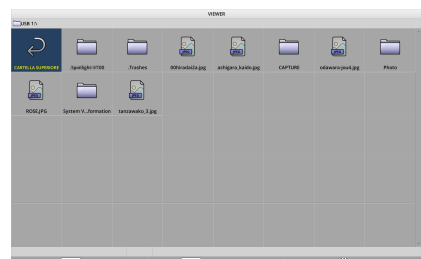
4. Premere il pulsante INPUT alcune volte se spostare il cursore su [USB-A].

- Ogni volta che il pulsante INPUT è premuto brevemente, il cursore si sposta al prossimo terminale di ingresso.
- Spostare il cursore su [USB-A] e attendere un po' per avviare il VIEWER e portare la schermata elenco drive sulla memoria USB da proiettare.



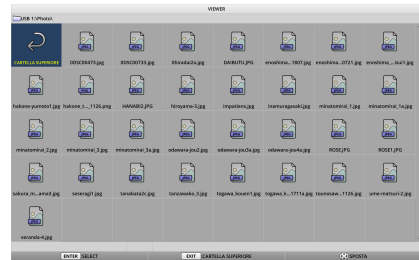
5. Verificare che il cursore si muova su [USB 1] e premere il pulsante ENTER.

Verrà visualizzata la schermata di elenco dei file.



6. Spostare il cursore sulla cartella o file immagine con i pulsanti ▲▼◀▶ e premere il pulsante ENTER.

- Quando è selezionata una cartella, appare la schermata di elenco dei file per la cartella.
- Se è selezionata un'immagine, apparirà la schermata delle diapositive.



7. Spostare il cursore sulla cartella o file immagine e premere il pulsante ENTER.

Verrà visualizzata la schermata delle diapositive.



8. Premere il pulsante ▶.

Sarà proiettata l'immagine successiva.



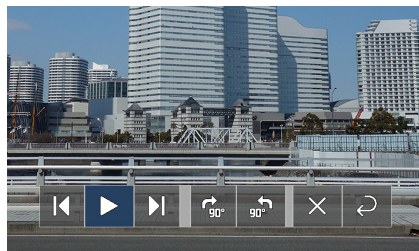
9. Premere il pulsante ◀.

Sarà proiettata l'immagine precedente.

10. Premere il pulsante MENU.

Verrà visualizzata la barra di controllo.

- Premere il pulsante MENU mentre appare la barra di controllo per visualizzare la schermata [INGRESSO]. Quando premi di nuovo il pulsante MENU, la schermata [INGRESSO] scompare.
- Nel corso della visualizzazione della barra di controllo, premendo il pulsante EXIT si chiude la barra di controllo.



11. Premere il pulsante ► per spostare il cursore su , quindi premere il pulsante ENTER.

L'immagine ruoterà di 90° in senso orario.

- Da questo stato, ogni volta che si preme il pulsante ENTER, l'immagine viene ruotata di 90° in senso orario.

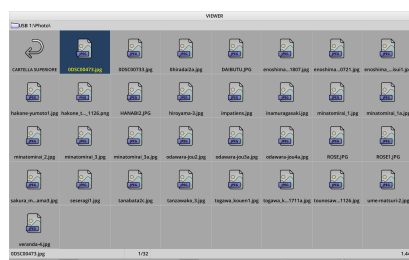
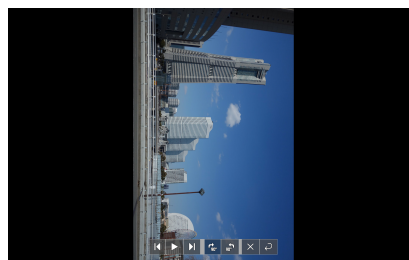
12. Premere il pulsante ► per spostare il cursore su , quindi premere il pulsante ENTER.

La barra di controllo si chiude.

13. Premere il pulsante EXIT.

Il display passa alla schermata elenco dei file.

- Puoi anche spostare il cursore su  con la barra di controllo del passo 10 e premere il pulsante ENTER per passare alla schermata elenco dei file.
- Per tornare alla schermata delle diapositive dalla schermata di elenco dei file, selezionare l'immagine da cui fare iniziare le diapositive e premere il pulsante ENTER.



② Rimuovere la memoria USB

1. Premere il pulsante MENU nella schermata elenco dei file o elenco drive.

Un menu pop-up apparirà nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.

- Premere il pulsante MENU mentre appare il menu pop up per visualizzare la schermata [INGRESSO]. Quando premi di nuovo il pulsante MENU, la schermata [INGRESSO] scompare.
- Nel corso della visualizzazione del menù pop up, premendo il pulsante EXIT si chiude il menù pop up.

2. Spostare il cursore su [RIMUOVI DISPOSITIVO USB] e premere il pulsante ENTER.

Il messaggio di conferma apparirà al centro della schermata.

3. Per rimuovere la memoria USB, premere il pulsante ◀ per spostare il cursore su [OK] e premere il pulsante ENTER.

Il messaggio di conferma apparso al centro della schermata cambia.

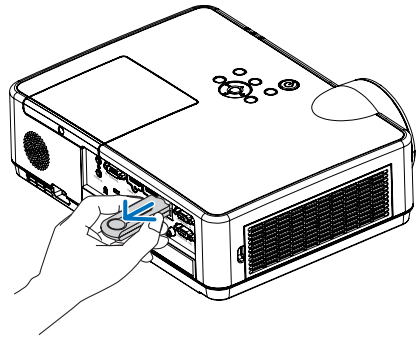
4. Premere il pulsante ENTER.



5. Rimuovere la memoria USB dal proiettore.

NOTA:

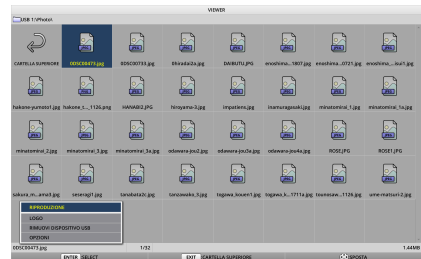
Se rimuovi una memoria USB dall'unità senza eseguire [RIMUOVI DISPOSITIVO USB] nel menù, il funzionamento del proiettore potrebbe diventare instabile. In questo caso, spegnere l'unità e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica. Successivamente, attendere circa 3 minuti prima di ricollegare il cavo di alimentazione alla presa elettrica e riaccendere l'unità.



③ Chiudere il VIEWER

1. Premere il pulsante MENU nella schermata delle diapositive o dell'elenco dei file.

Sarà visualizzata la barra di controllo o il menù pop-up.

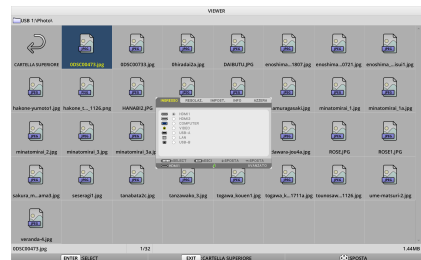


2. Premere nuovamente il pulsante MENU.

Appare la schermata [INGRESSO].

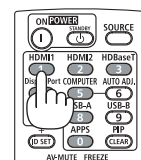
3. Spostare il cursore a un terminale di ingresso diverso da [USB-A] e premere il pulsante ENTER.

The VIEWER si chiuderà.



SUGGERIMENTO:

- Per uscire dal VIEWER utilizzando il telecomando, premere il pulsante HDMI 1 etc.



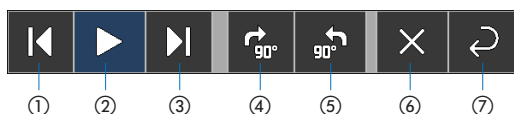
③ Operazioni della schermata diapositive

La schermata diapositive permette di effettuare le seguenti operazioni.



Nome pulsante	Descrizione
►, PAGE ▽	Proietta l'immagine seguente.
◄, PAGE △	Proietta l'immagine precedente.
ENTER	Mostra il puntatore (→). Il puntatore si muove utilizzando i pulsanti ▼▲◄►. Se premi di nuovo il pulsante ENTER, il puntatore scompare.
EXIT	Passa alla schermata di elenco dei file.
MENU	Mostra la barra di controllo.

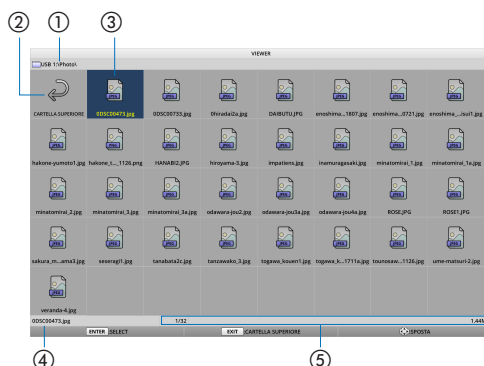
Sulla barra di controllo, premere il pulsante ◄ / ► per muovere il cursore giallo sull'oggetto e premere il pulsante ENTER. In basso è mostrata la funzione per ogni voce.



Voci sulla barra di controllo	Descrizione
① Indietro	Proietta l'immagine precedente.
② Play / Stop	Avvia la riproduzione automatica dello slideshow Oppure interrompe lo slideshow.
③ Avanti	Proietta l'immagine seguente.
④ Ruota 90° a destra	Ruota l'immagine di 90° in senso orario.
④ Ruota 90° a sinistra	Ruota l'immagine di 90° in senso antiorario.
⑥ Uscita	Chiude la barra di controllo.
⑦ Torna alla schermata dell'elenco dei file	Commuta alla schermata delle icone.

④ Operazioni schermata elenco dei file

Come visualizzare la schermata di elenco dei file



Nome display	Descrizione
① Percorso	Mostra il percorso della cartella proiettata. Quando viene inserita una memoria USB, il nome del drive viene visualizzato come “USB”.
② Cartella superiore	Ritorna alla cartella superiore (genitore).
③ Immagini o cartella (in forma di anteprima o icona)	Mostra immagini e cartelle in forma di anteprima (visualizzazione ridotta) o di icona.
④ Nome del file dell'immagine selezionata	Mostra il nome del file dell'immagine su cui è posizionato il cursore.
⑤ Visualizzazione informazioni	• Quando il cursore è sull'immagine sono visualizzati, l'ordine delle immagini (il numero associato nell'ordine di visualizzazione, l'ultima data e orario di modifica dell'immagine, la grandezza del file). • Quando il cursore è su una cartella, è visualizzata l'ultima data e orario della cartella. • Quando il cursore è su un drive, mostra lo spazio libero del drive.

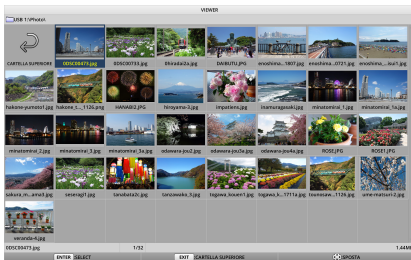
Operazioni schermata elenco dei file

Nome pulsante	Descrizione
▼▲◀▶	Muovono il cursore.
ENTER	• se il cursore è su un'immagine, il display passa alla schermata diapositive. • Se il cursore è su una cartella, sono visualizzati i file della cartella. • Se il cursore è su [CARTELLA SUPERIORE], il display torna alla cartella superiore (genitore).
EXIT	Ritorna alla cartella superiore (genitore).
MENU	Mostra il seguente menu pop-up.
PAGE ▽	Visualizza il file successivo nella schermata di elenco dei file.
PAGE △	Visualizza il file precedente nella schermata di elenco dei file.



Voce del menù	Descrizione
RIPRODUZIONE	Avvia lo slideshow.
LOGO	Modifica la schermata del terminale di ingresso in uno stato di assenza di segnale (logo sfondo immagini) o l'immagine di sfondo della schermata di avvio del MultiPresenter (logo MultiPresenter).
RIMUOVI DISPOSITIVO USB	Ferma il dispositivo di memoria USB inserito nell'unità. Eseguire questa voce del menù prima di rimuovere il dispositivo di memoria USB dall'unità.
OPZIONI	Mostra il menù opzioni. (→ pagina 46)

5 Menu opzioni

Voce del menù	Descrizione	Quando è spedito dalla fabbrica
MODO DI RIPRODUZIONE	Seleziona la modalità di visualizzazione della schermata diapositive. MANUALE: Cambia l'immagine manualmente. AUTOMATICO: Cambia l'immagine automaticamente secondo l'impostazione dell'intervallo.	MANUALE
INTERVALLO	Imposta l'intervallo di visualizzazione durante la riproduzione di uno slideshow automaticamente. Intervallo selezionabile: Imposta l'intervallo da 5 a 300 (secondi) con incremento di 1 secondo.	5 SECONDI
RIPETI	Ripete lo slideshow. • SPENTO: Non ripete. Termina lo slideshow dopo che è visualizzata l'ultima immagine. • ACCESO: Ripete Torna alla prima immagine dopo che è visualizzata l'ultima immagine.	SPENTO
AVVIO	Imposta la schermata da visualizzare quando è selezionato il terminale USB-A . • DIAPOSITIVA: Mostra la schermata diapositive. • ICONE: Mostra la schermata elenco.	ICONE
MOSTRA ICONE	Imposta se visualizzare le icone dei file immagine visualizzati nella schermata di elenco dei file. • SPENTO: Mostra come icone. • ACCESO: Mostra come anteprime. Esempio 	SPENTO
ORDINA	Imposta l'ordine quando è visualizzato l'elenco di file. • NOME (ABC ..)/NOME (ZYX ..): Visualizza nell'ordine dei codici carattere dei nomi di file e cartelle. • EST. (ABC ..)/EST. (ZYX ..): Visualizza nell'ordine dei codici carattere delle estensioni. • DATA(NUOVO)/DATA(VECCHIO): Visualizza la data/ora di aggiornamento del file in ordine ascendente/discendente. • DIMENSIONI(GRANDI)/DIMENSIONI(PICCOLE): Visualizza nell'ordine di dimensione del file ascendente o discendente.	NOME (ABC...)

SUGGERIMENTO:

- Che cos'è "Salva impostazioni"

Salva immediatamente ogni impostazione dopo aver premuto il pulsante ENTER. Tuttavia, il valore impostato in "ORDINA" è mantenuto fino a che l'alimentazione non è spenta, tornando a "NOME (ABC...)" all'accensione successiva.

6 Modifica dei dati del logo (sfondo immagini)

- Puoi modificare la schermata del terminale di ingresso in uno stato di assenza di segnale (logo sfondo immagini) o l'immagine di sfondo della schermata di avvio del MultiPresenter (logo MultiPresenter).
- Puoi anche impostare una password per proibire a terzi di cambiare le immagini.
- Puoi impostare le immagini che soddisfano tutte le seguenti condizioni.

Formato	Le immagini JPEG o PNG che possono essere visualizzate con il VIEWER
Risoluzione	Sotto il pannello risoluzione del proiettore ME382U/ME342U: WUXGA (1920 × 1200) ME372W/MC382W/MC332W: WXGA (1280 × 800) ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: XGA (1024 × 768)
Dimensione file	1 megabyte o meno

1. **Visualizza la schermata di elenco dei file.**
2. **Spostare il cursore sull'immagine da impostare sul logo sfondo immagini o sul logo MultiPresenter e premi il pulsante MENU.**

Apparirà il menù pop up.



3. **Spostare il cursore su [LOGO] e premere il pulsante ENTER.**

Apparirà il sottomenù.



① Impostazione del logo di sfondo o del logo MultiPresenter

1. **Spostare il cursore su [IMPOSTARE SU LOGO SFONDO IMMAGINI] o [IMPOSTARE SU LOGO MultiPresenter] nel sotto menù e premere il pulsante ENTER.**

- Se è stata impostata una [PASSWORD LOGO], inserire la [PASSWORD LOGO] quando appare la schermata di inserimento della [PASSWORD LOGO].
- Apparirà una schermata per confermare se modificare il logo o no.

2. **Spostare il cursore su [Sì] e premere il pulsante ENTER.**

② Inizializzazione del logo di sfondo o del logo MultiPresenter

1. **Spostare il cursore su [REIMPOSTARE LOGO SFONDO IMMAGINI] o [REIMPOSTARE LOGO MultiPresenter] nel sotto menù e premere il pulsante ENTER.**

- Se è stata impostata una [PASSWORD LOGO], inserire la [PASSWORD LOGO] quando appare la schermata di inserimento della [PASSWORD LOGO].
- Apparirà una schermata per confermare se inizializzare il logo o no.

2. **Spostare il cursore su [Sì] e premere il pulsante ENTER.**

③ Impostare una password in modo che il logo non sarà modificato senza autorizzazione

Questa sezione spiega la procedura per l'impostazione della password per la prima volta.

1. Spostare il cursore su [PASSWORD LOGO] nel sotto menù e premere il pulsante ENTER.

- Apparirà la schermata di IMPOSTAZIONE DELLA PASSWORD.

2. Spostare il cursore su "NUOVA PASSWORD" e premere il pulsante ENTER.

- Verrà visualizzata la schermata di inserimento caratteri. Inserire la password usando i pulsanti ▲ ▼ ◀ ▶ e premere il pulsante ENTER.
- Sono consentiti solo i caratteri alfanumerici 1-10 nella password.
- Quando è inserita la password, sarà indicata con gli asterischi nel campo di inserimento.

3. Spostare il cursore su "CONFERMA NUOVA PASSWORD" e premere il pulsante ENTER.

- Reinserire la password.

4. Spostare il cursore su "OK" nella schermata di impostazione della password e premere il pulsante ENTER.

Sarà impostata la PASSWORD LOGO.

SUGGERIMENTO:

- Come cancellare la PASSWORD LOGO impostata

① Spostare il cursore su "PASSWORD LOGO" nel sotto menù e premere il pulsante ENTER.

② Premere il pulsante ENTER nella schermata di inserimento della password.

③ Inserire la password, spostare il cursore su "OK" e premere il pulsante ENTER.

Apparirà la schermata di IMPOSTAZIONE DELLA PASSWORD.

④ Spostare il cursore su "NUOVA PASSWORD" e premere il pulsante ENTER.

Spostare il cursore su "OK" senza inserire nulla nella schermata di impostazione dei caratteri e premere il pulsante ENTER.

⑤ Spostare il cursore su "CONFERMA NUOVA PASSWORD" e premere il pulsante ENTER.

Spostare il cursore su "OK" senza inserire nulla nella schermata di impostazione dei caratteri e premere il pulsante ENTER.

⑥ Spostare il cursore su "OK" nella schermata di impostazione della password e premere il pulsante ENTER.

La PASSWORD LOGO sarà cancellata.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

① Utilizzo dei menu

NOTA: il menu sullo schermo può non essere visualizzato correttamente quando viene proiettata un'immagine video con movimenti interlacciati.

1. Premere il tasto **MENU** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.



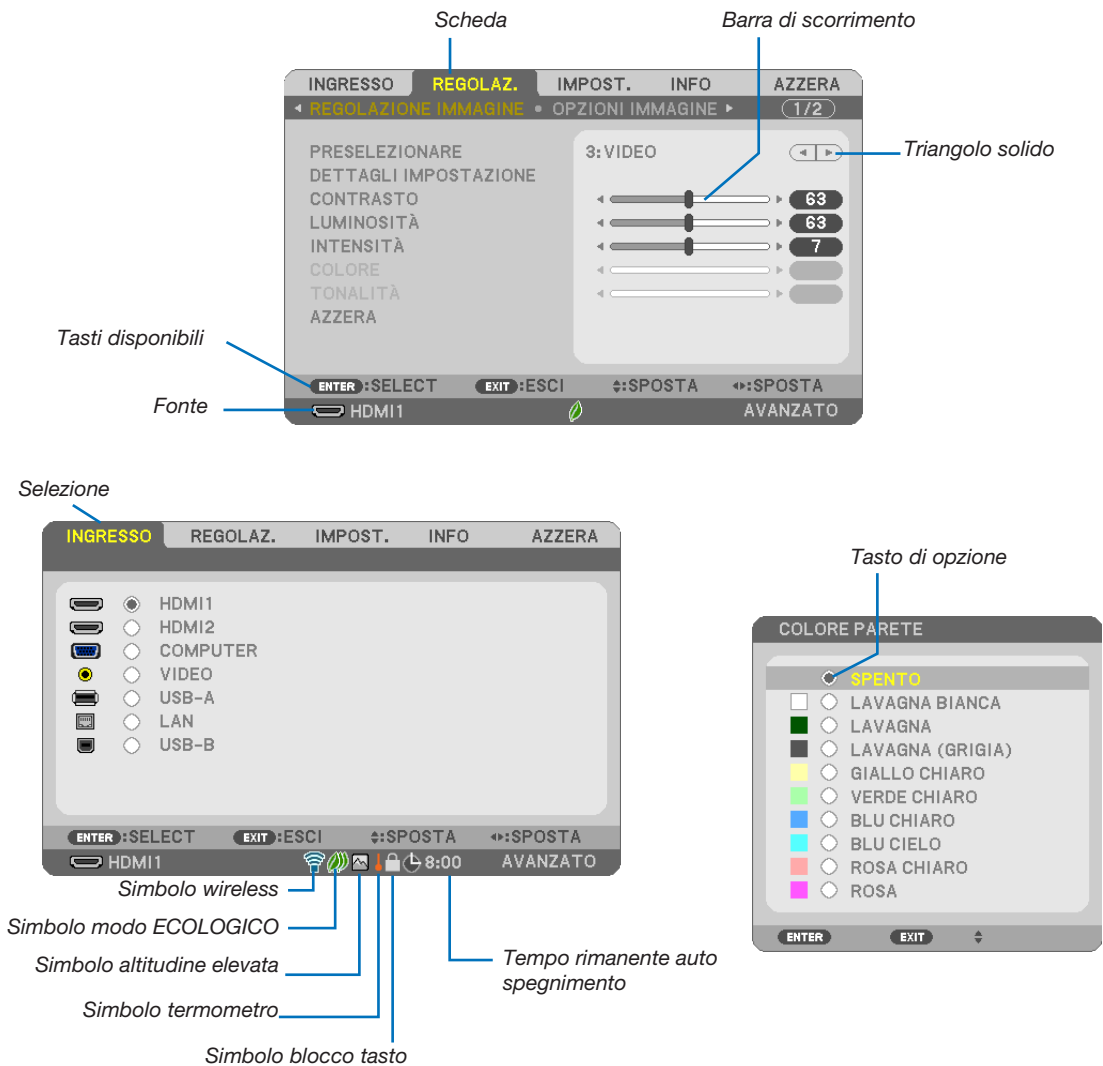
NOTA: i comandi come ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le vostre operazioni.

2. Premere i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.
3. Premere il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.
4. Premere i tasti ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce da regolare o impostare.
È possibile utilizzare i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.
5. Premere il tasto **ENTER** sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.
6. Regolare il livello oppure attivare/disattivare la voce selezionata con i tasti ▲▼◀▶ sul telecomando o sul proiettore.
Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.
7. Ripetere i passaggi 2-6 per regolare una voce aggiuntiva o premere il tasto **EXIT** sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni possono andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. Premere il tasto **MENU** per chiudere il menu.
Per ritornare al menu precedente, premere il tasto **EXIT**.

② Elementi del menu



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono le seguenti voci:

- SelezioneIndica il menu o la voce selezionata.
- Triangolo solidoIndica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.
- Scheda.....Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionare una scheda per portare la relativa pagina in primo piano.
- Tasto di opzioneUtilizzare questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.
- Fonte.....Indica la fonte attualmente selezionata.
- Tempo rimanente auto spegnimento.....Indica il tempo rimanente nei casi in cui è impostato [AUTO SPEGNIMENTO].
- Barra di scorrimento.....Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.
- Simbolo modo ECOLOGICO.....Indica che è impostato il MODO ECOLOGICO.
- Simbolo blocco tasto.....Indica che [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato.
- Simbolo termometro.....Indica che il [MODO ECOLOGICO] è stato impostato automaticamente sul modo [NORMALE] poiché la temperatura interna è troppo elevata.
- Simbolo altitudine elevataIndica che il [MODO VENTILATORE] è impostato nel modo [ALTITUDINE ELEVATA].
- Simbolo wireless.....Indica che è attiva la connessione LAN senza fili.

③ Elenco delle voci dei menu

A secondo della fonte di ingresso, alcune opzioni dei menu non sono disponibili.

Voce menu		Predefinita	Opzioni
INGRESSO	HDMI1	*	
	HDMI2	*	
	COMPUTER	*	
	VIDEO	*	
	USB-A	*	
	LAN	*	
	USB-B	*	
REGOLAZ.	REGOLAZIONE IMMAGINE	PRESELEZIONARE	* 1-7
		GENERALE	
		RIF.	* ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
		CORREZIONI GAMMA	DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
		DIMENSIONI SCHERMO	* GRANDI, MEDIE, PICCOLE
		TEMPERATURA COLORE	* 5000-10500
		CONTRASTO DINAMICO	* SPENTO, ACCESO
		MODO IMMAGINE	* FERMA, IN MOVIMENTO
		AUMENTO COLORE	* SPENTO, BASSO, MEDIO, ALTO
		BILANCIAMENTO BIANCO	
		CONTRASTO R	0
		CONTRASTO G	0
		CONTRASTO B	0
		LUMINOSITÀ R	*
		LUMINOSITÀ G	*
		LUMINOSITÀ B	*
		CONTRASTO	63
		LUMINOSITÀ	63
		INTENSITÀ	7
		COLORE	31
		TONALITÀ	31
		AZZERA	
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO	*
		FASE	*
		ORIZZONTALE	*
		VERTICALE	*
		SCANSIONE MAGGIORE	* AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RAPPORTO ASPETTO	* WUXGA/WXGA: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX, ORIGINALE XGA: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM LARGO, ORIGINALE
		POSIZIONE (non disponibile su ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W)	0
	AUDIO	VOLUME	11 0-31
IMPOST.	GENERALE	AUTO TRAPEZIO	ACCESO SPENTO, ACCESO
		TRAPEZIO	TRAPEZIO ORIZZONTALE 0
			TRAPEZIO VERTICALE 0
			CUSCINETTO SIN./DES. 0
			CUSCINETTO AL./BAS. 0
			CORREZIONE ANGOLARE 0
			AZZERA
		COLORE PARETE	SPENTO SPENTO, LAVAGNA BIANCA, LAVAGNA, LAVAGNA (GRIGIA), GIALLO CHIARO, VERDE CHIARO, BLU CHIARO, BLU CIELO, ROSA CHIARO, ROSA
		MODO ECOLOGICO	AUTO ECO SPENTO, AUTO ECO, NORMALE, ECO
		DIDASCALIE CHIUSE	SPENTO SPENTO, DIDASCALIA1, DIDASCALIA2, DIDASCALIA3, DIDASCALIA4, TEST01, TEST02, TEST03, TEST04
		AUTO SPEGNIMENTO	SPENTO SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		MODALITÀ AMMINISTRATORE	MODO MENÙ AVANZATO AVANZATO, BASE
			NON SALV. VAL.IMPOST. SPENTO SPENTO, ACCESO
			PAROLA CHIAVE SPENTO SPENTO, ACCESO
		LINGUA	ENGLISH ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語, DANSK, PORTUGUÊS, ČESTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI, NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT, ROMÂNĂ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Voce menu		Predefinita		Opzioni
IMPOST.	MENÙ	SELEZIONE COLORE	COLORE	COLORE, MONOCROMATICO
		DISPLAY INGRESSO	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		DISPLAY ID	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MESSAGGIO ECOLOGICO	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ORA DISPLAY	AUTO 45 SEC.	MANUALE, AUTO 5 SEC., AUTO 15 SEC., AUTO 45 SEC.
		SFONDO IMMAGINI	BLUE	BLUE, NERO, LOGO
	INSTALLAZIONE	MESSAGGIO FILTRO	10000[H]	SPENTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]
		POSIZIONAMENTO	SCRIVANIA ANTERIORE	SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE
		BLOCCO PANN. CONTR.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SICUREZZA	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		VELOCITÀ DI COMUNICAZ.	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps
		ID DI CONTROLLO	NUMERO ID CONTROLLO	1
	OPZIONI(1)	ID DI CONTROLLO	ID DI CONTROLLO	SPENTO, ACCESO
		MODO TEST		
		IMPOSTAZIONI DI RETE		
		COMMUTAZIONE INVISIBILE	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		MODO VENTILATORE	AUTO	AUTO, ALTITUDINE ELEVATA
		SELEZIONA SEGNALE	COMPUTER	RGB/COMPONENT, RGB, COMPONENT
	OPZIONI(2)	MODO WXGA	WUXGA/WXGA: ACCESO XGA: SPENTO	SPENTO, ACCESO
		DEINTERLACCIO	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		LIVELLO VIDEO	HDMI1	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
			HDMI2	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO
		TONO TASTI	ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MODO DI ATTESA	NORMALE	NORMALE, ATTESA DI RETE, SLEEP
	OPZIONI(2)	ACC. DIR. ATT.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ACC. AUT. ATT.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SPEGNIM. AUTOM. ATT.	ATTESA (NORMALE): 1:00 ATTESA DI RETE: 0:15	SPENTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		SELEZ. INGR. PREDEF.	ULTIMO	ULTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B
		CONVERSIONE CARBONE		
		VALUTA	\$	\$, €, JPY, RMB¥
		CONVERSIONE VALUTA		
		CONVERGENZA STATICA*1	ORIZZONTALE R	0
			ORIZZONTALE G	-1~1
			ORIZZONTALE B	-1~1
			VERTICALE R	-1~1
			VERTICALE G	-1~1
			VERTICALE B	-1~1

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

*1 Questa funzione non è supportata da ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.

