

Портативный проектор

LT380/LT280

Руководство пользователя



- IBM является зарегистрированным торговым знаком International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X и PowerBook являются зарегистрированными торговыми знаками Apple Computer, Inc., и зарегистрированы в США и других странах.
- Windows, Windows 98, Windows Me, Windows XP и Windows 2000 являются зарегистрированными торговыми знаками Microsoft Corporation.
- Другие названия продуктов и компаний, употребляющиеся в данном руководстве, могут быть торговыми знаками или зарегистрированными торговыми знаками их владельцев.

ПРИМЕЧАНИЯ

- (1) Запрещается копирование любой части и всего материала без письменного разрешения NEC.
- (2) Содержимое данного руководства может быть изменено без предварительного уведомления.
- (3) NEC не несет ответственности за неполученную прибыль или другие убытки в связи с использованием проектора.

СОДЕРЖАНИЕ

I. ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ	6
ОБЩИЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ	6
УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА	6
ПРОТИВОПОЖАРНАЯ И ЭЛЕКТРОБЕЗОПАСНОСТЬ	7
ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	8
ЗАМЕНА ЛАМПЫ	8
II. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТОРЕ	9
КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ	9
ЗНАКОМСТВО С ПРОЕКТОРОМ	10
ОБЩИЙ ВИД ПРОЕКТОРА	12
КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ	14
ПАНЕЛЬ РАЗЪЕМОВ	15
ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	16
III. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ	18
УСТАНОВКА ЭКРАНА И ПРОЕКТОРА	18
ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ	21
IV. ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ РАБОТЫ	32
ВКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА	32
ВЫБОР ИСТОЧНИКА СИГНАЛА	34
НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ И РАЗМЕРА ИЗОБРАЖЕНИЯ	35
Регулировка ножек	35
Увеличение (Zoom)	36
Фокусировка	36
КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦЕИДАЛЬНЫХ ИСКАЖЕНИЙ	37
Автоматическая коррекция трапецеидального искажения	37
Коррекция трапецеидального искажения вручную	37
АВТОНАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ RGB	38
Настройка изображения с помощью автонастройки (Auto Adjust)	38
УВЕЛИЧЕНИЕ И УМЕНЬШЕНИЕ ГРОМКОСТИ ЗВУКА	39
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛАЗЕРНОЙ УКАЗКИ	39
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА	40
ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ	41
V. УДОБНЫЕ ФУНКЦИИ	41
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА И ИЗОБРАЖЕНИЯ	41
ФИКСАЦИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ (СТОП-КАДР)	41
УВЕЛИЧЕНИЕ И ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ	42
ВЫБОР РЕЖИМА РАБОТЫ ЛАМПЫ	42
ВЫЗОВ СПРАВКИ	42
РАБОТА С МЫШЬЮ USB	43

Управление меню с помощью мыши USB	43
РАБОТА С ДИСТАНЦИОННЫМ УПРАВЛЕНИЕМ МЫШЬЮ	44
Подключение к компьютеру для работы с функцией ДУ мышью ..	44
При работе с приемником дистанционной мыши	44
При подключении к порту USB	44
Управление мышью компьютера с пульта ДУ	45
Режим “перетаскивания”	45
КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦЕИДАЛЬНЫХ ИСКАЖЕНИЙ ПО УГЛУ ...	46
СОЗДАНИЕ РИСУНКОВ НА ПРОЕКЦИРУЕМОМ ИЗОБРАЖЕНИИ	48
ЗАЩИТА ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ДОСТУПА	50
Установка пароля	50
Проверка работы пароля	53
Отмена пароля	54
РАБОТА С УСТРОЙСТВОМ ПАМЯТИ USB.....	55
РАБОТА С ПОМОЩЬЮ HTTP БРАУЗЕРА	56
Введение	56
Подготовка к работе.....	56
Ввод адреса для работы с браузером	56
Структура HTTP сервера	57
УПРАВЛЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОМ С ПРОЕКТОРА ПО СЕТИ	58
Подготовка компьютера к работе	59
Подключение проектора к компьютеру	60
VI. РАБОТА В РЕЖИМЕ ПРОСМОТРА ИЗОБРАЖЕНИЙ .64	64
Функция просмотра изображений	64
Простота и удобство использования	64
Удобное программное обеспечение (для компьютера)	64
УПРАВЛЕНИЕ ПРОСМОТРОМ С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА	64
Проецирование слайдов (Viewer).....	64
Элементы окна просмотра	66
Установка опций для просмотра	67
Выход из режима просмотра	68
Просмотр цифровых изображений	68
ИЗМЕНЕНИЕ ЛОГОТИПА	68
VII. РАБОТА С ЭКРАННЫМ МЕНЮ	70
РАБОТА С МЕНЮ	70
СТРУКТУРА МЕНЮ	71
ЭЛЕМЕНТЫ МЕНЮ	73
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SOURCE.....	74
Экран редактирования списка входных сигналов	75
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ ADJUST	77
Вкладка Picture (Изображение)	77
Вкладка Image Options (Свойства изображения)	79

Вкладка Video (Видео).....	82
Вкладка Sound (Звук).....	83
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SETUP	84
Вкладка Basic (Основные настройки).....	84
Вкладка Menu (Меню).....	86
Вкладка Security (Безопасность)	87
Вкладка Installation (Установка)	91
Вкладка Options (Опции)	101
Вкладка Tools (Инструменты)	103
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ INFORMATION	104
Время эксплуатации [Usage Time].....	104
Источник Страница 1 [Source Page 1]	105
Источник Страница 2 [Source Page 2]	105
Локальная сеть [LAN Built-in]	106
Локальная сеть [LAN PC Card].....	106
Беспроводная локальная сеть [LAN Wireless].....	107
Версия [Version]	107
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ RESET	108
Возвращение к заводским установкам	108
VIII. ОБСЛУЖИВАНИЕ ПРОЕКТОРА	109
ЧИСТКА ИЛИ ЗАМЕНА ФИЛЬТРА	109
Чистка воздушного фильтра	109
Замена воздушного фильтра (губки).....	110
ЧИСТКА КОРПУСА ПРОЕКТОРА И ЛИНЗ ОБЪЕКТИВА	111
ЗАМЕНА ЛАМПЫ	111
IX. ПРИЛОЖЕНИЕ.....	114
УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК.....	114
Индикатор питания (Power)	114
Индикатор статуса (Status).....	115
СПЕЦИФИКАЦИИ	117
РАЗМЕРЫ КОРПУСА	119
КОНФИГУРАЦИЯ ВХОДНОГО РАЗЪЕМА D- SUB COMPUTER 1/2	121
СПИСОК СОВМЕСТИМЫХ ВХОДНЫХ СИГНАЛОВ.....	122
КОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПК И КАБЕЛЬНОЕ СОЕДИНЕНИЕ	123
Коды управления ПК	123
Кабельное соединение.....	123
Разъем управления ПК (D-SUB 9P)	124
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИАТУРЫ.....	124

I. ПРАВИЛА ЭКСПЛУАТАЦИИ

Внимание!

Перед тем, как работать с проектором, пожалуйста, внимательно прочтите это руководство и храните его под рукой для дальнейшего использования. Серийный номер проектора расположен на нижней стороне проектора.

Запишите его здесь:

ОБЩИЕ МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- Чтобы полностью отключить питание, выдерните шнур из розетки питания. Розетка питания должна находиться как можно ближе к оборудованию и быть легко доступна.
- Чтобы избежать удара током, не открывайте самостоятельно корпус проектора. Ремонт проектора должен производиться только в авторизованных сервисных центрах.
- Чтобы избежать возгорания или замыкания, не подвергайте проектор воздействию дождя и влаги.
- Не используйте проектор, пока не убедитесь, что штыри вилки полностью вставлены в дополнительный шнур или розетку.
- Не смотрите на свет лазерной указки и не направляйте указку на людей.
- Избегайте воспроизведения статических изображений в течение долгого времени. Это может привести к тому, что данные изображения "отпечатаются" на поверхности ЖК-матрицы. Если это произошло, продолжайте использовать проектор. Остаточный фон в виде этого изображения постепенно исчезнет.
- Не ставьте проектор на бок во время работы лампы. Это может повредить проектор.

УСТАНОВКА ПРОЕКТОРА

1. Для достижения лучших результатов установите проектор в темное место.
2. Устанавливайте проектор на ровную плоскую поверхность в сухом проветриваемом помещении.
3. Не подвергайте проектор воздействию прямых солнечных лучей и нагревающих приборов.
4. Не устанавливайте проектор в пыльных влажных помещениях. Это может повредить внутренние детали прибора.
5. Обращайтесь с проектором бережно. Не подвергайте проектор сотрясению или ударам. Это может повредить внутренние детали.
6. Не ставьте тяжелые предметы на проектор.
7. При установке проектора на потолок:
 - a. Не устанавливайте проектор самостоятельно, доверьте установку квалифицированному специалисту.
 - b. Установка должна производиться в соответствии со строительными нормами и правилами.

- с. За более подробной информацией обратитесь к продавцу.
8. Угол наклона передней части проектора при установке не должен превышать 10 градусов.



ПРОТИВОПОЖАРНАЯ И ЭЛЕКТРОБЕЗОПАСНОСТЬ

1. Обеспечьте надлежащую вентиляцию, не перекрывайте вентиляционные отверстия проектора. Устанавливайте проектор на расстояние не менее 10 см от стен.
2. Не допускайте попадания в корпус проектора посторонних предметов, таких как скрепки, куски бумаги, провода. При попадании посторонних предметов в корпус проектора, не пытайтесь извлечь их самостоятельно. Немедленно отключите проектор от сети питания и обратитесь за помощью в авторизованный сервисный центр.
3. Не помещайте никаких предметов на корпус проектора.
4. Во избежание повреждения зрения не смотрите на линзу при включенном проекторе.
5. Не перекрывайте свет лампы проектора посторонними предметами, такими как увеличительные линзы. Это может вызвать пожар или повредить зрение.
6. Не закрывайте линзу проектора крышкой или подобными предметами во время работы. Это может привести к повреждению колпачка и ожогу.
7. Не размещайте легковоспламеняющиеся предметы напротив линзы и вентиляционных отверстий.
8. Подключайте проектор только к электросети переменного тока 100-240 В, 50/60 Гц.
9. Не перегибайте шнур питания, не ставьте на него тяжелые предметы. Повреждение шнура питания может привести к поражению электрическим током.
10. Если Вы не используете проектор длительное время, отключите его от электросети.
11. Не дотрагивайтесь до вилки шнура питания во время грозы. Это может вызвать пожар или поражение электрическим током.
12. Не дотрагивайтесь до вилки шнура питания мокрыми руками.
13. Не дотрагивайтесь до вентиляционных отверстий во время работы проектора.
14. Используйте регулируемую опорную ножку только по назначению.
15. Перевозка проектора должна осуществляться только в надлежащей упаковке. Проектор может быть поврежден при перевозке в мягком чехле.
16. При использовании проектора на протяжении нескольких дней включите

режим вентиляции (выберите в меню [Setup] → [Options] → [Fan Mode] → [High]).

17. Не отключайте проектор от электросети, если:

- лампа светится;
- при работе вентиляторов (после выключения проектора вентиляторы работают еще около 30 секунд);
- светится индикатор PC CARD.

18. Выключите проектор, отключите шнур питания и обратитесь у сервисный центр, если:

- поврежден шнур питания;
- в корпус проектора попала жидкость;
- проектор не функционирует нормально при соблюдении всех инструкций;
- проектор упал или поврежден корпус проектора.

ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

- Обращайтесь с пультом дистанционного управления (ДУ) бережно.
- Если на пульт ДУ попала жидкость, немедленно вытрите ее.
- Не подвергайте пульт ДУ воздействию высоких температур и влажности.
- Не нагревайте батареи и не выбрасывайте их в огонь.
- Если Вы не собираетесь использовать пульт ДУ длительное время, извлеките батареи.
- При установке батарей соблюдайте полярность (+/-).
- Не используйте вместе старую и новую батареи.
- Утилизируйте батареи согласно местному законодательству.

ЗАМЕНА ЛАМПЫ

- Для замены лампы обратитесь к инструкции, приведенной в главе "Замена лампы".
- Замените лампу при появлении сообщения "The lamp has reached the end of its usable life. Please replace the lamp." (Срок эксплуатации лампы истек. Замените лампу). Использование лампы с истекшим сроком эксплуатации может привести к разрыву колбы, и кусочки стекла могут разлететься. В этом случае обратитесь в авторизованный сервисный центр NEC.

Примечание

Проектор оборудован ртутной лампой высокого давления.

Яркость лампы снижается в процессе эксплуатации. Частое включение и выключение лампы также приводит к снижению яркости.

Внимание!

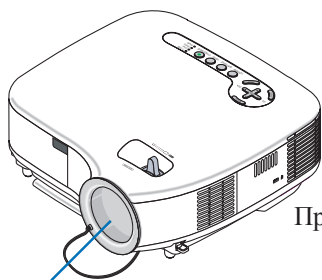
- Если проектор установлен на потолке, при извлечении лампы убедитесь, что под проектором на находятся люди.

II. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОЕКТОРЕ

КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ

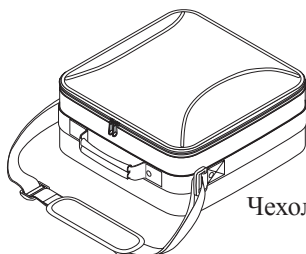
Убедитесь, что в комплект поставки входит все из нижеперечисленного. Если чего-либо не хватает, свяжитесь с продавцом.

Сохраняйте упаковочные материалы для последующей транспортировки.



Проектор

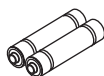
Крышка
объектива



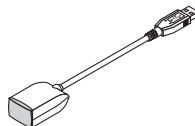
Чехол



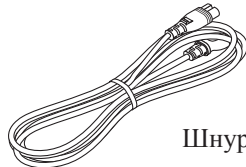
Пульт
дистанционного
управления



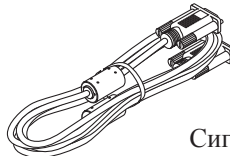
Батарейки
AA 2 шт.



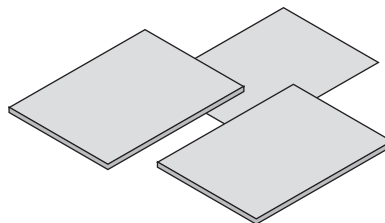
Приемник
дистанционной
мыши



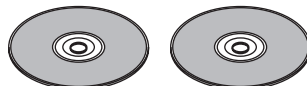
Шнур питания



Сигнальный кабель
RGB/VGA



Сопроводительная документация



2 компакт-диска с ПО

- защитная наклейка
- блокиратор PC Card
винт x 1

ЗНАКОМСТВО С ПРОЕКТОРОМ

Этот раздел познакомит Вас с Вашим новым проектором LT380/LT280, а также расскажет об особенностях его устройства и управления.

Поздравляем Вас с покупкой проектора LT380/LT280!

LT380/LT280 один из лучших XGA проекторов, позволяющий проецировать великолепное изображение размером до 300 дюймов по диагонали с Вашего компьютера PC или Macintosh (настольного или портативного), видеомагнитофона, DVD плеера, спутниковой антенны или источника HDTV, а также с карты PC CARD и Compact Flash или устройства USB. В моделях LT380/LT280 улучшены функции безопасности и реализована возможность управления через порт управления ПК (mini D-Sub 9 pin) и LAN. Расширенный набор входов и выходов, лампа с увеличенным сроком эксплуатации, а также пульт дистанционного управления обеспечивают удобство и простоту в эксплуатации.

Основные функции проектора

- Быстрый запуск и быстрое охлаждение
- Проектор готов к проецированию компьютерного или видео изображения через 15 секунд после включения питания.
- После выключения питания с помощью кнопки пульта ДУ или панели управления охлаждающие вентиляторы работают 30 секунд.
- Автоматическая коррекция вертикальных трапецеидальных искажений.
 - Функция 3D Reform™, обеспечивающая коррекцию искажений по горизонтали, вертикали и диагонали.
 - Функция "корректировка цвета стены" для проецирования на цветной поверхности.
 - Интерфейсы USB и PC Card для проведения презентаций без компьютера.
 - Улучшенная функция защиты от несанкционированного доступа при помощи пароля, блокировки кнопок панели управления, блокировки меню и ключа доступа PC Card.
 - Высокое качество проецируемого изображения - до UXGA, собственное разрешение XGA.
 - Разнообразное управление выходным аудиосигналом с пульта ДУ.
 - Расширенные пользовательские настройки изображения и цвета.
 - Проецирование изображения с соотношением сторон 16:9 и 4:3, с заполнением всего экрана.
 - Совместимость с HDTV (1080p, 720p) и SDTV (480p/576p, 480i/576i).
 - Разъем RJ-45 для подключения к сети.
 - Возможность беспроводной связи про установку опциональной карты NWL-100.
 - Компакт-диск с программными утилитами, позволяющими наилучшим образом использовать проектор.
 - Пульт дистанционного управления и приемник дистанционной мыши позволяют управлять мышью ПК. Приемник дистанционной мыши подходит для

большинства ПК с интерфейсом USB.

- Легкость и удобство установки и эксплуатации.
- Экономичный режим работы лампы позволяет увеличить срок эксплуатации для снижения общих расходов на эксплуатацию.
- Встроенная лазерная указка на пульте ДУ позволит Вам привлечь внимание аудитории к отдельным фрагментам презентации.
- Бесплатная загрузка программного обеспечения “Geometric Correction Tool 3.0”, позволяющего исправить геометрию изображения, проецируемого на цилиндрическую, сферическую или угловую поверхность при последовательном подключении.

Дополнительную информацию Вы найдете на сайтах:

США: <http://www.necvisualsystems.com>

Европа: <http://www.neceurope.com>

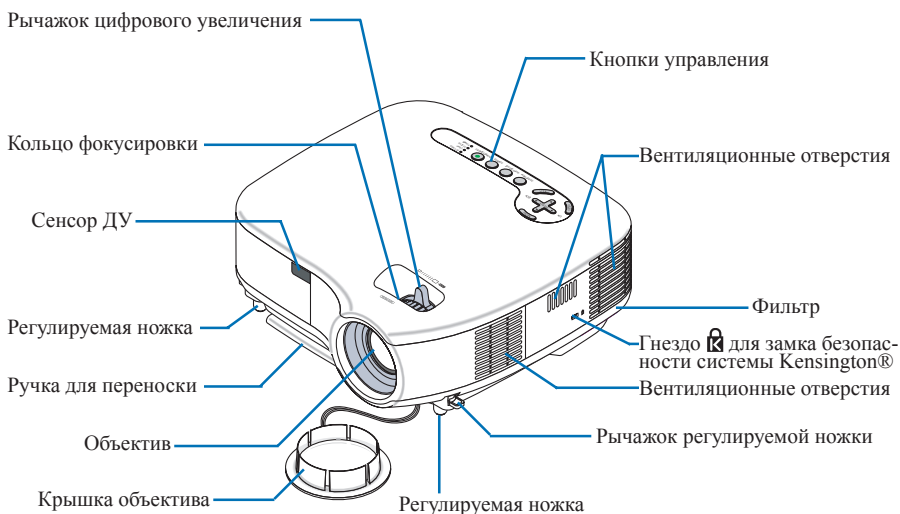
По всему миру: <http://www.nec-pj.com>

О данном руководстве пользователя

Самый быстрый способ начать работу - это потратить немного времени и сделать все правильно с первого раза. Потратьте несколько минут на то, чтобы просмотреть руководство пользователя. Это поможет Вам сэкономить время в дальнейшем. В начале каждого раздела руководства Вы найдете информацию о разделе. Если раздел Вас не интересует, пропустите его.

ОБЩИЙ ВИД ПРОЕКТОРА

Вид спереди сверху

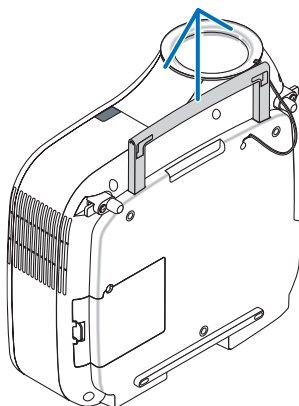


Переноска проектора

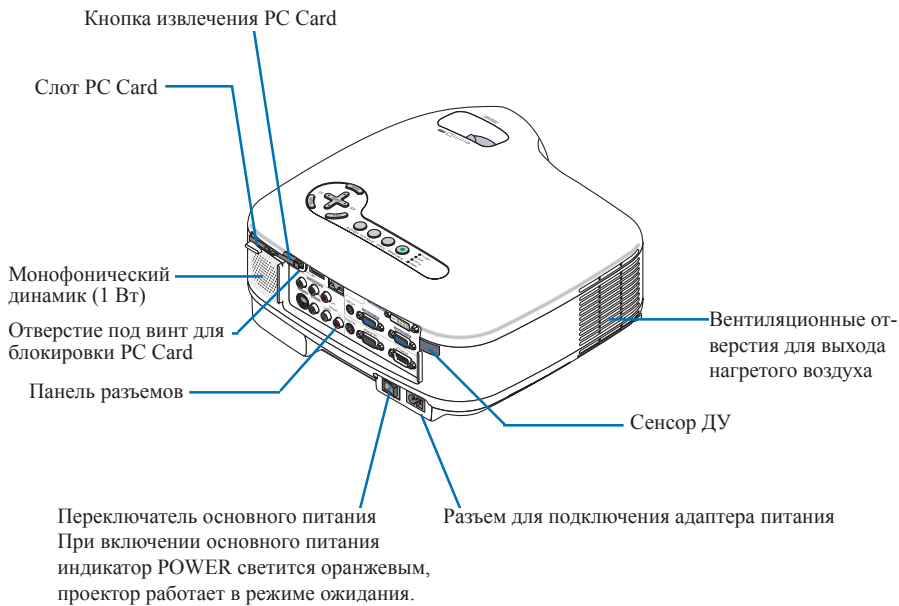
При переноске проектора всегда пользуйтесь ручкой для переноски. Перед переноской убедитесь, что шнур питания и другие кабели отключены. При переноске проектора закрывайте объектив крышкой.