5. Utilizzo del menu sullo schermo

Voce menu		Predefinita	Opzioni
INFO	TEMPO DI UTILIZZO	DURATA RESIDUA LAMPADA	
		ORE DI LAMPADA UTILIZZATE	
		ORE DI FILTRO UTILIZZATE	
		RISPARMIO TOTALE DI CO2	
		RISPARMIO TOT. COSTI	
	FONTE(1)	NOME FONTE	
		INDICE SORGENTE	
		FREQUENZA ORIZZONTALE	
		FREQUENZA VERTICALE	
		TIPO SINCRONIZZAZIONE	SYNC SEPARATA, SYNC COMPOSITA, SYNC SU VERDE, SYNC SU VIDEO
		POLARITÀ SINCRONIZZ.	
		TIPO DI SCANSIONE	
	FONTE(2)	TIPO SEGNALE	
		TIPO VIDEO	
		PROFONDITÀ BIT	8[bits], 10[bits], 12[bits]
		LIVELLO VIDEO	
	LAN CABLATA	INDIRIZZO IP	
		SUBNET MASK	
		GATEWAY	
		MAC ADDRESS	
	LAN SENZA FILI	INDIRIZZO IP	
		SUBNET MASK	
		GATEWAY	
		MAC ADDRESS	
		SSID	
		TIPO DI RETE	
		SICUREZZA	
		CANALE	
	VERSION	LIVELLO SEGNALE	
		FIRMWARE	
	ALTRI	DATA	
		NOME PROIETTORE	
		NOME HOST	
		MODEL NO.	
		SERIAL NUMBER	
		LAN UNIT TYPE	
		CONTROL ID (quando è impostato [ID DI CONTROLLO])	
AZZERA	SEGNALE CORRENTE		
	TUTTI I DATI		
	AZZERA ORE LAMPADA		
	AZZERA ORE FILTRO		

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione predefinita varia in base al segnale.

4 Descrizioni e funzioni del menu [INGRESSO]



HDMI1 e HDMI2

Seleziona l'attrezzatura compatibile con HDMI collegata al connettore HDMI 1 o 2 IN.

COMPUTER

Seleziona il computer connesso al segnale del connettore di ingresso COMPUTER.

NOTA: quando il segnale in ingresso del componente è collegato al connettore COMPUTER IN, selezionare [COMPUTER].

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso all'ingresso VIDEO VCR, al lettore DVD o alla macchina per documenti.

USB-A

Questa funzione permette di creare presentazioni usando una memoria USB contenente le diapositive. (→ pagina 38 "4. Utilizzo del VIEWER")

LAN

Seleziona un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità wireless LAN senza fili USB (opzionale).

USB-B

Seleziona il computer collegato alla porta USB-B tramite un normale cavo USB. (→ pagina 34)

5 Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]

[REGOLAZIONE IMMAGINE]



[PRESELEZIONARE]

Questa funzione consente di selezionare impostazioni ottimizzate per l'immagine proiettata.

È possibile regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta.

Sono disponibili sette preselezioni di fabbrica ottimizzate per i diversi tipi di immagini. È inoltre possibile utilizzare [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] per selezionare impostazioni regolabili dall'utente che consentono di personalizzare ciascuna gamma o colore.

Le impostazioni personalizzate possono essere memorizzate in [PRESELEZIONARE 1]-[PRESELEZIONARE 7].

ALTA LUMIN. Consigliata per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE Consigliata per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEO Consigliata per immagini normali, quali programmi televisivi.

FILM Consigliata per i film.

GRAFICO Consigliata per la grafica.

sRGB Valori del colore standard

DICOM SIM Consigliata per il formato di simulazione DICOM.

NOTA:

- L'opzione [DICOM SIM.] serve soltanto come addestramento/riferimento e non dovrebbe essere utilizzata per una diagnosi effettiva.
- DICOM sta per Digital Imaging and Communications in Medicine. Si tratta di uno standard sviluppato dalla Società americana di Radiologia (American College of Radiology, ACR) e dall'Associazione nazionale dei costruttori elettrici (National Electrical Manufacturers Association, NEMA).

Lo standard specifica come i dati delle immagini digitali possono essere spostati da sistema a sistema.

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]



[GENERALE]

Memorizzazione delle impostazioni personalizzate [RIF.]

Questa funzione consente di memorizzare le proprie impostazioni personalizzate in [PRESELEZIONARE 1]-[PRESELEZIONARE 7].

Per prima cosa, selezionare un modo di preselezione base da [RIF.], quindi impostare [CORREZIONI GAMMA] e [TEMPERATURA COLORE].

ALTA LUMIN..... Consigliata per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE Consigliata per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEO..... Consigliata per immagini normali, quali programmi televisivi.

FILM..... Consigliata per i film.

GRAFICO Consigliata per la grafica.

sRGB..... Valori del colore standard.

DICOM SIM..... Consigliata per il formato di simulazione DICOM.

Selezione del modo di correzioni gamma [CORREZIONI GAMMA]

Ciascun modo è consigliato per:

DINAMICO Crea un'immagine con elevato contrasto.

NATURALE..... Riproduzione naturale dell'immagine.

DETTAGLI NERI..... Enfatizza le aree scure dell'immagine.

NOTA: questa funzione non è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Selezione delle dimensioni dello schermo per DICOM SIM. [DIMENSIONI SCHERMO]

Questa funzione effettua la correzione gamma adatta per le dimensioni dello schermo.

GRANDI..... Per dimensioni dello schermo di 110"

MEDIO..... Per dimensioni dello schermo di 90"

PICCOLE..... Per dimensioni dello schermo di 70"

NOTA: questa funzione è disponibile solo se [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Regolazione della temperatura del colore [TEMPERATURA COLORE]

Questa opzione consente di selezionare la temperatura del colore desiderata.

NOTA: quando [ALTA LUMIN.] è selezionato in [RIF.], questa funzione non è disponibile.

Regolazione di luminosità e contrasto [CONTRASTO DINAMICO]

Questa funzione consente di regolare otticamente il rapporto del contrasto utilizzando il diaframma a iride integrato. Per aumentare il rapporto del contrasto, selezionare [ACCESO].

Selezione del modo fermo immagine o del modo filmato [MODO IMMAGINE]

Questa funzione consente di selezionare il modo fermo immagine o il modo filmato.

FERMA..... Questo modo è consigliato per immagini fisse.

IN MOVIMENTO Questo modo è consigliato per filmati.

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [ALTA LUMIN.] è selezionato per [RIF.].

Aumento del colore [AUMENTO COLORE]

Questa funzione consente di aumentare il colore dell'immagine.

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [PRESENTAZIONE] è selezionato in [RIF.].

Regolazione del bilanciamento del bianco [BILANCIAMENTO BIANCO]

Questo consente di regolare il bilanciamento del bianco. Contrasto per ciascun colore (RGB) per regolare il livello del bianco dello schermo; la luminosità per ciascun colore (RGB) viene utilizzata per regolare il livello di nero dello schermo.

[CONTRASTO]

Regola l'intensità dell'immagine in base al segnale in arrivo.

[LUMINOSITÀ]

Regola il livello di luminosità o l'intensità del raster posteriore.

[INTENSITÀ]

Controlla i dettagli dell'immagine.

[COLORE]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione dei colori.

[TONALITÀ]

Varia il livello del colore da +/- verde a +/- blu. Il livello di rosso viene utilizzato come riferimento.

Segnale in ingresso	CONTRASTO	LUMINOSITÀ	INTENSITÀ	COLORE	TONALITÀ
COMPUTER/HDMI (RGB)	Sì	Sì	Sì	No	No
COMPUTER/HDMI (COMPONENT)	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
USB-B	Sì	Sì	Sì	No	No
VIDEO	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
USB-A/LAN	Sì	Sì	Sì	No	No

Sì = Regolabile, No = Non regolabile

[AZZERA]

Per le impostazioni e le regolazioni per [REGOLAZIONE IMMAGINE] vengono ripristinati i valori predefiniti, ad eccezione dei numeri preselezionati e [RIF.] nella schermata [PRESELEZIONARE].

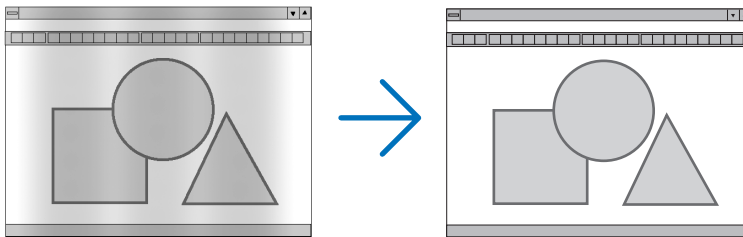
Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] della schermata [PRESELEZIONARE] non selezionati correntemente non vengono ripristinate.

[OPZIONI IMMAGINE]



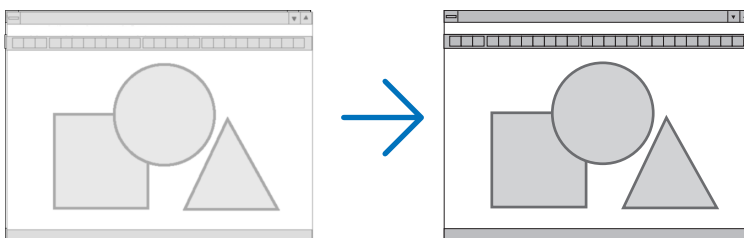
Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



OROLOGIO..... Usare questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.

Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

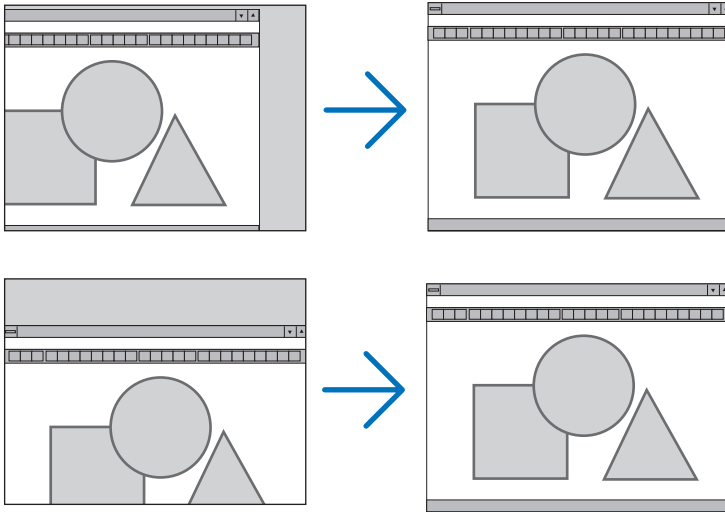


FASE Usare questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il disturbo video, le interferenze dei punti o il crosstalk. (Evidente quando una parte dell'immagine brilla).

Usare [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

Regolazione della posizione orizzontale/verticale [ORIZZONTALE/VERTICALE]

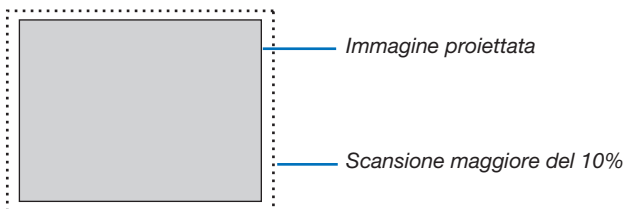
Consente di regolare la posizione dell'immagine in senso orizzontale o verticale.



- L'immagine può risultare distorta durante la regolazione di [OROLOGIO] e [FASE]. Ciò non indica un malfunzionamento.
- Le impostazioni di [OROLOGIO], [FASE], [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] vengono memorizzate per il segnale corrente. La volta successiva in cui è proiettato un segnale con la stessa risoluzione e la stessa frequenza orizzontale e verticale, le impostazioni vengono richiamate ed applicate.
Per cancellare le impostazioni memorizzate, aprire il menu e selezionare [AZZERA] → [SEGNALE CORRENTE] o [TUTTI I DATI] per ripristinare le impostazioni.

Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Selezionare la percentuale di sovrascansione (AUTO, 0%, 5% e 10%) del segnale.



NOTA:

- [0[%]] non può essere selezionato quando viene usato il segnale VIDEO.
- La voce [SCANSIONE MAGGIORE] non è disponibile:
 - Se per [RAPPORTO ASPETTO] è selezionato [ORIGINALE].

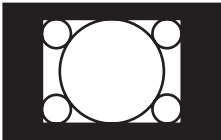
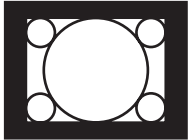
Selezione del rapporto aspetto [RAPPORTO ASPETTO]

Il termine “rapporto aspetto” si riferisce al rapporto tra l’ampiezza e l’altezza dell’immagine proiettata.

Il proiettore determina automaticamente il segnale di ingresso e lo visualizza nel rapporto aspetto appropriato.

- La tabella mostra i tipici rapporti aspetto e le risoluzioni supportati dalla maggioranza dei computer.

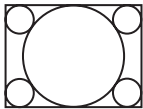
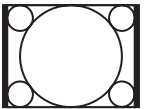
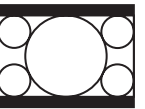
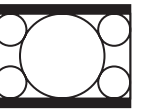
Risoluzione	Rapporto aspetto
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Opzioni	Funzione
AUTO	Il proiettore determina automaticamente il segnale in ingresso e lo visualizza nel rapporto aspetto appropriato. (→ pagina successiva) Il proiettore può determinare il rapporto aspetto in maniera errata sulla base del segnale. In tal caso, selezionare il giusto rapporto aspetto da:
4:3	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 4:3.
16:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 16:9.
15:9	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 15:9.
16:10	L’immagine è visualizzata in un rapporto aspetto 16:10.
ZOOM LARGO (ME402X/MC422X/ MC372X/MC342X/ MC302X)	L’immagine è allungata a destra e a sinistra. Parti dell’immagine visualizzata sono tagliate in corrispondenza del margine sinistro e destro e pertanto non sono visibili.
LETTERBOX (ME382U/ME342U/ ME372W/MC382W/ MC332W)	L’immagine di un segnale in formato letterbox è ugualmente allungata sia orizzontalmente che verticalmente per adattarsi alla dimensione dello schermo. Parti dell’immagine visualizzata sono tagliate in corrispondenza del margine alto e basso e pertanto non sono visibili.
ORIGINALE	Il proiettore visualizza l’immagine corrente nella sua reale risoluzione quando il segnale in ingresso nel computer ha una risoluzione inferiore a quella originale del proiettore. [Esempio 1] Quando il segnale in arrivo con la risoluzione di 800 × 600 viene visualizzato su ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W: [Esempio 2] Quando il segnale in arrivo con la risoluzione di 800 × 600 viene visualizzato su ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X:   NOTA: - Quando è visualizzato un segnale che non proviene dal computer, il formato [ORIGINALE] non è disponibile. - Quando è visualizzato un segnale con una risoluzione più alta di quella originale del proiettore, il formato [ORIGINALE] non è disponibile.

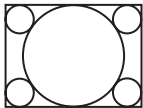
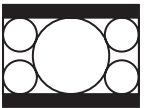
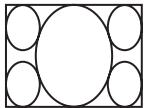
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto appropriato

ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X

[Segnale del computer]

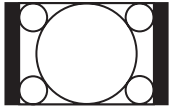
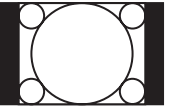
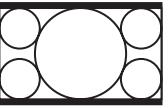
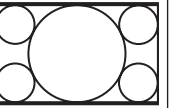
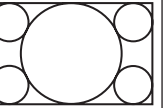
Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto appropriato					

[Segnale video]

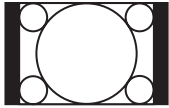
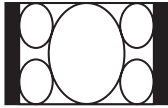
Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto			 <i>NOTA: per visualizzare adeguatamente un segnale di tipo squeeze, selezionare [16:9] o [ZOOM LARGO].</i>

ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W

[Segnale del computer]

Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto appropriato					

[Segnale video]

Rapporto aspetto del segnale in ingresso	4:3	Letterbox	Squeeze
Raffigurazione dello schermo quando è determinato automaticamente il rapporto aspetto		 <i>NOTA: per visualizzare adeguatamente un segnale del tipo letterbox, selezionare [LETTERBOX].</i>	 <i>NOTA: per visualizzare adeguatamente un segnale del tipo squeeze, selezionare [16:9].</i>

SUGGERIMENTO:

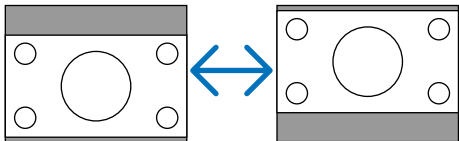
- La posizione dell'immagine non può essere regolata verticalmente utilizzando [POSIZIONE] quando sono selezionati i rapporti aspetto [16:9], [15:9] o [16:10].
- Il termine "letterbox" si riferisce a un'immagine più panoramica rispetto a quella in formato 4:3 che è il rapporto aspetto standard per una fonte video.
Il segnale letterbox ha la possibilità di stabilire un rapporto aspetto di "1.85:1" o "2.35:1" per la visualizzazione di pellicole cinematografiche.
- Il termine "squeeze" si riferisce alla compressione dell'immagine il cui rapporto aspetto è convertito da 16:9 a 4:3.

Regolazione della posizione verticale dell'immagine [POSIZIONE] (non disponibile su ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W)

(solo quando si seleziona [16:9], [15:9] o [16:10] per [RAPPORTO ASPETTO])

Quando si seleziona [16:9], [15:9] o [16:10] in [RAPPORTO ASPETTO], l'immagine viene visualizzata con bordi neri in alto e in basso.

È possibile regolare la posizione verticale dall'alto verso il basso dell'area nera.



[AUDIO]



Aumento o diminuzione del volume

Regola il volume dell'altoparlante del proiettore e AUDIO OUT (mini jack stereo).

SUGGERIMENTO:

- Quando non è visualizzato alcun menu, i tasti ◀ e ▶ sul proiettore e i tasti VOL. +/- del telecomando funzionano come controlli del volume. (→ pagina 20)
-

6 Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]

[GENERALE]



Abilitazione di auto trapezio [AUTO TRAPEZIO]

Questa funzione permette al proiettore di rilevare la propria inclinazione e correggere automaticamente la distorsione verticale.

Per attivare la funzione AUTO TRAPEZIO, selezionare [ACCESO]. Per regolare la funzione TRAPEZIO manualmente, selezionare [SPENTO].

NOTA:

- La funzione [AUTO TRAPEZIO] non è disponibile quando un tipo di posizionamento, come [SOFFITTO POSTERIORE], [SCRIVANIA POSTERIORE], [SOFFITTO ANTERIORE] diverso da [SCRIVANIA ANTERIORE] è selezionato per [POSIZIONAMENTO].
- Quando [AUTO TRAPEZIO] è [ACCESO], le seguenti funzioni non sono disponibili, [CUSCINETTO SIN./DES.], [CUSCINETTO ALTO/BASSO] e [CORREZIONE ANGOLARE].

SUGGERIMENTO

- La gamma angolare regolabile tramite [AUTO TRAPEZIO] è di circa 30 gradi in direzione verticale.
- Durante la proiezione di immagini, [AUTO TRAPEZIO] viene avviata per eseguire circa 2 secondi dopo avere spostato l'angolo di proiezione.

Correggere manualmente la distorsione trapezoidale [TRAPEZIO]

È possibile correggere il trapezio orizzontale o verticale, il cuscinetto SIN./DES. o ALTO/BASSO, oppure la distorsione correzione angolare manualmente.

NOTA:

- [TRAPEZIO ORIZZONTALE] e [TRAPEZIO VERTICALE] possono essere regolati contemporaneamente.
- Per cambiare da una voce all'altra, ripristinare la prima voce.
- I valori di regolazione vengono sovrascritti. Non vengono eliminati neppure quando il proiettore viene spento.
- L'utilizzo delle correzioni [TRAPEZIO], [CUSCINETTO] e [CORREZIONE ANGOLARE] possono comportare la visualizzazione dell'immagine leggermente sfocata poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.
- Quando [AUTO TRAPEZIO] è [ACCESO], esegue automaticamente la correzione trapezio verticale ogni volta che il proiettore è acceso.

TRAPEZIO ORIZZONTALECorregge la distorsione trapezoidale orizzontale. (→ pagina 18)

TRAPEZIO VERTICALECorregge la distorsione trapezoidale verticale. (→ pagina 18)

CUSCINETTO SIN./DES.....Corregge la distorsione laterale sinistra o destra. (→ pagina 28)

CUSCINETTO AL./BAS.....Corregge la distorsione laterale alta o bassa. (→ pagina 28)

CORREZIONE ANGOLARE.....Adatta un'immagine proiettata all'interno dei bordi dello schermo facilmente allineandone i quattro angoli a quelli dello schermo. (→ pagina 26)

AZZERA.....Ripristina tutte le voci suddette ai valori preimpostati in fabbrica.

SUGGERIMENTO:

- Gamma di regolazione angolare in direzione orizzontale e verticale nelle correzioni angolare e del trapezio: circa 30 gradi (Max)
 - A seconda del segnale in ingresso, la gamma regolabile potrebbe essere ridotta.

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]



Questa funzione consente di eseguire una correzione dei colori precisa in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

NOTA: con la selezione di [LAVAGNA BIANCA] si riduce la luminosità della lampada.

Impostazione del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]

Il MODO ECOLOGICO aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e limitando le emissioni di CO₂.

Quattro modi di luminosità della lampada possono essere selezionati: [SPENTO], [AUTO ECO], [NORMALE] e [ECO].
(→ pagina 24)

Impostazione delle didascalie chiuse [DIDASCALIE CHIUSE]

Questa opzione imposta vari modi di didascalie chiuse che consentono di sovrapporre il testo all'immagine proiettata di Video.

SPENTO Consente di uscire dal modo didascalie chiuse.

DIDASCALIA 1-4 Consente di sovrapporre il testo.

TESTO 1-4 Il testo è visualizzato.

NOTA:

- La funzione didascalie chiuse non è disponibile nelle seguenti condizioni:
 - quando sono visualizzati menu o messaggi.
 - quando un'immagine è ingrandita, bloccata o attenuata.
 - Le parti di testo in sovrapposizione o le didascalie chiuse possono essere troncate. Se ciò accade, provare a posizionare il testo o le didascalie chiuse all'interno della schermata.
-

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

1. Selezionare l'ora desiderata tra 30 minuti e 16 ore: SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Premere il tasto ENTER sul telecomando.

3. Ha inizio il conto alla rovescia del tempo rimanente.

4. Il proiettore si spegne al termine del conto alla rovescia.

NOTA:

- Per cancellare l'ora impostata, impostare [SPENTO] per il tempo di preselezione o spegnere la corrente.
 - Quando il tempo residuo raggiunge 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, sulla parte inferiore dello schermo viene visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI PER LO SPEGNIMENTO].
-

MODALITÀ AMMINISTRATORE

Consente di selezionare MODO MENÙ, di salvare le impostazioni e di impostare una password per la modalità amministratore.



MODO MENÙ	Selezionare il menu [BASE] o quello [AVANZATO].	—
NON SALV. VAL. IMPOST.	Mettendo un segno di spunta non si salvano le impostazioni del proiettore. Togliere il segno di spunta per salvare le impostazioni del proiettore.	—
PAROLA CHIAVE	Assegnare una password per la modalità amministratore.	Fino a 10 caratteri alfanumerici

Selezione della lingua del menu [LINGUA]

Si può scegliere una tra le 30 lingue per le istruzioni sullo schermo.

NOTA: l'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[MENÙ]



Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: COLORE e MONOCROMATICO.

Accensione/spegnimento del display fonte [DISPLAY INGRESSO]

Questa opzione attiva/disattiva la visualizzazione del nome dell'ingresso come HDMI1, HDMI2, COMPUTER, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B da visualizzare in alto a destra sullo schermo.

Quando non è presente alcun segnale in ingresso, al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale che consente di selezionare un ingresso disponibile. Quando la voce [USB-A] o [LAN] è selezionata per [INGRESSO], la guida nessun-segnale non viene visualizzata.

Attivazione/disattivazione del Controllo ID [DISPLAY ID]

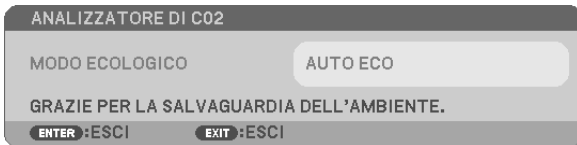
Questa opzione attiva o disattiva il numero ID che viene visualizzato quando viene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Attivazione/disattivazione del messaggio ecologico [MESSAGGIO ECOLOGICO]

Questa opzione consente di attivare o disattivare i seguenti messaggi al momento dell'accensione del proiettore.

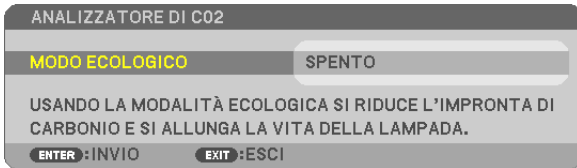
Il messaggio ecologico invita l'utente a risparmiare energia. Quando si seleziona [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO], viene visualizzato un messaggio che invita a selezionare [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO].

Quando è selezionato [AUTO ECO], [NORMALE] o [ECO] per [MODO ECOLOGICO]



Per chiudere il messaggio, premere un tasto qualsiasi. Il messaggio sparisce dopo 30 secondi di inattività.

Quando si seleziona [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO]



Premendo il tasto ENTER viene visualizzata la schermata [MODO ECOLOGICO]. (→ pagina 24)

Premere il tasto EXIT per chiudere il messaggio.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [ORA DISPLAY]

Quest'opzione consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore dopo aver sfiorato un tasto per chiudere il menu. Le opzioni predefinite sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC.], [AUTO 15 SEC.] e [AUTO 45 SEC.]. L'opzione [AUTO 45 SEC.] è l'opzione predefinita in fabbrica.

Selezione di un colore o logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usare questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo predefinito è [BLUE].

NOTA:

- Se è selezionata la voce [LOGO] per [SFONDO IMMAGINI] con la fonte selezionata come [LAN] o [USB-B], la voce [BLUE] viene selezionata indipendentemente dalla sua effettiva selezione.
- Quando è attivato [DISPLAY INGRESSO], al centro dello schermo viene mostrata la guida nessun-segnale, permettendo la scelta di un ingresso disponibile, indipendentemente dalla sua effettiva selezione.
- L'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Selezione dell'intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro [MESSAGGIO FILTRO]

Questa opzione permette di selezionare un intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio di pulizia del filtro. Quando viene visualizzato il messaggio "PREGASI PULIRE IL FILTRO.", è necessario pulire il filtro. (→ pagina 108)

Sono disponibili sette opzioni:

SPENTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]

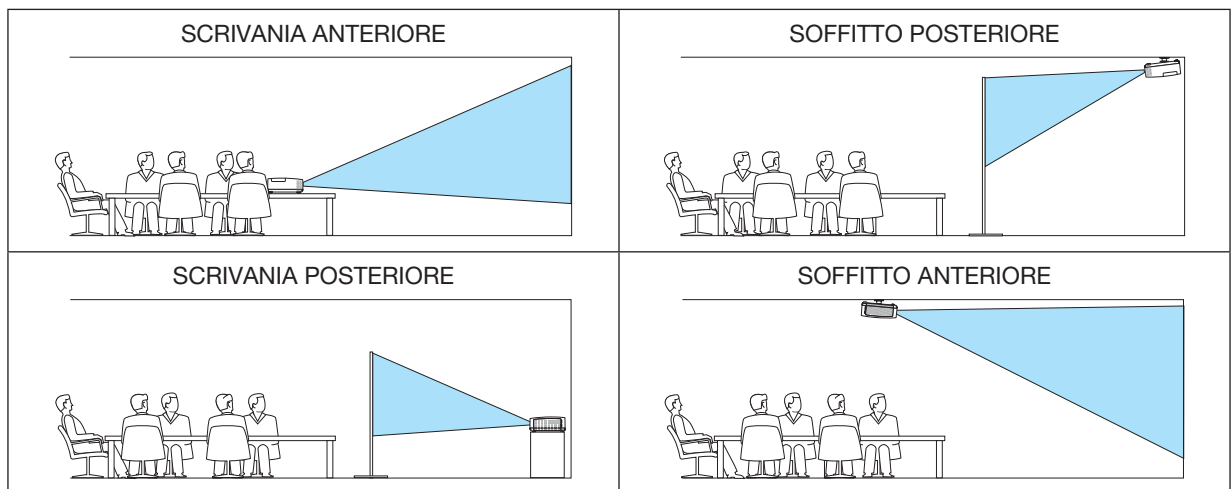
NOTA: l'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[INSTALLAZIONE]



Selezione dell'orientamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]

Questo cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni possibili sono: scrivania anteriore, soffitto posteriore, scrivania posteriore e soffitto anteriore.



Disabilitazione dei tasti sul proiettore [BLOCCO PANN. CONTR.]

Questa opzione consente di attivare e disattivare la funzione BLOCCO PANN. CONTR.

NOTA:

- BLOCCO PANN. CONTR. non influisce sulle funzioni del telecomando.
- Quando il pannello di controllo è bloccato, tenere premuto il tasto INPUT sul proiettore per circa 10 secondi per portare l'impostazione su [SPENTO].

SUGGERIMENTO: quando [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato, viene visualizzata un'icona blocco tasto [🔒] in basso a destra nel menu.

Abilitazione sicurezza [SICUREZZA]

Questa funzione serve per attivare o disattivare la funzione SICUREZZA.

Se non viene inserita la parola chiave corretta, il proiettore non proietta alcuna immagine. (→ pagina 30)

NOTA: l'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERAR] dal menu.

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.]

Questa funzione consente di impostare la velocità in baud della porta di controllo del PC (D-Sub 9P). Supporta una velocità dati da 4800 a 38400 bps. Il valore predefinito è 38400 bps. Selezionare la velocità in baud appropriata per il componente da collegare (a seconda del componente, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

NOTA: la velocità di comunicazione selezionata non viene alterata anche quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

Impostazione ID nel proiettore [ID DI CONTROLLO]

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente utilizzando lo stesso telecomando dotato della funzione ID DI CONTROLLO. Se si assegna lo stesso ID a tutti i proiettori, è possibile azionare facilmente tutti i proiettori utilizzando un solo telecomando. A tale scopo, è necessario assegnare un numero ID per ciascun proiettore.

NUMERO ID CONTROLLO Selezionare un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

ID DI CONTROLLO Selezionare [SPENTO] per disattivare l'impostazione ID DI CONTROLLO e [ACCESO] per attivare l'impostazione ID DI CONTROLLO.

NOTA:

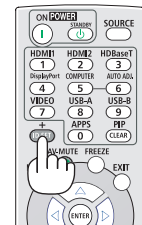
- Quando [ACCESO] è selezionato per [ID DI CONTROLLO], il proiettore non può essere azionato tramite l'utilizzo del telecomando che non supporta la funzione ID DI CONTROLLO. (In tal caso, i tasti sul proiettore possono essere utilizzati).
- L'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.
- Tenendo premuto il tasto ENTER sul proiettore per 10 secondi, si visualizza il menu per annullare l'ID di controllo.

Assegnazione o modifica dell'ID di controllo

1. Accendere il proiettore.

2. Premere il tasto ID SET sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO.



Se è possibile azionare il proiettore con l'ID di controllo del telecomando corrente, viene visualizzato [ATTIVO]. Se non è possibile azionare il proiettore con l'ID di controllo del telecomando corrente, viene visualizzato [INATTIVO]. Per azionare il proiettore inattivo, assegnare l'ID di controllo utilizzato per il proiettore adottando la seguente procedura (passaggio 3).

3. Premere uno dei tasti della tastiera numerica mentre si tiene premuto il tasto ID SET sul telecomando.

Esempio:

Per assegnare "3", premere il tasto "3" sul telecomando.

Nessun ID significa che tutti i proiettori possono essere azionati insieme utilizzando un unico telecomando. Per impostare "Nessun ID", immettere "000" o premere il tasto CLEAR.

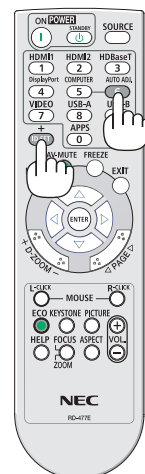
SUGGERIMENTO: il campo degli ID va da 1 a 254.

4. Rilasciare il tasto ID SET.

Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO aggiornata.

NOTA:

- È possibile cancellare gli ID qualche giorno dopo l'esaurimento o la rimozione delle batterie.
- La pressione accidentale di uno qualsiasi dei tasti del telecomando, se le batterie non sono inserite, azzerà gli ID attualmente impostati.



Utilizzo del modo test [MODO TEST]

Consente di visualizzare il modo test per controllare la presenza di distorsione dell'immagine al momento dell'impostazione del proiettore. Premere il tasto ENTER per visualizzare il modo test; premere il tasto EXIT per chiudere il modo test e tornare al menu. Il funzionamento del menu e le correzioni trapezio, correzione angolare e effetto cuscino non sono disponibili quando è visualizzato il modo test.

[IMPOSTAZIONI DI RETE]

Per i dettagli su ognuna delle [IMPOSTAZIONI DI RETE], vedere "7-3. IMPOSTAZIONI DI RETE" (→ pagina 99).

[OPZIONI(1)]



[COMMUTAZIONE INVISIBILE]

Quando il connettore d'ingresso è commutato, l'immagine visualizzata prima della commutazione viene mantenuta per commutare alla nuova immagine senza l'interruzione causata dall'assenza di un segnale.

Selezione del modo ventilatore [MODO VENTILATORE]

Quest'opzione consente di selezionare due modi per la velocità del ventilatore: modalità auto e modalità altitudine elevata.

AUTO Le ventole incorporate girano automaticamente a una velocità variabile in base alla temperatura interna.

ALTITUDINE ELEVATA..... Le ventole incorporate girano a una velocità elevata. Selezionare questa opzione quando si utilizza il proiettore ad altitudini dai 1700 metri in su.

NOTA:

- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1700 metri.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi e spegnersi automaticamente. In tal caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1700 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.
- L'impostazione non viene modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

SUGGERIMENTO:

- Quando si seleziona [ALTITUDINE ELEVATA], viene visualizzata un'icona [🏔️] in fondo al menu sullo schermo.

Selezione del formato del segnale [SELEZIONA SEGNALE]

[COMPUTER]

Consente di scegliere [COMPUTER] per una fonte RGB, quale un computer o [COMPONENT] per una fonte video composito, quale un lettore DVD. Normalmente selezionare [RGB/COMPONENT] e il proiettore rivela automaticamente un segnale composito. Tuttavia, il proiettore può non essere in grado di rilevare dei segnali compositi. In tal caso, selezionare [COMPONENT].

Abilitazione o disabilitazione del modo WXGA [MODO WXGA]

Selezionando [ACCESO] viene data priorità ai segnali WXGA (1280 × 800)/WUXGA (1920 × 1200) in caso di riconoscimento di un segnale in ingresso.

Se [MODO WXGA] è impostato su [ACCESO], i segnali XGA (1024 × 768)/UXGA (1600 × 1200) potrebbero non essere riconosciuti da ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X. In tal caso, selezionare [SPENTO].

NOTA:

- [SPENTO] è selezionato al momento della spedizione di ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.
 - [ACCESO] è selezionato al momento della spedizione di ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W.
-

Abilitazione del modo deinterlaccio [DEINTERLACCIO]

Consente di attivare o disattivare la funzione di deinterlaccio per un segnale telecinetico.

SPENTO Selezionare questa opzione se sono presenti jitter o difetti nel video.

ACCESO Impostazione standard predefinita.

NOTA: questa funzione non è disponibile per segnali HDTV (progressivi) e da computer.

Impostazione Livello Video [LIVELLO VIDEO]

Selezione del livello segnale video quando si collega un dispositivo esterno al terminale HDMI 1 IN o al terminale HDMI 2 IN del proiettore.

AUTO Il livello video è commutato automaticamente in base alle informazioni provenienti dal dispositivo che emette il segnale.

A seconda del dispositivo connesso, questa impostazione potrebbe non essere eseguita correttamente. In questo caso, cambiare a "NORMALE" o "MIGLIORATO" dal menu e visualizzare con l'impostazione ottimale.

NORMALE Questo disattiva il modo migliorato.

MIGLIORATO Questo migliora il contrasto dell'immagine, evidenziando più dinamicamente le sezioni scure e chiare.

Attivazione del tono tasti e del tono d'errore [TONO TASTI]

Questa funzione attiva o disattiva il suono dei tasti o dell'allarme quando si verifica un errore oppure quando vengono eseguite le operazioni di seguito.

- Visualizzazione del menu principale
- Commutazione delle fonti
- Azzeramento di dati utilizzando [AZZERA]
- Pressione del tasto POWER ON o STANDBY

SUGGERIMENTO:

- Il controllo del volume per [TONO TASTI] è disabilitato. Il tasto AV-MUTE non può interrompere il segnale acustico. Se si desidera attivare la funzione TONO TASTI, impostare [TONO TASTI] su [SPENTO].

[OPZIONI(2)]**Selezione del risparmio energia in [MODO DI ATTESA]**

Il proiettore ha tre modalità di standby: [NORMALE], [ATTESA DI RETE], e [SLEEP].

Il modo NORMALE è quello che consente di porre il proiettore nel modo risparmio energia che ha un consumo inferiore a quello del modo ATTESA DI RETE.

- NORMALE** Quando è selezionato [NORMALE], funzionano solo i seguenti tasti e funzioni:
Tasti POWER sul proiettore e sul telecomando, ACC. AUT. ATT. e accensione mediante comando di controllo da PC.
- ATTESA DI RETE** Quando è selezionato [ATTESA DI RETE], il proiettore può essere acceso mediante una connessione LAN cablata, e funzionano esclusivamente i seguenti tasti, porte e funzioni:
Il tasto POWER sul proiettore e sul telecomando, accensione dal comando di controllo PC, ACC. AUT. ATT., porta LAN, unità LAN senza fili (opzionale), controlli tramite software di supporto, funzione LAN e funzione di avviso via mail.
- SLEEP** Mantenere lo stato di sleep. Il consumo energetico diventa superiore rispetto all'impostazione di NORMALE. Selezionare questo modo nei seguenti casi:
- Per utilizzare la porta USB-A costantemente.

IMPORTANTE:

- Quando [ATTESA DI RETE] è stato impostato per [MODO DI ATTESA] e la LAN è stata in condizione link-down per 3 minuti, [MODO DI ATTESA] passa automaticamente a [NORMALE] per ridurre il consumo di corrente.
- Quando [ATTESA DI RETE] è selezionato, [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] diventa inattivo (visualizzato in grigio) e [0:15] viene selezionato automaticamente.
- Nelle condizioni riportate di seguito, l'impostazione di [MODO DI ATTESA] è disabilitata e il proiettore entrerà nel modo SLEEP*.
* Il modo Sleep si riferisce a un modo senza restrizioni funzionali da parte di [MODO DI ATTESA]. Il consumo di energia nel modo SLEEP è relativamente superiore a quello del modo [ATTESA DI RETE]. L'indicatore di stato si accende in verde.
Quando è selezionato [MODO DI ATTESA] → [ATTESA DI RETE]
- Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [IMPOSTAZIONI AMX] → [ABILITA]
- Quando è selezionato [SERVIZIO DI RETE] → [IMPOSTAZIONI CRESTRON] → [CONTROLLO CRESTRON] → [ABILITA]
- Quando [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [LAN SENZA FILI] → A eccezione di [DISABILITA] e del montaggio dell'unità LAN senza fili sul proiettore
- Quando il segnale è in ingresso nel COMPUTER, nei terminali HDMI 1 IN, HDMI 2 IN o USB-B

NOTA:

- Anche quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA], l'accensione e lo spegnimento possono essere effettuati tramite la porta PC CONTROL.
- Il consumo energetico nel modo di attesa non è compreso nel calcolo della riduzione dell'emissione di CO₂.
- L'impostazione per [MODO DI ATTESA] non verrà influenzata anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

Abilitazione dell'accensione automatica [ACC. DIR. ATT.]

Il proiettore si accende automaticamente quando il cavo di alimentazione viene inserito in una presa a muro. Ciò elimina la necessità di usare il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore.

Accensione del proiettore applicando il segnale del computer [ACC. AUT. ATT.]

Quando il proiettore è in modo di attesa, applicando un segnale del computer o un segnale HDMI da un computer collegato all'ingresso COMPUTER IN, HDMI1 o HDMI2, il proiettore si accende e contemporaneamente viene proiettata l'immagine.

Questa funzione elimina la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sul proiettore per accendere il proiettore.

Per utilizzare questa funzione, collegare innanzitutto un computer al proiettore ed il proiettore ad un ingresso CA attivo.

NOTA:

- *La disconnessione del segnale del computer non comporta lo spegnimento del proiettore. Si consiglia di utilizzare questa funzione combinata con la funzione SPEGNIM. AUTOM. ATT.*
 - *Questa funzione non è disponibile nelle seguenti condizioni:*
 - *quando un segnale composito è inviato al connettore COMPUTER IN*
 - *quando è applicato un segnale RGB sync su verde o un segnale sync composito*
 - *Per abilitare ACC. AUT. ATT. dopo aver spento il proiettore, attendere 5 secondi e immettere un segnale del computer o un segnale HDMI. Se un segnale del computer o un segnale HDMI è ancora presente al momento dello spegnimento del proiettore, la funzione ACC. AUT. ATT. non funziona e il proiettore rimane in modo standby.*
 - *A seconda del proiettore in uso, la funzione ACC. AUT. ATT. potrebbe non funzionare correttamente. In tal caso, impostare [MODO DI ATTESA] su [ATTESA DI RETE].*
-

Abilitazione della gestione risparmio energia [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]

La selezione di questa opzione consente di abilitare lo spegnimento automatico del proiettore (all'ora selezionata: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) se non ci sono segnali in arrivo da qualunque ingresso o se non viene eseguita alcuna operazione.

Selezione della fonte predefinita [SELEZ. INGR. PREDEF.]

È possibile impostare il proiettore sull'impostazione predefinita per uno qualsiasi dei suoi ingressi ogni volta che il proiettore viene acceso.

ULTIMO	Imposta il proiettore in modo che l'ultimo ingresso attivo o quello precedente siano predefiniti ogni volta che il proiettore viene acceso.
AUTO	Consente di cercare la fonte attiva nell'ordine HDMI1 → HDMI2 → COMPUTER → VIDEO → USB-A → COMPUTER e di visualizzare la prima fonte disponibile.
HDMI1	Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI 1 IN ad ogni accensione del proiettore.
HDMI2	Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI 2 IN ad ogni accensione del proiettore.
COMPUTER	Visualizza il segnale del computer dal connettore COMPUTER IN ad ogni accensione del proiettore.
VIDEO	Visualizza la fonte video dal connettore VIDEO IN ad ogni accensione del proiettore.
USB-A	Visualizza le diapositive o riproduce file video dal dispositivo di memoria USB ad ogni accensione del proiettore.
LAN	Visualizza un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità LAN senza fili USB.
USB-B	Visualizza il segnale del computer dalla porta USB-B ogni volta che il proiettore viene acceso. Il proiettore non ricerca alcun segnale da USB-B in AUTO. Per la proiezione di immagini dalla porta USB-B, selezionare USB-B o ULTIMO.

Impostazione del fattore impronta di carbonio [CONVERSIONE CARBONE]

Regola il fattore impronta di carbonio nel calcolo del risparmio di anidride carbonica. L'impostazione iniziale è 0,505 [kg-CO₂/kWh] basata sul documento relativo alle emissioni di CO₂ date dalla combustione di carburanti (edizione 2008) edito da OECD.

Selezione della propria valuta [VALUTA]

Visualizza il prezzo dell'elettricità consumata (disponibile in 4 unità di valuta).

\$	Dollaro USA
€	Euro UE
JP¥	Yen giapponese
RMB¥	Yuan cinese

Modifica dell'impostazione della valuta e dell'impostazione di conversione valuta [CONVERSIONE VALUTA]

Cambia l'impostazione della valuta e l'impostazione della conversione valuta per l'ANALIZZATORE DI CO₂. Le impostazioni iniziali sono le seguenti:

Dollaro USA	0,11 [\$/kWh]
Euro UE	0,19 [€/kWh]
Yen giapponese	20 [¥/kWh]
Yuan cinese	0,48 [¥/kWh]

Le impostazioni iniziali per il Dollaro USA, per l'Euro UE e per lo Yen giapponese sono basate sulla pubblicazione "Prezzi e tasse sull'energia (secondo quadrimestre 2010)" edita da OECD.

L'impostazione iniziale per lo Yuan cinese è basata sulla pubblicazione "Archivio dati sulla Cina (2010)" edita da JETRO.

[CONVERGENZA STATICA]

Questa funzione consente di regolare la deviazione del colore nell'immagine.

Può essere regolata in unità di ± 1 pixel in direzione orizzontale per ORIZZONTALE R, G e B e in direzione verticale per VERTICALE R, G e B.

• Questa funzione non è supportata da ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.

7 Descrizioni e funzioni del menu [INFO]

Visualizza lo stato del segnale corrente e l'uso della lampada. Questa voce ha sette pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

SUGGERIMENTO: premendo il tasto HELP sul telecomando, vengono visualizzate le voci del menu [INFO].

[TEMPO DI UTILIZZO]



[DURATA RESIDUA LAMPADA] (%)*

[ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] (H)

[ORE DI FILTRO UTILIZZATE] (H)

[RISPARMIO TOTALE DI CO2] (kg-CO2)

[RISPARMIO TOT. COSTI]

- * L'indicatore progressivo mostra in percentuale la durata rimanente della lampada.

Questo valore informa l'utente della quantità di utilizzo della lampada. Quando il tempo residuo della lampada raggiunge 0, l'indicatore della barra della DURATA RESIDUA LAMPADA passa da 0% a 100 ore e inizia il conto alla rovescia.

Se il tempo rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accende.

- Il messaggio che indica la sostituzione della lampada o dei filtri viene visualizzato per un minuto quando il proiettore è acceso e quando viene premuto il tasto POWER sul proiettore o sul telecomando.

Per cancellare il messaggio, premere qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Durata della lampada (H)			Lampada di sostituzione
MODO ECOLOGICO			
SPENTO/AUTO ECO	NORMALE	ECO	
10000	12000	15000	NP47LP

*1 Questo non è un periodo di garanzia. Riparare o sostituire le parti potrebbe essere obbligatorio prima che la spia sia sostituita.

- [RISPARMIO TOTALE DI CO2]

Visualizza una stima del risparmio di CO2 in kg. Il fattore dell'impronta di CO2 nel calcolo del risparmio di anidride carbonica si basa su un documento dell'OCSE (edizione 2008). (→ pagina 25)

[FONTE(1)]



- [NOME FONTE]
[FREQUENZA ORIZZONTALE]
[TIPO SINCRONIZZAZIONE]
[TIPO DI SCANSIONE]
- [INDICE SORGENTE]
[FREQUENZA VERTICALE]
[POLARITÀ SINCRONIZZ.]

[FONTE(2)]



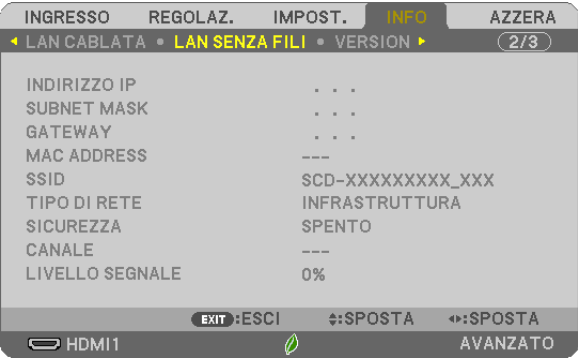
- [TIPO SEGNALE]
[PROFONDITÀ BIT]
- [TIPO VIDEO]
[LIVELLO VIDEO]

[LAN CABLATA]



- [INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]
- [SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]

[LAN SENZA FILI]



[INDIRIZZO IP]
[GATEWAY]
[SSID]
[SICUREZZA]
[LIVELLO SEGNALE]

[SUBNET MASK]
[MAC ADDRESS]
[TIPO DI RETE]
[CANALE]

[VERSION]



Versione [FIRMWARE]
Versione [DATA]

[ALTRI]



[NOME PROIETTORE]
[NOME HOST]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER]
[LAN UNIT TYPE]
[CONTROL ID] (quando è impostato [ID DI CONTROLLO])

8 Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA]



Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]

La funzione AZZERA consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni predefinite di fabbrica per una (tutte le) fonte (i) ad eccezione delle seguenti:

[SEGNALE CORRENTE]

Ripristina le regolazioni del segnale corrente alle impostazioni predefinite di fabbrica.

Le voci che possono essere azzerate sono: [PRESELEZIONARE], [CONTRASTO], [LUMINOSITÀ], [COLORE], [TONALITÀ], [INTENSITÀ], [RAPPORTO ASPETTO], [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO], [FASE] e [SCANSIONE MAGGIORE].

[TUTTI DATI]

Azzerare tutte le regolazioni ed impostazioni di tutti i segnali riportandole ai valori di fabbrica.

Tutte le voci possono essere azzerate **ECCEETTO** [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [POSIZIONAMENTO], [MESSAGGIO FILTRO], [CONVERGENZA STATICA], [MODALITÀ AMMINISTRATORE], [SICUREZZA], [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.], [ID DI CONTROLLO], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [CONVERSIONE CARBONE], [VALUTA], [CONVERSIONE VALUTA], [DURATA RESIDUA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE], [ORE DI FILTRO UTILIZZATE], [RISPARMIO TOTALE DI CO2], [LAN CABLATA] e [LAN SENZA FILI].

Per ripristinare il tempo di utilizzo della lampada, fare riferimento a "Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]" di seguito.

Azzeramento del contaore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]

Azzerare il contaore della lampada. Selezionando questa opzione viene visualizzato il sottomenu di conferma. Selezionare [Sì] e premere il tasto ENTER.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo della lampada non ne risente negativamente anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

NOTA: se si continua ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampada è esaurita, il proiettore si spegne e entra in modo di attesa. In questa condizione, non è possibile azzerare il contaore della lampada sul menu. In tal caso, tenere premuto il tasto HELP sul telecomando per 10 secondi per azzerare il contaore. Eseguire questa operazione solo dopo avere sostituito la lampada.

Azzeramento delle ore di utilizzo del filtro [AZZERA ORE FILTRO]

Questa funzione azzerare il conteggio relativo all'uso del filtro. Selezionando questa opzione viene visualizzato il sottomenu di conferma. Selezionare [Sì] e premere il tasto ENTER.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo del filtro non ne risente negativamente anche quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

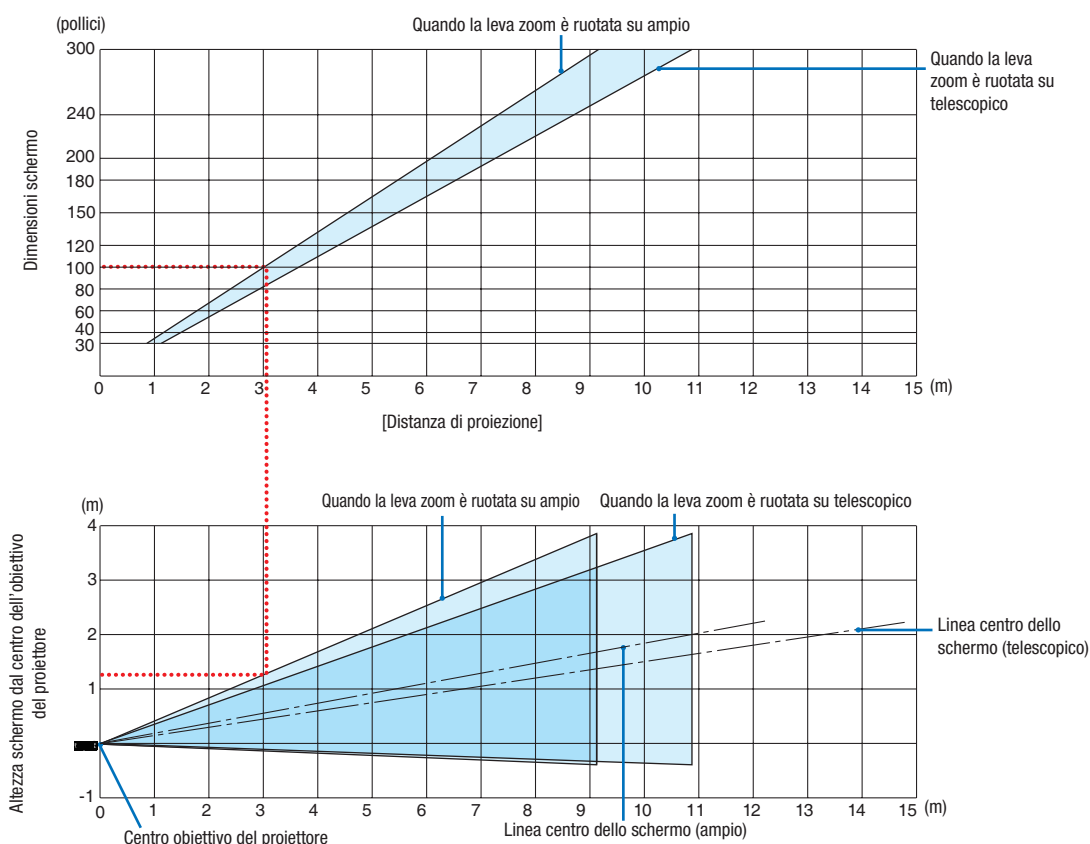
6. Installazione e collegamenti

① Configurazione dello schermo e del proiettore

Usare questo comando per avere un'idea generale di quali saranno le dimensioni schermo quando il proiettore è impostato in una determinata posizione, che dimensione schermo sarà necessaria e quale distanza sarà necessaria per proiettare immagini della dimensione desiderata.

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,9 m (per un modello 30 pollici) a 10,9 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[MC422X/MC372X]



[Lettura della tabella]

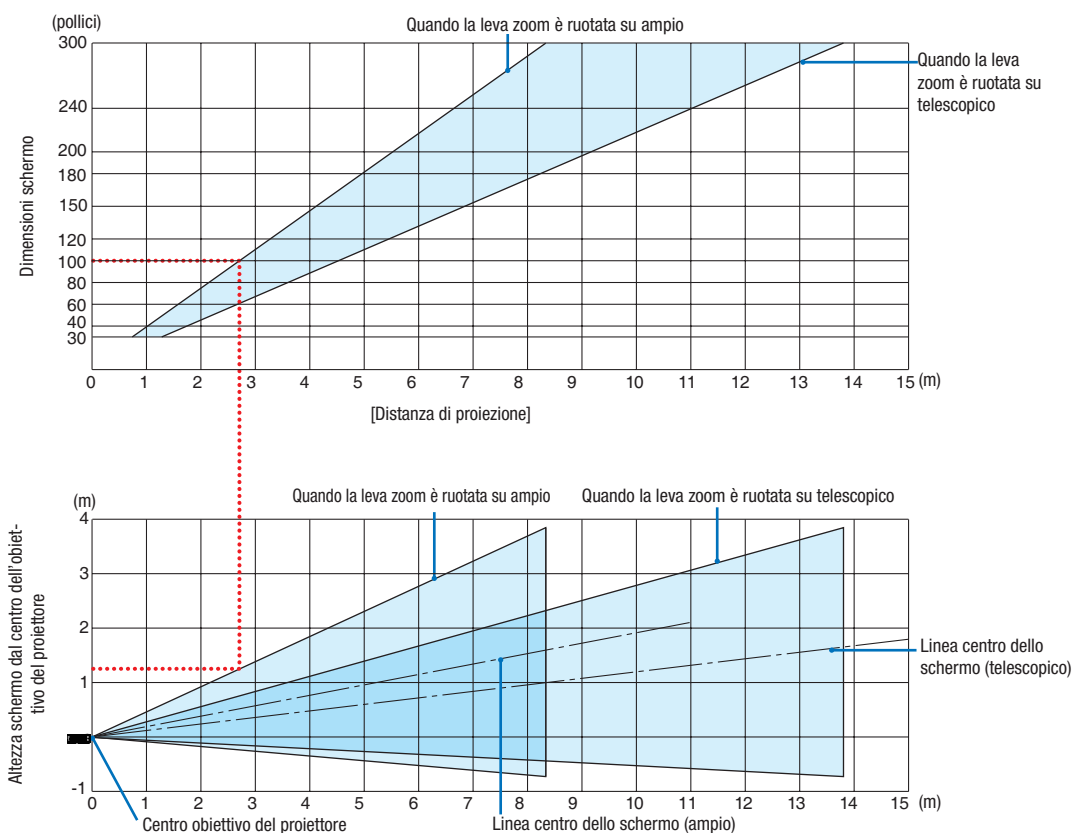
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 3,0 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,3 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente.