Примечание

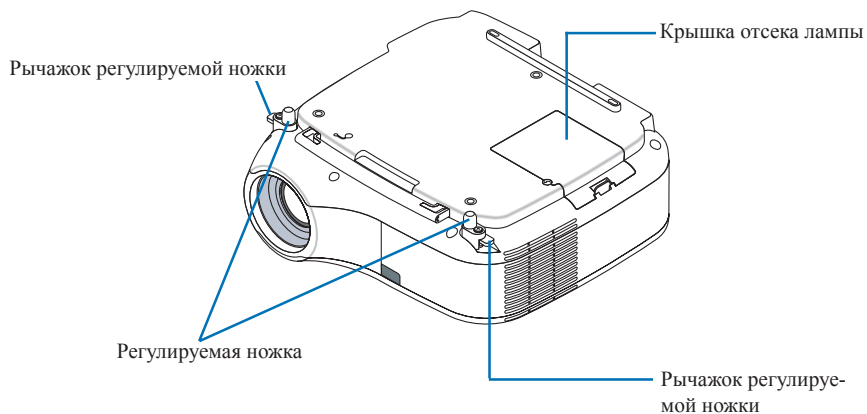
На пользуйтесь ручкой для переноски, чтобы поставить проектор на бок. Ручка может сломаться.



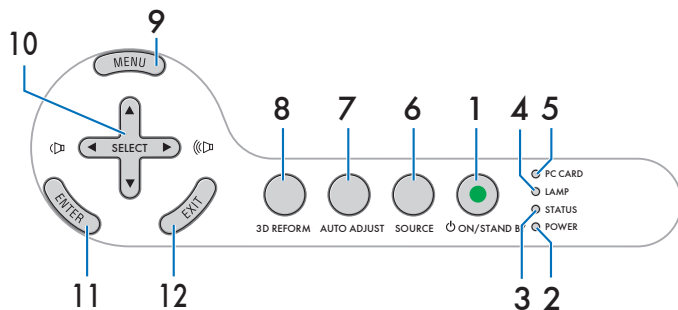
Вид сзади



Вид снизу

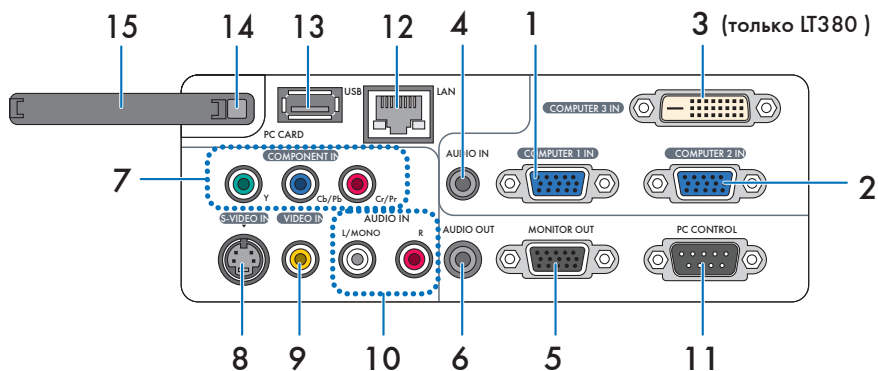


КНОПКИ УПРАВЛЕНИЯ



1. Кнопка включения/выключения питания (Вкл. / Режим ожидания)
Чтобы включить проектор, нажмите и удерживайте кнопку не менее двух секунд. Чтобы выключить проектор нажмите кнопку дважды.
2. Индикатор питания POWER
3. Индикатор состояния STATUS
4. Индикатор лампы LAMP
5. Индикатор обращения к PC CARD
6. Кнопка выбора источника сигнала SOURCE
7. Кнопка автонастройки AUTO ADJUST
8. Кнопка коррекции трапецеидальных искажений 3D REFORM
9. Кнопка меню MENU
10. Кнопки выбора SELECT ▲▼◀▶ / регулировки громкости ◀▶
11. Кнопка ввода ENTER
12. Кнопка выхода EXIT

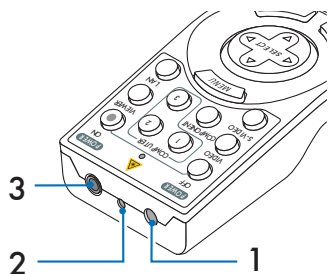
ПАНЕЛЬ РАЗЪЕМОВ



1. Разъем **COMPUTER 1 IN** /
Разъем компонентного входа
(Mini D/SUB 15 Pin)
2. Разъем **COMPUTER 2 IN** /
Разъем компонентного входа
(Mini D-SUB 15 Pin)
3. Разъем **COMPUTER 3 IN (DVI-D 24 Pin)** (Совместим с HDCP)
4. Разъем аудиовхода **AUDIO IN**
(Stereo Mini Jack)
5. Разъем выхода монитора
MONITOR OUT (Mini D-Sub 15 Pin)
6. Разъем аудиовыхода **AUDIO OUT** (Stereo Mini Jack)
7. Компонентный вход **COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)** (RCA)
8. Входовидео **S-VIDEO IN** (Mini DIN 4 Pin)
9. Входовидео **VIDEO IN** (RCA)
10. Входные разъемы **AUDIO L/MONO, R** (RCA)

11. Порт управления ПК
PC CONTROL (Mini D-Sub 9 Pin)
Данный порт используется для подключения ПК или системы управления для управления проектором по протоколу последовательной связи. Чтобы использовать этот порт Вам понадобится опциональный кабель последовательной связи (RS232C). Также можно управлять проектором с компьютера при помощи ПО PC Control Utility 3.0 с компакт-диска из комплекта. Типовые коды управления ПК приведены в разделе "Коды управления ПК и кабельное соединение".
12. Порт **LAN (RJ-45)**
13. Порт **USB (Type A)**
14. Кнопка извлечения **PC Card**
15. Слот **PC Card**

ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



1. Инфракрасный передатчик

2. Лазерная указка

Внимание

- Не смотрите на свет лазерной указки.
- Не направляйте указку на людей.

3. Разъем для удаленного подключения (не доступен)

4. Индикатор LED

Мигает при нажатии любой кнопки.

5. Кнопка включения питания
POWER ON

Чтобы включить проектор, нажмите и удерживайте кнопку POWER ON не менее двух секунд.

6. Кнопка выключения питания
POWER OFF

Для выключения проектора нажмите кнопку POWER OFF дважды.

7. Кнопка COMPUTER 1

8. Кнопка COMPUTER 2

9. Кнопка COMPUTER 3

(только для LT380)

10. Кнопка VIDEO

11. Кнопка S-VIDEO

12. Кнопка COMPONENT

13. Кнопка VIEWER

14. Кнопка LAN

15. Кнопка MENU

16. Кнопка выбора SELECT ▲▼◀▶

17. Кнопка ENTER

18. Кнопка EXIT

19. Кнопка LASER

20. Кнопка MOUSE R-CLICK

21. Кнопка MOUSE L-CLICK

22. Кнопка FREEZE

23. Кнопка ASPECT

24. Кнопки VOLUME (+)(-)

25. Кнопка PICTURE

26. Кнопка PIC-MUTE

27. Кнопки MAGNIFY (+)(-)

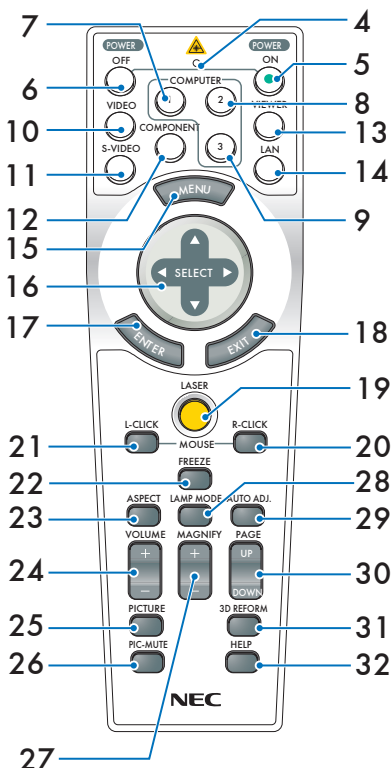
28. LAMP MODE

29. Кнопка AUTO ADJ.

30. Кнопки PAGE UP/PAGE DOWN

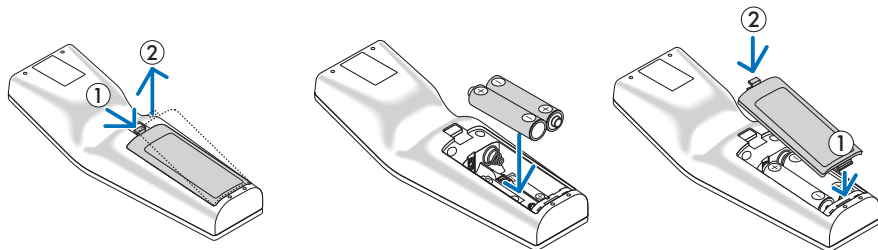
31. Кнопка 3D REFORM

32. Кнопка HELP



Установка батарей

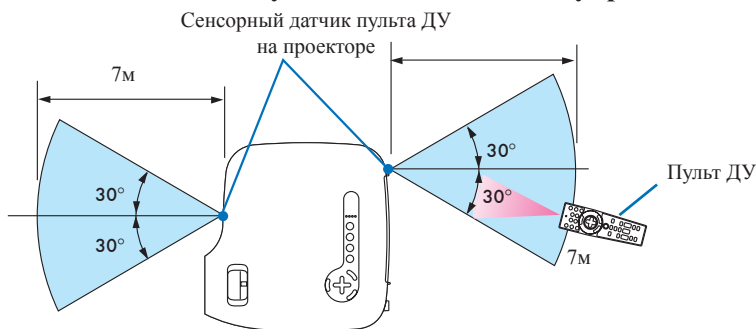
1. Нажмите на крышку отсека батарей и сдвиньте ее как показано на рисунке.
2. Извлеките обе старые батарейки и установите новые (AA), соблюдая полярность (+/-).
3. Сдвиньте крышку отсека батарей на место до щелчка. Не устанавливайте вместе старую и новую батарейки.



Меры предосторожности для пульта дистанционного управления

- Обращайтесь с пультом ДУ бережно.
- В случае намокания пульта ДУ немедленно вытрите его сухой тканью.
- Не подвергайте пульт ДУ нагреванию или намоканию.
- Если Вы не используете пульт ДУ длительное время, извлеките батареи.
- Не нарушайте полярность при установке батарей.
- Не устанавливайте вместе старую и новую батарейки, используйте батарейки одного типа.

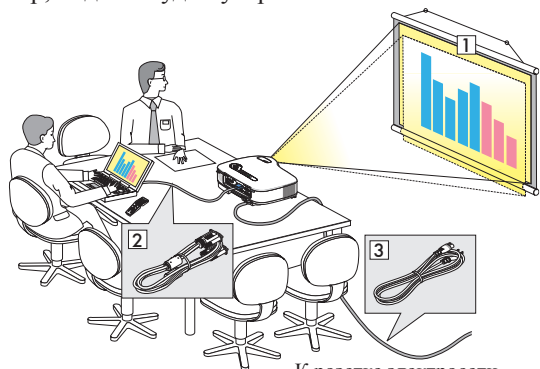
Рабочий диапазон пульта дистанционного управления



- Инфракрасный сигнал передается на расстояние до 7 метров и на угол до 60 градусов до сенсорного датчика на проекторе.
- Сенсорный датчик проектора не будет принимать сигнал в случае нахождения предметов на пути сигнала или яркого света, направленного на датчик. При недостаточном заряде батарей пульт ДУ может работать нестабильно. Замените батареи.

III. УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

В этой главе описано, как установить проектор и подключить к нему компьютер, видео и аудио устройства.



К розетке электросети

Прежде чем приступить к работе:

1. Установите проектор и повесьте экран.
2. Подключите к проектору компьютер или видео оборудование.
3. Подключите шнур питания.

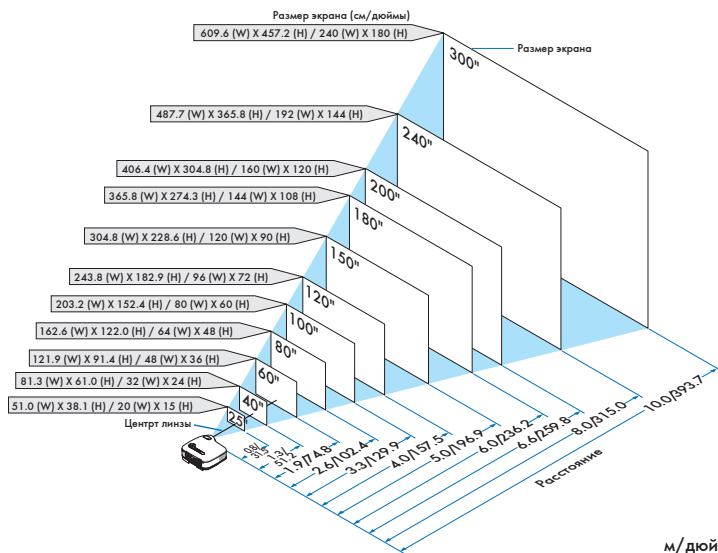
Примечание

Перед перемещением проектора убедитесь, что все провода отсоединены, а шнур питания отключен от электросети. Закрывайте линзу колпачком перед перемещением проектора.

УСТАНОВКА ЭКРАНА И ПРОЕКТОРА

Выбор места установки

Чем дальше проектор расположен от экрана, тем больше изображение. Минимальный размер изображения составляет приблизительно 0,5 метра по диагонали, когда проектор находится на расстоянии 0,7 метра от стены или экрана. Максимальный размер изображения составляет приблизительно 7,6 метра по диагонали, когда проектор находится на расстоянии 10 метров от стены или экрана.



м/ дюймы

Примечание

- Указано значение расстояние среднее между форматами теле и широким. Рычажок цифрового увеличения изменяет размер изображения на $\pm 10\%$.
- Во избежание преждевременного выхода лампы из строя не наклоняйте проектор более, чем на 10° .

Проекционное расстояние и размер экрана

Ниже приведено соотношение положения проектора и размера экрана. Для выбора позиции установки обратитесь к нижеприведенной таблице.

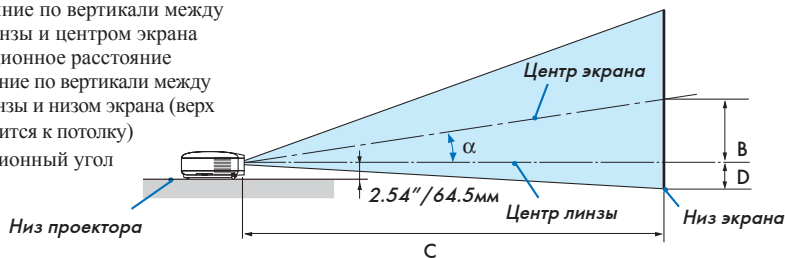
B = Расстояние по вертикали между

центром линзы и центром экрана

C = Проекционное расстояние

D = Расстояние по вертикали между центром линзы и низом экрана (верх экрана крепится к потолку)

α = Проекционный угол



Примечание

Расстояния могут отличаться на $\pm 5\%$

LT380

Размер экрана			B	C	D	α
Диагональ дюймы	Ширина дюймы	Высота дюймы	дюймы	Широкий - Теле дюймы	Широкий - Теле дюймы	Широкий - Теле градусы
21	17	13	5	- - 28	-2	- - 9.2
25	20	15	5	27 - 33	-2	11.2 - 9.2
30	24	18	6	33 - 41	-3	11.1 - 9.0
40	32	24	9	45 - 55	-3	10.8 - 8.9
60	48	36	13	69 - 84	-5	10.6 - 8.7
72	58	43	16	83 - 102	-6	10.5 - 8.7
80	64	48	17	93 - 113	-7	10.5 - 8.7
84	67	50	18	98 - 119	-7	10.5 - 8.7
90	72	54	19	105 - 128	-8	10.5 - 8.6
100	80	60	22	117 - 142	-8	10.4 - 8.6
120	96	72	26	141 - 171	-10	10.4 - 8.6
150	120	90	32	176 - 214	-13	10.4 - 8.6
180	144	108	39	212 - 257	-15	10.4 - 8.6
200	160	120	43	236 - 286	-17	10.3 - 8.6
210	168	126	45	248 - 301	-18	10.3 - 8.6
240	192	144	52	284 - 344	-20	10.3 - 8.6
270	216	162	58	320 - 387	-23	10.3 - 8.5
300	240	180	65	356 - 431	-25	10.3 - 8.5

Размер экрана			B		C		D		α	
Диагональ	Ширина	Высота			Широкий - Теле				Широкий - Теле	
дюймы	мм	мм	мм	мм	мм	мм	мм	мм	градусы	градусы
21	533	427	320	115	-	-	710	-45	-	- 9.2
25	635	508	381	137	690	-	850	-54	-	11.2 - 9.2
30	762	610	457	164	840	-	1040	-64	-	11.1 - 9.0
40	1016	813	610	219	1150	-	1400	-86	-	10.8 - 8.9
60	1524	1219	914	329	1750	-	2140	-129	-	10.6 - 8.7
72	1829	1463	1097	394	2120	-	2580	-154	-	10.5 - 8.7
80	2032	1626	1219	438	2360	-	2870	-171	-	10.5 - 8.7
84	2134	1707	1280	460	2480	-	3020	-180	-	10.5 - 8.7
90	2286	1829	1372	493	2660	-	3240	-193	-	10.5 - 8.6
100	2540	2032	1524	548	2970	-	3600	-214	-	10.4 - 8.6
120	3048	2438	1829	657	3570	-	4340	-257	-	10.4 - 8.6
150	3810	3048	2286	821	4480	-	5440	-322	-	10.4 - 8.6
180	4572	3658	2743	986	5390	-	6540	-386	-	10.4 - 8.6
200	5080	4064	3048	1095	6000	-	7270	-429	-	10.3 - 8.6
210	5334	4267	3200	1150	6300	-	7640	-450	-	10.3 - 8.6
240	6096	4877	3658	1314	7210	-	8740	-514	-	10.3 - 8.6
270	6858	5486	4115	1479	8120	-	9840	-579	-	10.3 - 8.5
300	7620	6096	4572	1643	9030	-	10940	-643	-	10.3 - 8.5

LT280

Размер экрана			B	C	D	α
Диагональ дюймы	Ширина дюймы	Высота дюймы	дюймы	Широкий - Теле дюймы	Широкий - Теле дюймы	Широкий - Теле градусы
21	17	13	5	- - 28	-1	- - 10.0
25	20	15	6	28 - 34	-2	12.1 - 10.0
30	24	18	7	34 - 41	-2	11.9 - 9.8
40	32	24	10	46 - 56	-2	11.8 - 9.8
60	48	36	14	69 - 84	-4	11.7 - 9.6
72	58	43	17	83 - 102	-4	11.6 - 9.6
80	64	48	19	93 - 113	-5	11.6 - 9.6
84	67	50	20	98 - 119	-5	11.6 - 9.6
90	72	54	21	105 - 127	-6	11.6 - 9.6
100	80	60	24	117 - 141	-6	11.6 - 9.6
120	96	72	29	141 - 170	-7	11.5 - 9.5
150	120	90	36	176 - 213	-9	11.5 - 9.5
180	144	108	43	211 - 256	-11	11.5 - 9.5
200	160	120	48	235 - 285	-12	11.5 - 9.5
210	168	126	50	247 - 299	-13	11.5 - 9.5
240	192	144	57	283 - 342	-15	11.5 - 9.5
270	216	162	64	318 - 385	-17	11.5 - 9.5
300	240	180	72	354 - 428	-18	11.5 - 9.5

Размер экрана			B		C		D		α	
Диагональ	Ширина	Высота			Широкий - Теле				Широкий - Теле	
дюймов	мм	мм	мм	мм	мм	мм	мм	градусы		
21	533	427	320	127	-	- 720	-33	-	-	10.0
25	635	508	381	152	710	- 860	-39	-	12.1	9.8
30	762	610	457	182	860	- 1050	-47	-	11.9	10.0
40	1016	813	610	243	1160	- 1410	-62	-	11.8	9.8
60	1524	1219	914	364	1760	- 2140	-93	-	11.7	9.6
72	1829	1463	1097	437	2120	- 2580	-112	-	11.6	9.6
80	2032	1626	1219	485	2360	- 2870	-125	-	11.6	9.6
84	2134	1707	1280	509	2480	- 3010	-131	-	11.6	9.6
90	2286	1829	1372	546	2660	- 3230	-140	-	11.6	9.6
100	2540	2032	1524	606	2940	- 3590	-156	-	11.6	9.6
120	3048	2438	1829	728	3570	- 4320	-187	-	11.5	9.6
150	3810	3048	2286	909	4470	- 5410	-234	-	11.5	9.5
180	4572	3658	2743	1091	5370	- 6510	-280	-	11.5	9.5
200	5080	4064	3048	1213	5970	- 7230	-311	-	11.5	9.5
210	5334	4267	3200	1273	6270	- 7600	-327	-	11.5	9.5
240	6096	4877	3658	1455	7180	- 8690	-374	-	11.5	9.5
270	6858	5486	4115	1637	8080	- 9780	-420	-	11.5	9.5
300	7620	6096	4572	1819	8980	- 10870	-467	-	11.5	9.5

Внимание!

- Установка проектора на потолке должна производиться квалифицированным техническим персоналом. Свяжитесь с продавцом NEC для получения дополнительной информации.
- Не пытайтесь установить проектор самостоятельно.
- Эксплуатируйте проектор только на ровной твердой поверхности. Падение проектора может нанести Вам травму, и серьезно повредить проектор.
- Не используйте проектор в помещениях, где температура сильно изменяется. Проектор должен использоваться при температуре от 5°C и до 40°C (от 5°C и до 35°C во время использования карты беспроводного подключения).
- Не подвергайте проектор воздействию влаги, пыли или дыма. Это может испортить качество изображения на экране.
- Убедитесь, что Вы обеспечили необходимую вентиляцию вокруг проектора, чтобы отводилось тепло. Не перекрывайте вентиляционные отверстия сбоку и спереди проектора.

Проецирование изображения

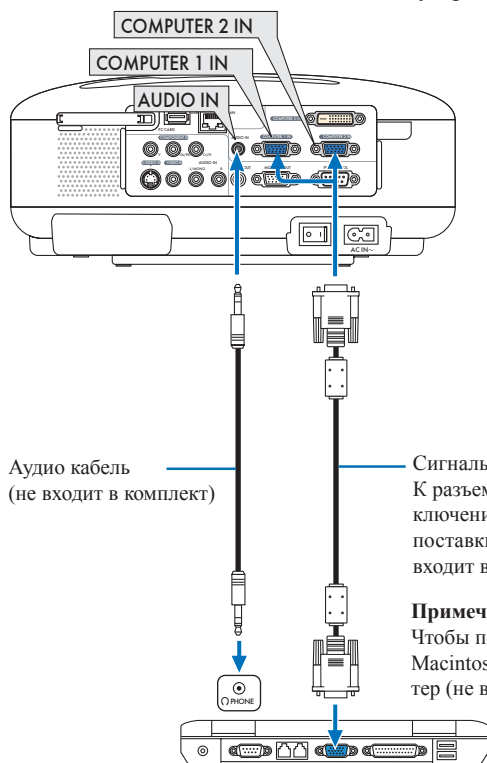
Изображение значительно большего размера можно получить, используя зеркало для проецирования изображения. Если Вам нужно зеркало, свяжитесь с продавцом NEC. Если при работе с зеркалом, изображение получается перевернутым, воспользуйтесь кнопками MENU (Меню) и SELECT (Выбрать) на корпусе Вашего проектора или кнопками на пульте ДУ, чтобы откорректировать ориентацию изображения. (См. раздел "Ориентация").

ПОДКЛЮЧЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ

Подключение компьютера PC или Macintosh

Примечание

При работе с ноутбуком, перед тем, как включать питание проектора, обязательно подключите ноутбук к проектору. В большинстве случаев, если ноутбук был включен до подключения к нему проектора, сигнал поступать не будет.



Примечание

Разъем COMPUTER1 поддерживает Plug & Play (DDC2).

Сигнальный кабель VGA

К разъему mini D-Sub 15-pin на проекторе. При подключении более длинного кабеля, чем из комплекта поставки рекомендуется использовать усилители (не входит в комплект).

Примечание:

Чтобы подключиться к видео порту старых моделей Macintosh, используйте доступный в продаже адаптер (не входит в комплект)

IBM VGA или совместимые
(ноутбуки), Macintosh (ноутбуки)

Примечание

Проектор не поддерживает декодированный выходной видео сигнал коммутаторов NEC ISS-6020 и ISS-6010.

Примечание

При использовании преобразователей развертки для воспроизведения источника видео и S-Video изображение может проецироваться некорректно. В этом случае:

- если изображение темное или верх и низ изображения черные, воспользуйтесь кнопкой AUTO ADJ на корпусе проектора или пульте ДУ;
- если по бокам экрана появляются помехи, воспользуйтесь функцией "Overscan" ("Выбор процентровки полей экрана").

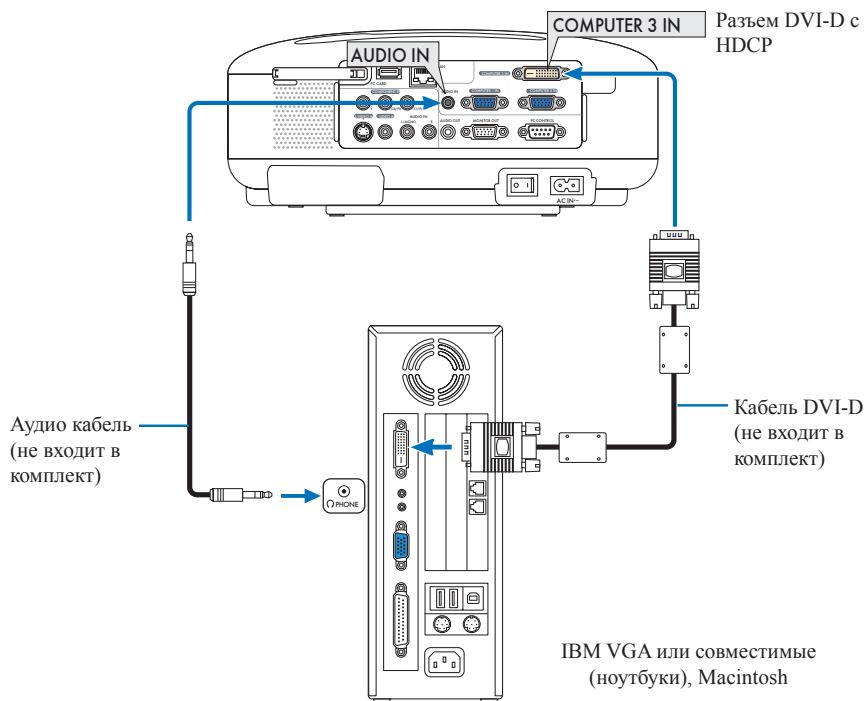
При проецировании цифрового сигнала DVI (только для LT380)

При проецировании цифрового сигнала DVI подключайте компьютер к проектору с помощью сигнального кабеля DVI-D (не входит в комплект). Включите проектор и выберите в меню источников сигнала DVI (DIGITAL), прежде чем включать компьютер.

Не отключайте кабель DVI при работе проектора. При отключении и последующем подключении кабеля DVI изображение может не появиться. В этом случае перезагрузите компьютер.

Примечание

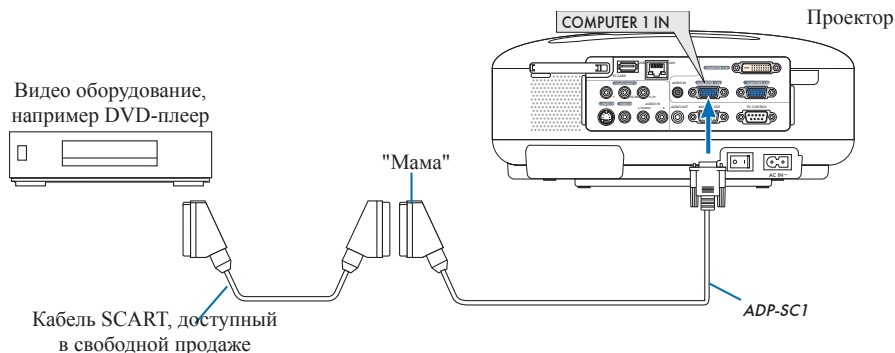
- Используйте кабель DVI-D, совместимый со стандартом DDWG DVI revision 1.0. Кабель DVI-D должен быть не более 10 метров в длину.
- Разъем DVI (DIGITAL) поддерживает VGA (640x480), SVGA (800x600), 1152x864, XGA (1024x768) и SXGA (1280x1024 до 60 Гц).



Что такое технология HDCP

HDCP (High Bandwidth Digital Content Protection) – это поддерживаемая многими киностудиями система цифровой защиты от копирования видеоматериалов. Защищенные таким образом фильмы можно просматривать только в том случае, если цифровые интерфейсы DVI или HDMI как воспроизводящих устройств, так и отображающих дисплеев оснащены системой HDCP.

Подключение к выходу SCART (RGB)



Прежде всего, для этого подключения нужны: специальный адаптер SCART (ADP-SC1) и кабель SCART, доступный в свободной продаже.

В меню выберете [Setup] → [Options] → [Signal select] → [Computer1] → [Scart].

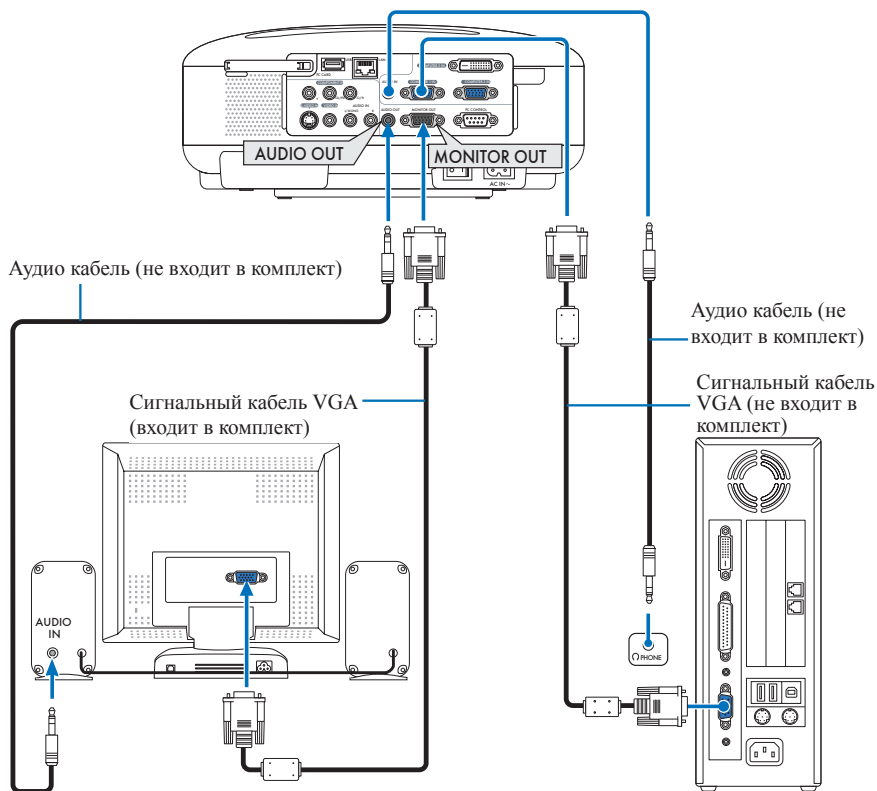
SCART – это стандартный европейский аудиовизуальный разъем для телевизоров, видеомagneтофонов и DVD плееров.

Если изображение с источника DVD или VCD отображается некорректно, остановите воспроизведение и начните его заново.

Примечание

- При этом подключении аудио сигнал не доступен.
- Адаптер ADP-SC1 SCART можно приобрести у продавца NEC. За более подробной информацией обращайтесь к Вашему продавцу NEC.

Подключение внешнего монитора

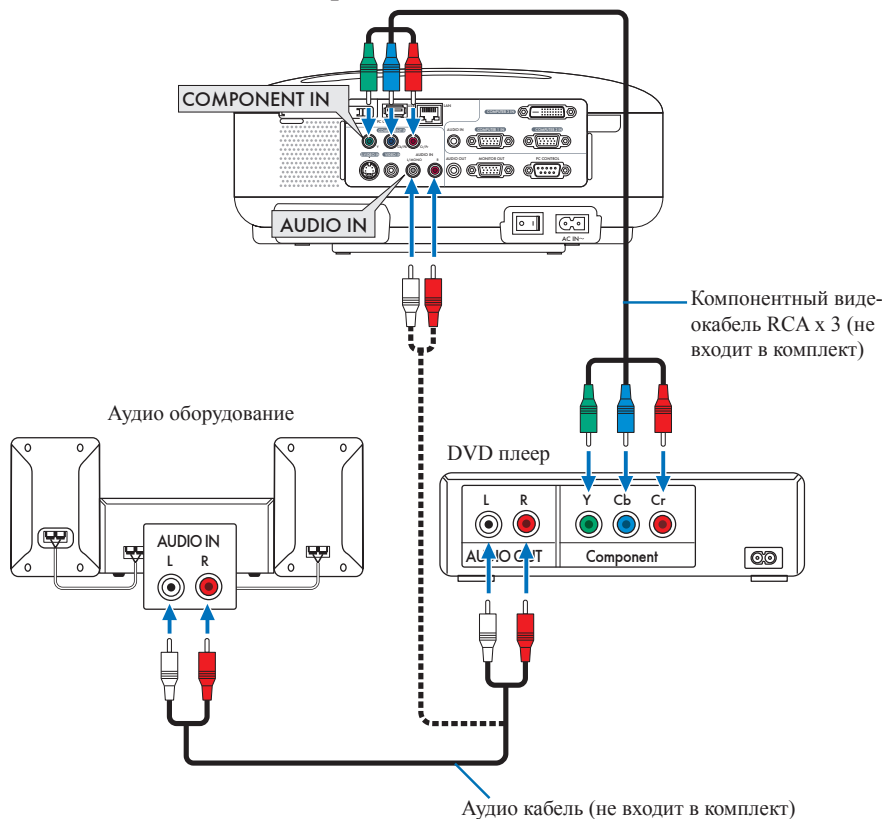


Чтобы проецируемое аналоговое RGB изображение одновременно просматривать и на мониторе, Вы можете подключить к проектору отдельный внешний монитор.

Примечание

- Разъем MONITOR OUT не будет выводить звук, когда проектор находится в режиме ожидания.
- Разъем MONITOR OUT не будет сигнал при выборе [Power-saving] в меню [Standby Mode].
- В режиме ожидания изображение может проецироваться некорректно сразу после выключения проектора во время работы вентиляторов охлаждения.
- Разъем AUDIO OUT не может быть использован для подключения наушников.
- Уровень звукового сигнала на выходе можно регулировать в соответствии с уровнем звукового сигнала.
- При подключении аудио оборудования динамик проектора выключается.
- Последовательное подключение устройств невозможно.

Подключение DVD плеера с компонентным выходом

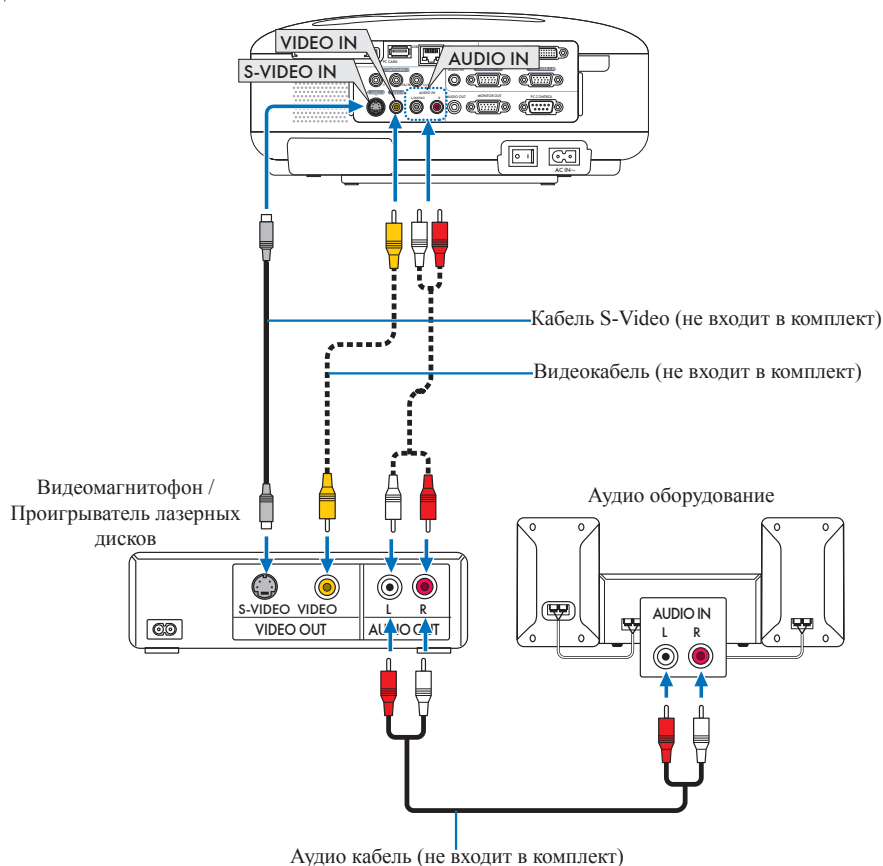


Вы можете подключить видеокабель к разъему “Y” компонентного входа COMPONENT для отображения сигнала с видеомэгнитофона. Для этого выберите в меню [Setup] → [Options] → [Signal Select] → [Component] → [Video].

Примечание

По поводу дополнительной информации о требованиях к видео выходу Вашего DVD плеера, см. руководство пользователя Вашего DVD плеера.

Подключение видеомagniтофона или проигрывателя лазерных дисков



Примечание

- За дополнительной информацией о требованиях к видеовыходам Вашего оборудования обратитесь к руководству пользователя Вашего видеомagniтофона или проигрывателя лазерных дисков.
- Изображение может проецироваться неправильно при воспроизведении в режиме перемотки вперед и назад через преобразователь развертки.

Подключение к сети

Проектор оборудован портом LAN (RJ-45) для подключения к локальной сети. При установке в слот PC Card проектора опциональной карты для беспроводного подключения (NWL-100*) можно также использовать беспроводное подключение к сети. Для подключения к локальной сети необходимо присвоить проектору IP-адрес.

При подключении к локальной сети доступны две функции: управление проектором и передача изображений.

Функция управления проектором

При проводном или беспроводном подключении к локальной сети Вы можете управлять проектором (включать/выключать питание, выбирать источник сигнала и пр.) и получать информацию с другого проектора в сети при помощи компьютера. При этом доступны два способа работы:

- С помощью функции HTTP сервера проектора.
- С помощью ПО PC Control Utility 3.0 с компакт-диска из комплекта.

Функция передачи изображений

При проводном или беспроводном подключении к локальной сети Вы можете отправлять изображения и слайды с ПК на проектор для проецирования их на экран. При этом доступны два способа работы:

- С помощью программы Image Express Utility 2.0 с компакт-диска из комплекта.
- С помощью программы Ulead Photo Explorer 8.0 с компакт-диска из комплекта.

Если к проектору подключена USB-мышь, Вы также сможете управлять компьютером с ОС Windows, который подключен к локальной сети.

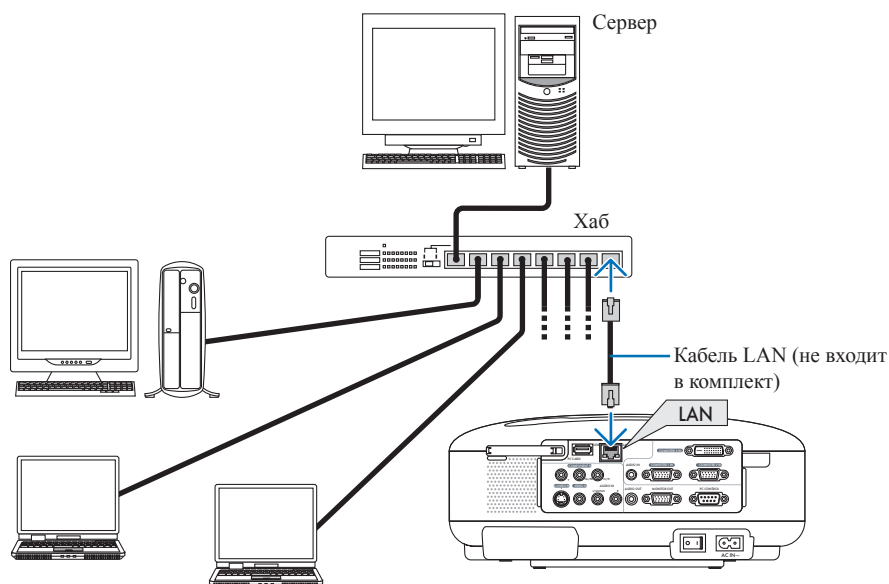
* При помощи утилиты Desktop Control Utility 1.0 с компакт-диска из комплекта.

Примечание

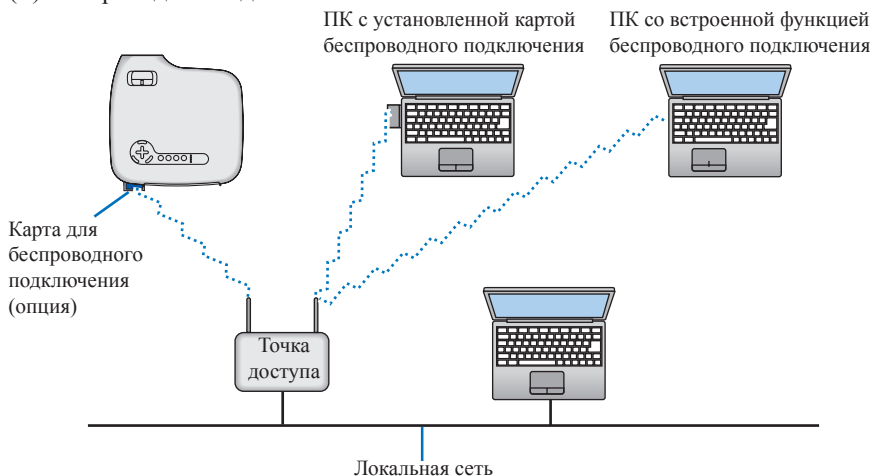
- Используйте карту беспроводного подключения, соответствующую стандарту Wi-Fi Вашего компьютера.
- На компакт-диске из комплекта содержится пять программ для ОС Windows (Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, Ulead Photo Explorer 8.0, Viewer PPT Converter и PC Control Utility 3.0) и программа для Macintosh (Image Utility 2 for Mac OS X). За подробной информацией о функциях и работе данных программ обратитесь к соответствующим руководствам пользователя в формате PDF на том же компакт-диске.

Пример подключения к локальной сети

(А) Проводное подключение к локальной сети

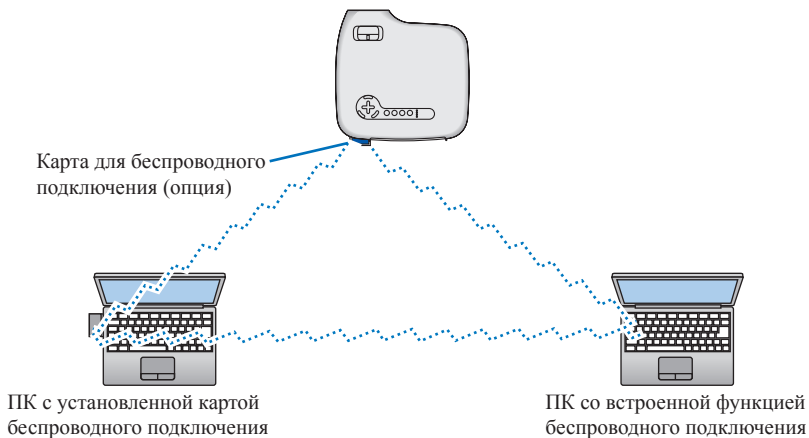


(Б) Беспроводное подключение к локальной сети



Чтобы подключиться к проводной локальной сети через точку доступа, необходимо установить режим инфраструктуры. Для этого выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN mode] → [PC Card] → [Advanced] → [Network Type] → [Mode] → [Infrastructure].