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,8 m (per un modello 30 pollici) a 13,8 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[ME402X]



[Lettura della tabella]

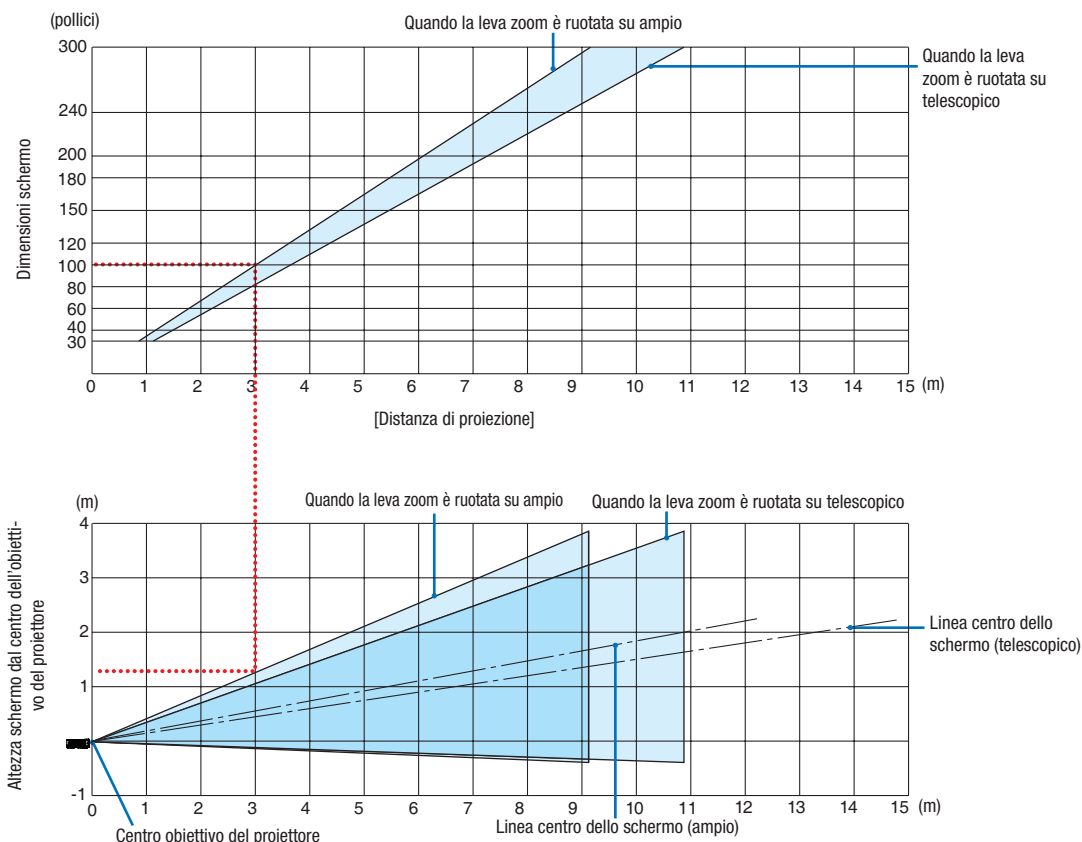
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 2,7 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,3 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo.

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,9 m (per un modello 30 pollici) a 10,9 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[MC342X/MC302X]



[Lettura della tabella]

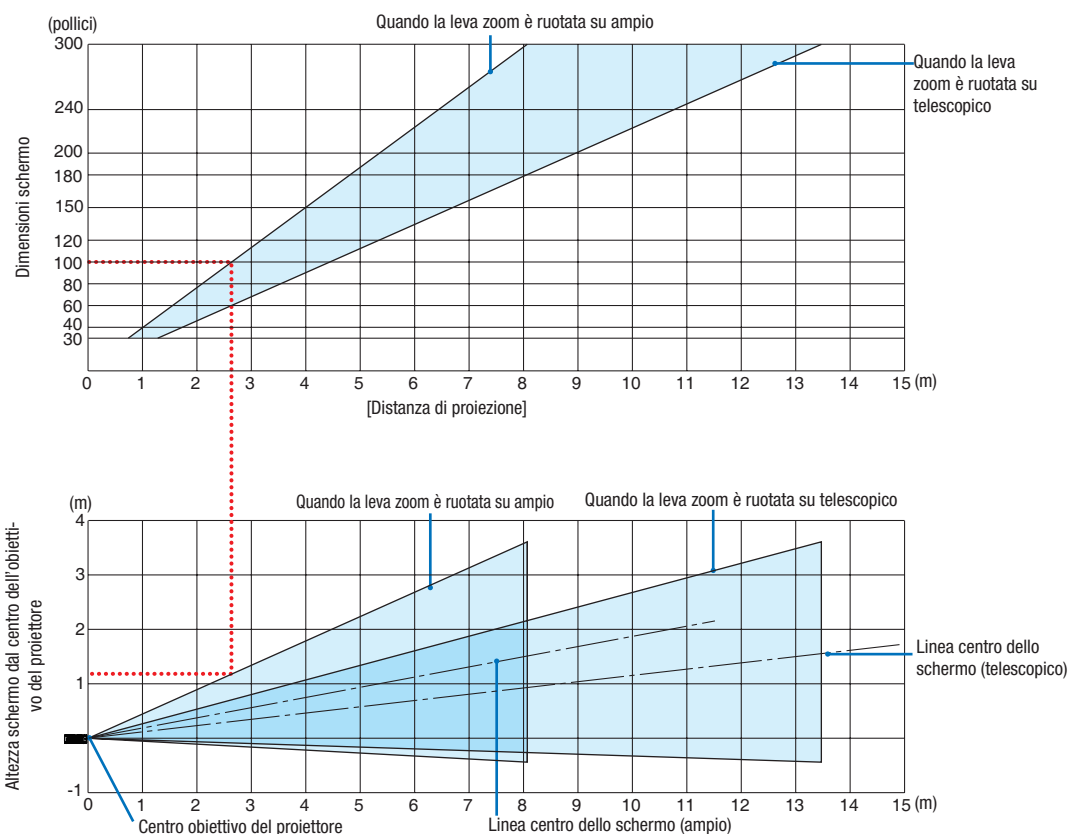
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 3,0 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,3 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente.

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,8 m (per un modello 30 pollici) a 13,4 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[ME372W]



[Lettura della tabella]

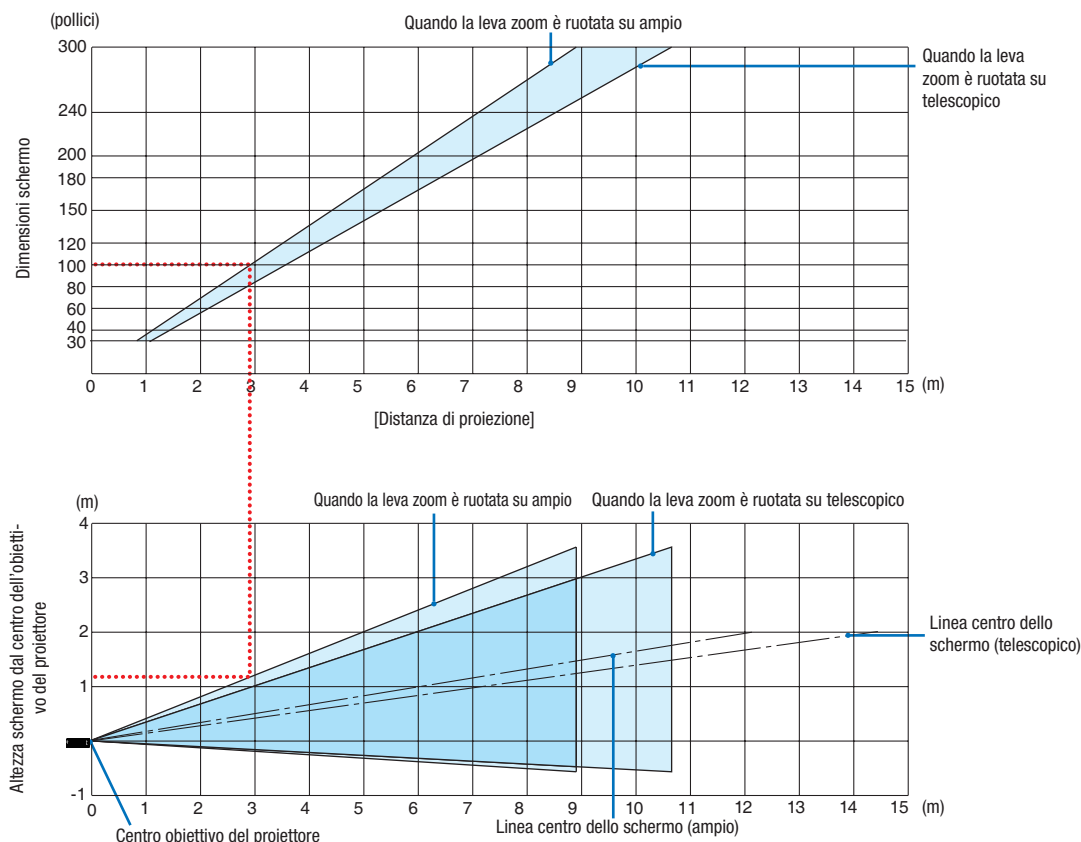
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 2,7 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,2 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo.

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,9 m (per un modello 30 pollici) a 10,7 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[MC382W]



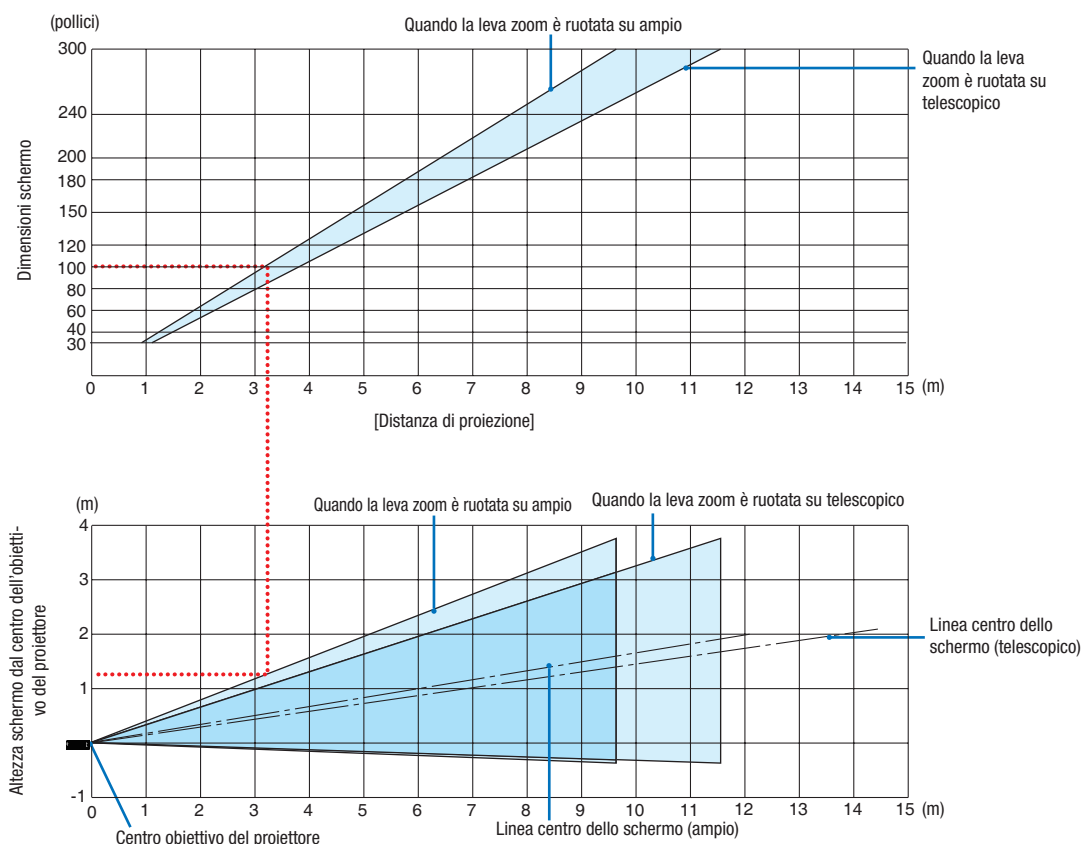
[Lettura della tabella]

Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 3,0 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,2 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente.

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 1,0 m (per un modello 30 pollici) a 11,6 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[MC332W]



[Lettura della tabella]

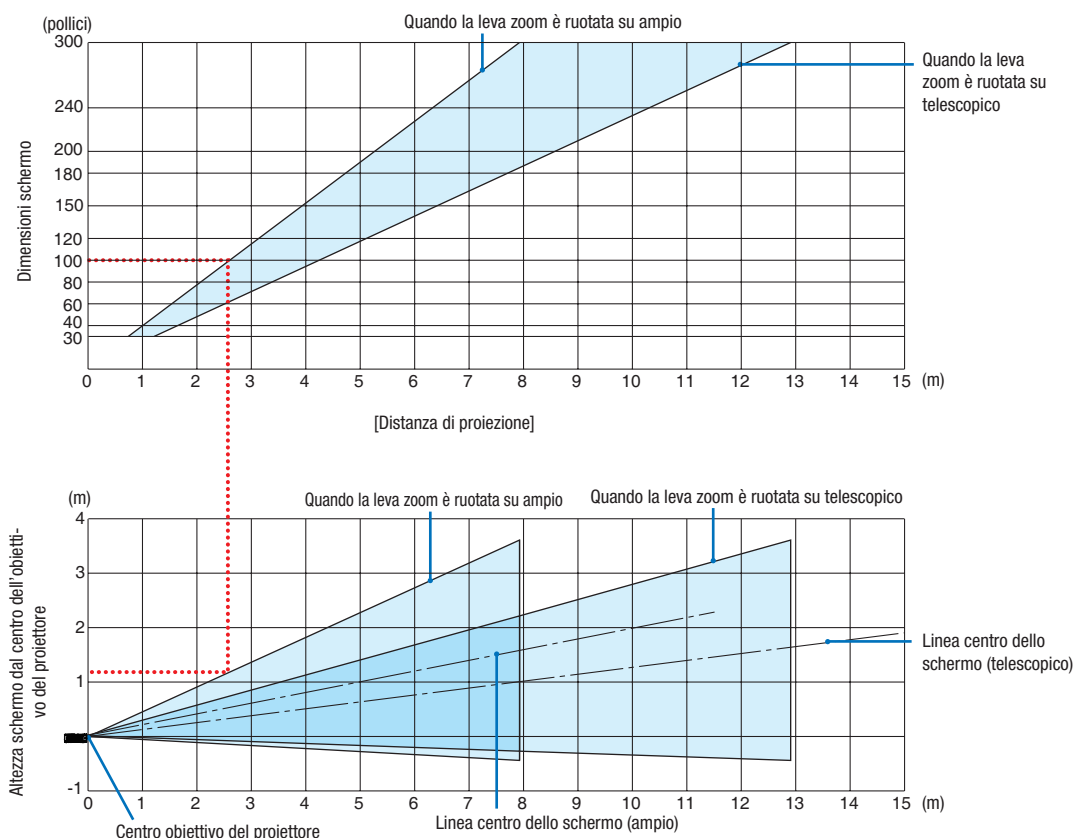
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 3,2 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,3 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo. Il diagramma mostra la distanza di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente.

6. Installazione e collegamenti

Il campo della distanza di proiezione in cui la messa a fuoco è possibile va da 0,8 m (per un modello 30 pollici) a 12,9 m (per un modello 300 pollici). Installare all'interno di questo campo.

[ME382U/ME342U]



* Le cifre indicate per "altezza dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore" sulla tabella delle distanze di proiezione si riferiscono a uno spostamento obiettivo di 50% V.

[Lettura della tabella]

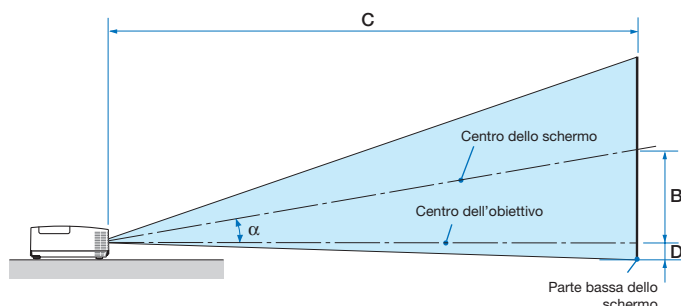
Dalla tabella superiore in questa pagina, per proiettare immagini ampie su uno schermo 100, installare a circa 2,6 m dalla parte anteriore.

Inoltre, dalla tabella inferiore possiamo vedere che sono necessari circa 1,2 m dal centro dell'obiettivo del proiettore al bordo superiore dello schermo. Usare questo per vedere se può essere fornita o meno sufficiente altezza dal proiettore al soffitto e per l'installazione dello schermo.

Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo

Di seguito vengono riportate le corrette posizioni del proiettore e dello schermo. Fare riferimento alla tabella per determinare la posizione di installazione.

Diagramma della distanza



B = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e il centro dello schermo

C = Distanza di proiezione

D = Distanza verticale tra il centro dell'obiettivo e la parte bassa dello schermo (parte alta dello schermo per le applicazioni a soffitto)

α = Angolo di proiezione

NOTA: i valori indicati nella tabella sono valori di progettazione e potrebbero variare.

[MC422X/MC372X]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Tele			Gran- dangolo		Tele	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME402X]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Tele			Gran- dangolo	α	Tele	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

[MC342X/MC302X]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Tele			Gran- dangolo	α	Tele	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	24	610	18	457	6	163	34	876	-	42	1058	-3	-65	10,6	-	8,8
40	1016	32	813	24	610	9	218	46	1180	-	56	1422	-3	-87	10,5	-	8,7
60	1524	48	1219	36	914	13	327	70	1786	-	85	2150	-5	-130	10,4	-	8,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	94	2393	-	113	2879	-7	-174	10,3	-	8,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	118	3000	-	142	3607	-9	-217	10,3	-	8,6
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	142	3606	-	171	4335	-10	-261	10,3	-	8,6
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	178	4517	-	214	5427	-13	-326	10,2	-	8,6
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	214	5427	-	257	6520	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	238	6033	-	285	7248	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	285	7247	-	343	8704	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	321	8157	-	386	9797	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	357	9067	-	429	10889	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME372W]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo						Tele		Gran- dangolo	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

[MC382W]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Tele			Gran-dangolo		Tele	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[MC332W]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Tele			Gran-dangolo		Tele	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	25	635	16	406	7	174	38	955	-	45	1149	-1	-29	10,3	-	8,6
40	1016	34	864	21	533	9	229	50	1277	-	60	1536	-2	-38	10,2	-	8,5
60	1524	51	1295	32	813	14	348	76	1922	-	91	2311	-2	-58	10,2	-	8,5
80	2032	68	1727	42	1067	18	457	101	2567	-	121	3086	-3	-77	10,2	-	8,5
100	2540	85	2159	53	1346	23	577	126	3211	-	152	3860	-4	-96	10,2	-	8,5
120	3048	102	2591	64	1626	27	697	152	3856	-	182	4635	-5	-115	10,2	-	8,5
150	3810	127	3226	79	2007	34	860	190	4823	-	228	5797	-6	-144	10,2	-	8,5
180	4572	153	3886	95	2413	41	1035	228	5790	-	274	6959	-7	-173	10,2	-	8,5
200	5080	170	4318	106	2692	45	1154	253	6435	-	304	7733	-8	-192	10,2	-	8,5
240	6096	204	5182	127	3226	54	1383	304	7725	-	365	9283	-9	-230	10,2	-	8,5
270	6858	229	5817	143	3632	61	1557	342	8692	-	411	10445	-10	-259	10,2	-	8,5
300	7620	254	6452	159	4039	68	1732	380	9659	-	457	11607	-11	-288	10,2	-	8,5

[ME382U/ME342U]

Dimensioni schermo						B		C				D		α			
Diagonale		Larghezza		Altezza				Grandangolo			Tele			Gran-dangolo		Tele	
pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	pollici	mm	-	pollici	mm	pollici	mm	gradi	-	gradi
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

AVVERTENZA

- L'installazione del proiettore al soffitto deve essere eseguita da un tecnico qualificato. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore NEC.
- Non installate il proiettore da soli.
- Utilizzare il proiettore solo su una superficie solida e piana. Se il proiettore dovesse cadere, ci si può fare male e il proiettore si può danneggiare.
- Non utilizzare il proiettore in luoghi con notevole escursione termica. Il proiettore deve essere utilizzato a una temperatura compresa tra 5 °C (41°F) e 40 °C (104 °F) (Il modo Ecologico viene selezionato automaticamente ad una temperatura compresa tra 35 °C e 40 °C).
- Non esporre il proiettore all'umidità, alla polvere o al fumo. Altrimenti l'immagine sullo schermo viene compromessa.
- Controllare che la ventilazione intorno al proiettore sia adeguata affinché il calore si possa disperdere. Non coprire mai le fessure di ventilazione laterali e quelle anteriori del proiettore.

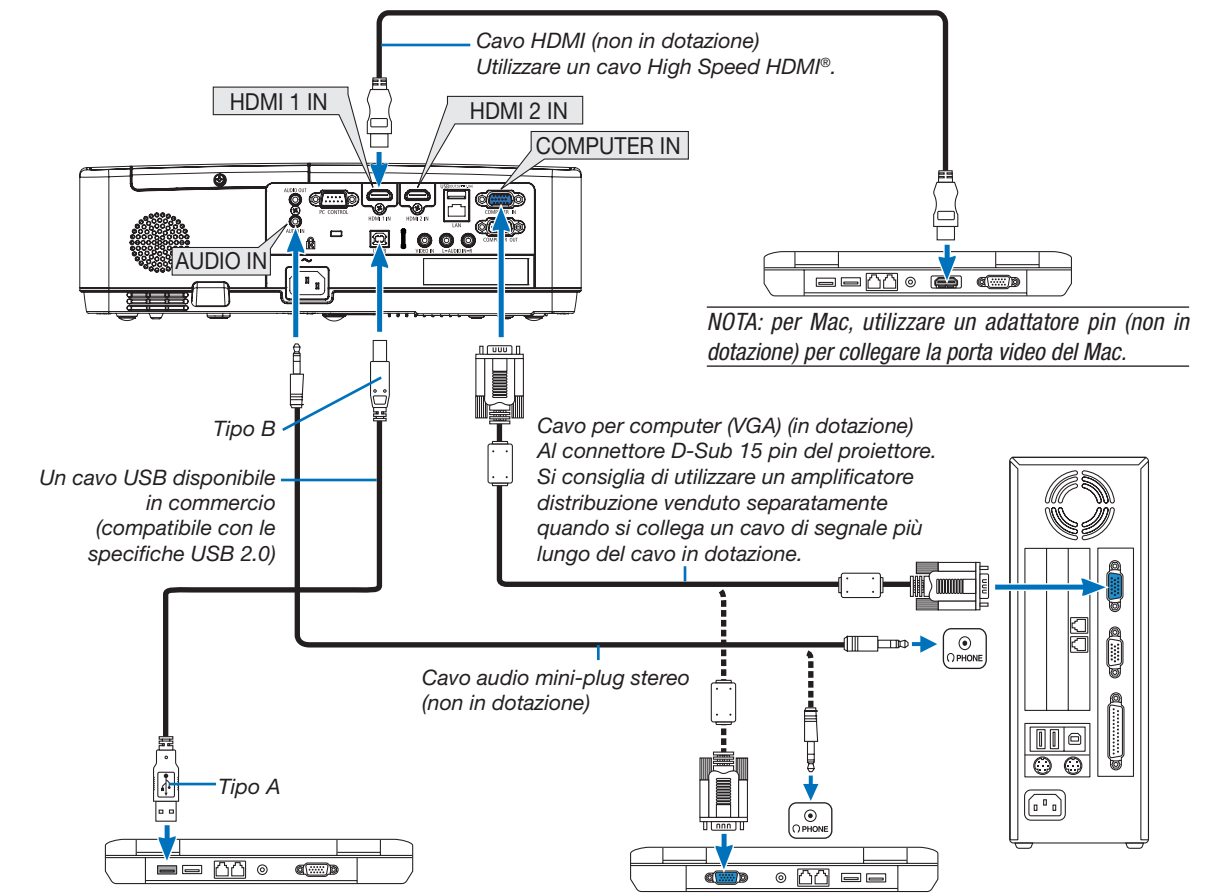
2 Esecuzione dei collegamenti

Collegamento del computer

I cavi per computer, HDMI e USB possono essere utilizzati per collegarsi a un computer. Il cavo di collegamento non è in dotazione con il proiettore. Predisporre un cavo adatto per il collegamento.

NOTA: segnali supportati dal Plug & Play (DDC2)

INPUT		
COMPUTER IN	HDMI 1 IN	HDMI 2 IN
analogico	digitale	digitale
Sì	Sì	Sì



- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto INPUT sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	COMPUTER	(COMPUTER)
HDMI 1 IN	HDMI1	(HDMI 1)
HDMI 2 IN	HDMI2	(HDMI 2)
USB-B	USB-B	(USB-B)

NOTA: il proiettore non è compatibile con le uscite video decodificate del commutatore NEC ISS-6020.

NOTA: l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene riprodotta tramite un convertitore a scansione disponibile in commercio.

Ciò accade perché, per impostazione predefinita, il proiettore elabora un segnale video come un segnale del computer. In tal caso, procedere come segue.

* Quando un'immagine viene visualizzata con la banda nera nella parte superiore e inferiore dello schermo o un'immagine nera non viene visualizzata correttamente:

Proiettare un'immagine per riempire lo schermo e quindi premere il tasto AUTO ADJ. sul telecomando o sul proiettore.

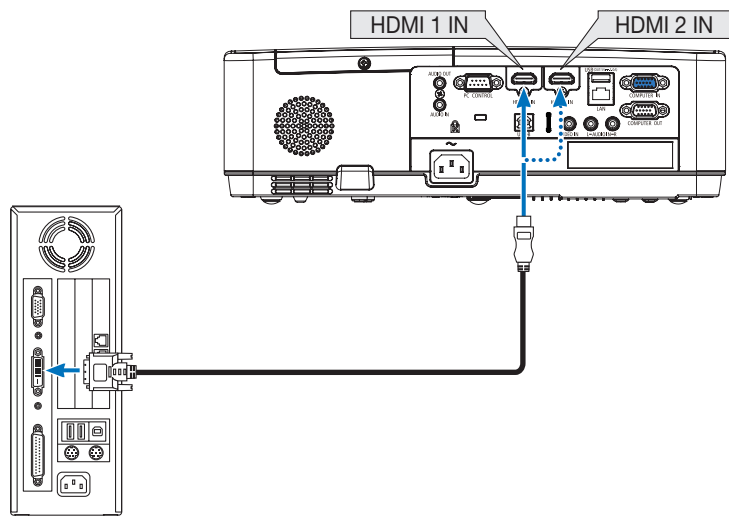
Attivazione del display esterno del computer

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore.

Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

Precauzioni quando si usa un segnale DVI

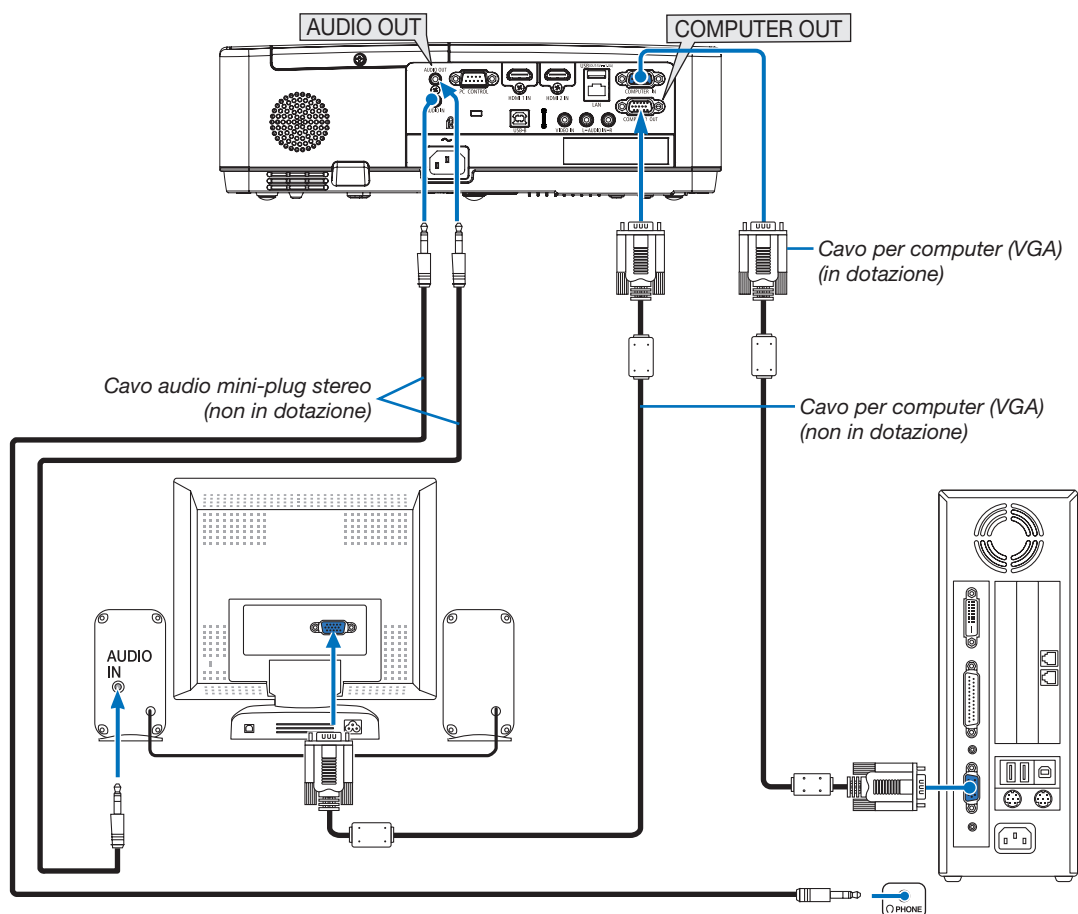
- Quando il computer dispone di un connettore di uscita DVI, usare un cavo convertitore disponibile in commercio per collegare il computer al connettore di ingresso HDMI 1 o HDMI 2 del proiettore (possono essere posti in ingresso solo segnali video digitali).



NOTA: quando si visualizza un segnale digitale DVI

- Spegnerne il computer e il proiettore prima della connessione.
- Quando una piattaforma video è collegata attraverso un convertitore a scansione, ecc. il display potrebbe non essere corretto durante l'avanzamento e il riavvolgimento veloce.
- Utilizzare un cavo DVI-a-HDMI compatibile con lo standard di revisione 1.0 DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface).
Il cavo deve avere una lunghezza pari o inferiore a 5 m/197".
- Spegnerne il proiettore e il PC prima di collegare il cavo DVI-a-HDMI.
- Per proiettare un segnale digitale DVI: collegare i cavi, accendere il proiettore, quindi selezionare l'ingresso HDMI. Infine, accendere il PC.
In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica può non attivarsi e l'immagine potrebbe non essere visualizzata. In tal caso, riavviare il PC.
- Non scollegare il cavo DVI-a-HDMI quando il proiettore è in funzione. Se il cavo del segnale è stato scollegato e poi ricollegato, l'immagine può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riavviare il PC.
- I connettori di ingresso video COMPUTER supportano Windows Plug and Play.
- Un adattatore di segnale Mac (disponibile in commercio) potrebbe essere necessario per collegare un computer Mac.

Collegamento di un monitor esterno



È possibile collegare un monitor separato, esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine analogica del computer in fase di proiezione.

NOTA:

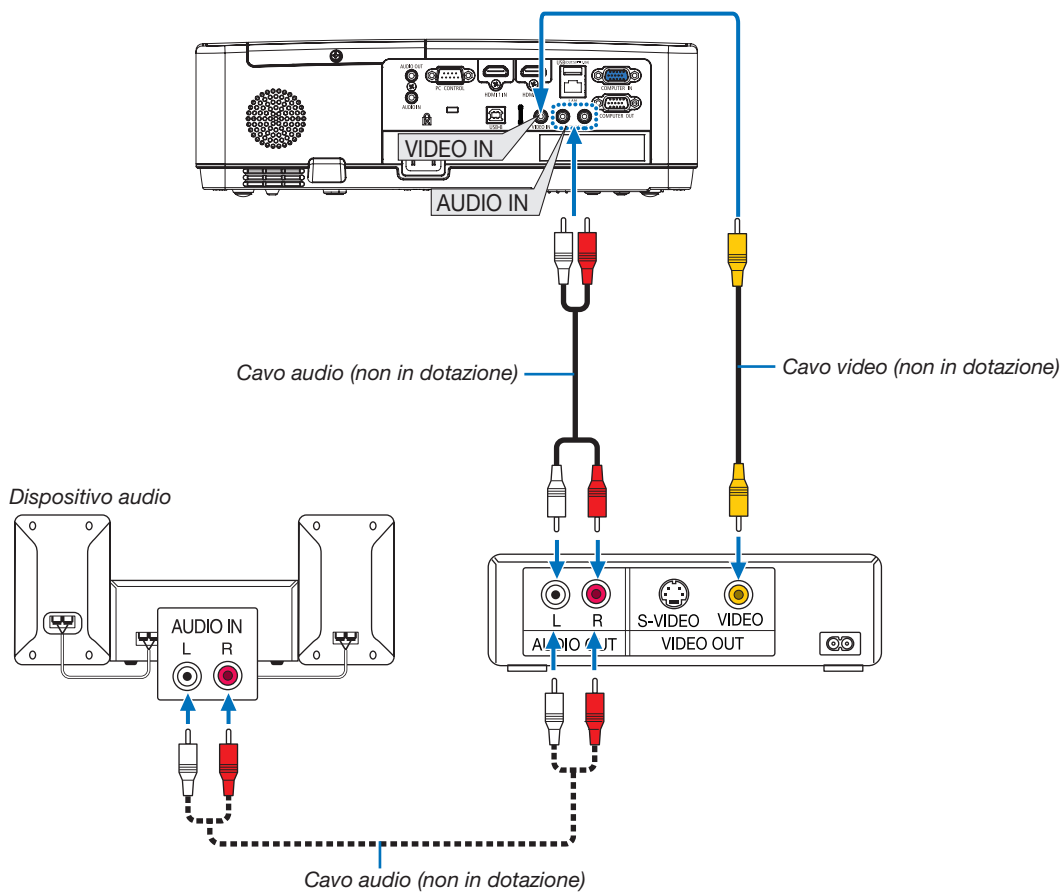
- Il jack AUDIO OUT non supporta il connettore per cuffie.
- Quando viene collegato un dispositivo audio, l'altoparlante del proiettore è disabilitato.
- L'uscita del segnale da COMPUTER OUT di questo proiettore serve per la proiezione di immagini su un unico display.
- Quando nessun segnale viene applicato per oltre 3 minuti nella condizione di attesa del proiettore quando ATTESA DI RETE è impostato nel modo di attesa, l'uscita dal connettore COMPUTER OUT o AUDIO OUT viene interrotta. In tal caso, estrarre il cavo per computer e risistemarlo dopo aver immesso il segnale video.

Monitor out e modo di sospensione:

- Il connettore COMPUTER OUT non funziona quando è selezionato [NORMALE] per [MODULO DI ATTESA]. Il connettore COMPUTER OUT funziona soltanto nel modo di sospensione. L'applicazione di un segnale dal connettore COMPUTER IN pone il proiettore nel modo di sospensione, che consente di utilizzare il connettore COMPUTER OUT e il mini jack AUDIO OUT. Il modo di sospensione è uno dei modi di attesa.
- Nel modo attesa di rete, si sente il suono per la fonte computer o video utilizzata per ultima. Il segnale convertito del connettore da BNC a COMPUTER IN non viene emesso nel modo di attesa e nel modo di sospensione.

Collegamento del lettore DVD o di un altro dispositivo AV

Collegamento dell'ingresso Video



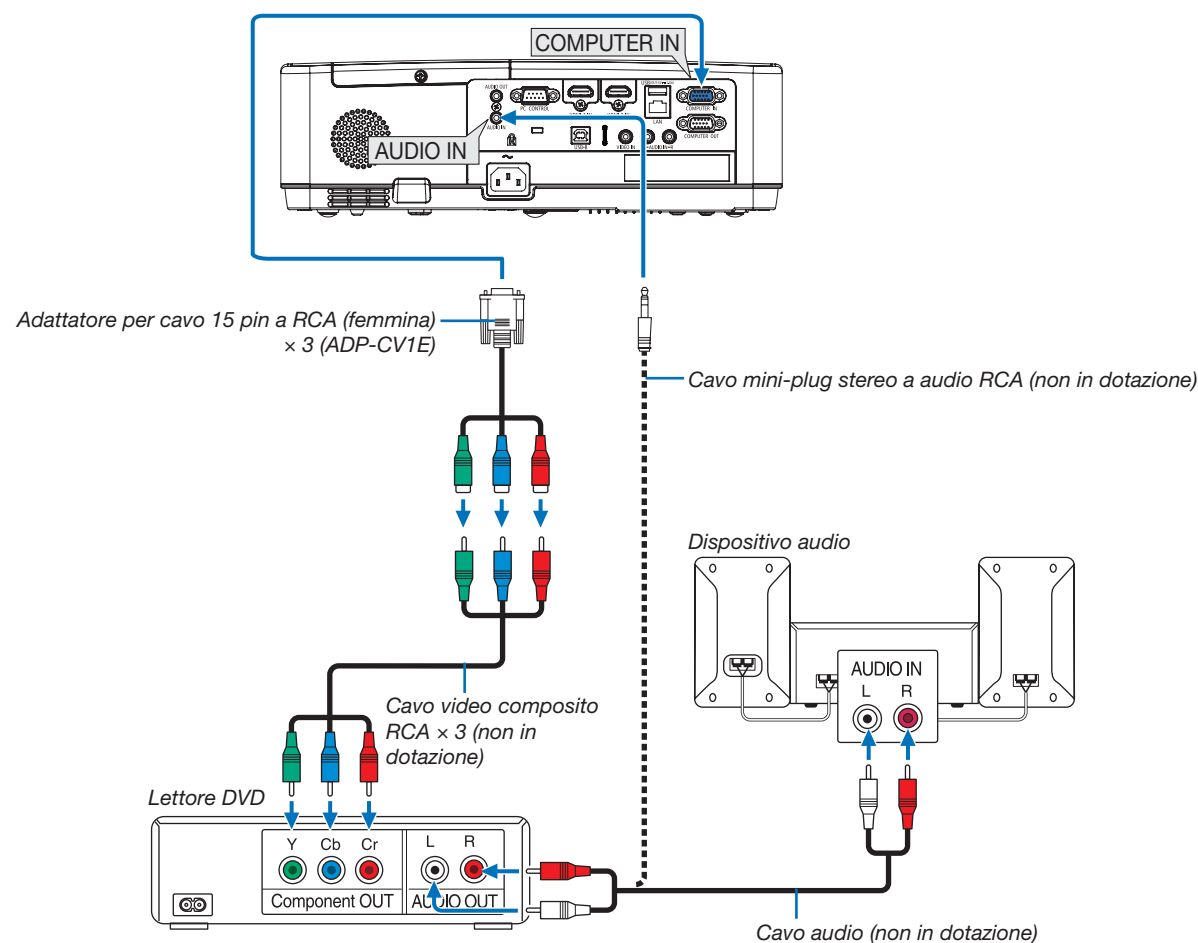
- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto INPUT sul proiettore	Tasto sul telecomando
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

NOTA: fare riferimento al manuale utente del videoregistratore per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del dispositivo.

NOTA: l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente quando una fonte video viene fatta avanzare o riavvolgere velocemente tramite un convertitore a scansione.

Collegamento dell'ingresso composito



Un segnale composito viene visualizzato automaticamente. In caso contrario, dal menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [SELEZIONA SEGNALE] → [COMPUTER], quindi inserire un segno di spunta nel tasto opzione Component.

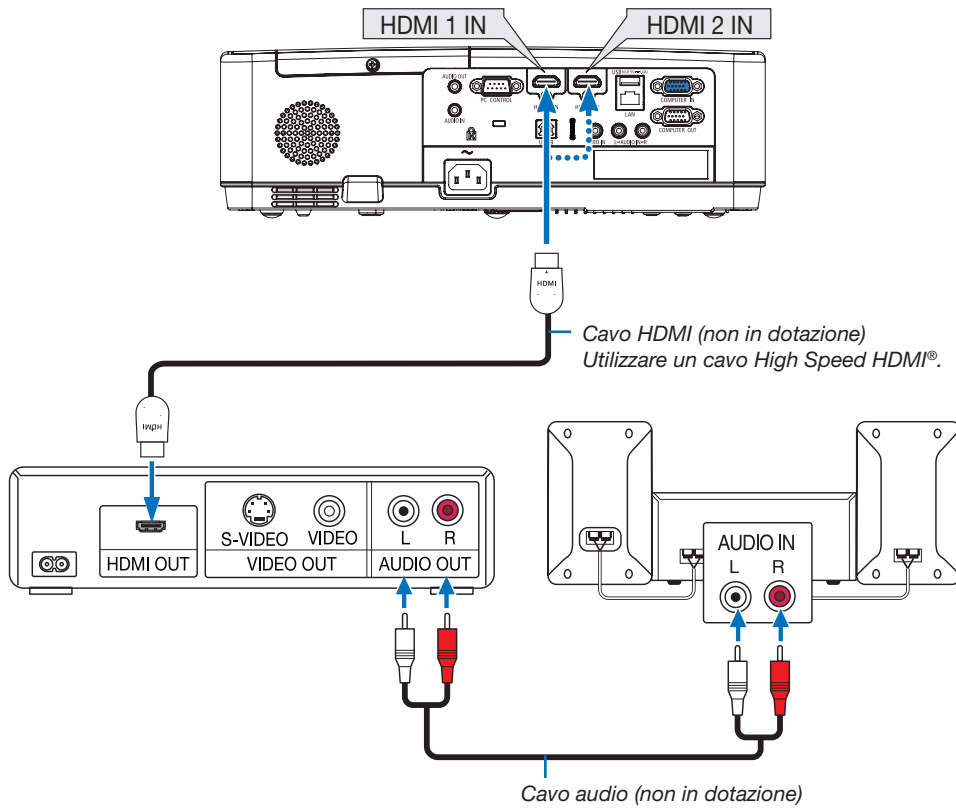
- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore di ingresso	Tasto INPUT sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER IN	 COMPUTER	(COMPUTER)

NOTA: fare riferimento al manuale di istruzioni del lettore DVD per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del lettore DVD.

Collegamento dell'ingresso HDMI

È possibile collegare l'uscita HDMI del lettore DVD, lettore del disco rigido, lettore Blu-ray o PC portatile al connettore HDMI IN del proiettore.



- Selezionare il nome fonte per il connettore di ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

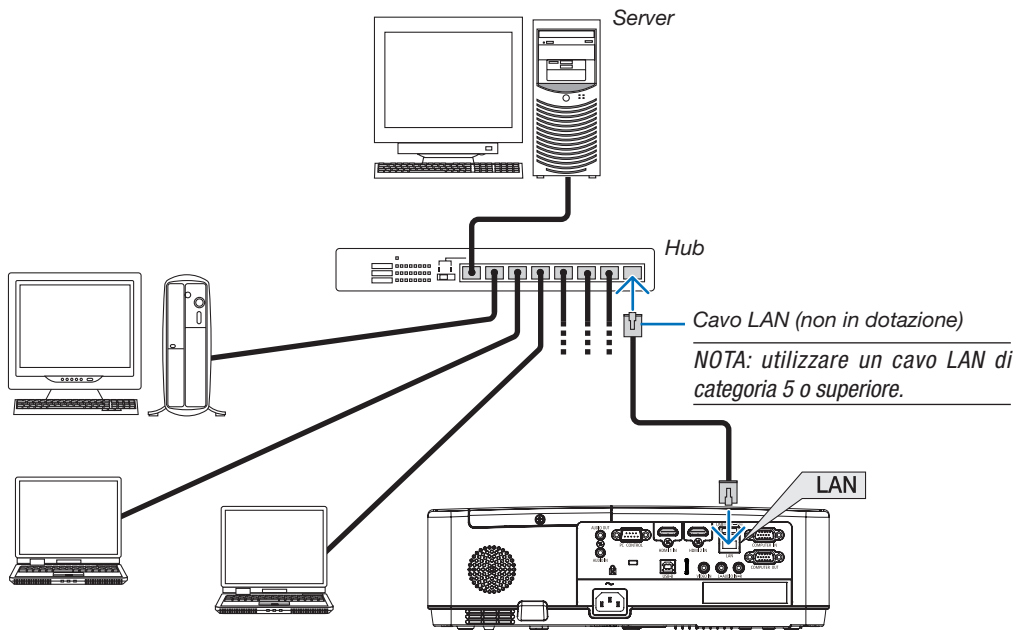
Connettore di ingresso	Tasto INPUT sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI 1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

- Quando si collega il connettore HDMI1 IN (o il connettore HDMI2) del proiettore al lettore DVD, il livello video del proiettore può essere impostato conformemente al livello video del lettore DVD. Nel menu selezionare [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [LIVELLO VIDEO] ed eseguire le impostazioni necessarie.

Collegamento a LAN cablata

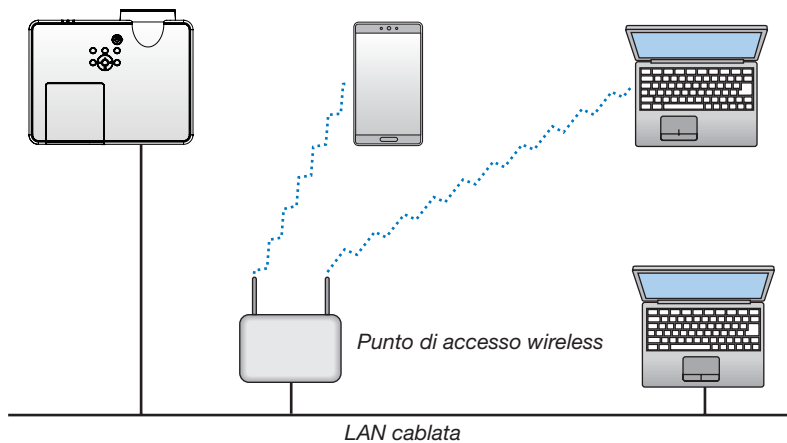
Il proiettore è dotato di una porta LAN (RJ-45) che consente una connessione LAN attraverso un cavo LAN. Per utilizzare una connessione LAN, è necessario impostare la rete LAN sul menu del proiettore. (→ pagina 99)

Esempio di connessione LAN (1)



Esempio di connessione LAN (2)

Tramite un punto di accesso LAN senza fili, è possibile connettere ai connettori tramite CONNESSIONE INTELLIGENTE.



Collegamento a una LAN senza fili (opzionale: serie NP05LM)

L'unità LAN senza fili USB offre anche una connessione LAN senza fili. Per utilizzare una connessione LAN senza fili, è necessario assegnare un indirizzo IP al proiettore.

Importante:

- Se si utilizza il proiettore con l'unità LAN senza fili USB in una zona in cui è vietato l'uso di dispositivi LAN senza fili, rimuovere l'unità dal proiettore.
- Acquistare l'unità LAN senza fili USB appropriata per il proprio Paese o zona.

NOTA:

- Il LED verde sull'unità LAN senza fili USB lampeggia per mostrare che questa è funzionante.
- L'adattatore (o l'unità) LAN senza fili del computer deve essere compatibile con lo standard Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n).

Collegamento dell'unità LAN senza fili USB

NOTA:

- L'unità LAN senza fili USB deve essere inserita nella relativa porta nella direzione corretta. Non può essere inserita nella direzione opposta. Se l'unità LAN senza fili USB viene inserita nella direzione opposta con eccessiva forza, la porta USB potrebbe rompersi.
- Prima di toccare l'unità LAN senza fili USB, toccare un oggetto metallico (come la maniglia di una porta o il telaio di una finestra in alluminio) per scaricare l'elettricità statica dal proprio corpo.
- Inserire o rimuovere sempre l'unità LAN senza fili USB quando l'alimentazione principale è spenta. In caso contrario, si potrebbe causare un malfunzionamento del proiettore o danni all'unità LAN senza fili USB. Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegare il cavo di alimentazione, quindi ricollegarlo.
- La porta USB del proiettore è comune per utilizzare il VIEWER. Quando la memoria USB è installata e il VIEWER attivato, non è possibile utilizzare la LAN senza fili.

1. Premere il tasto POWER per spegnere il proiettore, metterlo in condizione di attesa e scollegare il cavo di alimentazione.

2. Inserire lentamente l'unità LAN senza fili USB nella porta USB.

Togliere il tappo dall'unità LAN senza fili USB e inserirlo con la superficie (lato indicatore) verso l'esterno. Conservare il tappo per uso successivo.

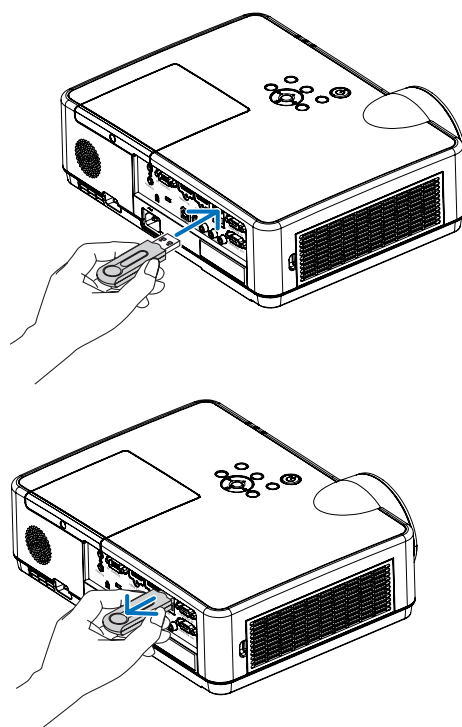
NOTA:

- Non forzare l'inserimento dell'unità LAN senza fili USB.
- Impostare la cinghia fornita in dotazione sul foro di fissaggio come misura di prevenzione dai furti e dalle cadute.

Per rimuovere l'unità LAN senza fili USB, scollegare il cavo di alimentazione e utilizzare la procedura di cui sopra.

NOTA:

- Il LED verde sull'unità LAN senza fili USB lampeggia per mostrare che questa è funzionante. Se l'unità LAN senza fili USB è stata fissata male, il LED blu non lampeggia.
- Non premere il tasto presente sull'unità LAN senza fili USB. Questo tasto non funziona con il presente modello.



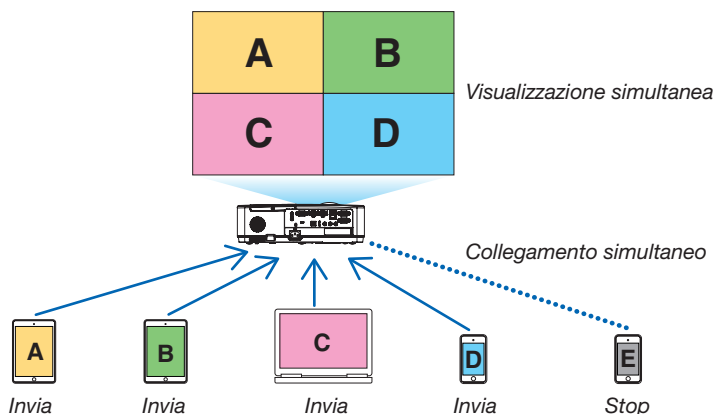
7. Collegarsi a una rete

① Le cose che puoi fare collegando proiettore a una rete

- Puoi inviare le immagini delle schermate attraverso una LAN/LAN wireless da un terminale installato con la nostra app MultiPresenter all'unità e proiettarle su uno schermo.

Vedi il sito web della nostra azienda per ulteriori informazioni su MultiPresenter.

<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>



- Quando si collega l'unità usando una LAN wireless, puoi impostare i seguenti 3 profili nel menu in [IMPOSTAZIONI DI RETE] in the menu.

Nome profilo	Descrizione
CONNESSIONE INTELLIGENTE	L'unità può essere facilmente collegata peer-to-peer a un computer o un tablet su cui è installato MultiPresenter.
INFRASTRUTTURA	Collegare l'unità a un punto d'accesso esistente e collegarla a un computer o un tablet su cui è installato MultiPresenter.
PUNTO DI ACCESSO	Trasforma l'unità in un punto di accesso da collegare a un computer o un tablet.

- Possono essere collegati più computer o tablet contemporaneamente. Possono essere collegate un massimo di 16 unità in modalità LIBERO e possono essere collegate un massimo di 50 unità in modalità GESTITO.
- Usando il browser web di un computer e il tablet collegato a una LAN cablata/ LAN wireless, puoi collegare il proiettore a un server HTTP per controllare il proiettore o configurare le IMPOSTAZIONI DI RETE.
- Configurando le impostazioni del servizio di rete del proiettore, possono essere usati BEACON AMX, HTTP server logon password, PJLink, AVVISO POSTA, CRESTRON, etc.

② Collegamento a MultiPresenter

Preparazioni:

- Quando si collega l'unità a una LAN cablata, collegare un cavo LAN all'unità. (→ pagina 94)
- Quando si collega l'unità a una LAN wireless, installare un'unità LAN venduta separatamente (o inclusa) l'unità LAN nell'unità (NP05LM). (→ pagina 95)
- Configurare le IMPOSTAZIONI DI RETE del proiettore. (→ pagina 99)
- Installare l'app MultiPresenter nel computer o nel tablet.

<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

La procedura è descritta qui per ogni profilo LAN wireless “CONNESSIONE INTELLIGENTE”, “INFRASTRUTTURA”, e “PUNTO DI ACCESSO”.

① Quando ci si collega una CONNESSIONE INTELLIGENTE

1. Accendere l'unità e premere il pulsante APPS sul telecomando.

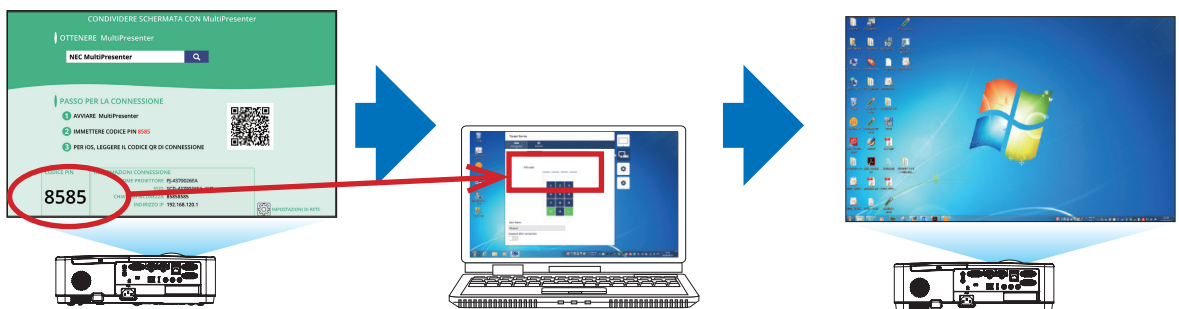
Appare la schermata di avvio MultiPresenter.

2. Avvia MultiPresenter.

Apparirà la schermata del dispositivo target.

3. Inserire il codice PIN di 4 cifre visualizzato nella schermata di avvio nella schermata del dispositivo target.

Quando la connessione con l'unità è completata, la schermata del computer o tablet è proiettata sullo schermo.



② Quando ci si collega con INFRASTRUTTURA

1. **Accendere l'unità e premere il pulsante APPS sul telecomando.**

Appare la schermata di avvio MultiPresenter.

2. **Collegare l'unità e il tuo computer o tablet alla stessa rete.**

NOTA:

- Controlla con l'amministratore di rete le "INFORMAZIONI CONNESSIONE" della rete da collegare.

3. **Avvia MultiPresenter.**

Apparirà la schermata del dispositivo target.

4. **Inserire il codice PIN di 4 cifre visualizzato nella schermata di avvio nella schermata del dispositivo target.**

Quando la connessione con l'unità è completata, la schermata del computer o tablet è proiettata sullo schermo.

③ Quando ci si collega con un PUNTO DI ACCESSO

1. **Accendere l'unità e premere il pulsante APPS sul telecomando.**

Appare la schermata di avvio MultiPresenter.

2. **Collegare il tuo computer o tablet al punto di accesso che corrisponde all'SSID visualizzato nella schermata di avvio.**

3. **Avvia MultiPresenter.**

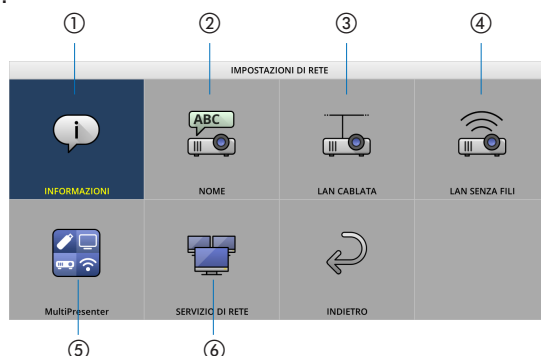
Apparirà la schermata del dispositivo target.

4. **Inserire il codice PIN di 4 cifre visualizzato nella schermata di avvio nella schermata del dispositivo target.**

Quando la connessione con l'unità è completata, la schermata del computer o tablet è proiettata sullo schermo.

3 IMPOSTAZIONI DI RETE

Spostare il cursore su [ IMPOSTAZIONI DI RETE] in basso a destra della schermata di avvio e premere il pulsante ENTER per visualizzare la schermata [IMPOSTAZIONI DI RETE].