(В) Подключение к беспроводной локальной сети



Чтобы создать равноправную связь между компьютерами и проекторами в сети, необходимо выбрать режим 802.11 Ad Hoc. Для этого выберите в меню [Setup] → [Installation] → [LAN mode] → [PC Card] → [Advanced] → [Network Type] → [Mode] → [802.11 Ad Hoc].

Режим 802.11 Ad Hoc совместим со стандартом IEEE802.11.

В режиме 802.11 Ad Hoc возможен способ связи только 802.11b. Скорость передачи данных в режиме Ad Hoc составляет до 11 мегабит в секунду.

Установка и извлечение PC Card

Внимание

- Перед установкой убедитесь, что карта ориентирована надлежащим способом.
- Не применяйте силу, устанавливая карту в разъем.
- Сохраняйте информацию с карты на компьютер во избежание утраты информации.
- Во избежании повреждения карты от электростатического разряда пользуйтесь контактной манжетой для заземления.

Примечание

При поставке в слот PC Card устанавливается заглушка. Извлеките ее перед началом работы.

Установка PC Card

1. Выключите основное питание проектора. (Этот шаг необходимо выполнить только при установке карты беспроводного подключения).
2. Держите карту лицевой стороной вверх так, чтобы ориентирующий символ был направлен к разъему. Вставьте карту в разъем до упора, чтобы она защелкнулась. Кнопка извлечения PC Card выдвинется.

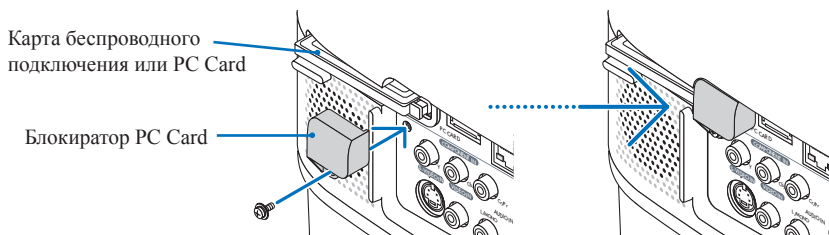
Примечание

Не применяйте силу, устанавливая карту в разъем.

Блокировка PC Card

Блокиратор PC Card позволяет заблокировать карту для предотвращения извлечения карты из слота во время работы.

Используйте винт из комплекта, чтобы закрепить блокиратор PC Card.



Извлечение PC Card

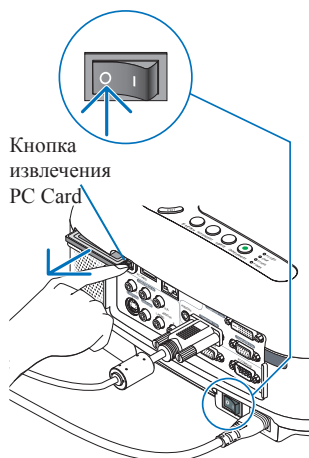
1. Убедитесь, что индикатор PC CARD не светится.
2. Для извлечения карты беспроводного подключения выключите основное питание проектора.
3. Нажмите на кнопку извлечения PC Card. Карта выдвинется из слота. Выньте карту.

Тип PC Card

Слот PC Card рассчитан только на карты типа PC Card Type II.

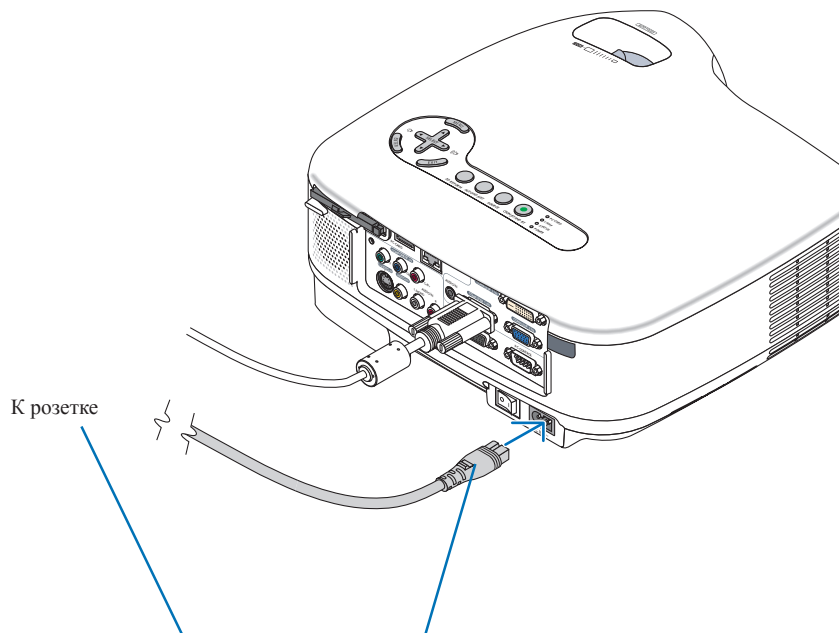
Примечание

Проектор не поддерживает флэш-карты и накопители USB, отформатированные с помощью NTFS. Убедитесь, что флэш-карта или накопитель USB отформатированы файловыми системами FAT23, FAT16 или FAT.



Подключение шнура питания

Сначала подключите штепсель с двумя штырями к разъему проектора AC IN, а затем другой конец шнура вставьте в розетку.



Убедитесь, что разъемы полностью вставлены в соответствующие гнезда.

Внимание!

Не отключайте проектор от электросети, если:

- лампа светится;
- при работе вентиляторов (после выключения проектора вентиляторы работают еще около 30 секунд);
- светится индикатор PC CARD.

IV. ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ РАБОТЫ

В этом разделе объясняется, как включить проектор и проецировать изображение на экран.

ВКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА

Примечание

- У проектора есть два выключателя питания: переключатель основного питания, и кнопки POWER ON и POWER OFF на пульте ДУ.
- При подключении и отключении проектора из розетки, убедитесь, что переключатель основного питания установлен в положение "выключено" [O]. Иначе проектор может сломаться.
- Проектор имеет функцию защиты от несанкционированного использования. Для использования этой функции необходимо установить пароль.

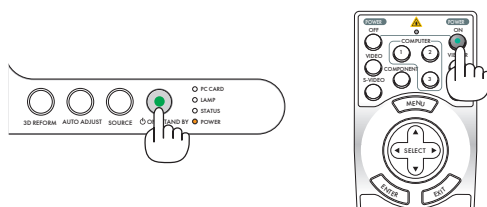
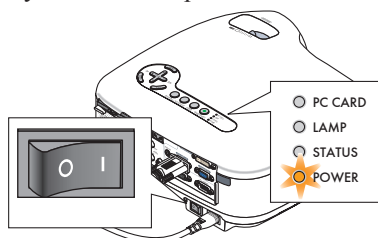
1. Чтобы включить основное питание проектора, установите переключатель основного питания в положение ВКЛ (I).

• Индикатор питания загорится оранжевым.

2. Снимите крышку с объектива.

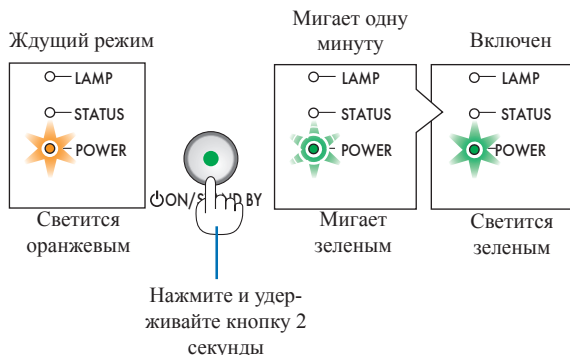
3. Нажмите и удерживайте в течение минимум 2 секунд кнопку ON/STANDBY на корпусе устройства или кнопку POWER ON на пульте ДУ. Индикатор питания загорится зеленым, проектор будет готов к работе.

После включения проектора убедитесь, что компьютер или видео источник включен, а крышка объектива с него снята.



Примечание

Если нет доступных источников сигнала, отображается синий или черный экран или экран заставки.

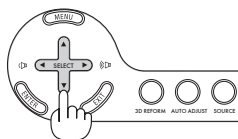
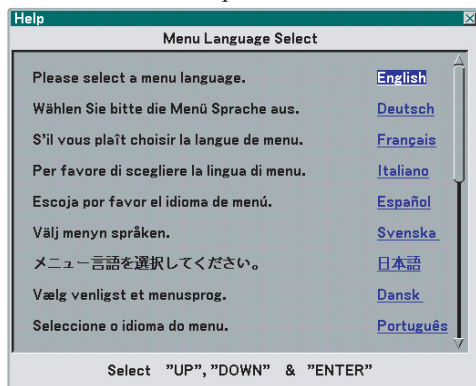


Экран установки (экран меню выбора языка Language Select)

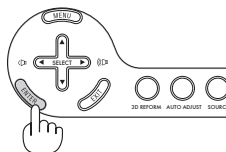
Когда Вы впервые включаете проектор, перед Вами появляется экран установки. Он дает возможность выбрать один из двадцати одного языков для работы с меню.

Чтобы выбрать язык меню следуйте пошаговой инструкции:

1. С помощью кнопок выбора SELECT ▲ или ▼ выберите один из двадцати одного языков для работы с меню.



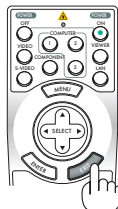
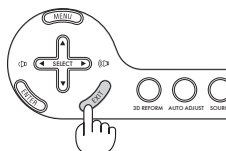
2. Чтобы осуществить выбор, нажмите кнопку ENTER.



3. Чтобы выйти из меню, нажмите кнопку EXIT.

После этого, вы можете приступать к дальнейшей работе с меню.

При желании, Вы можете выбрать язык меню позже. (См. раздел "Выбор языка меню [Language]").



Примечание

- Проектор нельзя включить в течение 60 секунд после включения лампы пока индикатор питания POWER мигает зеленым.
- Сразу после выключения лампы или при высокой температуре некоторое время будут работать вентиляторы без проецирования изображения, затем проектор отобразит изображение.
- Сразу же после включения проектора возможна вибрация изображения. Это не является неисправностью. Подождите от 3 до 5 минут, пока свечение лампы не стабилизируется.

В режиме работы лампы Есо (экономичный), индикатор лампы светится зеленым. В следующих случаях проектор не включится:

- Если температура внутри проектора слишком высокая, проектор это распознает. В этом случае, чтобы защитить внутренние системы, устройство не включится. Если это произошло, подождите, пока внутренние части проектора не остынут.
- Если ресурс лампы будет выработан до конца, проектор не включится. Когда это произойдет, замените лампу.
- Если лампа не включилась и индикатор статуса STATUS включается и выключается шесть раз, подождите не менее минуты, а затем включите питание.

ВЫБОР ИСТОЧНИКА СИГНАЛА

Выбор компьютерного или видео источника

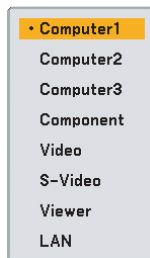
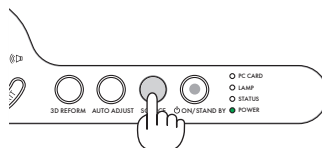
С помощью пульта ДУ

Нажмите на кнопку COMPUTER 1/2/3, Component, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER или LAN.



Выбор из списка источников сигнала Source

1. Нажмите и сразу отпустите кнопку SOURCE на корпусе проектора. Отобразится список источников сигнала. Каждое нажатие кнопки SOURCE последовательно переключает источники: Computer1/2/3 → Component → Video → S-Video → Viewer (слайды на PC Card) → LAN (порт LAN [RJ-45] или карта беспроводного подключения). Для отображения с выбранного источника нажмите кнопку ENTER.



Автоматическое определение сигнала

Нажмите кнопку SOURCE и удерживайте ее не менее 1 секунды, проектор начнет поиск следующего доступного источника входного сигнала. При каждом нажатии и удерживании в течение 1 секунды кнопки SOURCE проектор будет последовательно искать сигнал со входов: Computer1 → Computer2 → Computer3 → Component → Video → S-Video → Viewer → Computer1 → ...

Если нет входного сигнала, источник будет пропускаться. Отпустите кнопку, когда отобразится сигнал с нужного источника.

Примечание

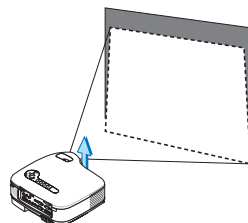
Разъем COMPUTER 3 доступен только для модели LT380.

НАСТРОЙКА ПОЛОЖЕНИЯ И РАЗМЕРА ИЗОБРАЖЕНИЯ

Поставьте проектор на плоскую ровную поверхность и убедитесь, что проектор повернут так, чтобы изображение на экране было прямоугольным.

Поднимите верхний край проектора, чтобы изображение разместилось по центру по вертикали.

- Если изображение не прямоугольное, настройте функцию коррекции трапецеидального искажения.



Подвиньте проектор влево, чтобы изображение разместилось по центру по горизонтали.

Регулировка ножек

1. Поднимите передний край проектора.

Внимание!

Во время регулировки ножек не дотрагивайтесь до вентиляционных отверстий, так как они нагреваются во время работы.

2. Поднимите вверх и удерживайте рычажок передней регулируемой ножки, чтобы поднять основание (на максимальную высоту).

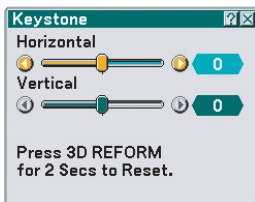
3. Опустите переднюю часть проектора на нужную высоту.

4. Отпустите рычажок, чтобы зафиксировать основание.

Переднюю часть проектора максимально можно поднять примерно на 10 градусов.

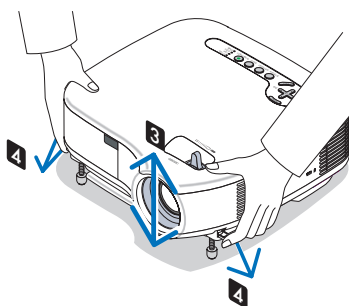
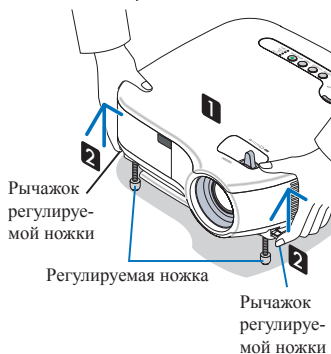
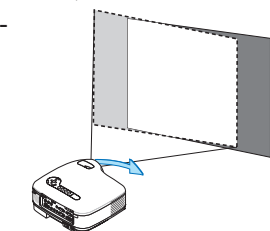
Настройка высоты проецируемого изображения или изменение угла проекции вызовет функцию автоматической коррекции трапецеидальных искажений.

Появится экран "Keystone". Сброс настроек коррекции трапецеидальных искажений можно произвести при помощи нажатия и удерживания не менее 2 секунд кнопки 3D REFORM.



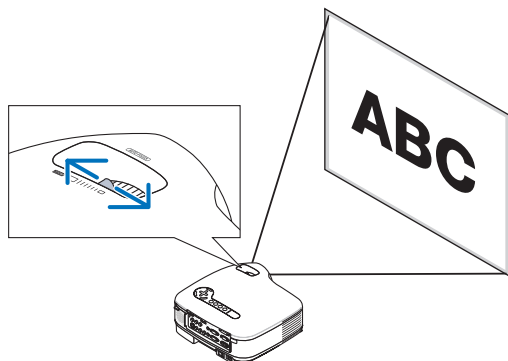
Внимание!

Используйте регулируемые ножки только по назначению. Применение регулируемых ножек не по назначению, например в качестве ручки для переноски или для подвешивания к стене, может привести к повреждению проектора.



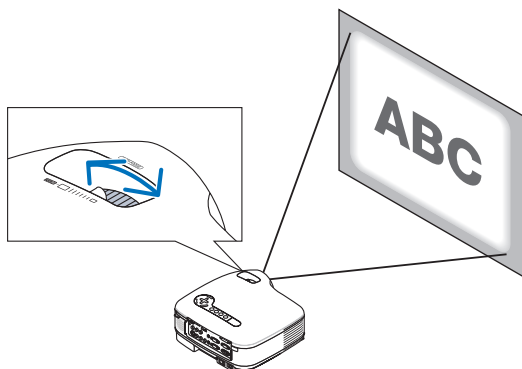
Увеличение (Zoom)

Чтобы настроить размер изображения на экране, воспользуйтесь рычажком увеличения/уменьшения ZOOM.



Фокусировка

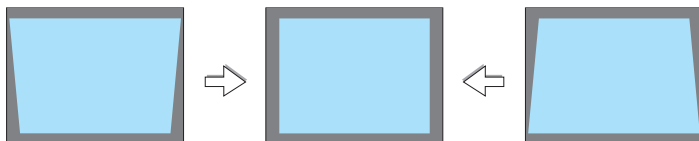
Чтобы добиться идеального фокуса, воспользуйтесь кольцом фокусировки.



КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦЕИДАЛЬНЫХ ИСКАЖЕНИЙ

Автоматическая коррекция трапецеидального искажения

Функция автоматической коррекции трапецеидального искажения позволяет исправлять вертикальное трапецеидальное искажение изображения. Никакие особые процедуры производить не нужно. Просто поставьте проектор на ровную поверхность. Чтобы использовать функцию автоматической коррекции трапецеидальных искажений, выберите [Auto] в меню [Keystone].



Коррекция трапецеидального искажения вручную

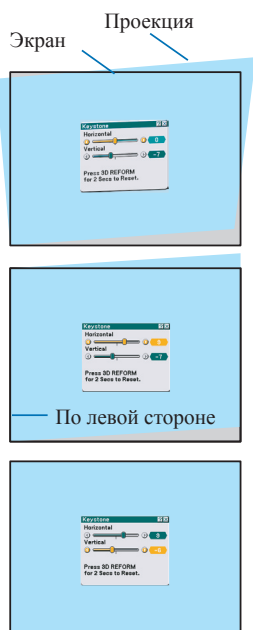
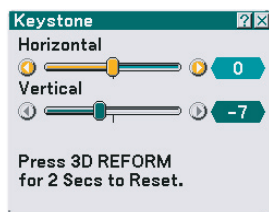
Вы можете произвести коррекцию трапецеидального искажения и вручную. Для этого:

1. Нажмите кнопку 3D REFORM на панели управления. На экране отобразится меню "Keystone". Если в меню [Keystone] выбрано [Auto] переходите сразу к шагу 3.
2. Нажмите кнопку SELECT ▼ для выбора позиции [Vertical] (По вертикали), затем кнопками SELECT ◀ и ▶ настройте изображение таким образом, чтобы его правая и левая сторона были параллельны.
3. Выровняйте левую (или правую) сторону экрана с левой (или правой) стороной изображения.
 - Выравнивайте по более короткой стороне.
 - В примере справа выравнивание производится по левой стороне.

Примечание

При выборе позиции [Manual] (вручную) в меню [Keystone] проецируйте изображение, настраивая проектор таким образом, чтобы экран был меньше области проецируемого изображения.

4. Нажмите кнопку SELECT ▲ для выбора позиции [Horizontal] (По горизонтали), затем кнопками SELECT ◀ и ▶ настройте изображение таким образом, чтобы его верхняя и нижняя сторона были параллельны.



5. Повторите шаги 2 и 4, чтобы откорректировать трапецидальное искажение.

6. После завершения процедуры нажмите кнопку ENTER. Окно меню "Keystone" исчезнет.

Примечание

- При включении проектора предыдущие настройки коррекции искажений сбросятся и обновятся, если угол проекции изменен по сравнению с предыдущим. В этом случае чтобы вернуть предыдущие настройки, выберите в меню [Keystone] позицию [Manual].
- Чтобы сбросить настройки функции 3D REFORM, нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее двух секунд.
- Каждое нажатие кнопки 3D REFORM последовательно переключает режимы Keystone → Cornerstone → None → Keystone → ... Подробнее см. главу "Коррекция трапецидальных искажений по углу".

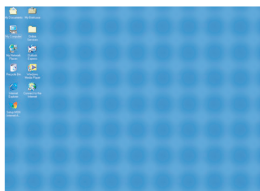


АВТОНАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ RGB

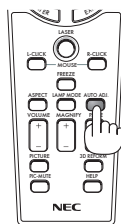
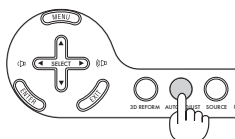
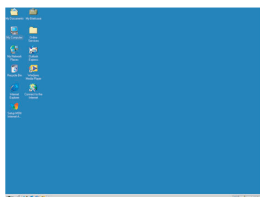
Настройка изображения с помощью автонастройки (Auto Adjust)

Чтобы настроить RGB изображение автоматически, нажмите на кнопку автонастройки (Auto Adjust). Данная настройка может понадобиться, когда вы подключаете компьютер к проектору в первый раз.

Плохое качество



Хорошее качество



Примечание

- Некоторые сигналы могут воспроизводиться неправильно или их воспроизведение может потребовать некоторого времени.
- Функция автонастройки не работает с компонентным и видео сигналами.
- Если функция автонастройки не может хорошо настроить RGB сигнал, попробуйте настроить частоту (Clock) и фазу (Phase) в ручную.

УВЕЛИЧЕНИЕ И УМЕНЬШЕНИЕ ГРОМКОСТИ ЗВУКА

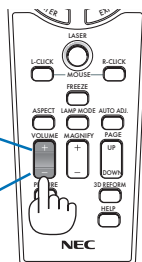
Уровень громкости звука динамика проектора (от разъема AUDIO OUT (Stereo mini)) можно регулировать.

Примечание

Если Вы не находитесь в экранном меню, регулируйте громкость с помощью кнопки SELECT ◀ или ▶.