① INFORMAZIONI

Visualizza informazioni riguardo la LAN cablata e la LAN wireless del proiettore.

- Per tornare alla schermata di IMPOSTAZIONI DI RETE, premere il pulsante EXIT.

② NOME

Imposta il NOME PROIETTORE e il NOME HOST.

Nome voce	Descrizione
NOME PROIETTORE	Imposta il NOME PROIETTORE. • Valore iniziale: "PJ-XXXXXXXX" - Il valore iniziale "PJ-XXXXXXXX" rappresenta il "PJ-" + "Numero di serie". • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici di media ampiezza (spazi inclusi) • Numero di caratteri: 1–16 caratteri
NOME HOST	Imposta il NOME HOST. • Valore iniziale: "pj-XXXXXXXX" - Il valore iniziale "pj-XXXXXXXX" rappresenta il "pj-" + "Numero di serie". • Caratteri consentiti: Alfanumerico a media ampiezza, "-" <i>NOTA:</i> • Non puoi inserire "-" all'inizio o alla fine del NOME HOST.

③ LAN CABLATA

Configura il PROFILO della LAN cablata, DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS e così via.

- Quando si usa una LAN cablata, impostare il PROFILO su [ABILITA] e configura le impostazioni necessarie.
- Se non stai usando una LAN cablata, imposta il profilo su [DISABILITA].
- Una volta che hai configurato le impostazioni, spostare il cursore su "OK" e premere il pulsante ENTER.

④ LAN SENZA FILI

Configurare le impostazioni della LAN senza fili.

Nome voce	Descrizione
PROFILO	Ci sono 4 profili LAN senza fili come mostrato in basso. • DISABILITA (Valore iniziale) • CONNESSIONE INTELLIGENTE • PUNTO DI ACCESSO • INFRASTRUTTURA • Se non stai usando una LAN senza fili, imposta il profilo su [DISABILITA]. Le impostazioni degli altri 3 profili sono diversi l'uno dall'altro. Questo verrà spiegato in seguito.

DISABILITA

Disabilitare la LAN SENZA FILI del poietto.

CONNESSIONE INTELLIGENTE

Paragonato alla connessione con infrastruttura o un punto di accesso, è più semplice collegarsi al MultiPresenter che è stato installato in un computer o tablet.

Nome voce	Descrizione
PROFILO	CONNESSIONE INTELLIGENTE
MODO	Seleziona la modalità senza fili (IEEE802.11b/g/n or IEEE802.11a/n). • Valore iniziale: IEEE802.11b/g/n
CANALE	Imposta il canale wireless • Valore iniziale: AUTO
TIPO DI SICUREZZA	Imposta il TIPO DI SICUREZZA (DISABILITA o WPA2-PSK). • Valore iniziale: DISABILITA <i>NOTA:</i> • Il TIPO PIN impostato nelle impostazioni MultiPresenter è un ONE-TIME, il TIPO DI SICUREZZA non può essere specificato poiché sarà applicato automaticamente.
CHIAVE DI SICUREZZA	Imposta la chiave di crittografia. • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici di media ampiezza (spazi inclusi) • Numero di caratteri: 8-63 caratteri Quando è impostata una CHIAVE DI SICUREZZA, viene visualizzato un numero di asterischi "*" equivalente al numero dei caratteri. <i>NOTA:</i> • Il TIPO PIN impostato nelle impostazioni MultiPresenter è un ONE-TIME, la CHIAVE DI SICUREZZA non può essere impostata poiché sarà impostata automaticamente.

PUNTO DI ACCESSO

Ruotare il proiettore nel [PUNTO DI ACCESSO] per collegare i computer o i terminali del tablet installati con Multipresenter al proiettore.

Nome voce	Descrizione
PROFILO	PUNTO DI ACCESSO
MODO	Seleziona la modalità senza fili (IEEE802.11b/g/n or IEEE802.11a/n). • Valore iniziale: IEEE802.11b/g/n
CANALE	Imposta il canale wireless • Valore iniziale: AUTO
SSID	Imposta la SSID. • Valore iniziale: "AP-XXXXXXXX" Il valore iniziale "AP-XXXXXXXX" rappresenta il "AP-" + "Numero di serie". • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici di media ampiezza (spazi inclusi) • Numero di caratteri: 1-32 caratteri
TIPO DI SICUREZZA	Imposta il TIPO DI SICUREZZA (DISABILITA o WPA2-PSK). • Valore iniziale: DISABILITA
CHIAVE DI SICUREZZA	Imposta la chiave di crittografia. • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici di media ampiezza (spazi inclusi) • Numero di caratteri: 8-63 Quando è impostata una chiave di sicurezza, viene visualizzato un numero di asterischi "*" equivalente al numero dei caratteri.

INFRASTRUTTURA

Collegare l'unità a un punto di accesso esistente.

Nome voce	Descrizione
PROFILO	INFRASTRUTTURA
DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, DNS AUTOMATICO, INDIRIZZO DNS	Impostare il DHCP, l'indirizzo IP, la subnet mask, il gateway, il DNS automatico e l'indirizzo DNS.
ISPEZIONE IN LOCO	Eseguire un'ispezione in loco per cercare i punti di accesso. Il SSID e il TIPO DI SICUREZZA sono impostati secondo il punto di accesso selezionato.
SSID	Imposta la SSID. • Valore iniziale: NECPJ • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici di media ampiezza (spazi inclusi) • Numero di caratteri: 1-32 caratteri
TIPO DI SICUREZZA	Impostare il TIPO DI SICUREZZA (DISABILITA, WPA2-PSK, o WPA/WPA2-PSK). • Valore iniziale: DISABILITA
CHIAVE DI SICUREZZA	Imposta la CHIAVE DI SICUREZZA. • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici di media ampiezza (spazi inclusi) • Numero di caratteri: 8-63 caratteri Quando è impostata una CHIAVE DI SICUREZZA, viene visualizzato un numero di asterischi "*" equivalente al numero dei caratteri.

⑤ **MultiPresenter**

Imposta il funzionamento MultiPresenter.

Nome voce	Descrizione
MODO	Seleziona la modalità LIBERO o la modalità GESTITO. Quando sei in modalità GESTITO, puoi modificare il pattern di divisione dello schermo premendo il pulsante ENTER sul telecomando del proiettore durante la proiezione della schermata MultiPresenter. • Valore iniziale: LIBERO <i>NOTA:</i> • <i>L'impostazione della modalità si applica quando tutte le connessioni sono scollegate.</i>
TIPO PIN	Seleziona ONE-TIME o STATICA. • Valore iniziale: ONE-TIME • Un codice PIN ONE-TIME sarà garantito automaticamente, quindi il "CODICE PIN" non può essere inserito per la voce successiva. • Per STATICA, inserisci un codice PIN arbitrario.
CODICE PIN	Inserire un codice PIN per [STATICA]. • Valore iniziale: Numero a 4 cifre casuale • Caratteri consentiti: Numerale a media ampiezza • Numero di caratteri: 4 caratteri (0000-9999)
UTILIZZARE IL CODICE PIN COME PASSWORD DI CONNESSIONE	Selezionare non usare il codice PIN come password (SPENTO) o usare il codice PIN come password (ACCESO). • Valore iniziale: ACCESO
LIMITE VELOCITÀ DI COMUNICAZIONE	Impostare il limite superiore della velocità di comunicazione che il MultiPresenter usa per la trasmissione. • Valore iniziale: DISABILITA
SCHERMATA START	
OTTIENI GUIDA ALLE APP	Seleziona se visualizzare o no "Ottieni MultiPresenter" sulla schermata di avvio. • Valore iniziale: ACCESO (display)
GUIDA CONNESSIONE PASSO A PASSO	Seleziona se visualizzare o no la procedura di connessione sulla schermata di avvio. • Valore iniziale: ACCESO (display)
INFORMAZIONI CONNESSIONE	Seleziona se visualizzare o no le informazioni di connessione sulla schermata di avvio. • Valore iniziale: ACCESO (display)
SCHERMATA MultiPresenter	
INFORMAZIONI CONNESSIONE	Seleziona se visualizzare o no le informazioni di connessione sulla schermata quando MultiPresenter è collegato. • Valore iniziale: ACCESO (display)

⑥ **SERVIZIO DI RETE**

Configurare BEACON AMX, SERVER HTTP, PJLink, AVVISO POSTA, CRESTRON e altre impostazioni.

Nome voce	Descrizione
BEACON AMX	Selezionare se trasmettere o no Beacon AMX. • Valore iniziale: SPENTO (non trasmettere)
SERVER HTTP	Imposta la password per accedere al server HTTP del proiettore. • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Simboli alfanumerici a media ampiezza • Numero di caratteri: 0-10 caratteri Quando è impostata una password, viene visualizzato un numero di asterischi "*" equivalente al numero dei caratteri.

Nome voce	Descrizione	
PJLink	Impostare la password PJLink	
	IMPOSTAZIONI PASSWORD	Impostare la password PJLink • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Caratteri alfanumerici a media ampiezza • Numero di caratteri: 0-32 caratteri Quando è impostata una password, viene visualizzato un numero di asterischi "*" equivalente al numero dei caratteri.
AVVISO POSTA	Imposta l'avviso posta ed esegue un test di trasmissione	
	AVVISO POSTA	Selezionare se inviare o no un avviso posta quando si verifica un avviso di un evento target nel proiettore. • Valore iniziale: SPENTO (non trasmettere)
	INDIRIZZO MITTENTE	Imposta l'indirizzo del mittente quando si invia un'e-mail dal proiettore. • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Caratteri, simboli alfanumerici a media ampiezza • Numero di caratteri: 0-60 caratteri
	NOME SERVER SMTP	Impostare il server SMTP della rete per collegarsi all'unità. • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Caratteri, simboli alfanumerici a media ampiezza • Numero di caratteri: 0-60 caratteri
	INDIRIZZO DESTINATARIO 1/2/3	Imposta l'indirizzo del destinatario per inviare un'e-mail dal proiettore (massimo 3). • Valore iniziale: Vuoto • Caratteri consentiti: Caratteri, simboli alfanumerici a media ampiezza • Numero di caratteri: 0-60 caratteri
	POSTA DI PROVA	Invia una posta di prova secondo le impostazioni.
CRESTRON	Impostare la funzione CRESTRON.	
	Crestron Room View	
	Crestron Room View	Selezionare se usare la Visualizzazione Area Crestron o no. • Valore iniziale: SPENTO (non usare)
	Crestron Control	
	Crestron Control	Selezionare se usare Controllo Crestron o no. • Valore iniziale: SPENTO (non usare)
	INDIRIZZO IP	Impostare l'indirizzo IP del Controllo Crestron. • Valore iniziale: 192.168.0.100 • Caratteri consentiti: Caratteri alfanumerici a media ampiezza, punto • Numero di caratteri: 7-15 caratteri
	ID IP	Impostare l'ID IP del Controllo Crestron. • Valore iniziale: 5 • Caratteri consentiti: Alfanumerico a media ampiezza • Inserire intervallo caratteri: 3-65535 • Numero di caratteri: 1-5 caratteri

④ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP

Panoramica

La funzione Server HTTP fornisce impostazioni ed operazioni per:

- **Impostazione rete cablata/senza fili (IMPOSTAZIONI DI RETE)**

Per utilizzare la connessione LAN senza fili, è necessaria un'unità LAN senza fili USB. (→ pagina 95)

Per usare la connessione LAN cablata/senza fili, collegare il proiettore al computer tramite un cavo LAN disponibile in commercio. (→ pagina 94)

- **Impostazione Avviso via mail (ALERT MAIL)**

Quando il proiettore è collegato ad una rete cablata/senza fili, il tempo di sostituzione della lampada e i messaggi di errore vengono inviati via mail.

- **Funzionamento del proiettore**

Sono possibili l'accensione, lo spegnimento, la selezione dell'ingresso, il controllo del volume e la regolazione immagine.

- **Impostazione di PJLink PASSWORD, SERVER HTTP, AVVISO POSTA, BEACON AMX e CRESTRON**

Come accedere al server HTTP:

- **Avviare il browser web del computer attraverso la rete collegata al proiettore e immettere l'URL seguente:**

`http://<indirizzo IP del proiettore>/index.html`

SUGGERIMENTO: l'indirizzo IP predefinito di fabbrica è [DHCP ON].

NOTA:

- *Per usare il proiettore in una rete, consultare l'amministratore di rete a proposito delle impostazioni di rete.*
 - *La risposta del display o dei tasti può essere rallentata oppure può non essere possibile eseguire determinate operazioni a seconda delle impostazioni di rete.*
In tal caso, rivolgersi all'amministratore di rete. Il proiettore potrebbe non rispondere se i tasti vengono premuti ripetutamente ad intervalli rapidi. In tal caso, attendere qualche istante e ripetere l'operazione. Se non si ottiene ancora alcuna risposta, spegnere e riaccendere il proiettore.
 - *Se la schermata PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Impostazioni di rete del proiettore) non appare nel browser web, premere i tasti Ctrl+F5 per aggiornare il browser web (o per svuotare la cache).*
 - *Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookies", pertanto il browser deve essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia a seconda della versione del browser. Fare riferimento ai file della guida e alle altre informazioni fornite nel software.*
-

Preparazione prima dell'uso

Prima di iniziare le operazioni sul browser, collegare il proiettore ad un comune cavo LAN reperibile in commercio. (→ pagina 94)

Potrebbe non essere possibile eseguire operazioni con un browser che utilizza un server proxy, a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione utilizzati. Sebbene il tipo di server proxy sia un fattore importante, è possibile che alcune voci impostate non vengano visualizzate a causa dell'efficacia della memoria cache, e i contenuti impostati dal browser possono non essere riflessi nell'operazione. Si consiglia di non utilizzare un server proxy finché è possibile evitarlo.

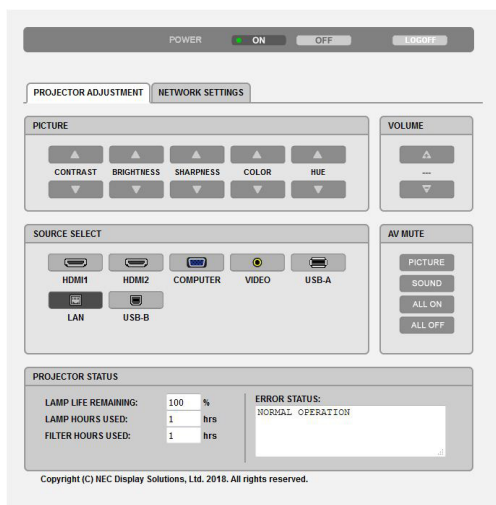
Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser

Per quanto riguarda l'indirizzo reale immesso per l'indirizzo oppure inserito nella colonna dell'URL quando il proiettore viene utilizzato tramite un browser, il nome host può essere utilizzato così com'è quando corrisponde all'indirizzo IP del proiettore che è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete, oppure il nome host corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato impostato nel file "HOSTS" del computer in uso.

Esempio 1: Quando il nome host del proiettore viene impostato su "pj.nec.co.jp", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando
<http://pj.nec.co.jp/index.html>
 come indirizzo o nella colonna dell'URL.

Esempio 2: Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando
<http://192.168.73.1/index.html>
 come indirizzo o nella colonna dell'URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT (REGOLAZIONE DEL PROIETTORE)



POWER: controlla l'alimentazione del proiettore.
 ON (ACCESO)..... L'alimentazione è accesa.
 OFF (SPENTO) L'alimentazione è spenta.

VOLUME: controlla il volume del proiettore.
 ▲..... Aumenta il valore di regolazione del volume.
 ▼..... Riduce il valore di regolazione del volume.

AV-MUTE: controlla la funzione mute del proiettore.
 PICTURE ON (IMMAGINE ACCESA)..... Disattiva il video.
 PICTURE OFF (IMMAGINE SPENTA)..... Annulla la disattivazione del video.
 SOUND ON (SUONO ACCESO) Disattiva l'audio.
 SOUND OFF (SUONO SPENTO)..... Annulla la disattivazione dell'audio.
 ALL ON (TUTTO ACCESO)..... Disattiva le funzioni video e audio.
 ALL OFF (TUTTO SPENTO) Annulla la disattivazione delle funzioni video e audio.

PICTURE (REGOLAZIONE IMMAGINE): controlla la regolazione video del proiettore.

CONTRAST (CONTRASTO) ▲ Aumenta il valore di regolazione del contrasto.

CONTRAST (CONTRASTO) ▼ Riduce il valore di regolazione del contrasto.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione della luminosità.

BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione della luminosità.

SHARPNESS (INTENSITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione dell'intensità.

SHARPNESS (INTENSITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione dell'intensità.

COLOR (COLORE) ▲ Aumenta il valore di regolazione del colore.

COLOR (COLORE) ▼ Riduce il valore di regolazione del colore.

HUE (TONALITÀ) ▲ Aumenta il valore di regolazione della tonalità.

HUE (TONALITÀ) ▼ Riduce il valore di regolazione della tonalità.

- Le funzioni controllabili variano in base al segnale immesso nel proiettore. (→ pagina 57)

SOURCE SELECT (SELEZIONE FONTE): consente di commutare il connettore di ingresso del proiettore.

HDMI1 Commuta al connettore HDMI 1 IN

HDMI2 Commuta al connettore HDMI 2 IN.

COMPUTER Commuta al connettore COMPUTER IN.

VIDEO Commuta al connettore VIDEO IN.

USB-A Commuta ai dati sul dispositivo di memoria USB.

LAN Commuta al segnale LAN.

USB-B Commuta alla porta USB.

PROJECTOR STATUS (STATO DEL PROIETTORE): consente di visualizzare la condizione del proiettore.

LAMP LIFE REMAINING (DURATA RESIDUA LAMPADA) Visualizza la durata residua della lampada in percentuale.

LAMP HOURS USED (ORE DI LAMPADA UTILIZZATE) Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.

FILTER HOURS USED (ORE DI FILTRO UTILIZZATE) Visualizza il numero di ore di utilizzo del filtro.

ERROR STATUS (STATO ERRORE) Visualizza lo stato degli erroriche si verificano all'interno del proiettore.

LOG OFF: disconnette il proiettore e ritorna alla schermata di autenticazione (schermata di login).

NETWORK SETTINGS (IMPOSTAZIONI DI RETE)

Per i dettagli su ognuna delle [IMPOSTAZIONI DI RETE], vedere “7-3. IMPOSTAZIONI DI RETE” (→ pagina 99).

POWER ON OFF LOGOFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

PIN

PIN TYPE : ONE-TIME

PIN CODE : 9459

☐ UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.

APPLY

WIRED LAN

☐ DISABLE

☒ ENABLE

SETTINGS

APPLY

WIRELESS LAN

☒ DISABLE

☐ INFRASTRUCTURE

SETTINGS

☐ SIMPLE ACCESS POINT

SETTINGS

☐ INTELLIGENT CONNECTION

SETTINGS

APPLY

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2018. All rights reserved.

8. Manutenzione

In questa sezione vengono descritte le semplici procedure di manutenzione da seguire per pulire i filtri, l'obiettivo e la struttura esterna, oltre alle istruzioni per la sostituzione della lampada e dei filtri.

1 Pulizia dei filtri

La spugna del filtro dell'aria evita che polvere e sporcizia penetrino all'interno del proiettore; per questo, deve essere pulita frequentemente. In caso di filtro sporco o ostruito, il proiettore potrebbe surriscaldarsi.

AVVERTENZA

- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere attaccata ai filtri, ecc. Farlo potrebbe causare incendi.

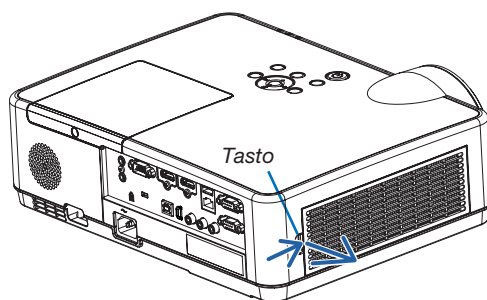
NOTA: il messaggio per la pulizia del filtro viene visualizzato per un minuto dopo l'accensione o lo spegnimento del proiettore. Quando viene visualizzato il messaggio, pulire i filtri. L'intervallo di tempo per pulire i filtri è impostato su [10000 H] al momento della spedizione. Per cancellare il messaggio, premere un tasto qualsiasi sul proiettore o sul telecomando.

Per pulire il filtro, rimuovere l'unità filtro e il coprifiltro.

ATTENZIONE

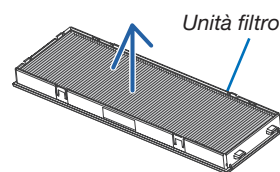
- Prima di pulire i filtri, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione, quindi lasciare raffreddare il proiettore. Una mancata osservanza di tali istruzioni può causare scosse elettriche o ustioni.

1. Premere il pulsante per rilasciare l'unità filtro ed estrarla.



2. Rimuovere il filtro.

- Rimuovere il filtro dal coperchio del filtro.

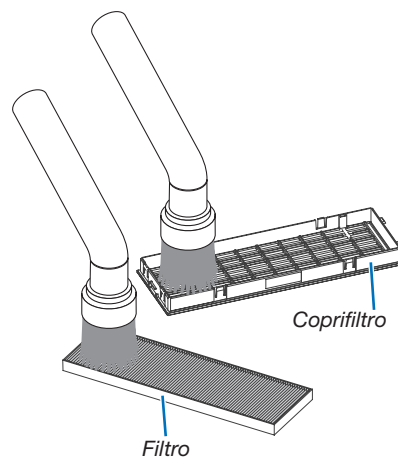


3. Rimuovere la polvere dal filtro e il coperchio del filtro.

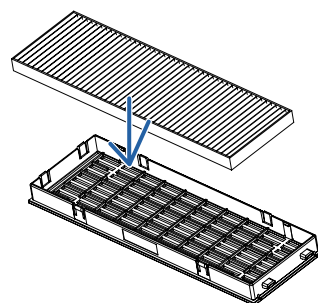
- Pulire all'interno ed all'esterno.

NOTA:

- Ogni volta che impolveri il filtro, usare la spazzola morbida per spolverare. Ciò previene danni al filtro.
- Non lavare il filtro con acqua. Ciò potrebbe causare occlusioni al filtro.



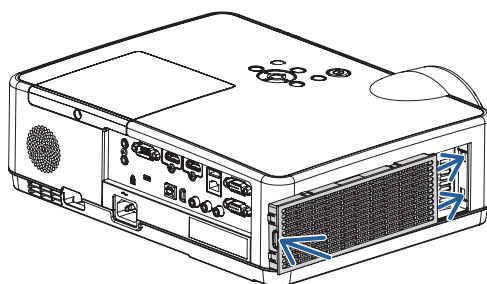
4. Attaccare il filtro dal coprilto.



5. Inserire nuovamente il filtro nel proiettore.

Inserire due ganci dell'estremità dell'unità filtro nella scanalatura della struttura, quindi premere il tasto per chiudere l'unità filtro.

- Spingere l'unità filtro finché non scatta in posizione.



6. Azzerare le ore di utilizzo del filtro.

Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.

Dal menu, selezionare [AZZERARE] → [AZZERARE ORE FILTRO].
(→ pagina 77)

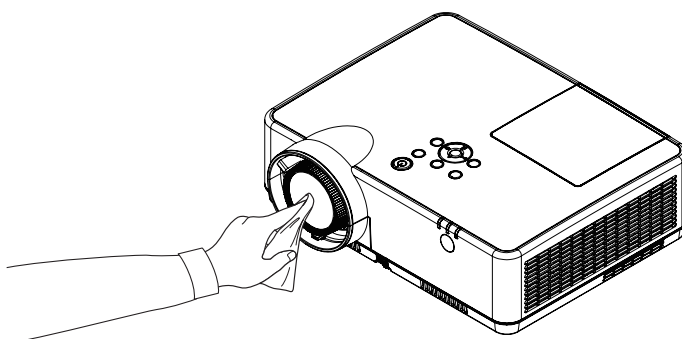
L'intervallo di tempo per pulire i filtri è impostato su [SPENTO] al momento della spedizione. Quando si utilizza il proiettore senza effettuare modifiche, non è necessario azzerare le ore di utilizzo del filtro.

② Pulizia dell'obiettivo

- Spegnere il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- Il proiettore dispone di un obiettivo in plastica. Usare un detergente per obiettivi in plastica disponibile in commercio.
- Non raschiare la superficie dell'obiettivo, poiché gli obiettivi in plastica sono facilmente soggetti a graffi.
- Non utilizzare mai alcool o detergente per obiettivi in vetro, poiché così facendo si danneggia la superficie dell'obiettivo in plastica.

AVVERTENZA

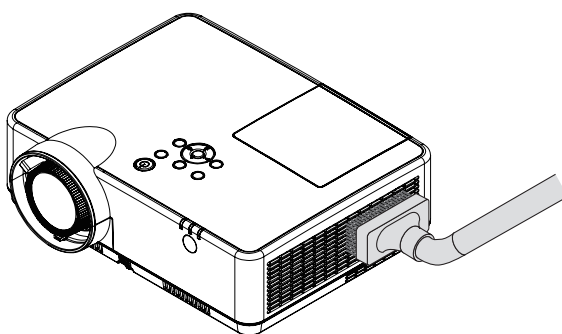
- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabili per rimuovere la polvere attaccata all'obiettivo, ecc. Farlo potrebbe causare incendi.



③ Pulizia del proiettore

Spegnere e scollegare il proiettore prima di pulirlo.

- Usare un panno morbido e asciutto per rimuovere la polvere dal proiettore. Se è molto sporco, usare un detergente delicato.
- Non usare mai detergenti aggressivi o solventi come alcool o diluenti.
- Quando si effettua la pulizia delle fessure di ventilazione o dell'altoparlante usando un aspirapolvere, non premere la spazzola dell'aspirapolvere all'interno delle fessure.



Eliminare la polvere dalle fessure di ventilazione.

- Fessure di ventilazione intasate possono causare un aumento della temperatura interna del proiettore, dando luogo a malfunzionamenti.
- Non raschiare né colpire il proiettore con le dita o con oggetti duri.
- Contattare il rivenditore per la pulizia dell'interno del proiettore.

NOTA: non applicare sostanze pericolose come insetticida sul proiettore, sull'obiettivo o sullo schermo. Non lasciare prodotti in gomma o in vinile a contatto diretto prolungato con il proiettore. In caso contrario, la rifinitura della superficie si deteriora e la copertura potrebbe staccarsi.

④ Sostituzione della lampada e dei filtri

Quando la lampada esaurisce la sua durata, l'indicatore LAMP nel proiettore lampeggia in arancione ed appare il messaggio "LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA E IL FILTRO." (*). Per mantenere elevate le prestazioni del proiettore, sostituire la lampadina anche se questa è ancora in funzione. Dopo avere sostituito la lampada, azzerare il contatore. (→ pagina 77)

ATTENZIONE

- NON TOCCARE LA LAMPADA immediatamente dopo l'uso. È estremamente calda. Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora prima di maneggiarla.
- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.
Per ordinare la lampada di ricambio, specificare il tipo di lampada, NP47LP.
La lampada di ricambio è dotata di filtri.
- NON RIMUOVERE NESSUNA VITE eccetto una vite del coprilampada e tre viti del portalampada. Si può ricevere una scossa elettrica.
- Non rompere il vetro del portalampada.
Non lasciare impronte sulla superficie di vetro del portalampada. Le impronte digitali sulla superficie di vetro possono causare ombre indesiderate o compromettere la qualità dell'immagine.
- Se si continua ad usare il proiettore per altre 100 ore dopo che la lampada è esaurita, il proiettore si spegne e entra in modo di attesa. In tal caso, sostituire la lampada. Se si continua ad utilizzare la lampada anche dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, questa potrebbe distruggersi e i pezzi di vetro potrebbero spargersi nella scatola. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni. In tal caso, rivolgersi al rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

**NOTA: questo messaggio viene visualizzato nelle seguenti condizioni:*

- per un minuto dopo l'accensione del proiettore
- quando viene premuto il tasto  (POWER) sul proiettore o il tasto POWER (STANDBY) sul telecomando

Per disattivare questo messaggio, premere un qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Lampada e strumenti opzionali necessari per la sostituzione:

- Cacciavite con testa a croce
- Lampada di sostituzione

Flusso di sostituzione della lampada e dei filtri

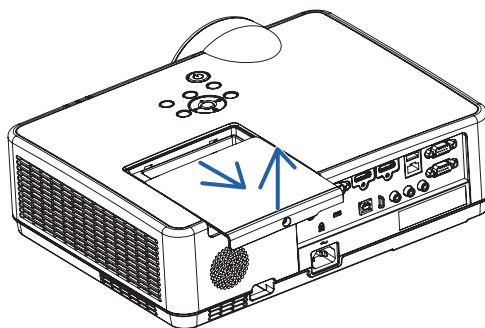
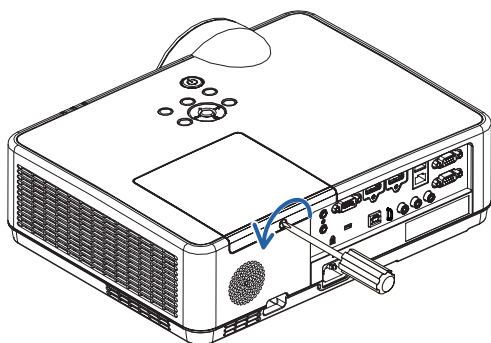
Passaggio 1. Sostituire la lampada

Passaggio 2. Sostituire i filtri (→ pagina 114)

Passaggio 3. Azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro (→ pagina 115)

Per sostituire la lampada:**1. Rimuovere il coprilampada.**

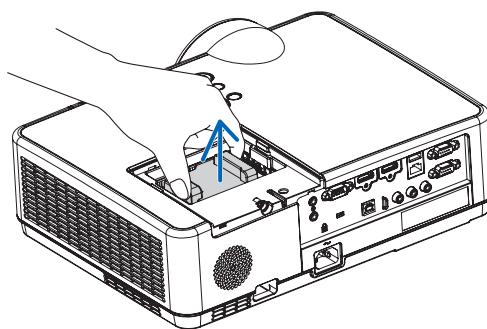
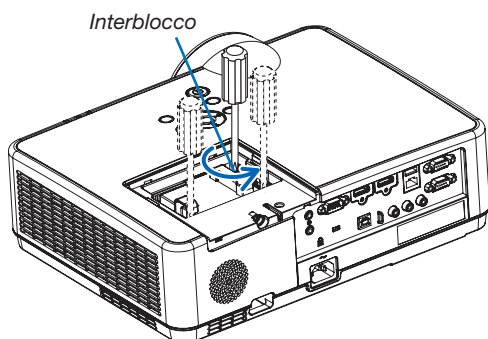
- (1) Allentare la vite del coprilampada.
 - La vite del coprilampada non è rimovibile.
- (2) Premere e fare scorrere il coprilampada.

**2. Rimuovere il portalampada.**

- (1) Allentare le tre viti che fissano il portalampada finché il cacciavite con testa a croce non è in grado di ruotare liberamente.
 - Le tre viti non sono rimovibili.
 - Solo una delle viti è interbloccata per prevenire una scossa elettrica. Non disabilitare questa funzione.
- (2) Afferrare il portalampada e rimuoverlo.

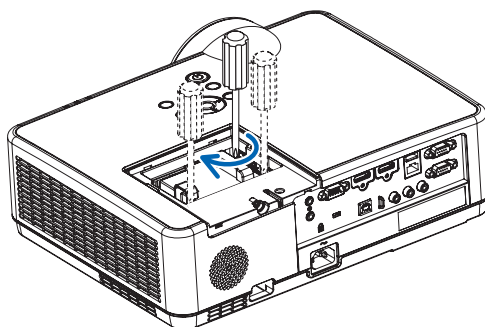
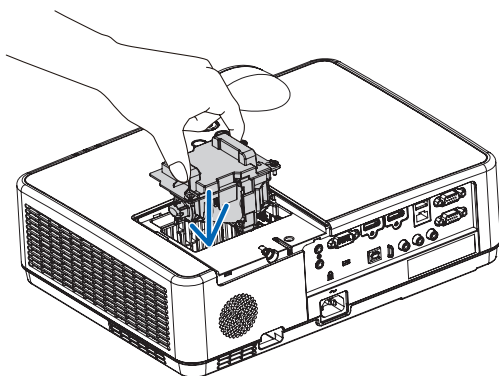
**ATTENZIONE:**

Prima di rimuovere il portalampada, assicurarsi che sia freddo.

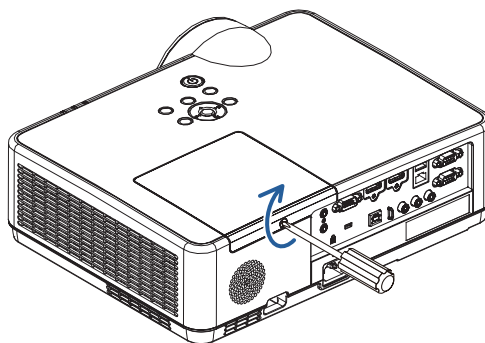
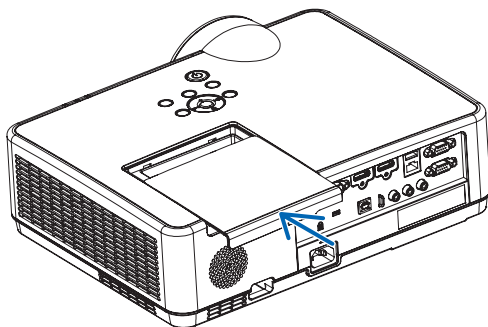


3. Installare un nuovo portalampada.

- (1) Inserire il nuovo portalampada finché non è inserito nella presa.
 - (2) Premere al centro del portalampada per fissarlo.
 - (3) Assicursarsi di serrare le tre viti.
- Non dimenticare di serrare le viti.

**4. Reinstallare il coprilampada.**

- (1) Fare scorrere il coprilampada verso l'interno finché non scatta in posizione.
 - (2) Avvitare la vite per fissare il coprilampada.
- Assicursarsi di serrare la vite.



**Questo completa la sostituzione della lampada.
Procedere con la sostituzione del filtro.**

NOTA: se si continua ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampada, non è possibile accendere il proiettore e il menu non viene visualizzato.

In tal caso, tenere premuto il tasto HELP sul telecomando per 10 secondi per azzerare il contatore.

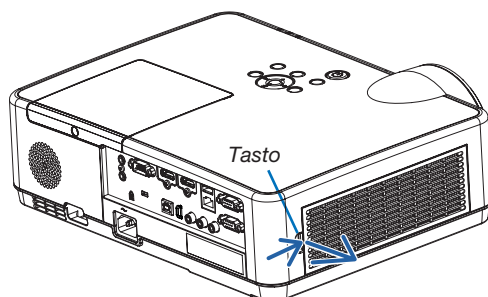
Quando l'orologio durata lampada viene azzerato, l'indicatore LAMP (lampada) si spegne.

Per sostituire i filtri:

NOTA:

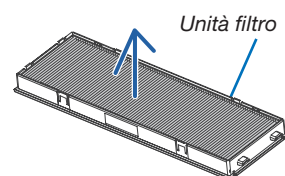
- Prima di sostituire i filtri, rimuovere la polvere e lo sporco dal proiettore.
- Il proiettore è un apparecchio di precisione. Tenerlo lontano da polvere e sporco durante la sostituzione del filtro.
- Non lavare i filtri con acqua e sapone. Acqua e sapone danneggiano la membrana del filtro.
- Posizionare i filtri. Il fissaggio non corretto di un filtro può causare l'entrata di polvere e sporco all'interno del proiettore.

1. Premere il pulsante per rilasciare l'unità filtro ed estrarla.



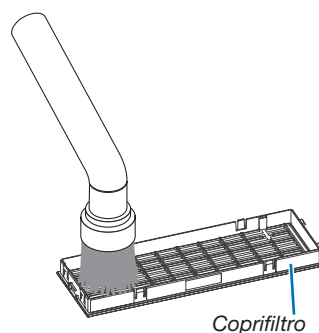
2. Rimuovere il filtro.

- Rimuovere il filtro dal coperchio del filtro.

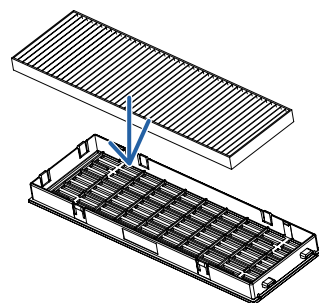


3. Rimuovere la polvere dal coperchio del filtro.

- Pulire all'interno ed all'esterno.



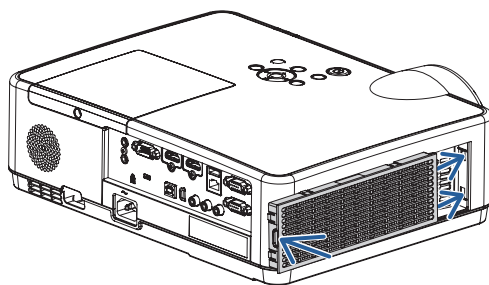
4. Attaccare un nuovo filtro dal coprifiltro.



5. Inserire nuovamente il filtro nel proiettore.

Inserire due ganci dell'estremità dell'unità filtro nella scanalatura della struttura, quindi premere il tasto per chiudere l'unità filtro.

- *Spingere l'unità filtro finché non scatta in posizione.*



Questo completa la sostituzione del filtro.

Proseguire con la pulizia dei contaore di lampada e filtri.

Per azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro:

1. Posizionare il proiettore dove si intende utilizzarlo.

2. Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.

3. Azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro.

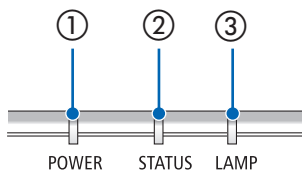
1. Dal menu, selezionare [AZZERA] → [AZZERA ORE LAMPADA] e azzerare le ore di utilizzo della lampada.
2. Selezionare [AZZERA ORE FILTRO] e azzerare le ore di utilizzo del filtro. (→ pagina 77)

9. Appendice

1 Risoluzione dei problemi

Questa sezione aiuta a risolvere eventuali problemi che potrebbero sorgere durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Caratteristica di ciascun indicatore



- ① Indicatore POWER
Questo indicatore informa sullo stato di alimentazione del proiettore.
- ② Indicatore STATUS
Questo indicatore si accende/lampeggia quando viene premuto un tasto mentre viene utilizzata la funzione BLOCCO PANN. CONTR. o mentre si effettuano le operazioni specifiche.
- ③ Indicatore LAMP
Questo indicatore informa sullo stato della lampada, il tempo di utilizzo della lampada e lo stato del MODO ECOLOGICO.

Messaggio di indicazione (Messaggio di stato)

POWER	STATUS	LAMP	Stato del proiettore
 Spento	 Spento	 Spento	L'alimentazione è spenta
 Arancione (Lampeggia*1)	 Spento	 Spento	Nello stato di attesa (Il modo di attesa è ATTESA DI RETE e la rete è pronta)
 Arancione (Lampeggia*2)	 Spento	 Spento	Nello stato di attesa (La rete non è disponibile)
 Arancione (Luce)	 Spento	 Spento	Nello stato di attesa (Il modo di attesa è ATTESA DI RETE e la rete è disponibile)
 Verde (Luce)	 Spento	 Spento	Nello stato di sleep
 Blu (Luce)	 Spento	 Verde (Luce)	Stato alimentato (il modo ECOLOGICO è SPENTO)
 Blu (Luce)	 Spento	 Verde (Lampeggia*3)	Stato alimentato (il modo ECOLOGICO è ACCESO)
 Blu (Lampeggia*3)	 Spento	 Lo stato varia	L'AUTO SPEGNIMENTO è attivato, il tempo di SPENTO del timer di programma è attivato (stato alimentato)
 Blu (Lampeggia*4)	 Spento	 Spento	Preparazione per alimentazione ACCESA

*1 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 1,5 secondi
*2 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 7,5 secondi
*3 Ripetizione della luce accesa per 2,5 secondi/spenta per 0,5 secondi
*4 Ripetizione della luce accesa per 0,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

Messaggio di indicazione (Messaggio di errore)

POWER	STATUS	LAMP	Stato del proiettore	Procedura
 Lampeggia	 Arancione (Luce)	Lo stato varia	Un tasto è stato premuto mentre il BLOCCAGGIO TASTO è attivato.	I tasti del proiettore sono bloccati. L'impostazione deve essere cancellata per usare il proiettore. (→ pagina 67)
			I numeri ID del proiettore e del telecomando non corrispondono.	Controllare gli ID di controllo (→ pagina 68)
Lo stato varia	 Spento	 Arancione (Lampeggia*)	Periodo di tolleranza per la sostituzione della lampada.	La lampada ha raggiunto la fine della sua vita utile ed è ora nel periodo di tolleranza per la sostituzione (100 ore). Sostituire la lampada con una nuova al più presto possibile. (→ pagina 111)
Lo stato varia	 Spento	 Rosso (Lampeggia*)	Il tempo di sostituzione della lampada è stato superato.	La lampada ha superato il tempo di sostituzione. Sostituire immediatamente la lampada.
 Blu (Lampeggia*)	 Spento	 Verde (Lampeggia*)	Preparazione alla riaccensione della lampada dopo un tentativo fallito.	Attendere qualche secondo.
 Blu (Luce)	 Spento	 Arancione (Luce)	Problema di temperatura (nel modo ECOLOGICO forzato)	La temperatura ambiente è alta. Abbassare la temperatura ambiente.
 Rosso (Lampeggia*)	 Spento	 Spento	Problema di temperatura	La temperatura ambiente è al di fuori della temperatura operativa. Controllare se ci sono ostruzioni vicino alla bocchetta di scarico.
 Rosso (Lampeggia*)	 Verde (Luce)	 Rosso (Luce)	La lampada non si accende.	Attendere almeno 1 minuto, quindi riaccendere l'alimentazione. Se la lampada ancora non si accende, contattare il rivenditore o il personale di assistenza.
 Rosso (Lampeggia*)	 Rosso (Luce)	 Verde (Luce)	Problema coperchio della lampada	Il coperchio della lampada non è montato correttamente. Montarlo (→ vedere pagina 113).
 Rosso (Luce)	Lo stato varia	Lo stato varia	Errore che richiede il supporto dell'assistenza	Rivolgersi al proprio rivenditore o al personale di assistenza. Assicurarsi di controllare e informare riguardo allo stato dell'indicatore per chiedere la riparazione.

*1 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 1,5 secondi

*2 Ripetizione della luce accesa per 1,5 secondi/spenta per 7,5 secondi

*3 Ripetizione della luce accesa per 2,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

*4 Ripetizione della luce accesa per 0,5 secondi/spenta per 0,5 secondi

• Quando la protezione termica è attivata:

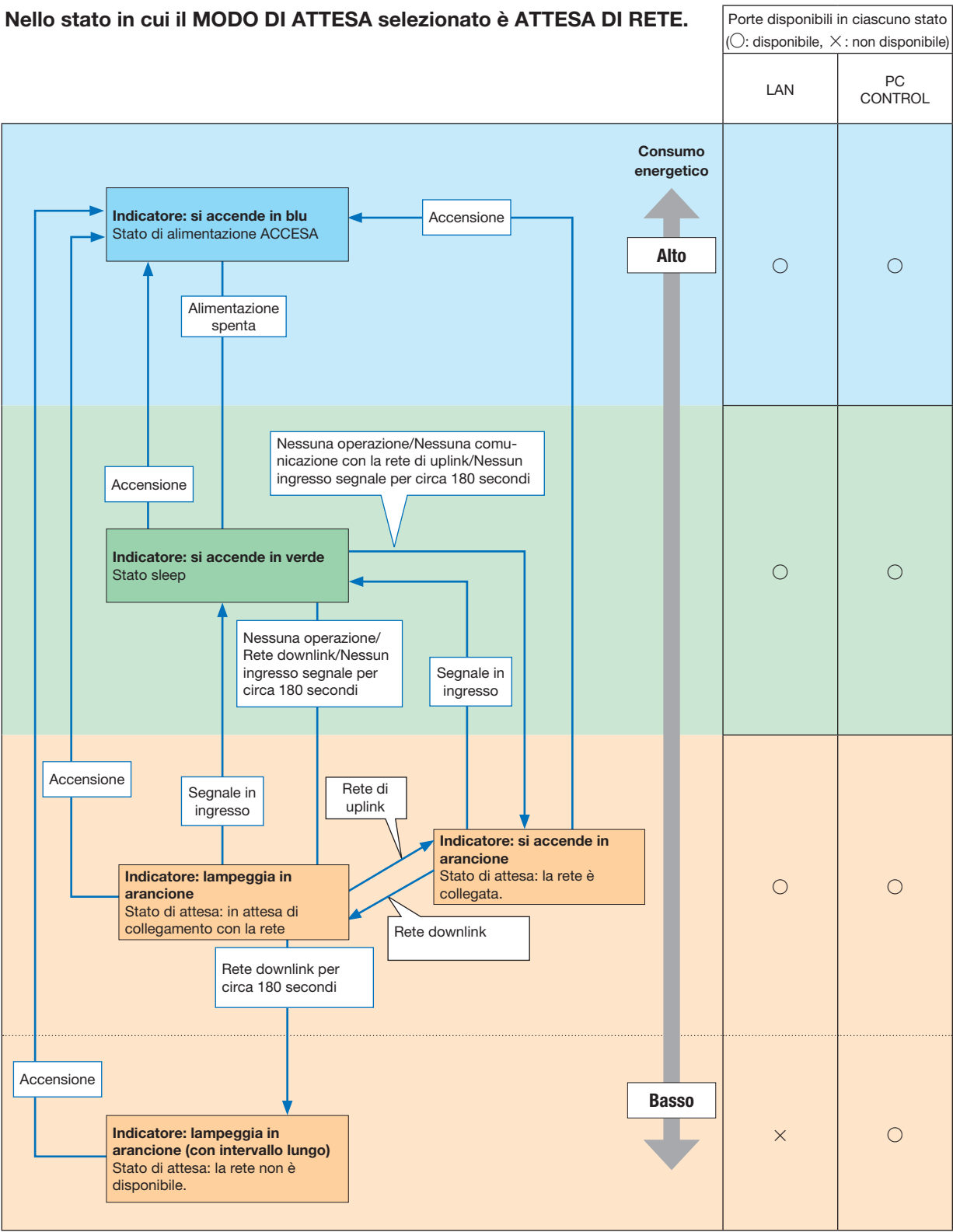
Quando la temperatura all'interno del proiettore diventa troppo alta o troppo bassa, l'indicatore POWER inizia a lampeggiare in rosso in un ciclo breve. Se questo accade, la protezione termica si attiva e il proiettore potrebbe spegnersi.

In questo caso, si consiglia di prendere le misure riportate di seguito:

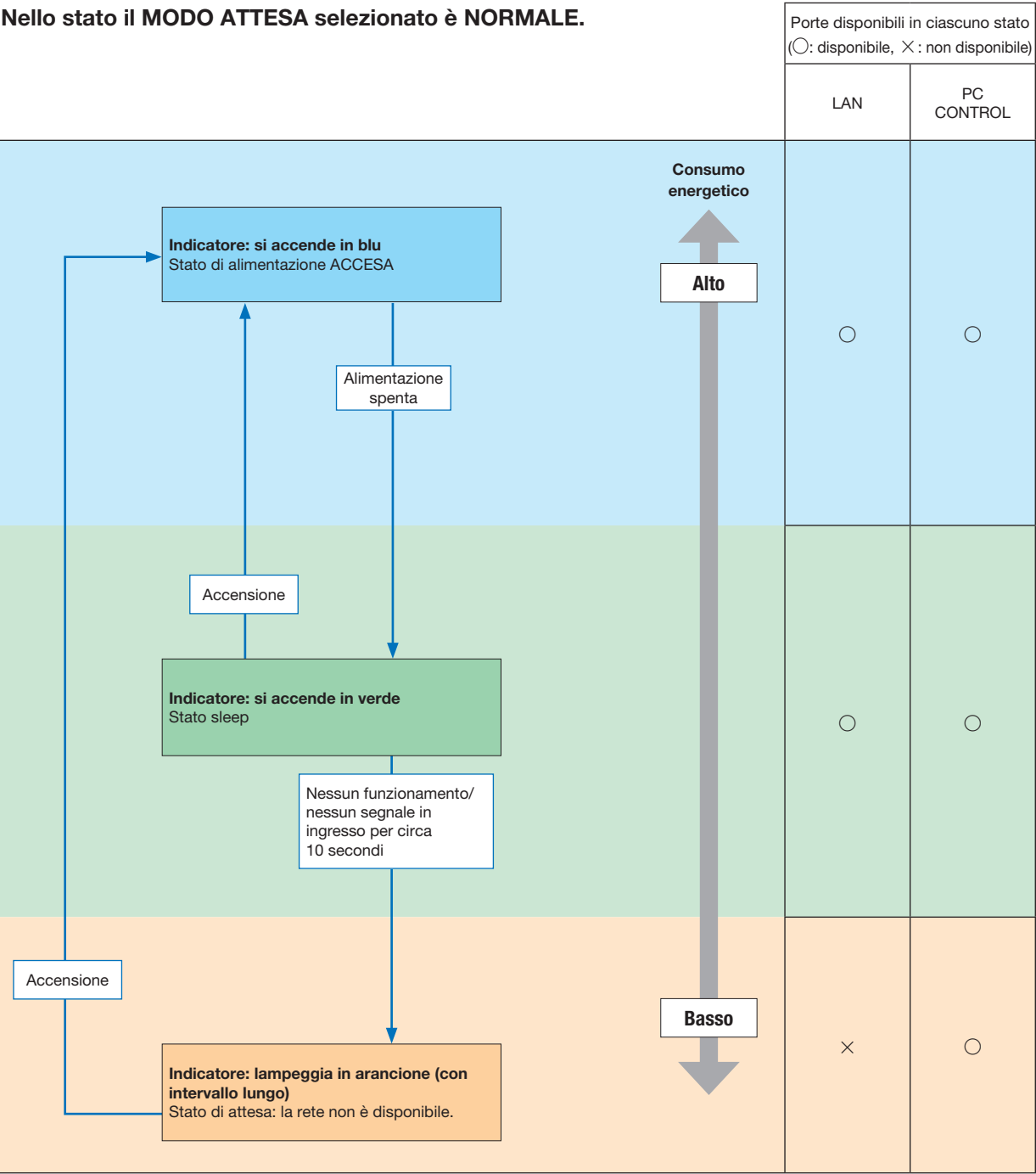
- Estrarre la spina di alimentazione dalla presa a muro.
- Posizionare il proiettore in un luogo fresco se si trovava in un luogo con alta temperatura ambiente.
- Pulire la bocchetta di scarico se si è accumulata della polvere.
- Lasciare a riposo il proiettore per circa un'ora fino a quando la temperatura interna non si abbassa.

Spiegazione dell'indicatore POWER e stato di attesa

Nello stato in cui il MODO DI ATTESA selezionato è ATTESA DI RETE.



Nello stato il MODO ATTESA selezionato è NORMALE.



Problemi comuni e soluzioni

(→ “Indicatore alimentazione/stato/lampada” a pagina 116.)

Problema	Controllare queste voci
Non si accende o non si spegne	- Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto d'accensione sul proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagine 11, 12) - Accertarsi che il coprilampada sia installato correttamente. (→ pagina 113) - Verificare che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. - Controllare se si continua ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore successive all'esaurimento della lampada. In tal caso, sostituire la lampada. Una volta sostituita la lampada, azzerare le ore di lampada utilizzate. (→ pagina 77) - La lampada non si accende. Attendere qualche istante, quindi riaccendere l'alimentazione. - Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1700 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1700 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi e spegnersi automaticamente. In tal caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 69) - Se il proiettore viene acceso subito dopo lo spegnimento della lampada, le ventole girano senza che l'immagine venga visualizzata per un certo tempo. Trascorso questo tempo, il proiettore visualizza l'immagine. Attendere.
Si spegne	Verificare che le funzioni [AUTO SPEGNIMENTO] e [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] non siano attivate. (→ pagina 64, 72)
Nessuna immagine	- Utilizzare il tasto COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B o APPS sul telecomando per selezionare la fonte (COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN o USB-B). (→ pagina 14) Se ancora non viene visualizzata alcuna immagine, premere nuovamente il tasto. - Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente. - Utilizzare i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 57) - Ripristinare le impostazioni o le regolazioni ai livelli predefiniti di fabbrica utilizzando la funzione [AZZERA] sul menu. (→ pagina 77) - Immettere la parola chiave registrata se la funzione Sicurezza viene attivata. (→ pagina 30) - Assicurarsi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nel modo di attesa e prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l'uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. - Fare riferimento anche alla pagina successiva.
L'immagine diventa improvvisamente scura	Controllare se il proiettore è in modo Ecologico forzato a causa di una temperatura ambiente troppo elevata. (→ pagina 69)
Il tono o la tonalità del colore è insolito	- Verificare che sia stato selezionato il colore appropriato in [COLORE PARETE]. In tal caso, selezionare un'opzione appropriata. (→ pagina 64) - Regolare [TONALITÀ] in [REGOLAZIONE IMMAGINE]. (→ pagina 57)
L'immagine non è quadrata rispetto allo schermo	- Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 15, 16) - Utilizzare la funzione Trapezio per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 18)
L'immagine è sfocata	- Regolare il fuoco. (→ pagina 17) - Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 15, 16) - Assicurarsi che la distanza tra il proiettore e lo schermo sia compresa nel campo di regolazione. (→ pagina 85) - Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo caldo e poi acceso. In tal caso, lasciare che la condensa evapori dall'obiettivo del proiettore senza utilizzarlo.
Viene visualizzato uno sfarfallio sullo schermo	Impostare [MODO VENTILATORE] su un modo diverso da [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1700 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1700 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO]. (→ pagina 69)
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	- Verificare la risoluzione e la frequenza del computer. Assicurarsi che la risoluzione che si cerca di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 127) - Regolare manualmente l'immagine del computer con Orizzontale/Verticale in [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 59)
Non funziona il telecomando	- Installare nuove batterie. (→ pagina 9) - Assicurarsi che non vi siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. - Stare a una distanza di 7 m (22 piedi) dal proiettore. (→ pagina 9)
L'indicatore è illuminato o lampeggia	Fare riferimento all'indicatore POWER/STATUS/LAMP. (→ pagina 116)
Colori trasversali nel modo RGB	- Premere il tasto AUTO ADJ. sul proiettore o sul telecomando. (→ pagina 20) - Regolare l'immagine del computer manualmente tramite le funzioni [OROLOGIO], [FASE] e [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 58)

Per ulteriori informazioni, rivolgersi al rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Accensione del proiettore e del PC.

Assicurarsi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nel modo di attesa e prima di accendere il PC notebook.

Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

NOTA: è possibile controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore in Informazioni. Se il valore è "0 kHz", non vi sono segnali emessi dal computer. (→ pagina 75 o passare al passaggio successivo)

- Attivazione del display esterno del computer.

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore. Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

- Nessun segnale standard emesso dal computer

Se il segnale emesso dal computer portatile non è conforme agli standard industriali, l'immagine proiettata può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivare lo schermo LCD del computer portatile quando è in uso il display del proiettore. Ciascun computer portatile disattiva/riattiva gli schermi LCD locali in modo diverso come descritto al passaggio precedente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione del computer in uso.

- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Mac

Quando si utilizza un Mac con il proiettore, impostare l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Al termine dell'impostazione, riavviare il Mac per rendere attive le modifiche.

Per i modi di visualizzazione delle impostazioni diversi da quelli supportati dal Mac e dal proiettore, se si cambia l'interruttore DIP sull'adattatore Mac, l'immagine può ripetersi o può non venire visualizzata. In tal caso, impostare l'interruttore DIP sul modo fisso a 13 pollici, quindi riavviare il Mac. Dopodiché, ripristinare gli interruttori DIP a un modo visualizzabile, quindi riavviare nuovamente il Mac.

NOTA: un cavo adattatore video prodotto dalla Apple Inc. è necessario per un MacBook che non dispone di un connettore mini D-Sub 15 pin.

- Mirroring su un MacBook

- * Quando si utilizza il proiettore con un MacBook, l'uscita può essere impostata su 1024 × 768 a meno che il "mirroring" è disattivato sul MacBook. Per ulteriori informazioni sul mirroring, fare riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer Mac.

- Le cartelle e le icone sono nascoste sullo schermo Mac

Le cartelle e le icone possono non essere visualizzate sullo schermo Mac. In tal caso, selezionare [View] → [Arrange] dal menu Apple e ordinare le icone.