Увеличение уровня громкости

Уменьшение уровня громкости



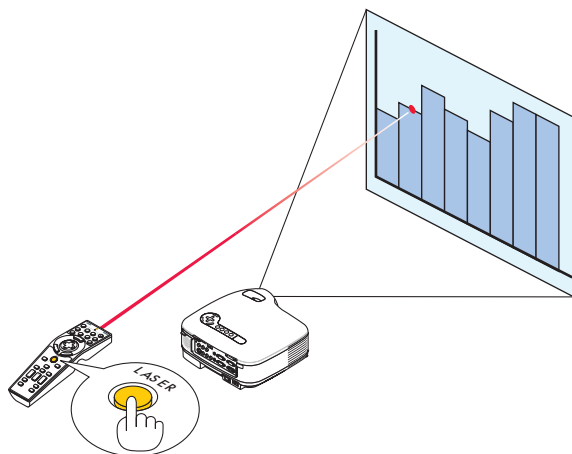
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛАЗЕРНОЙ УКАЗКИ

Чтобы привлечь внимание аудитории к определенному объекту, наведите на объект красную точку лазерной указки.

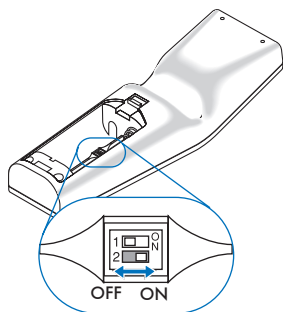
Внимание

- Не смотрите на свет лазерной указки.
- Не направляйте указку на людей.
- Не позволяйте детям использовать лазерную указку.

Чтобы активировать лазерную указку, нажмите и удерживайте кнопку LASER.



Чтобы сделать указку неактивной, установите переключатель включения/выключения указки в положение OFF (Выкл.).



ON: Включена (светится при нажатии на кнопку LASER) [Заводская установка]

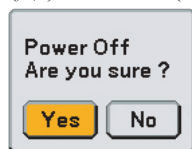
OFF: Выключена (не светится даже при нажатии на кнопку LASER)

Выключайте указку в местах, где устройство доступно детям.

ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА

Чтобы выключить проектор:

1. Сначала нажмите на кнопку POWER (ON/STAND BY) на корпусе проектора или на кнопку POWER OFF на пульте ДУ. Появится сообщение "Power Off/ Are you sure?" ("Выключить питание/ Вы уверены?"). Выберите "Yes" (Да) или "No" (Нет).

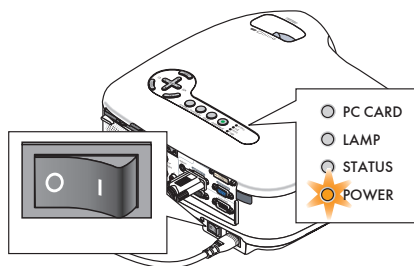
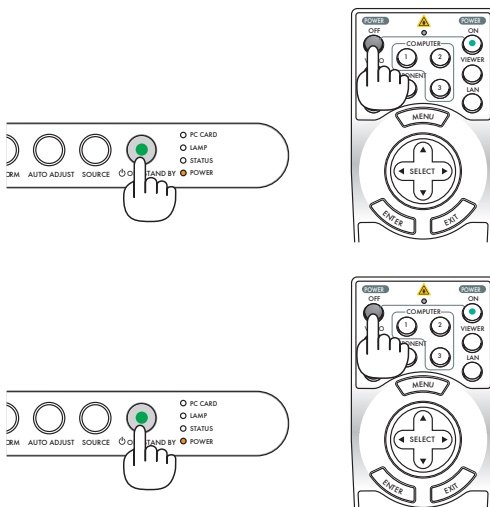


2. Затем нажмите на кнопку ENTER или POWER (ON/STAND BY) или POWER OFF еще раз. Индикатор питания станет оранжевым. После того как проектор выключится, вентиляторы охлаждения будут работать еще в течение 30 секунд (время охлаждения).

Примечание

После включения проектора вы не сможете выключить в течение 60 секунд.

3. Наконец выключите переключатель основного питания. Индикатор питания погаснет. В последнюю очередь отключите шнур питания от розетки.



Внимание!

Не отключайте проектор от электросети, если:

- лампа светится;
- при работе вентиляторов (после выключения проектора вентиляторы работают еще около 30 секунд);
- светится индикатор PC CARD.

ЗАВЕРШЕНИЕ РАБОТЫ

Подготовка: убедитесь, что проектор выключен.

1. Отключите шнур питания от розетки.
2. Отключите другие кабели.
3. Верните в исходное положение регулируемые опорные ножки.
4. Закройте объектив крышкой.
5. Уберите проектор и аксессуары в чехол из комплекта.

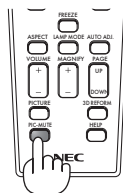
Примечание

Прежде чем упаковывать проектор в чехол убедитесь, что регулируемые ножки втянуты. В противном случае проектор может повредиться.

V. УДОБНЫЕ ФУНКЦИИ

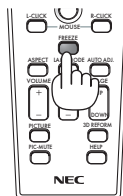
ВЫКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА И ИЗОБРАЖЕНИЯ

Чтобы выключить звук и изображение на короткий период времени, нажмите на кнопку PIC-MUTE. Чтобы звук и изображение появились снова, нажмите на эту кнопку еще раз.



ФИКСАЦИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ (СТОП-КАДР)

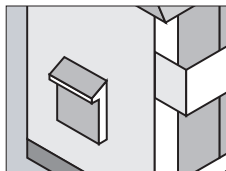
Нажмите на кнопку FREEZE ("Фиксация"), чтобы картинка замерла. Чтобы движение восстановилось, нажмите на эту кнопку еще раз.



УВЕЛИЧЕНИЕ И ПЕРЕМЕЩЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Вы можете увеличить любую область по своему желанию до 400%. Для этого:

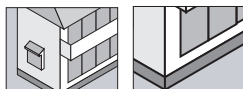
1. Нажмите кнопку **MAGNIFY (+)**. При каждом нажатии на кнопку **MAGNIFY (+)** изображение увеличивается.



2. Чтобы передвигать увеличительное изображение, воспользуйтесь кнопкой **SELECT ◀▶▲▼**.



3. Нажмите кнопку **MAGNIFY (-)**. При каждом нажатии на кнопку **MAGNIFY (-)** изображение уменьшается.



ВЫБОР РЕЖИМА РАБОТЫ ЛАМПЫ

Эта настройка позволяет Вам выбрать два режима яркости лампы: **Normal** (Нормальный) и **Eco** (Экономичный). При использовании экономичного режима **Eco** срок службы лампы может быть увеличен.

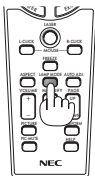
Чтобы выбрать режим:

1. Нажмите кнопку **LAMP MODE** на пульте ДУ для отображения окна режима лампы [Lamp Mode].

2. При помощи кнопок **SELECT ▲** и **▼** выберите [Eco] (Экономичный) или [Normal] (Нормальный).

3. Нажмите кнопку **ENTER**. Или нажмите кнопку **SELECT ▶** для выбора [OK], затем нажмите кнопку **ENTER**.

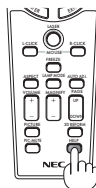
Для отмены настройки выберите [Cancel], затем нажмите кнопку **ENTER**.



ВЫЗОВ СПРАВКИ

Для отображения справки на английском, немецком или японском языке нажмите кнопку **HELP**.

Для выхода из режима справки нажмите кнопку **EXIT**.

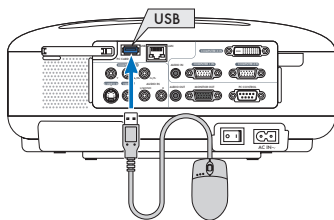


РАБОТА С МЫШЬЮ USB

Вы можете приобрести и подключить к проектору мышью с интерфейсом USB для удобства управления проектором.

Примечание

Проектор может не поддерживать некоторые бренды USB-мышей.



Управление меню с помощью мыши USB

Курсор мыши

При подключении мыши USB к проектору на экране появляется курсор мыши.

Курсор исчезнет через 10 секунд бездействия.

Примечание: внешний вид курсора можно изменить в меню [Setup] → [Tools] → [Mouse] → [Mouse pointer]

Вызов меню

Меню можно вызвать щелчком по правой кнопке мыши.

Чтобы закрыть меню, щелкните мышью в любой области, отличной от области меню.

Выбор и изменение настроек

Выберите позицию меню и щелкните по ней левой кнопкой мыши для изменения настроек.

Использование центральной кнопки мыши

Проектор поддерживает работу центральной кнопки мыши. С помощью центральной кнопки можно:

- Использовать полосу прокрутки в меню.
- Щелчком центральной кнопки можно вызвать или скрыть панель доски.

Пример

Щелкайте (или нажмите и удерживайте) левой кнопкой мыши по ◀ или ▶ для регулировки яркости. Или щелкните и перетаскивайте ползунок шкалы настройки.

Для сохранения настройки щелкните по крестику  в верхней правой части окна.



- Щелкните левой кнопкой мыши по знаку вопроса  для отображения описания выбранной настройки меню.
- Чтобы переместить диалоговое окно настройки, щелкните и перетаскивайте окно за строку заголовка.

РАБОТА С ДИСТАНЦИОННЫМ УПРАВЛЕНИЕМ МЫШЬЮ

Встроенный сенсор ДУ мышью позволит Вам управлять мышью компьютера с помощью пульта ДУ. Это очень удобно для проведения компьютерных презентаций.

Подключение к компьютеру для работы с функцией ДУ мышью

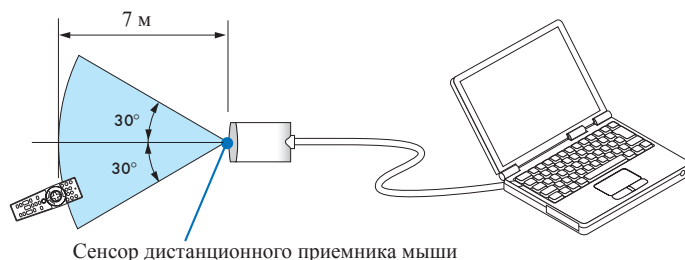
Если Вы хотите использовать функцию ДУ мышью, подключите приемник дистанционной мыши проектора к разъему USB (типа A) компьютера.

Примечание

В зависимости от типа подключения или установленной на Вашем компьютере операционной системы, возможно, Вам придется перезагрузить компьютер или изменить параметры его установок.



При работе с приемником дистанционной мыши



При подключении к порту USB

Для PC сенсор ДУ мышью работает только с операционными системами Windows 98, Windows ME, Windows XP и Windows 2000.

Примечание

Подождите как минимум 5 секунд, после того как Вы отключили сенсор ДУ мышью, прежде чем подключать его снова, и наоборот. Компьютер может не распознать подключение сенсора ДУ мышью, если некоторое время его быстро подключать и отключать.

Управление мышью компьютера с пульта ДУ

Вы можете управлять мышью компьютера с пульта ДУ при помощи кнопок:

PAGE UP/DOWN прокрутка видимой области окна или перемещение к предыдущему/следующему слайду в презентации PowerPoint.

Кнопка SELECT перемещение курсора мыши компьютера

MOUSE L-CLICK выполняет функции, аналогичные функциям левой кнопки мыши

MOUSE R-CLICK выполняет функции, аналогичные функциям правой кнопки мыши

Примечание

Если отображается меню при работе с компьютером, нажатие кнопок SELECT будет влиять и на меню, и на указку мыши. Чтобы работать с мышью, закройте меню.

Режим “перетаскивания”

При нажатии и удерживании в течении 2-3 секунд кнопки MOUSE L-CLICK или MOUSE R-CLICK включается режим “перетаскивания”, вы можете выполнять перемещение при помощи кнопки SELECT. Чтобы отпустить перемещаемый объект, нажмите кнопку MOUSE L-CLICK (или R-CLICK). Для отмены нажмите кнопку MOUSE R-CLICK (или L-CLICK).

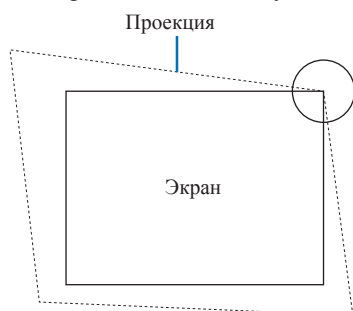
Примечание

Вы можете изменить скорость перемещения указки в свойствах мыши в ОС Windows. За дополнительной информацией обращайтесь к пользовательской документации к Вашему компьютеру.

КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦЕИДАЛЬНЫХ ИСКАЖЕНИЙ ПО УГЛУ

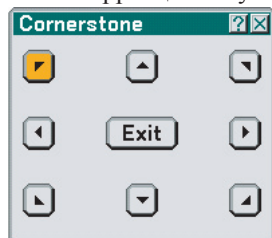
Используйте функцию коррекции трапецеидальных искажений 3D REFORM, чтобы укоротить или удлинить любую сторону экрана и сделать проецируемое изображение прямоугольным.

1. Нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM не менее 2 секунд для сброса текущих настроек.
2. Спроецируйте изображение таким образом, чтобы экран был меньше области изображения.
3. Выровняйте один из углов изображения с соответствующим углом экрана.

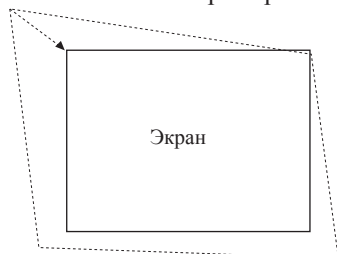


На рисунке показано выравнивание по правому верхнему углу.

4. Дважды нажмите кнопку 3D REFORM на пульте ДУ. Отобразится экран меню коррекции по углу.



5. С помощью кнопки SELECT выберите одну из стрелок, показывающих направление для сдвига рамки проецируемого изображения.
6. Нажмите кнопку ENTER.
7. С помощью кнопки SELECT сдвиньте рамку проецируемого изображения как показано на примере.



8. Нажмите кнопку ENTER.



9. С помощью кнопки SELECT выберите другую стрелку, показывающую направление для сдвига рамки проецируемого изображения.

В меню [Cornerstone] выберите позицию [Exit] (Выход) или нажмите кнопку EXIT на пульте ДУ.



Появится экран с запросом на подтверждения выхода.



10. Кнопкой SELECT ◀ или ▶ выберите позицию [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Выбор позиции [Cancel] вернет экран настройки без сохранения изменения (Шаг 3).

Выбор позиции [Reset] вернет заводские настройки.

Выбор позиции [Undo] закроет меню без сохранения изменений.

Примечание

- Чтобы сбросить настройку 3D REFORM, нажмите и удерживайте не менее 2 секунд кнопку 3D REFORM.
- Во время настройки функции 3D REFORM функции [Aspect Ratio] (Соотношение сторон) и [Screen] (Экран) могут быть недоступны. В этом случае сбросьте настройки 3D REFORM и настройте каждую функцию. Затем повторите настройки 3D REFORM. Изменение настроек соотношения сторон или экрана могут ограничить диапазон настройки 3D REFORM.

Диапазон настройки 3D REFORM:

	По горизонтали	По вертикали
По углу	Максимально +/-35°	Максимально +/-40°
Трапецеидальное	Максимально +/-27°	

Максимального угла можно достичь при следующих условиях:

- Изображение проецируется в увеличенном масштабе (с помощью рычажка увеличения)

- Разрешение XGA

Более высокое разрешение уменьшит диапазон настройки.

- Функции меню должны быть установлены:

Aspect Ratio 4:3

Screen Type 4:3

- Искажения по горизонтали и по вертикали выравниваются отдельно.

Комбинация двух настроек уменьшит диапазон настройки.

- При выборе [4:3 Fill] для функции [Aspect Ratio] настройки [Cornerstone] и "Horizontal Keystone" не доступны.

Примечание

- Если экран коррекции по углу недоступен, нажмите и удерживайте кнопку 3D REFORM для сброса текущих настроек.

- При включении проектора предыдущие настройки коррекции искажений сбросятся и обновятся, если угол проекции изменен по сравнению с предыдущим. В этом случае чтобы вернуть предыдущие настройки, выберите в меню [Keystone] позицию [Manual].

- При использовании функции 3D REFORM изображение может быть немного затуманено, так как коррекция производится электронным способом.

СОЗДАНИЕ РИСУНКОВ НА ПРОЕЦИРУЕМОМ ИЗОБРАЖЕНИИ

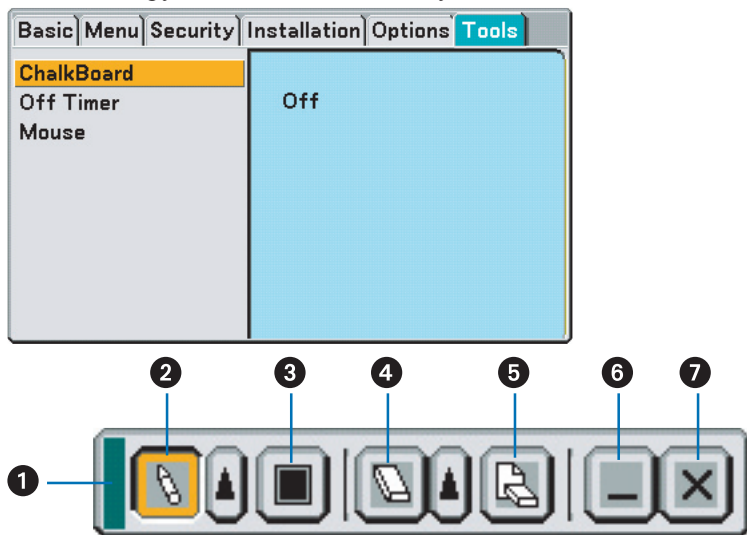
Функция ChalkBoard (Доска) позволяет Вам писать и рисовать на проецируемом изображении.

Примечание

Функция ChalkBoard доступна только при подключении USB-мыши.

Чтобы отобразить или скрыть панель инструментов доски, щелкните по центральной кнопке мыши или выберите позицию [ChalkBoard] в меню.

Панель инструментов состоит из следующих иконок.



- | | |
|-------------------|---|
| 1. Перетаскивание | Перемещение панели инструментов. |
| 2. Ручка | Для рисования используйте левый щелчок и перетаскивание. Щелкните по  левой кнопкой или по иконке ручки правой кнопкой для отображения меню выбора толщины линии (4 варианта) и выберите толщину щелчком левой кнопки мыши. |
| 3. Цвет | Выбор цвета. Щелкните левой кнопкой мыши для отображения палитры цветов и выберите цвет щелчком левой кнопки мыши. |
| 4. Ластик | Для стирания части рисунка используйте левый щелчок и перетаскивание. Щелкните по иконке  левой кнопкой или по иконке ластика правой кнопкой для отображения меню выбора толщины ластика и выберите толщину щелчком левой кнопки мыши. |
| 5. Очистка | Чтобы полностью стереть рисунок с экрана доски щелкните по этой кнопке левой кнопкой мыши. |
| 6. Свернуть | Щелкните левой кнопкой мыши, чтобы свернуть панель инструментов. Щелчок правой кнопкой в любой области экрана снова развернет панель. |
| 7. Выход | Очистка экрана и выход из режима доски. |

Примечание

- В режиме доски меню не доступно.
- Выбор другого источника или включение режима просмотра слайдов (Viewer) полностью стирает рисунок.

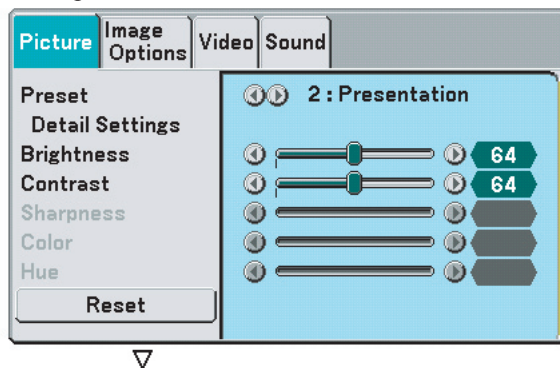
ЗАЩИТА ОТ НЕСАНКЦИОНИРОВАННОГО ДО-СТУПА

Установка пароля позволит Вам предотвратить несанкционированное использование проектора.

Установка пароля

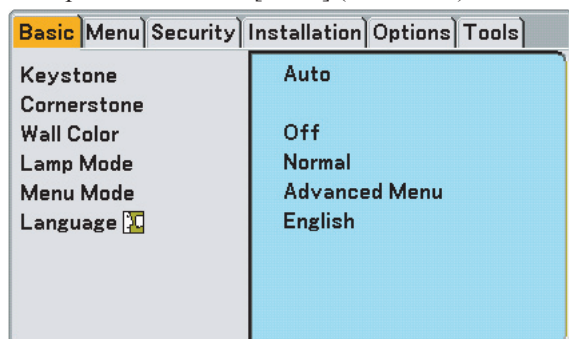
1. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится меню.

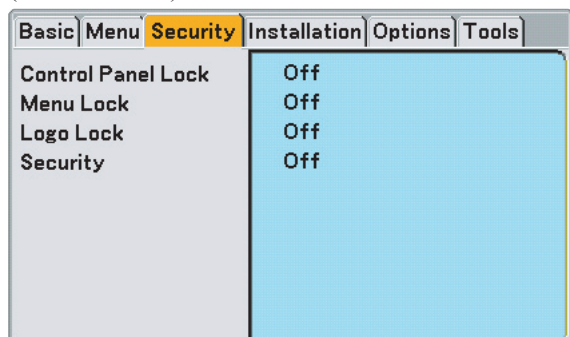


2. Нажмите кнопку SELECT ►, чтобы перейти на позицию подменю [Setup] (Настройки) и нажмите кнопку ENTER.

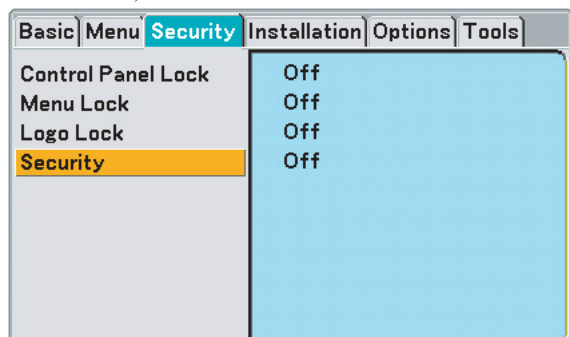
Отобразится вкладка [Basic] (Основное).



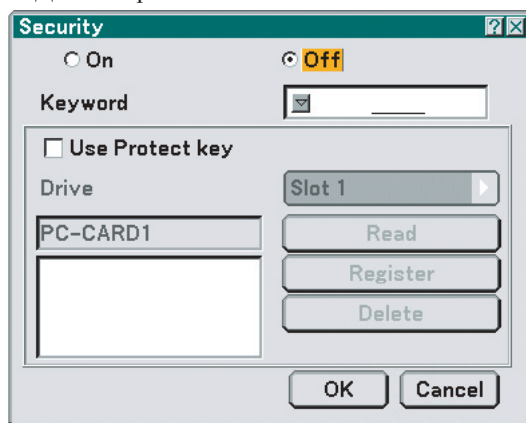
3. Нажмите кнопку SELECT ► два раза для перехода на вкладку [Security] (Безопасность).



4. Нажмите кнопку SELECT ▼ четыре раза для выбора позиции [Security] (Безопасность).

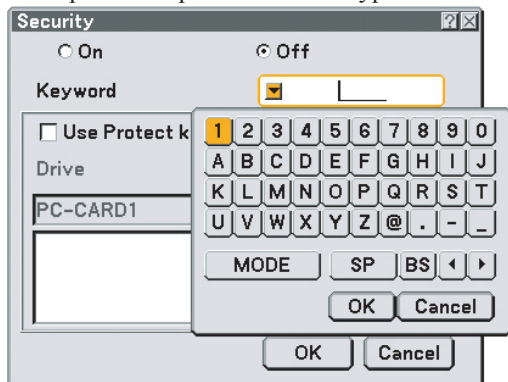


5. Для отображения окна безопасности нажмите кнопку ENTER.



6. Нажмите кнопку SELECT ▼ один раз для перехода к строке ввода пароля и нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится клавиатура.



7. Введите пароль из букв и цифр с помощью клавиатуры.

Например, введите "1234", выполните шаги от 7-1 до 7-4.

Примечание

- Запишите пароль за бумаге.
- Не используйте в пароле знак пробела.

7-1. Выберите цифру "1" и нажмите кнопку ENTER.

Знак "*" отобразится в строке пароля.

7-2. Нажмите кнопку SELECT вправо один раз для перехода на цифру "2" и нажмите кнопку ENTER.

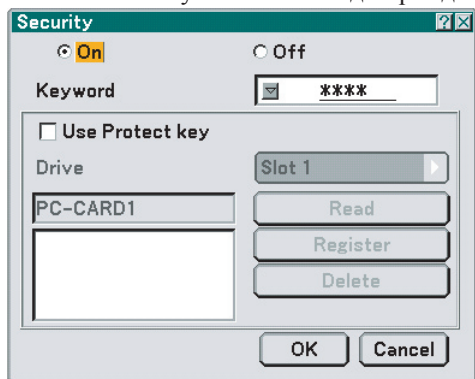
В строке пароля отобразится "***".

7-3. Повторите шаг 7-2 для введения цифр "3" и "4".

В строке пароля отобразится "****".

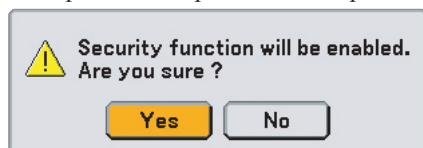
7-4. Нажмите кнопку SELECT вниз для перехода на "OK" и нажмите кнопку ENTER. Клавиатура исчезнет.

8. Нажмите кнопку SELECT ▲ один раз для перехода на [Off] (Выкл.) и нажмите кнопку SELECT ◀ один раз для перехода на [Enable] (Вкл.).



9. Нажмите кнопку SELECT ▼ для перехода на [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится запрос на подтверждение включения функции безопасности.



10. Нажмите кнопку SELECT ▼ для перехода на [Yes] и нажмите кнопку ENTER.

Примечание

В качестве защитного ключа может использоваться карта PC Card. Можно избежать ввода пароля при включении проектора, установив зарегистрированную карту PC Card.

Проверка работы пароля

Выключите проектор и включите его снова, чтобы проверить, работает ли функция защиты.

1. Нажмите POWER (ON/STAND BY).

Появится запрос на подтверждение выключения: "Power Off/Are you sure?".

Нажмите кнопку ENTER или кнопку POWER (ON/STAND BY) или кнопку POWER OFF. Лампа погаснет, индикатор питания POWER замигает оранжевым. Подождите, пока индикатор не перестанет мигать.

2. Когда индикатор питания POWER будет светиться оранжевым, установите переключатель основного питания в положение выключения (O).

Проектор выключится.

3. Установите переключатель основного питания в положение включения (I).

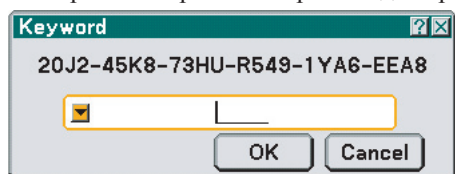
Индикатор питания POWER начнет светиться оранжевым. Проектор находится в режиме ожидания.

4. Нажмите и удерживайте кнопку POWER (ON/STAND BY) не менее двух секунд.

Проектор включится. Внизу экрана появится надпись "Projector is locked! Enter your keyword." ("Проектор заблокирован. Введите пароль").

5. Нажмите кнопку MENU.

На экране отобразится экран ввода пароля.



6. Нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится клавиатура.

7. Для ввода пароля используйте процедуру, описанную в главе "Установка пароля". При введении каждого символа на экране отображается символ "*" (звездочка), чтобы не отображать символы пароля.

8. После того, как Вы ввели пароль, перейдите на позицию [OK] и нажмите кнопку ENTER. Клавиатура исчезнет. Теперь Вы можете работать с проектором.

Отмена пароля

1. Нажмите кнопку MENU.

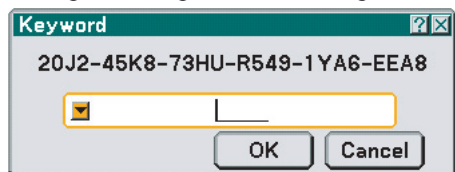
На экране появится меню.

2. Нажмите кнопку SELECT ► для перехода на [Setup] и нажмите кнопку ENTER. Отобразится вкладка [Basic].

3. Нажмите кнопку SELECT ► два раза для перехода на вкладку [Security].

4. Нажмите кнопку SELECT ▼ четыре раза для выбора позиции [Security] (Безопасность) и нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится окно пароля.



5. Нажмите кнопку ENTER.

На экране отобразится клавиатура.

6. Для ввода пароля используйте процедуру, описанную в главе "Установка пароля".

При введении каждого символа на экране отображается символ "*" (звездочка), чтобы не отображать символы пароля.

7. После того, как Вы ввели пароль, перейдите на позицию [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Клавиатура исчезнет.

8. Выберите [On] (Вкл.) и нажмите кнопку SELECT ► один раз для перехода на [Off] (Выкл.).

9. Нажмите кнопку SELECT ▼ для перехода на "OK" и нажмите кнопку ENTER.

Функция защиты выключена.

Примечание

Не забывайте пароль. Если Вы забыли пароль, обратитесь к продавцу проектора.

РАБОТА С УСТРОЙСТВОМ ПАМЯТИ USB

Проектор совместим с устройствами памяти USB, которые поддерживают функции просмотра и безопасности.

- Подключите устройство памяти USB к порту USB (type A) проектора.
- Выберите иконку устройства для Вашей памяти USB в левом окошке окна просмотра.
- Для использования USB-устройства в качестве ключа пароля выберите иконку устройства носителя в окне настроек безопасности.

Примечание

- Устройства USB некоторых производителей могут не работать с проектором.
- Проектор не поддерживает флэш-карты и накопители USB, отформатированные с помощью NTFS. Убедитесь, что флэш-карта или накопитель USB отформатированы файловыми системами FAT23, FAT16 или FAT.
- При подключении к проектору USB-мыши, Вы не сможете использовать USB-устройство памяти.
- Если индикатор обращения к устройству горит или мигает не выполняйте нижеперечисленных действий. Это может привести к потере данных или повредить устройство USB.

* Извлечение устройства USB из порта USB проектора.

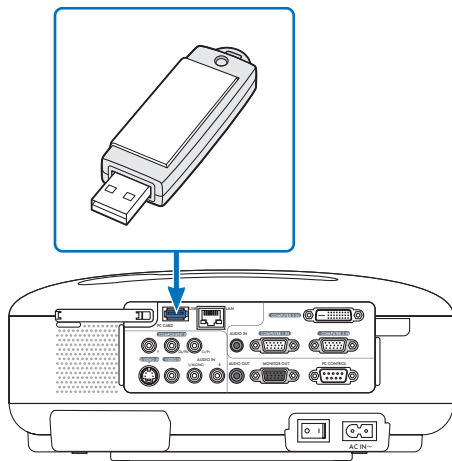
* Выключение переключателя основного питания или отключение шнура питания.

• Диск для "USB 1-4" отображается только когда устройство USB или USB устройство чтения карт памяти подключено к проектору.

• Устройства USB некоторых производителей не могут быть использованы как защитный ключ для безопасности проектора.

Внимание

Не пытайтесь подключить устройство USB или USB устройство чтения карт памяти к порту LAN (RJ-45). Это может повредить порт LAN (RJ-45).



РАБОТА С ПОМОЩЬЮ HTTP БРАУЗЕРА

Введение

Использование функций HTTP сервера позволит Вам управлять проектором с веб-браузера без установки специального программного обеспечения. Убедитесь, что Вы используете "Microsoft Internet Explorer 4.x" или более позднюю версию веб-браузера.

Примечание

- В зависимости от настроек сети время отклика экрана или кнопок может быть замедлено. В этом случае обратитесь к администратору сети.
- Проектор может не реагировать, если часто нажимать кнопки проектора через малые промежутки времени. В этом случае подождите некоторое время и повторите операцию.

Доступ к функциям HTTP сервера можно получить, указав в графе URL путь `http://<IP адрес проектора>/index.html`.

Внимание!

Не используйте одновременно функции HTTP сервера и ПО PC Control Utility 3.0 с компакт-диска из комплекта.

Подготовка к работе

Подключите проектор к сети и выполните все необходимые настройки (см. раздел "Установка режима LAN").

Работа с браузером, использующим прокси-сервер может оказаться недоступна в зависимости от типа прокси-сервера и способа установки. Рекомендуется не использовать прокси-сервер.

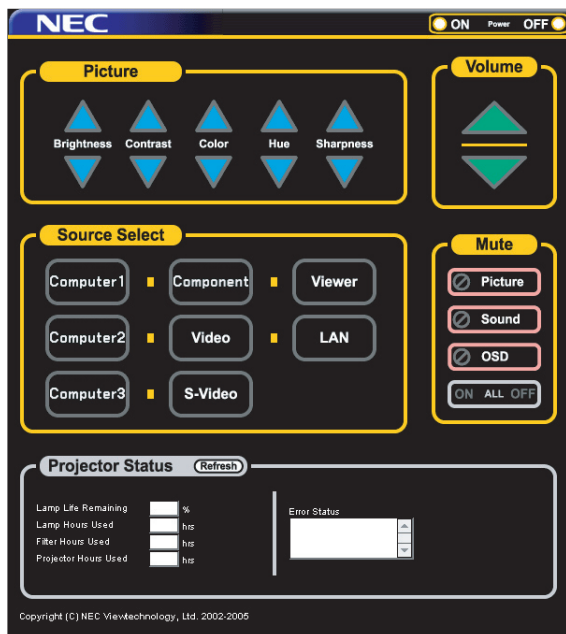
Ввод адреса для работы с браузером

Адрес для ввода в поле URL при работе с проектором через браузер: может использоваться само имя хоста, если имя хоста, соответствующее IP адресу проектора, зарегистрированное на домене системным администратором; либо если имя хоста, соответствующее IP адресу проектора, прописано в файле "HOSTS" используемого компьютера.

Пример 1: Когда установлено имя хоста проектора "pj.nec.co.jp", в качестве адреса или адреса ввода в поле URL используется "`http://pj.nec.co.jp/index.html`".

Пример 2: Когда IP адрес проектора "192.168.73.1", для доступа к функциям сервера HTTP указывается "`http://192.168.73.1/index.html`" в качестве адреса или адреса ввода в поле URL.

Структура HTTP сервера



Power (Питание): контролирует питание проектора.

On - Питание включено.

Off - Питание выключено.

Volume (Громкость): контролирует уровень громкости проектора.

▲ - Увеличивает уровень громкости.

▼ - Уменьшает уровень громкости.

Mute (Отключение): контролирует функцию выключения звука и изображения.

Picture On - Выключает изображение.

Picture Off - Включает изображение.

Sound On - Выключает звук.

Sound Off - Включает звук.

OSD On - Выключает экранное меню.

OSD Off - Включает экранное меню.

All On - Выключает видео, звук и меню.

All Off - Включает видео, звук и меню.

Picture (Изображение): контролирует настройки изображения проектора.

Brightness ▲ - Увеличивает уровень яркости.

Brightness ▼ - Уменьшает уровень яркости.

Contrast ▲ - Увеличивает уровень контрастности.

Contrast ▼ - Уменьшает уровень контрастности.

Color ▲ - Увеличивает уровень цвета.

Color ▼ - Уменьшает уровень цвета.

Hue ▲ - Увеличивает уровень оттенка.

Hue ▼ - Уменьшает уровень оттенка.

Sharpness ▲ - Увеличивает уровень резкости.

Sharpness ▼ - Уменьшает уровень резкости.

Source Select (Выбор источника сигнала): переключает источники сигнала.

Computer1 - Переключает на разъем COMPUTER 1 IN.

Computer2 - Переключает на разъем COMPUTER 2 IN.

Computer3 - Переключает на разъем COMPUTER 3 IN (только для LT380).

Component - Переключает на разъемы компонентного входа.

Video - Переключает на разъем VIDEO IN.

S-Video - Переключает на разъем S-VIDEO IN.

Viewer - Переключает на Viewer.

LAN - Переключает на сигнал LAN.

Projector Status (Статус проектора): Отображает информацию о статусе проектора.

Remaining Lamp Time - Отображает оставшееся время работы лампы в процентах.

Lamp Hours Used - Отображает количество выработанных лампой часов.

Filter Hours Used - Отображает количество выработанных фильтром часов.

Projector Hours Used - Отображает количество выработанных проектором часов.

Error Status - Отображает статус ошибок проектора.

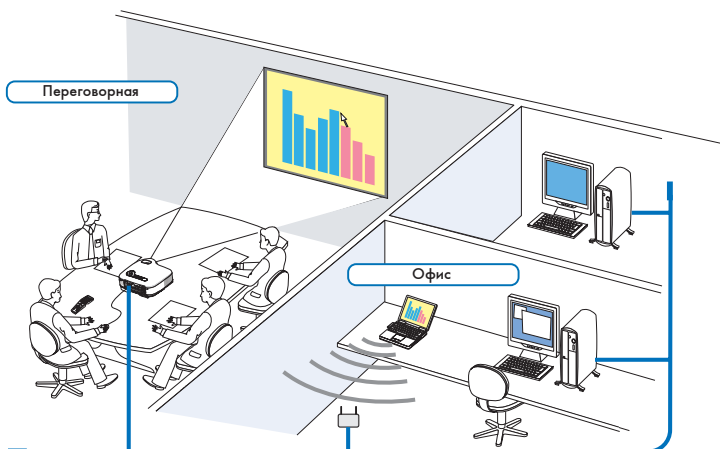
Refresh - Обновляет отображение перечисленных в поле условий.

- Перечень контролируемых функций меняется в зависимости от входного сигнала.

УПРАВЛЕНИЕ КОМПЬЮТЕРОМ С ПРОЕКТОРА ПО СЕТИ

Установите ПО Desktop Control Utility 1.0 с компакт-диска из комплекта и управляйте компьютером с проектора по сети.

Например, у Вас есть файл презентации PowerPoint на компьютере в офисе и Вы хотите использовать его для презентации на встрече. Если компьютер из офиса соединен по локальной сети с проектором из переговорной, проектор может проецировать изображение с рабочего стола компьютера (Windows 2000 или XP) и отображать презентацию PowerPoint. Это избавит Вас от необходимости брать компьютер на встречу.



Производитель не несет ответственности за утечку информации, которая может возникнуть при сетевом подключении проектора.

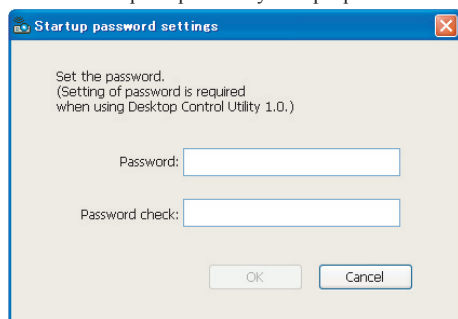
Примечание

Для использования ПО Desktop Control Utility 1.0 необходимо подключить к проектору USB-мышь.

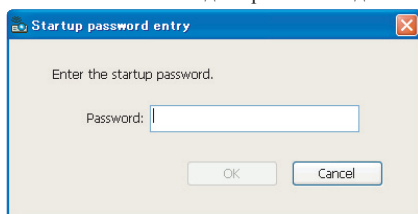
Подготовка компьютера к работе

1. Подключите компьютер к локальной сети и установите необходимые настройки.
2. Установите на компьютер программу Desktop Control Utility 1.0.
3. Подготовьте необходимую презентацию и сохраните ее в памяти компьютера.
4. Запустите программу Desktop Control Utility 1.0. Появится окно запроса пароля на вход.

Окно при первом запуске программы

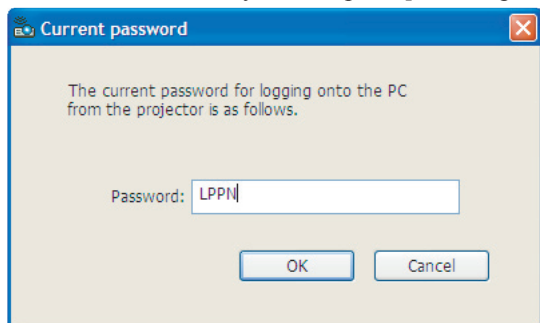


Окно после ввода пароля на вход



- Пароль будет запрашиваться при каждом запуске программы Desktop Control Utility 1.0.
- Если Вы забыли пароль, переустановите программу.

5. Введите пароль при первом запуске программы и щелкните по [OK]. Появится окно ввода текущего пароля [Current password].



Примечание

Текущий пароль будет изменяться при каждом запуске программы Desktop Control Utility 1.0.

6. Запишите пароль.

7. Щелкните по [OK].

Программа Desktop Control Utility 1.0 запустится.

Подключение проектора к компьютеру

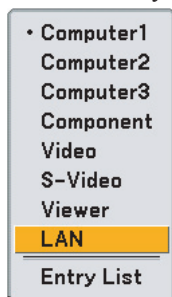
1. Произведите настройки локальной сети на проекторе в меню [Setup] → [Installation] → [LAN Mode].

2. Подключите к проектору мышь USB (не входит в комплект).

3. Щелкните мышью в любой области экрана. Появится меню.

4. Щелкните по [Source] (Источник), затем щелкните по [LAN] (Локальная сеть). Появится сообщение справки.

Сообщение появится только в том случае, если не назначен пароль для Desktop Control Utility 1.0.



5. Нажмите кнопку MENU на корпусе проектора или на пульте ДУ.

В нижней левой части экрана появится панель управления подключениями.

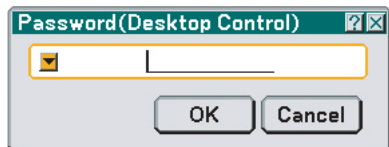


6. Щелкните по иконке ввода пароля .

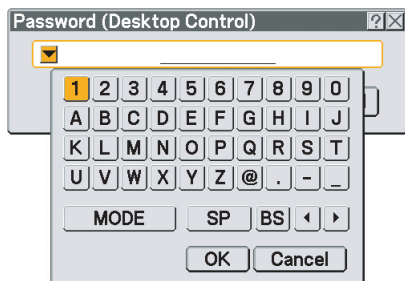
7. Щелкните по "Entry" (Ввод).



Появится окно ввода пароля.



8. Щелкните по .

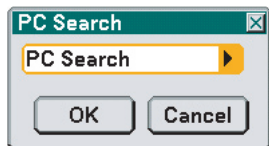


Появится окно ввода символов.

9. Введите пароль, который Вы записали (см. Шаг 6 главы "Подготовка компьютера к работе").

10. Введите пароль и щелкните по [OK]. Окно ввода пароля исчезнет.

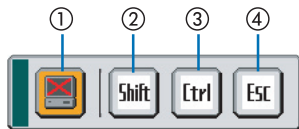
11. Щелкните по кнопке поиска ПК . Появится окно [PC Search] (Поиск ПК).



12. Щелкните по [OK]. Появится окно выбора подключения.

- Для поиска с помощью IP адреса подключаемого компьютера щелкните по  в окне [PC Search], щелкните по [Input IP Address] (Ввести IP адрес), затем щелкните по [OK].

Мышь USB, подключенная к проектору, может использоваться для управления рабочим столом компьютера. При нажатии кнопки MENU на корпусе проектора или пульте ДУ, когда отображается рабочий стол, в нижней левой части экрана появляется дополнительная панель управления.



1.  Иконка отключения	Используется для разрыва связи с компьютером.
2.  Иконка Shift	Выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER, чтобы войти в режим блокировки Shift. Для отмены режима выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER еще раз.
3.  Иконка Ctrl	Выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER, чтобы войти в режим блокировки Ctrl. Для отмены режима выберите эту иконку и нажмите кнопку ENTER еще раз.
4.  Иконка Esc	Действия иконки аналогичны нажатию кнопки Esc на клавиатуре компьютера. Например, остановка слайдшоу в программе PowerPoint.

Работа с проектором - разрыв подключения

1. Нажмите кнопку MENU, когда отображается рабочий стол компьютера. В нижней левой части экрана появляется дополнительная панель управления.



2. Выберите иконку  и нажмите кнопку ENTER. В нижней левой части экрана появится панель управления подключением.

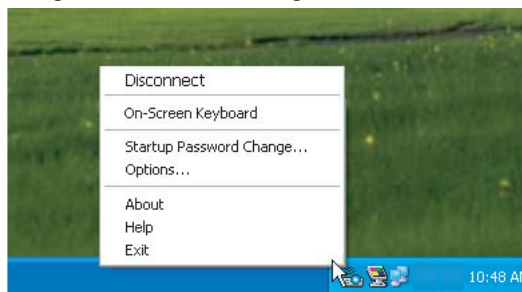
Для восстановления подключения щелкните по иконке поиска ПК  и повторите шаги 12-13 с предыдущих страниц.

Примечание

Разорвать подключение также можно, щелкнув по иконке проектора на панели управления и выбрав пункт “Disconnect” (Отключить).

Работа с проектором - выход из режима рабочего стола

1 Щелкните по иконке проектора  на панели управления в режиме отображения рабочего стола. Отобразится выпадающее меню.



2. Щелкните по [Exit] (Выход). Программа Desktop Control Utility 1.0 закроется.
3. Щелкните в любой области экрана. В нижней левой части экрана появится панель управления подключением.
4. Снова щелкните в любой области экрана. Отобразится меню.
5. Щелкните по [Source] (Источник) и щелкните по любому источнику, кроме [LAN]. Меню исчезнет.

VI. РАБОТА В РЕЖИМЕ ПРОСМОТРА ИЗОБРАЖЕНИЙ

Функция просмотра изображений

С помощью проектора Вы можете просматривать презентации, захватывать и воспроизводить изображения. Для этого используйте карту памяти PC Card. Функция просмотра (Viewer) позволяет просматривать слайды с карты памяти или устройства памяти USB. Презентации можно проводить даже при отсутствии компьютера. Это удобно для проведения презентаций в офисах, а также для воспроизведения фотоснимков цифровых фотокамер.

Примечание

- Чтобы использовать функцию просмотра, создайте на компьютере презентацию (файлы JPEG, BMP, GIF*, PNG*, Index**). Для создания презентаций используйте приложение Ulead Photo Explore 8.0.

* Только изображения со сплошной разверткой.

** Файлы "Index" создаются в приложении Ulead Photo Explore 8.0, которое можно установить с диска из комплекта.

Простота и удобство использования

- Презентацию можно начать сразу, просто установив карту памяти или устройство памяти USB (не входят в комплект).
- Простое переключение слайдов.
- Управление с пульта дистанционного управления.
- Переход к списку слайдов или нужному слайду.

Удобное программное обеспечение (для компьютера)

- Ulead Photo Explore 8.0SE для ОС Windows XP/Windows 2000.
- Создание слайдов путем захвата отображаемого изображения.
- Управление экраном для отображения списков слайдов и редактирования.
- Microsoft, Windows и PowerPoint являются зарегистрированными товарными знаками Microsoft Corporation.

УПРАВЛЕНИЕ ПРОСМОТРОМ С ПОМОЩЬЮ ПРОЕКТОРА

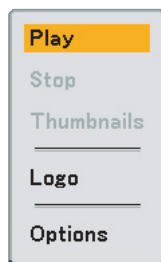
В этой главе описано управление с проектора для просмотра слайдов с помощью функции просмотра. Возможно делать слайды изображений, проецируемых с помощью проектора.

Проецирование слайдов (Viewer)

Подготовка к работе:

Сохраните файлы JPEG или BMP, а также файлы GIF и PNG со сплошной разверткой на PC Card или в устройстве памяти USB, подключенных к проектору.

1. Установите PC Card в слот PC Card или подключите накопитель USB к порту USB проектора.
2. Нажмите кнопку VIEWER на пульте ДУ или выберите [Viewer] из списка источников сигнала. Отобразится изображение, хранящееся на PC Card или накопителе USB.
3. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра.

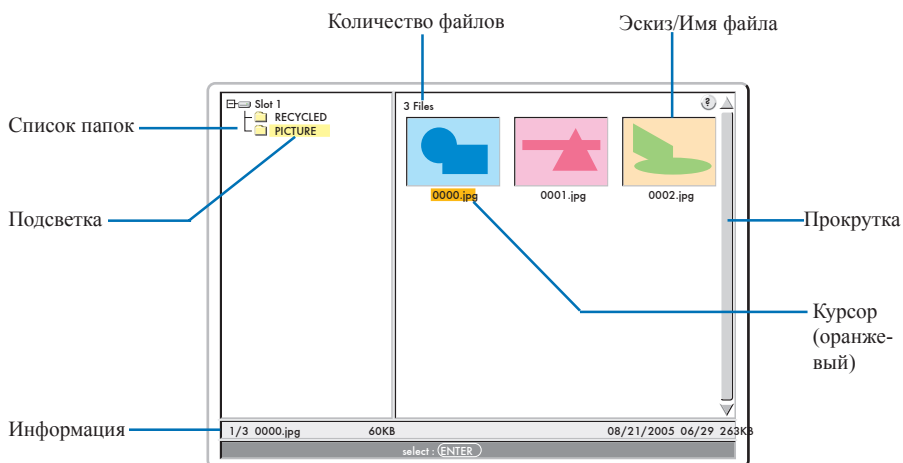


Меню просмотра включает следующие команды:

Play (Воспроизведение)	Автоматическое или ручное воспроизведение в зависимости от выбранной опции. Позволяет переходить к следующему слайду вручную при выборе [Manual] (Воспроизведение вручную) в режиме [Play Mode] (Режим воспроизведения).
Stop (Остановка)	Остановка автоматического воспроизведения и продолжение воспроизведения с выбранного слайда при выборе [Auto] (Авто воспроизведение) в режиме [Play Mode] (Режим воспроизведения).
Thumbnails (Эскизы)	Отображает эскизы графических файлов, хранящихся на PC Card, установленной в проектор.
Logo (Логотип)	Замена логотипного фона, установленного по умолчанию, другим логотипом формата JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой и PNG со сплошной разверткой.
Options (Опции)	Отображает опции установок просмотра.

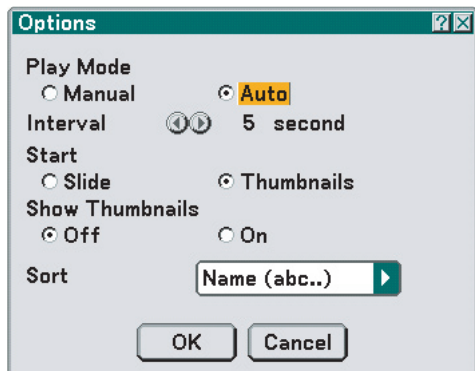
4. Выберите [Play] (Воспроизведение) и нажмите кнопку ENTER для отображения первого слайда или запуска автоматического воспроизведения слайдов.

Элементы окна просмотра



Подсветка	Обозначает выбранную папку или диск.
Список папок	Обозначает папки, хранящиеся на PC Card или накопителе USB.
Информация	Отображает информацию о выбранном файле или папке. Папка: имя папки, дата создания (месяц/день/год), время создания (часы/минуты). Файл: номер слайда/количество слайдов в папке, имя файла, дата создания (месяц/день/год), время создания (часы/минуты), размер файла.
Количество файлов	Обозначает количество слайдов в выбранной папке. Максимальное количество изображений, распознаваемых как слайды, в одной папке составляет около 1000.
Эскиз/Имя файла	Отображает эскизы и имена файлов, хранящихся в выбранной папке.
Курсор	Обозначает выбранный слайд.
Прокрутка	Используется для просмотра папок и файлов за пределами видимого окна.

Установка опций для просмотра



Play Mode (Режим воспроизведения):

Manual (Вручную) - просмотр слайдов вручную при выборе источника Viewer.

Auto (Авто) - автоматический просмотр слайдов при выборе источника Viewer.

Interval (Интервал):

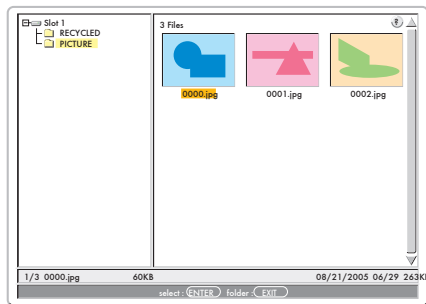
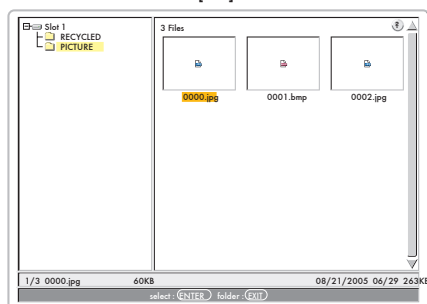
Интервал времени от 5 до 300 секунд.

Start (Старт):

Выбор стартового экрана при выборе источника Viewer.

Show Thumbnails (Показывать эскизы):

При выборе источника Viewer отобразится перечень эскизов графических файлов, хранящихся на PC Card или накопителе USB, при выборе опции [On] (Вкл.).



Sort (Сортировка):

Сортирует слайды или эскизы по имени, расширению, дате или размеру.

Примечание

Данная установка невозможна для следующих папок:

Папок, созданных при помощи функции "Output Viewer" программы Ulead Photo Explore 8.0 или при помощи Viewer PPT Converter 3.0.

OK/Cancel (OK/Отмена)

Чтобы закрыть окно опций с сохранением изменений, выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы закрыть окно опций без сохранения изменений, выберите [Cancel] и нажмите кнопку ENTER.

Выход из режима просмотра

Чтобы выйти из режима просмотра, переключитесь на другой источник сигнала (Computer 1, Computer 2, Computer 3 (только для LT380), Component, Video, S-Video или LAN).

С помощью этой функции можно переключиться прямо на слайд при проецировании изображения с видеомэгнитофона или компьютера.

Например, при проведении презентации с несколькими слайдами и кинофильмами возможно переключаться на проецирование с видеомэгнитофона и с PC Card или накопителя USB при помощи нажатия кнопки Viewer.

Примечание

Даже при переключении текущего источника Viewer на другой источник текущий слайд остается. При возврате в режим Viewer отобразится последний слайд.

Просмотр цифровых изображений

При соблюдении следующих условий можно просматривать цифровые изображения в режиме Viewer:

- если изображения можно сохранить на PC Card формата MS-DOS;
- если изображение можно сохранить в формате, поддерживаемом режимом просмотра. В режиме просмотра идет поиск изображений в папках карты, а файлы формата JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой и PNG со сплошной разверткой распознаются как слайды.

Примечание

Максимальное количество изображений, распознаваемых в качестве слайдов в одной папке, составляет около 1000.

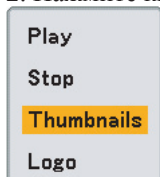
ИЗМЕНЕНИЕ ЛОГОТИПА

С помощью функции просмотра Viewer можно изменить логотипный фон, установленный по умолчанию.

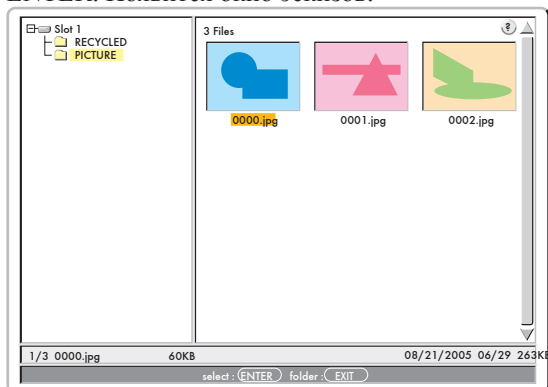
Примечание

Размер файла не должен превышать 256KB. Поддерживаются только форматы файлов JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой и PNG со сплошной разверткой. Подготовка: Сохраните файлы в форматах JPEG, BMP, GIF со сплошной разверткой или PNG со сплошной разверткой на PC Card или накопителе USB и установите карту в слот PC Card или подключите накопитель USB к порту USB проектора.

1. Нажмите кнопку VIEWER на пульте ДУ для отображения изображения.
2. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.



3. С помощью кнопки ▼ выберите [Thumbnails] (Эскизы) и нажмите кнопку ENTER. Появится окно эскизов.



Примечание

Чтобы переключить подсветку на дерево папок, нажмите кнопку EXIT. Чтобы вернуть подсветку на правую часть окна с эскизами, нажмите кнопку ENTER.

4. Кнопками ▲▼◀▶ выберите изображение, которое хотите использовать в качестве логотипного фона.
5. Нажмите кнопку MENU для вызова меню просмотра Viewer.
6. Кнопкой ▼ выберите [Logo] (Логотип) и нажмите кнопку ENTER. Отобразится окно запроса на подтверждение изменения логотипа.



7. Кнопкой ◀ выберите [Yes] (Да) и нажмите кнопку ENTER для завершения изменения логотипного фона.

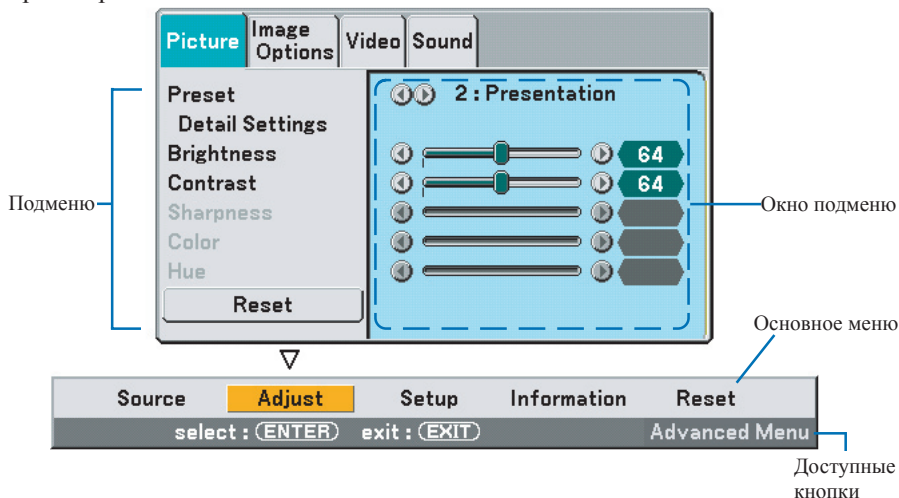
Примечание

Если Вы заменили логотип NEC на другой, Вы не сможете вернуть логотип NEC даже с помощью сброса всех настроек. Чтобы вернуть логотип NEC, повторите процедуру, описанную выше. Логотип NEC сохранен на компакт диске с ПО под именем /Logo/NEC_BB_X.JPG).

VII. РАБОТА С ЭКРАННЫМ МЕНЮ

РАБОТА С МЕНЮ

1. Чтобы отобразить меню, нажмите кнопку MENU на пульте ДУ или корпусе проектора.



2. Нажмите кнопку SELECT ◀▶ для выбора подменю.

3. Нажмите кнопку ENTER для выбора первой позиции первой вкладки.

4. Кнопками SELECT ▲▼ выберите позицию, которую хотите настроить или установить.

Для выбора нужной вкладки пользуйтесь кнопками SELECT ◀▶.

Примечание

Выбрать вкладку можно только тогда, когда вкладка подсвечена.

5. Нажмите кнопку ENTER для отображения окна подменю.

6. Настройте значение выбранной позиции кнопками SELECT ▲▼◀▶. Изменения сохранятся до тех пор, пока Вы не внесете новые изменения.

7. Для настройки других параметров повторите шаги 2-6. Или нажмите кнопку EXIT для выхода из меню.

Примечание

В зависимости от типа сигнала или установок некоторые строки информации меню могут отображаться некорректно.

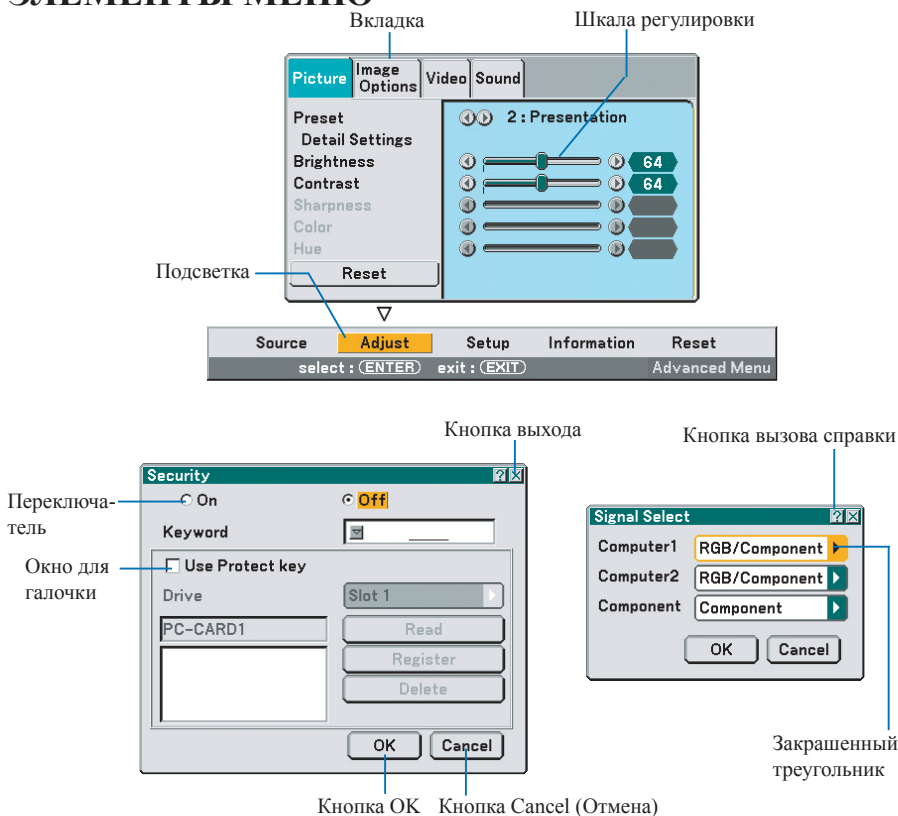
СТРУКТУРА МЕНЮ

Основные пункты меню закрашены.

Меню	Настройки			
Source	Computer 1, Computer 2, Computer 3 (IT380 only), Component, Video, S-Video, Viewer, LAN, Entry List			
Adjust	Picture	Preset	1 to 6	
			Detail Settings	Reference
				High-Bright, Presentation, Video, Movie, Graphic, sRGB
				Gamma Correction
				Dynamic, Natural, Black Detail
				Color Temperature
				5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
				White Balance
				Brightness RGB, Contrast RGB
				Color Correction
				Red, Green, Blue, Yellow, Magenta, Cyan
		Brightness		
		Contrast	Manual, Auto	
		Sharpness		
		Color		
		Hue		
		Reset		
Image Options	Image Options	Clock		
		Phase		
		Horizontal Position		
		Vertical Position		
		Blanking	Top, Bottom, Left, Right	
		Overscan	0%, 5%, 10%	
		Aspect Ratio	4:3	4:3, Letterbox, Wide Screen, Crop
			16:9	4:3 Window, Letterbox, Wide Screen, 4:3 Fill
		3D Y/C Separation	Off, On: Still, Normal, Movie	
		Vertical Enhancer	Off, 1, 2, 3	
Video	Video	Deinterlace	Off, On: Still, Normal, Movie	
		Telecine	Off, On: 2-2/2-3 Auto, 2-2 On, 2-3 On	
		Sound	Volume, Bass, Treble, Balance, 3D Surround	
Setup	Basic	Keystone	Auto, Manual	
		Cornerstone		
		Wall Color	Off, Blackboard, Blackboard (Gray), Light yellow, Light green, Light blue, Sky blue, Light rose, Pink	
		Lamp mode	Normal, Eco	
		Menu Mode	Basic Menu, Advanced Menu	
		Language	English, Deutsch, Français, Italiano, Español, Svenska, Suomi, Norsk, Nederlands, Türkçe, Polski, Русский, Ελληνικά, Magyar, Portugals, Čeština, العربية, Dansk, 日本語, 한국어, 中文	
	Menu	Color Select	Color 1 to 5, Monochrome	
		Display Select	Source: On, Off / Message: On, Off	
		Display Time	Manual, Auto 5 sec, Auto 15 sec, Auto 45 sec	
		Background	Blue, Black, Logo	
	Security	Control Panel Lock	Off, On	
		Menu Lock	Off, On	
		Logo Lock	Off, On	
		Security	Off, On, Keyword, Use Protect Key, Drive, Read, Register, Delete	

Меню	Настройки		
Setup	Installation	Orientation	Desktop Front, Ceiling Rear, Desktop Rear, Ceiling Front
		Screen	Screen Type: 4:3, 16:9 / Position
		LAN Mode	Built-in
			PC Card Advanced: Network Type, WEP
			Domain
			Mail
		Projector Name	
		Communication Speed	4800, 9600, 19200, 38400
		Standby Mode	Normal, Power-Saving
	Options	Auto Adjust	Off, Normal, Fine
		Auto Start	Off, On
		Power Management	Off, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		Fan Mode	Auto, High
		Default Source Select	Last, Auto, Select (Computer1, Computer2, Computer3 (LT380 only), Component, Video, S-Video, Viewer, LAN)
		Signal Select	Computer1 RGB/Component, RGB, Component, S-Card
			Computer2 RGB/Component, RGB, Component
			Component Component, Video
		Color System	Component (Video), Video, S-Video
		S-Video Mode Select	Off, S2
		OUT Terminal	Last, Computer1, Computer2, Component
	Tools	ChalkBoard	
		Off Timer	Off, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		Mouse	Mouse Pointer: Pointer 1 to 9 / Button: Right Hand, Left Hand Sensitivity: Fast, Medium, Slow
Information	Usage Time	Lamp Life Remaining, Lamp Hours Used, Filter Hours Used, Projector Hours Used	
	Source Page1	Input Terminal, Signal Type, Video Type, Source Name, Entry No.	
	Source Page2	Horizontal Frequency, Vertical Frequency, Sync Type, Sync Polarity, Scan Type	
	LAN Built-in	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address	
	LAN PC Card	IP Address, Subnet Mask, Gateway, MAC Address	
	LAN Wireless	SSID, Mode, WEP, Channel, Signal Level	
Reset	Version	Firmware, Data	
		Current Signal, All Data, All Data (Including Entry List), Clear Lamp Hours, Clear Filter Hours	

ЭЛЕМЕНТЫ МЕНЮ



Подсветка: показывает выбранный элемент меню.

Закрашенный треугольник: показывает, что возможен дальнейший выбор.

Подсвеченный треугольник показывает, что данный пункт активен.

Вкладка: указывает на группу характеристик в диалоговом окне. Щелчок на любой вкладке выведет на передний план эту страницу.

Переключатель: используйте эту круглую кнопку, чтобы выбрать опцию в диалоговом окне.

Галочка: показывает, что данный элемент меню выбран.

Шкала регулировки: показывает установки или направление настройки.

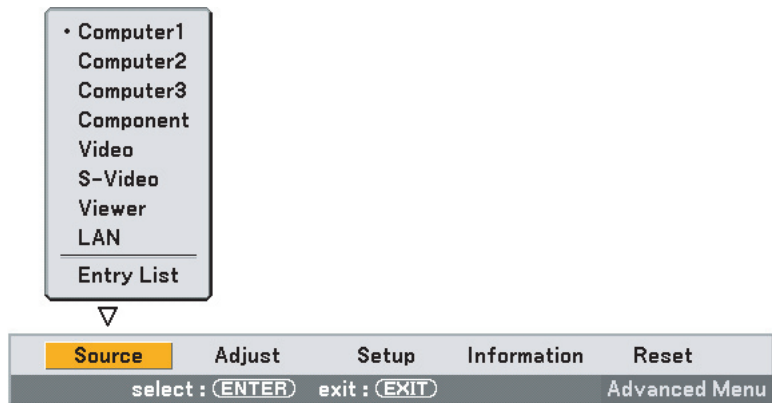
Кнопка OK: нажмите, чтобы подтвердить установку и вернуться в предыдущее меню.

Кнопка Cancel: нажмите, чтобы отменить установку и вернуться в предыдущее меню.

Кнопка выхода: нажмите, чтобы закрыть окно с сохранением изменений (только для мыши USB).

Кнопка вызова справки: нажмите кнопку HELP на пульте ДУ для отображения справки.

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SOURCE



Computer 1 и Computer 2

Осуществляет выбор сигнала компьютера, подключенного к входу COMPUTER 1 или COMPUTER 2.

Примечание

Для компонентного сигнала необходим компонентный кабель (не входит в комплект).

Computer 3 (только для LT380)

Осуществляет выбор сигнала компьютера, подключенного к входу COMPUTER 3 (DVI-I).

Component

Осуществляет выбор источника, подключенного к входу COMPONENT IN (Y, Cb/Pb, Cr/Pr).

Video

Осуществляет выбор сигнала с источника, подключенного к видеовходу.

S-Video

Осуществляет выбор сигнала с источника, подключенного к входу S-Video.

Примечание

Изображение может остановиться на короткий промежуток времени при воспроизведении видео в режиме перемотки с источников видео и S-Video.

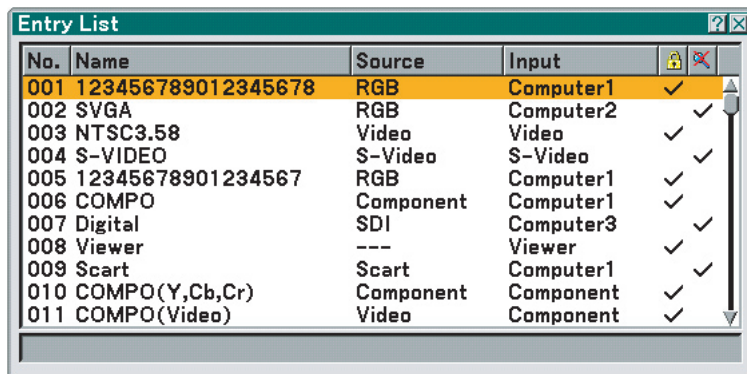
Viewer

Функция позволяет проводить презентации с PC Card, хранящей захваченные изображения и слайды, созданные в программе Photo Explore 8.0 с компакт-диска из комплекта.

LAN

Осуществляет выбор сигнала с порта локальной сети LAN (RJ-45) или с карты для беспроводного подключения (не входит в комплект).

Entry List (Список входных сигналов)



No.	Name	Source	Input		
001	123456789012345678	RGB	Computer1	✓	✓
002	SVGA	RGB	Computer2	✓	✓
003	NTSC3.58	Video	Video	✓	✓
004	S-VIDEO	S-Video	S-Video	✓	✓
005	12345678901234567	RGB	Computer1	✓	✓
006	COMPO	Component	Computer1	✓	✓
007	Digital	SDI	Computer3	✓	✓
008	Viewer	---	Viewer	✓	✓
009	Scart	Scart	Computer1	✓	✓
010	COMPO(Y,Cb,Cr)	Component	Component	✓	✓
011	COMPO(Video)	Video	Component	✓	✓

Для отображения экрана редактирования кнопками SELECT ▲▼ выберите нужный сигнал и нажмите кнопку ENTER.

Добавление текущего проецируемого сигнала в список входных сигналов

1. Выберите Entry List.
2. Кнопками SELECT ▲▼ выберите нужную позицию и нажмите кнопку ENTER.
3. Кнопками SELECT ◀▶ выберите [Store] (Сохранить) и нажмите кнопку ENTER.

Использование списка входных сигналов

При настройке текущего изображения изменения автоматически внесутся в список входных сигналов.

Примечание

Можно внести в список до 100 пресетов, кроме настройки изображения (Меню Picture).

Экран редактирования списка входных сигналов



Load (Загрузить): позволяет выбрать сигнал из списка.

Store (Сохранить): позволяет сохранить текущий проецируемый сигнал.

Cut (Вырезать): позволяет вырезать выбранный из списка сигнал в буфер проектора.

Copy (Копировать): позволяет скопировать выбранный из списка сигнал в буфер проектора.

Paste (Вставить): позволяет вставить сигнал из буфера в любую другую строку списка.

Edit (Редактировать): позволяет изменить имя сигнала.

Entry No.	004
Source Name	S-VIDEO
Signal Type	S-Video
Input Terminal	S-Video
☐ Lock	
☒ Skip	

OK Cancel

Source Name (Имя источника):

Введите имя сигнала (до 18 цифро-буквенных символов).

Input Terminal (Терминал ввода):

Измените терминал ввода.

Lock (Блокировка):

Установите защиту от удаления при выборе команды "All Delete" (Удалить все).

Skip (Пропустить):

Установите галочку, чтобы пропускать выбранный сигнал в процессе автопоиска.

Когда Вы произвели все необходимые настройки, выберите OK и нажмите кнопку ENTER для отображения окна редактирования имени источника. В этом окне Вы можете изменить имя источника. Нажмите ▼ для отображения клавиатуры.

All Delete (Удалить все): эта функция позволяет удалить все сигналы, зарегистрированные в списке входных сигналов.

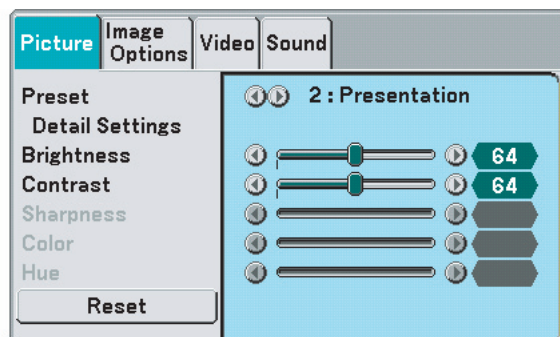
Для текущих проецируемых сигналов не доступны кнопки:

- 1) Cut и Paste экрана редактирования списка входных сигналов;
- 2) кнопка Input Terminal экрана списка входных сигналов.

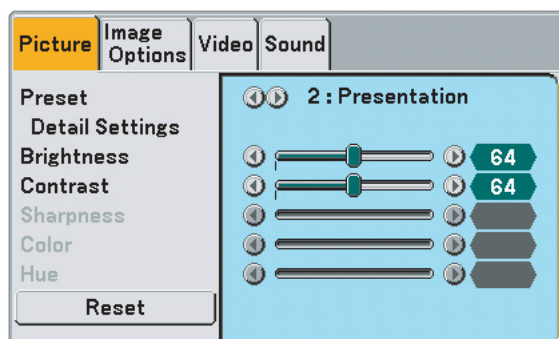
Примечание

При удалении всех сигналов из списка входных сигналов, текущий проецируемый сигнал также удалится, не удалятся только заблокированные сигналы.

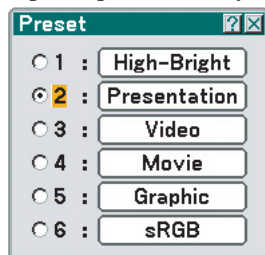
ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ ADJUST



Вкладка Picture (Изображение)

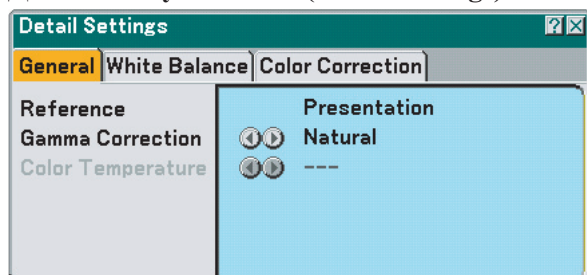


Предварительные установки (Preset)



Эта опция позволяет настроить нейтральные оттенки желтого, голубого или малинового. Вы можете воспользоваться одной из 6 заводских установок, оптимизированных для различных видов изображений, или самостоятельно настроить установку.

Детальные установки (Detail Settings)



Детальные установки представлены на трех вкладках.

Вкладка General (Общие)

Выбор типа изображения [Reference]

- High-Bright (Высокая яркость) : рекомендуется для работы в условиях высокой освещенности.
- Presentation (Презентация): рекомендуется для работы с презентациями, сделанными с помощью Power Point.
- Video (Видео): рекомендуется для нормального изображения, например, с телевизора.
- Movie (Кино): рекомендуется для просмотра кино.
- Graphic (Графика): рекомендуется для работы с графикой.
- sRGB: стандартные значения цветов.

Функция коррекции гамма [Gamma Correction]

Режимы рекомендованы для:

Dynamic (динамическая) – для высококонтрастного изображения.

Natural (обычная) – естественное воспроизведение изображения.

Black Detail (четкость черного) – подчеркивание деталей темных областей

Настройка температуры цвета [Color Temperature]

Функция позволяет настроить температуру цвета с помощью шкалы регулировки. Перемещайте бегунок шкалы вправо для увеличения температуры цвета, влево - для уменьшения.

Примечание

- Функция недоступна при выборе [Presentation] в окне [Reference].
- При изменении настроек баланса белого значение температуры цвета на экране не отражает реальной температуры цвета.

Настройка баланса белого [White Balance]

Эта функция позволяет настроить баланс белого. Яркость каждого цвета (RGB) используется для настройки уровня черного; контрастность каждого цвета (RGB) используется для настройки уровня белого.

Выбор коррекции цвета [Color Correction]

Настройка красного, зеленого, синего, желтого, пурпурного и голубого по отдельности для корректировки оттенка всего экрана.

[Brightness] (Яркость)

Регулировка уровня яркости.

[Contrast] (Контрастность)

Регулировка уровня контрастности изображения в соответствии с входным сигналом. Доступны две опции: Manual (Настройка пользователем) и Auto (Автонастройка)

Примечание

Автоматическая настройка не работает при отображении меню или сообщения.

[Sharpness] (Резкость)

Регулировка уровня резкости видео изображения (кроме RGB).

[Color] (Цвет)

Увеличение или уменьшение уровня насыщенности цвета (кроме RGB).

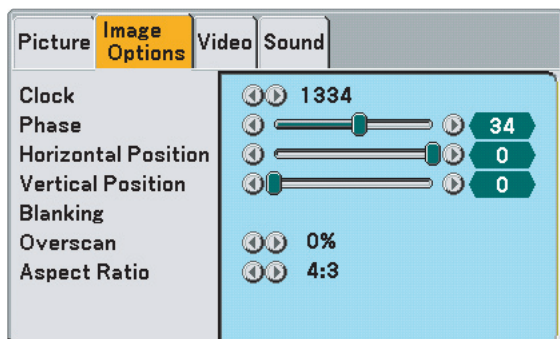
[Hue] (Оттенок)

Изменение цвета от зеленого до синего. В качестве ориентира используется красный цвет. Настройка может производиться для всех сигналов, кроме RGB.

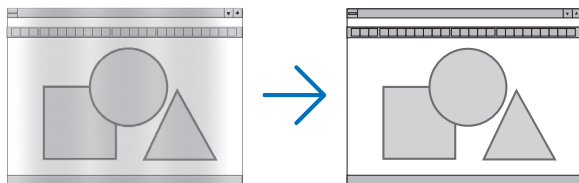
Сброс настроек [Reset]

Будут установлены заводские значения установок и настроек меню [Picture], кроме следующих: номера предварительных установок и настройки [Reference] в меню [Preset].

Вкладка Image Options (Свойства изображения)

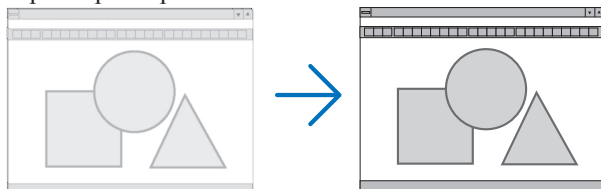


Настройка частоты и фазы [Clock/Phase]



Clock (Частота)

Используйте этот элемент для точной настройки компьютерного изображения или для удаления вертикальных полос, которые могут появляться. Эта функция настраивает частоты, которые устраняют горизонтальные полосы на изображении. Эта настройка может понадобиться, когда Вы подключаете компьютер в первый раз.

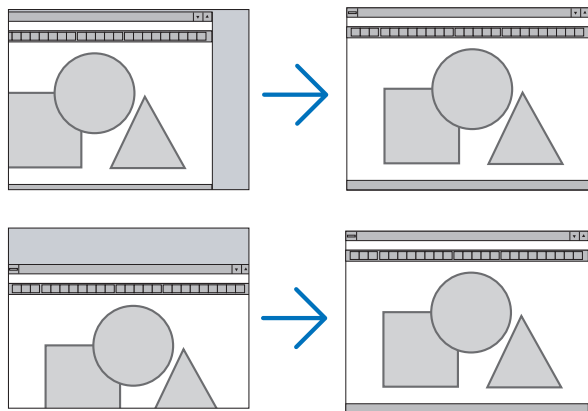


Phase (Фаза)

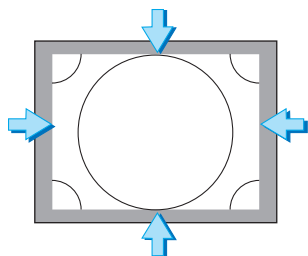
Используйте этот элемент, чтобы настроить фазу частоты или уменьшить видео помехи, помехи в виде точек или смешивания (когда часть изображения мерцает). Используйте настройку [Phase] только после того, как закончена настройка [Clock].

Настройка положения по горизонтали/вертикали [Horizontal/Vertical Position]

Настройка положения изображения по горизонтали и вертикали.



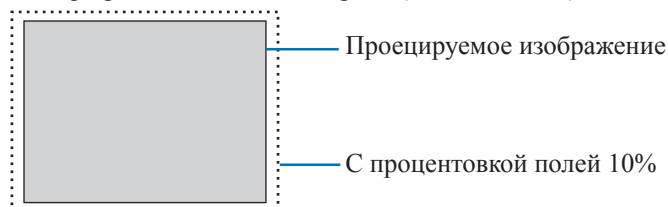
Маскировка нежелательных областей [Blanking]



Эта функция позволяет замаскировать любую нежелательную область изображения.

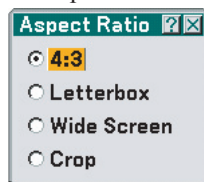
Выбор процентовки полей экрана [Overscan]

Выбор процентовки полей экрана (0%, 5% и 10%).

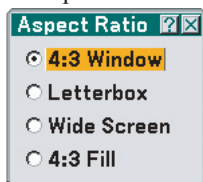


Выбор формата изображения [Aspect Ratio]

Формат 4:3



Формат 16:9



Функция Aspect Ratio позволяет Вам выбрать наилучший формат для проецирования изображения.

При выборе формата экрана 4:3 отображаются следующие опции:

4:3 - Стандартное соотношение сторон 4:3.

Letter Box (Почтовый ящик) - Уменьшено до физического размера с черными полосами сверху и снизу.

Wide Screen (Широкий экран) - Расширено по горизонтали с черными полосами сверху и снизу.

Crop (Обрезано) - Расширено по горизонтали. Обрезано слева и справа. Только для формата 4:3.

При выборе формата экрана 16:9 отображаются следующие опции:

4:3 Window (Окно 4:3) - Уменьшено до физического размера с черными поло-

сами справа и слева.

Letter Box (Почтовый ящик) - Стандартное соотношение сторон 16:9.

Wide Screen (Широкий экран) - Расширено по горизонтали до физического размера.

4:3 Fill (Заполнение 4:3) - Расширено для отображения соотношения 16:9.

Примечание

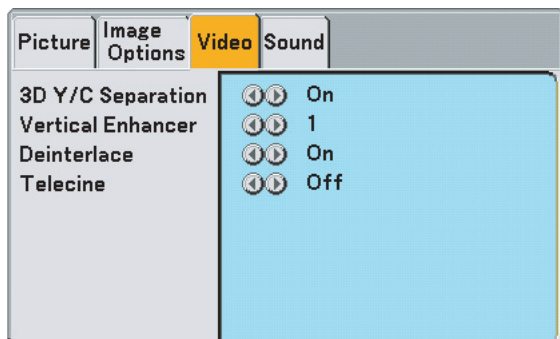
Если Вы используете проектор в коммерческих целях или в целях привлечения внимания людей в общественных местах, например, в кафе или гостиницах, пожалуйста, обратите внимание, что при использовании сжатия или расширения изображения на экране с помощью функции [Aspect ratio] или [Screen], Вы можете нарушить авторское право.

Примечание

Во время настройки функции 3D REFORM функция [Aspect Ratio] может быть недоступна. В этом случае сбросьте настройки функции 3D REFORM и произведите настройки соотношения сторон снова. Затем повторите функцию 3D REFORM.

Вход. сигнал Тип экрана	 4:3	 Почт. ящик	 Сжато
 4:3	 4:3	 Почт. ящик	  Широкий Обрез
 16:9	  4:3 окно 4:3 заполн.	 Почт. ящик	 Широкий

Вкладка Video (Видео)



Включение/выключение трехмерного разделения [3D Y/C Separation]

Функция включает (On) и выключает (Off) трехмерное разделение. Когда функция включена, доступно три настройки:

Still (Неподвижное изображение) - рекомендуется для статического изображения.
Normal (Обычно) - проектор автоматически определяет и корректирует изображение.

Movie (Кино) - рекомендуется для динамического изображения.

Примечание

Функция доступна только для видео сигналов NTSC3.58.

Установка вертикальных границ [Vertical Enhancer]

Функция улучшает вертикальные границы вокруг объектов изображения.

Примечание

Функция недоступна для сигналов RGB, HDTV и компонентного.

Выбор чересстрочной и построчной развертки [Deinterlace]

Функция позволяет выбрать чересстрочную (Interlace) и построчную (Deinterlace) развертку. Чтобы выбрать построчную развертку установите [On]. Для построчной развертки доступны три режима:

Still - установите для устранения дрожания и искажения неподвижного изображения.

Normal - проектор автоматически определяет неподвижное или подвижное изображение.

Movie - установите для устранения дрожания и искажения динамического изображения (только для SDTV).

Телефильм [Telecine]

Функция использует коррекцию снижения 3:2 для устранения дрожания и искажения видеоизображения.

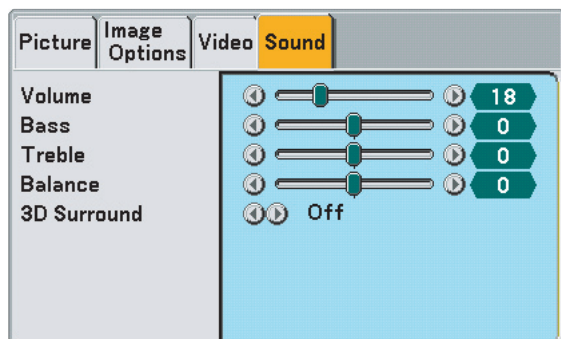
Off: Выключение режима “Телефильм”.

On 2-2/2-3 Auto: определение метода коррекции

2-2 On: использование метода коррекции 2-2

2-3 On: использование метода коррекции 2-3

Вкладка Sound (Звук)



Настройка громкости, низких и высоких частот, баланса [Volume/Bass/Treble/Balance]

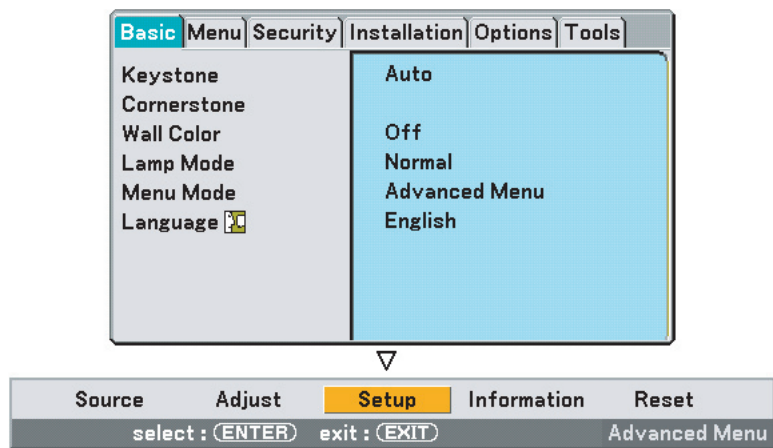
Функция 3D Surround [3D Surround]

Включение и выключение эффекта объемного звучания 3D Sound.