② Specifiche

Questa sezione fornisce delle informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Sezione ottica

Numero modello		ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Pannello LCD		0,64 pollici con matrice micro obiettivo LCD (Rapporto Aspetto 16:10)		0,64 pollici con matrice micro obiettivo LCD (Rapporto Aspetto 16:10)		0,59 pollici con matrice micro obiettivo LCD (Rapporto Aspetto 16:10)	0,63 pollici con matrice micro obiettivo LCD (Rapporto Aspetto 4:3)				0,63 pollici LCD (Rapporto Aspetto 4:3)
Risoluzione*1		WUXGA (1920 punti × 1200 linee)		WXGA (1280 punti × 800 linee)			XGA (1024 punti × 768 linee)				
Obiettivo		Proporzione Zoom=1,6 F=1,5-2,1 / f=17,2-27,7mm		Proporzione Zoom=1,2 F=1,6-1,8/ f=19,2-23,0mm	Proporzione Zoom=1,7 F=1,7-2,2/ f=17,4-29,0mm	Proporzione Zoom=1,2 F=1,6-1,8/ f=19,2-23,0mm	Proporzione Zoom=1,2 F=1,6-1,8/ f=19,2-23,0mm	Proporzione Zoom=1,7 F=1,7-2,2/ f=17,4-29,0mm	Proporzione Zoom=1,2 F=1,6-1,8/ f=19,2-23,0mm	Proporzione Zoom=1,2 F=2,1-2,3/ f=19,2-22,9mm	
	Zoom	Manuale									
	Fuoco	Manuale									
Lampada	MODO ECO-LOGICO SPENTO	225 W							210 W	225 W	
	NOR-MALE	180 W									
	ECO	151 W									
Flusso luminoso*2*3		3800 lm	3400 lm	3800 lm	3700 lm	3300 lm	4200 lm	4000 lm	3700 lm	3400 lm	3000 lm
	NOR-MALE	Circa 80%							86%	80%	
	ECO	Circa 67%							72%	67%	
Rapporto contrasto (completamente bianco/completamente nero)		16000:1 con Iris									
Dimensioni schermo (Diagonale)		30-300 pollici									
Distanza di proiezione (min.-max.)		29-507 pollici/ 0,7-12,9 m		34-421 pollici/ 0,9-10,7 m	30-528 pollici/ 0,8-13,4 m	38-457 pollici/ 1,0-11,6 m	35-431 pollici/ 0,9-10,9 m	31-542 pollici/ 0,8-13,8 m	35-431 pollici/ 0,9-10,9 m	34-429 pollici/ 0,9-10,9 m	
Angolo di proiezione		11,0°-11,7° (Grandangolo)/6,8°-7,1° (Tele)		10,2°-10,6° (Grandangolo)/8,5°-8,7° (Tele)	10,8°-11,5° (Grandangolo)/6,6°-6,8° (Tele)	10,2°-10,3° (Grandangolo)/8,5°-8,6° (Tele)		10,7°-11,4° (Grandangolo)/6,5°-6,8° (Tele)	10,2°-10,3° (Grandangolo)/8,5°-8,6° (Tele)	10,2°-10,6° (Grandangolo)/8,5°-8,8° (Tele)	

*1 I pixel effettivi sono più del 99,99%.

*2 Questo è il valore del flusso luminoso (lumen) quando il modo[PRESELEZIONARE] è impostato su [ALTA LUMIN.]. Se viene impostato un modo diverso da [PRESELEZIONARE], il valore del flusso luminoso potrebbe diminuire leggermente.

*3 Conformità a ISO21118-2012

Sezione elettrica

Numero modello	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Ingressi	1 x RGB/Component (D-Sub 15 P), 2 x HDMI tipo A (19P, connettore HDMI®) HDCP supportato*4, 1 x Video (RCA), 1 x (L/R) RCA Audio, 1 x Mini audio stereo									
Uscite	1 x RGB (D-Sub 15 P), 1 x Mini audio stereo									
Controllo PC	1 x porta di controllo del PC (D-Sub 9 P)									

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) con HDCP

Che cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection (elevata protezione dei contenuti digitali su banda larga). High-bandwidth Digital Content Protection (HDCP), è un sistema per evitare la copia illegale di dati video inviati tramite High-Definition Multimedia Interface (HDMI) (interfaccia multimediale ad alta definizione).

Se non si riesce a visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione del protocollo HDCP, può succedere che del contenuto sia protetto dall'HDCP e non venga visualizzato a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12-bit, LipSync

Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44,1/48 KHz, bit di campionamento; 16/20/24-bit

Numero modello	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Porta LAN cablata	1 x RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)									
Porta LAN senza fili (Opzionale)	IEEE 802.11 b/g/n (unità LAN senza fili USB opzionale richiesta)									
Porta USB	1 x Tipo A, 1 x Tipo B									
Riproduzione dei colori	Elaborazione del segnale a 10-bit (1,07 miliardi di colori) (VIEWER, LAN: 16,7 miliardi di colori)									
Compatibilità dei segnali ^{*5}	Analogico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13", 16", 21", 23" Component: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p									
Risoluzione orizzontale	540 linee TV: NTSC/4.43NTSC/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 linee TV: SECAM									
Velocità di scansione	Orizzontale: da 15 kHz a 100 kHz (RGB: 24 kHz o superiore) Verticale: da 50 Hz a 120 Hz									
Compatibilità di sincronizzazione	Sync separata									
Altoparlante integrato	1 x 16 W (monofonico)									
Requisiti di alimentazione	100-240 V CA, 50/60 Hz									
Corrente di ingresso	3,4-1,4 A		3,3-1,3 A							
Consumo energetico	MODO ECOLOGICO SPENTO	295 W (100-130 V) 283 W (200-240 V)		288 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)				267 W (100-130 V) 259 W (200-240 V)	288 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)	
	NORMALE	238 W (100-130 V) 232 W (200-240 V)		229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)				228 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)	229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)	
	ECO	207 W (100-130 V) 202 W (200-240 V)		196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)				196 W (100-130 V) 191 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)	
	ATTESA (ATTESA DI RETE)	1,5 W (100-130 V) 1,6 W (200-240 V)								
	ATTESA (NORMALE)	0,18 W (100-130 V) 0,26 W (200-240 V)								

*5 Un'immagine con risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originale del proiettore (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 x 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 x 800 / ME382U/ME342U: 1920 x 1200) viene visualizzata con Advanced AccuBlend. (→ pagina 127)

Sezione meccanica

Numero modello	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Installazione	Scrivania/anteriore, scrivania/posteriore, soffitto/anteriore, soffitto/posteriore									
Posizionamento										
Dimensioni	345 mm (L) x 113,5 mm (A) x 284,5 mm (P) (comprese le parti sporgenti) 345 mm (L) x 104,6 mm (A) x 261 mm (P) (escluse le parti sporgenti)		345 mm (L) x 108,4 mm (A) x 261 mm (P) (comprese le parti sporgenti) 345 mm (L) x 104,6 mm (A) x 261 mm (P) (escluse le parti sporgenti)							
Peso	3,5 kg		3,1 kg	3,2 kg	3,1 kg		3,2 kg	3,1 kg		
Ambientale Considerazioni	Temperature operative: da 41 a 104 °F (da 5 a 40 °C), (modo Ecologico selezionata automaticamente da 95 a 104 °F/da 35 a 40 °C) Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Temperature di conservazione: da 14 a 122 °F (da -10 a 50 °C), Da 20% a 80% di umidità (assenza di condensa) Altitudine operativa: da 0 a 3000 m/9800 f (impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando si utilizza il proiettore ad altezze di circa 1700 m/5500 f o superiori.)									

Per ulteriori informazioni, visitare i siti:

US: <https://www.necdisplay.com/>

Europa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

Globale: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

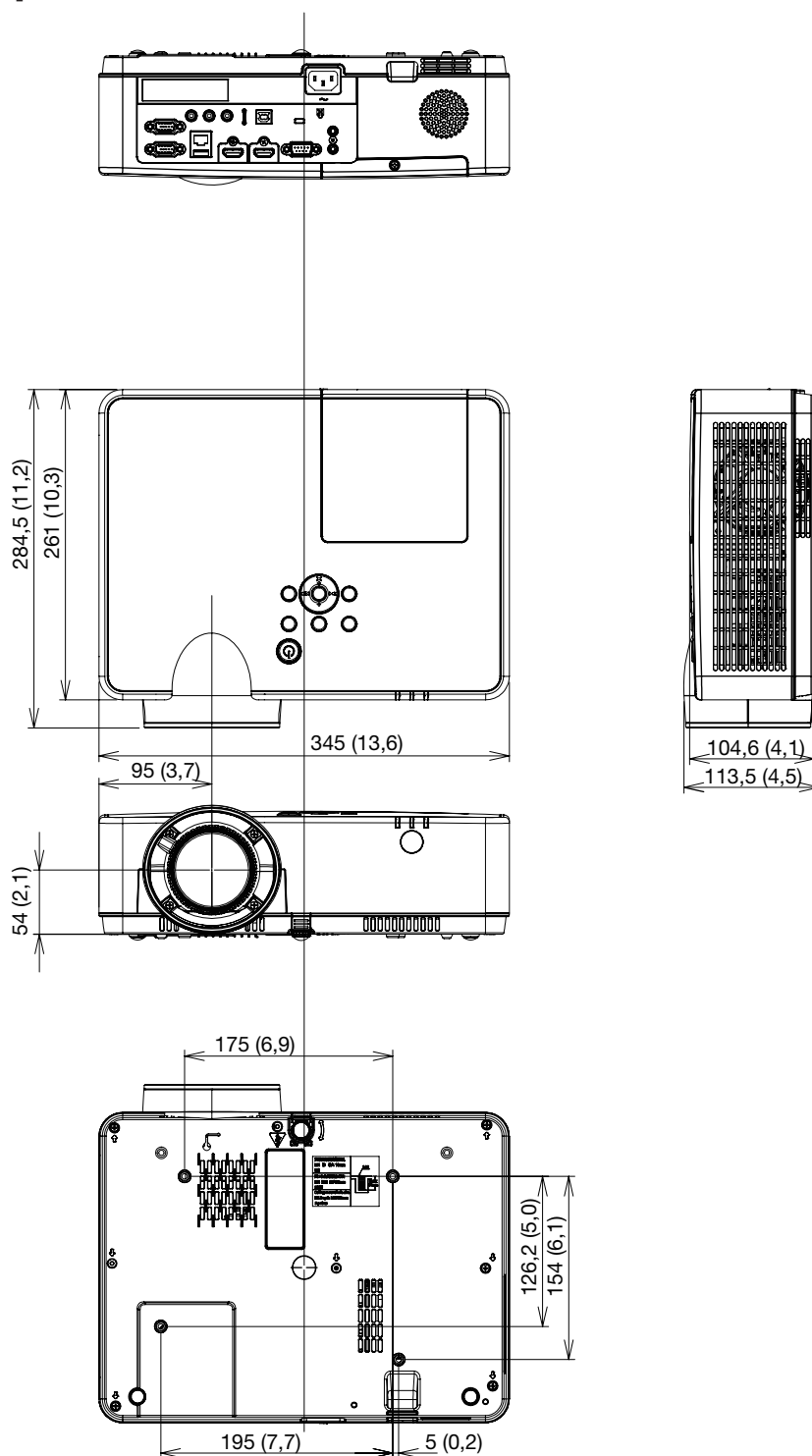
Per informazioni riguardo gli accessori opzionali, visitare il nostro sito web o consultare la nostra brochure.

Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

③ Dimensioni del proiettore

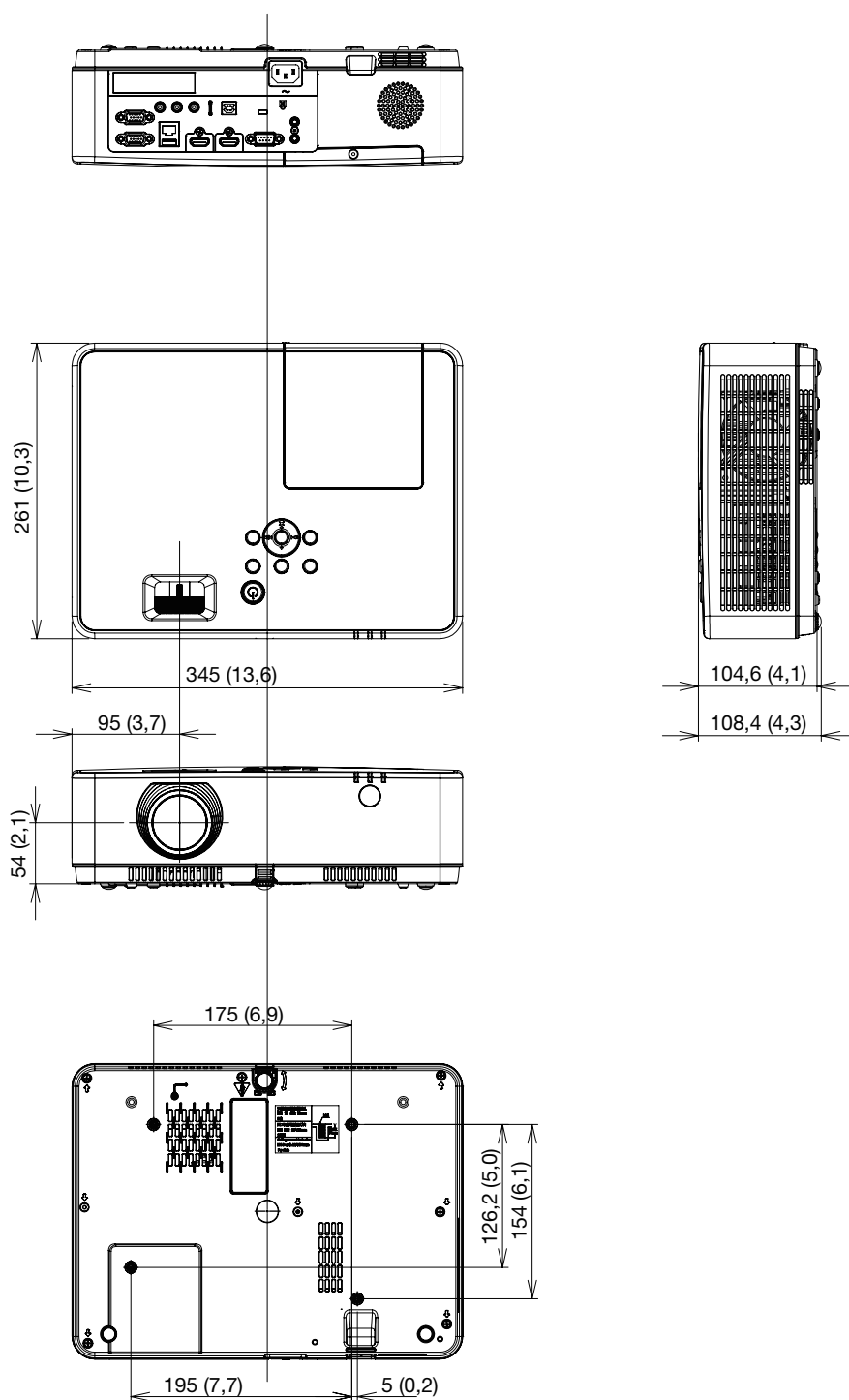
Unità: mm (pollici)

[ME382U/ME342U]



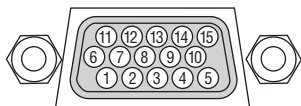
Unità: mm (pollici)

[ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X]



④ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub

Connettore mini D-Sub 15 pin



Livello segnale

Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)

Segnale sync: livello TTL

Pin N.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sync su verde	Y
3	Blue	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Collegamento a caldo	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sync orizzontale o sync composita	
14	Sync verticale	
15	Orologio dei dati	

COMPUTER IN

NOTA: i pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.

5 Elenco dei segnali in ingresso compatibili

RGB analogico

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1360 × 768 ^{*3}	16:9	60
	1366 × 768 ^{*3}	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 ^{*3}	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 ^{*4}	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 ^{*5 *6}	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Component

Segnale	Formato	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Video composito

Segnale	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 ^{*1}	4:3	60
WXGA	1280 × 768 ^{*2}	15:9	60
	1280 × 800 ^{*2}	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 ^{*7}
4K	3840 × 2160	16:9	23,98/24/25/29,97/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

^{*1} Risoluzione originale sul modello XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X)

^{*2} Risoluzione originale sul modello WXGA (ME372W/MC382W/MC332W)

^{*3} Il proiettore potrebbe non riuscire a visualizzare correttamente questi segnali quando è selezionato [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO] nel menu sullo schermo.

L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO]. Per visualizzare questi segnali, selezionare [16:9] per [RAPPORTO ASPETTO].

^{*4} MODO WXGA: SPENTO

^{*5} MODO WXGA: ACCESO

^{*6} Risoluzione originale sul modello WUXGA (ME382U/ME342U)

^{*7} RB (segnale Reduced blanking) è attivo fino a 154 MHz.

NOTA:

- Un'immagine con risoluzione maggiore o minore rispetto alla risoluzione originale del proiettore (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1280 × 800 / ME382U/ME342U: 1920 × 1200) viene visualizzata con Advanced AccuBlend.
- I segnali sync su verde e sync composita non sono supportati.
- I segnali diversi da quelli specificati nella tabella sopra possono non essere visualizzati correttamente. In tal caso, cambiare la frequenza di aggiornamento o la risoluzione del PC. Fare riferimento alla sezione Proprietà del display del PC per ulteriori informazioni sulle procedure.

6 Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi

Codici di controllo del PC

Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELEZIONE INGRESSO HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELEZIONE INGRESSO LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SELEZIONE INGRESSO USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
DISATTIVA IMMAGINE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
DISATTIVA IMMAGINE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: rivolgersi al rivenditore locale per richiedere un elenco completo dei codici di comando del PC, se necessario.

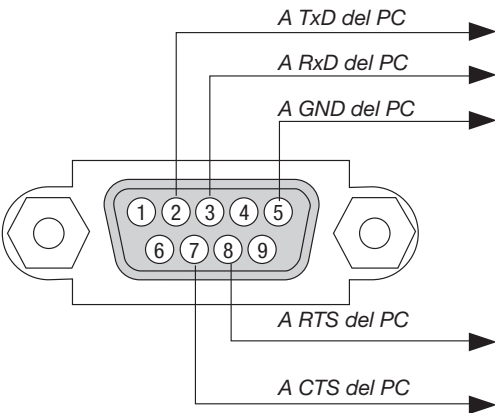
Collegamento dei cavi

Protocollo di comunicazione

- Velocità in baud..... 38400 bps
- Lunghezza dati..... 8 bit
- Parità Nessuna parità
- Bit di stop..... Un bit
- X on/off Nessuno
- Procedura di comunicazione Duplex completo

NOTA: a seconda dell'apparecchiatura, è consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: i pin 1, 4, 6 e 9 non vengono utilizzati.

NOTA 2: i jumper “Request to Send” (Richiesta trasmissione) e “Clear to Send” (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

INFO SUL COMANDO CONTROLLO ASCII

Questo dispositivo supporta il comando controllo ASCII comune per controllare il proiettore e il monitor. Visitare il nostro sito web per informazioni dettagliate sul comando.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

METODO DI CONNESSIONE CON UN DISPOSITIVO ESTERNO

Esistono due metodi per collegare il proiettore con un dispositivo esterno, per esempio un computer.

1. Collegamento attraverso la porta seriale.
Collega il proiettore a un computer tramite un cavo seriale (un cavo incrociato).
2. Connessione tramite la rete (LAN)
Collega il proiettore a un computer tramite un cavo LAN.
Per quanto riguarda il tipo di cavo LAN, rivolgersi all'amministratore di rete.

INTERFACCIA DI COLLEGAMENTO

1. Collegamento attraverso la porta seriale.

Protocollo di comunicazione

Voce	Informazioni
Velocità in baud	38400/19200/9600/4800 bps
Lunghezza dati	8 bit
Bit di parità	Nessuna parità
Bit di stop	1 bit
Controllo flusso	Nessuno
Procedura di comunicazione	Duplex pieno

2. Collegamento tramite rete

Protocollo di comunicazione (connessione tramite LAN)

Voce	Informazioni
Velocità di comunicazione	Impostata automaticamente (10/100 Mbps)
Standard supportati	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-negoziante)

Utilizzare la porta TCP numero 7142 per la trasmissione e la ricezione dei comandi.

PARAMETRI PER QUESTO DISPOSITIVO

Comando ingresso

Terminale in entrata	Risposta	Parametro
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
USB-B	USB-B	usb-b
LAN	LAN	lan

Comando di stato

Risposta	Stato di errore
errore:temp	Errore temperatura
errore:ventilatore	Problemi ventilatore
errore:luce	Problemi fonte luminosa
errore:obiettivo	Problema obiettivo
errore:sistema	Problemi del sistema

7 Uso del cavo per computer (VGA) per utilizzare il proiettore (Virtual Remote Tool)

Utilizzando il software utility “Virtual Remote Tool” disponibile per il download sul nostro sito, è possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) Virtual Remote sullo schermo del computer.

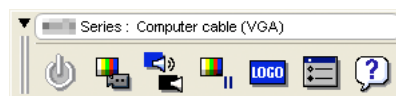
Questa sezione aiuta a eseguire operazioni come l'accensione/spegnimento del proiettore e la selezione del segnale tramite il cavo per computer (VGA), il cavo seriale o la connessione LAN. Solo per via seriale e per connessione LAN, si utilizza anche per mandare un'immagine al proiettore e registrarla come logo del proiettore. Dopo averlo memorizzato, è possibile bloccare il logo per evitare che cambi.

Funzioni di controllo

Accensione/spegnimento, selezione segnale, fermo immagine, silenziamento audio/video, trasferimento del logo al proiettore e operazioni con telecomando dal proprio PC.



Schermata Virtual Remote



Barra degli strumenti

Per ottenere il Virtual Remote Tool, visitare il nostro sito web e scaricare l'applicazione:

<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

NOTA:

- Quando viene selezionato [COMPUTER] dalla selezione della fonte, la schermata Virtual Remote o la barra degli strumenti vengono visualizzate oltre allo schermo del computer.
- Utilizzare il cavo VGA in dotazione per collegare il connettore COMPUTER IN direttamente al connettore di uscita del monitor del pc per utilizzare Virtual Remote Tool.
L'utilizzo di un commutatore o di cavi diversi da quelli per computer (VGA) in dotazione può causare errori nella comunicazione del segnale.
Connettore del cavo VGA:
I pin 12 e 15 sono richiesti per DDC/CI.
- Virtual Remote Tool potrebbe non funzionare a seconda delle specifiche del computer e della versione degli adattatori o dei driver grafici.
- Per eseguire Virtual Remote Tool, è necessario "Microsoft .NET Framework Version 2.0". Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 o 3.5 è disponibile sulla pagina web di Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul proprio computer.
- I dati logo (informazioni grafiche) che possono essere inviati al proiettore con il Virtual Remote Tool hanno le seguenti restrizioni:
(Solo per via seriale o connessione LAN)
 - Dimensione file: inferiore a 1 MB
 - Dimensione immagine (risoluzione):
ME382U/ME342U: orizzontale 1920 × verticale 1200 punti o meno
ME372W/MC382W/MC332W: orizzontale 1280 × verticale 800 punti o meno
ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: orizzontale 1024 × verticale 768 punti o meno
 - Numero di colori: 256 colori o meno
- Per inserire "NEC logo" come sfondo immagini predefinito, è necessario registrarlo come logo sfondo immagini utilizzando il file immagine (ME382U/ME342U: /Logo/necpj_bbwux.bmp, ME372W/MC382W/MC332W: /Logo/necpj_bbwu.bmp, ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: /Logo/necpj_bb_x.bmp) incluso nel CD-ROM del proiettore NEC in dotazione.

SUGGERIMENTO:

- Virtual Remote Tool può essere usato con una LAN ed un collegamento seriale. La connessione USB non è supportata da Virtual Remote Tool.
- Il connettore COMPUTER IN del proiettore supporta DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI è un'interfaccia standard per la comunicazione bidirezionale tra display/proiettore e computer.

8 Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi al rivenditore o al personale di assistenza, controllare il seguente elenco per accertarsi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione “Risoluzione dei problemi” del manuale dell’utente. L’elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.

* Stampare questa e la pagina successiva per riferimento personale.

Frequenza del problema ☐ sempre ☐ a volte (Quanto spesso? _____) ☐ altro (_____)

Alimentazione

- ☐ Nessuna alimentazione (l’indicatore POWER non si illumina in blu) Fare riferimento anche alla sezione “Indicatore stato (STATUS)”.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
 - ☐ L’interruttore di alimentazione principale è premuto sulla posizione ACCESO.
 - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
 - ☐ Le ore di lampada utilizzate (ore operative della lampada) sono state azzerate dopo la sostituzione della lampada.
 - ☐ Assenza di alimentazione anche quando si tiene premuto il tasto POWER.
- ☐ Spegnimento durante il funzionamento.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
 - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
 - ☐ [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] è disattivato (solo per i modelli con la funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]).
 - ☐ [AUTO SPEGNIMENTO] è disattivato (solo per i modelli con la funzione [AUTO SPEGNIMENTO]).

Video e audio

- ☐ Nessuna immagine viene visualizzata dal PC o dall’apparecchiatura video al proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si collega prima il proiettore al PC e quindi si avvia il PC.
 - ☐ Abilitazione dell’uscita del segnale del computer portatile al proiettore.
 - Una combinazione di tasti funzione attiva/disattiva il display esterno. In genere, la combinazione del tasto “Fn” insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.
 - ☐ Nessuna immagine (sfondo blu o nero, nessuna visualizzazione).
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
 - ☐ La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nel connettore di ingresso.
 - ☐ Sullo schermo viene visualizzato un messaggio. (_____)
 - ☐ La fonte collegata al proiettore è attiva e disponibile.
 - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
 - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
- ☐ L’immagine è troppo scura.
 - ☐ Rimane invariata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
- ☐ L’immagine è distorta.
 - ☐ L’immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione trapezoidale [TRAPEZIO]).
- ☐ Parti dell’immagine sono andate perdute.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
- ☐ L’immagine viene spostata in direzione verticale o orizzontale.
 - ☐ Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente sul segnale del computer.
 - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
 - ☐ Alcuni pixel sono andati perduti.
- ☐ Sfarfallio dell’immagine.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si preme il tasto AUTO ADJUST.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
 - ☐ Sfarfallio dell’immagine o deviazione dei colori sul segnale del computer.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche se si cambia [MODO VENTILATORE] da [ALTITUDINE ELEVATA] a [AUTO].
- ☐ L’immagine è sfocata o fuori fuoco.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata nella risoluzione originale del proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato la messa a fuoco.
- ☐ Nessun suono.
 - ☐ Il cavo audio è collegato correttamente all’ingresso audio del proiettore.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato il livello del volume.
 - ☐ AUDIO OUT è collegato all’apparecchiatura audio (solo modelli con connettore AUDIO OUT).

Altro

- ☐ Non funziona il telecomando.
 - ☐ Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
 - ☐ Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi.
 - ☐ Le batterie sono nuove e non sono invertite per l’installazione.
- ☐ I tasti sul proiettore non funzionano (solo per i modelli con la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.]).
 - ☐ [BLOCCO PANN. CONTR.] non è attivo oppure è disabilitato nel menu.
 - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando si tiene premuto il tasto INPUT per un minimo di 10 secondi.

Descrivere il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto:

Tempo di utilizzo lampada (ore):

Modo Ecologico: ☐ SPENTO ☐ AUTO ECO
☐ NORMALE ☐ ECO

Informazioni sul segnale in ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [] Hz

Polarità sincronizzazione H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Tipo sync ☐ Separata ☐ Composita
☐ Sync su verde

Messaggio di indicazione:

☐ POWER

Lampeggia in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
[] cicli

Si accende in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
☐ STATUS

Lampeggia in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
[] cicli

Si accende in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
☐ LAMP

Lampeggia in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso
[] cicli

Si accende in ☐ Blu ☐ Verde ☐ Arancione ☐ Rosso

Numero modello del telecomando:

Cavo dei segnali

Cavo standard NEC o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollici/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Ambiente di installazione

Dimensioni schermo: pollici

Tipo schermo: ☐ Bianco opaco ☐ Beads ☐ Polarizzazione
☐ Angolo ampio ☐ Alto contrasto

Distanza di proiezione: piedi/pollici/m

Posizionamento: ☐ Montaggio a soffitto ☐ Scrivania

Collegamento presa di alimentazione:

☐ Collegata direttamente alla presa a muro

☐ Collegata all'espansore del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

☐ Collegata alla bobina del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

Notebook PC ☐ / Desktop ☐

Risoluzione originale:

Frequenza di aggiornamento:

Adattatore video:

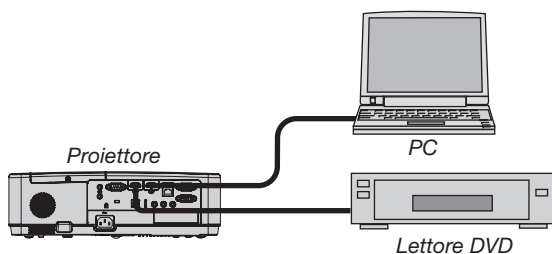
Altro:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro

Produttore:

Numero modello:



9 REGISTRARE IL PROIETTORE! (per i residenti di Stati Uniti, Canada e Messico)

Approfittatene e registrate il vostro nuovo proiettore. In tal modo si attiva la garanzia limitata sui pezzi e sul lavoro nonché il programma di manutenzione InstaCare.

Visitare il nostro sito web all'indirizzo www.necddisplay.com, fare clic su centro di supporto/registra il prodotto e inviare il modulo compilato on-line.

Una volta ricevuto, invieremo una lettera di conferma con tutti i dettagli di cui avrete bisogno per trarre tutti i vantaggi di una garanzia rapida e affidabile nonché dei programmi di manutenzione forniti dal leader del settore, NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC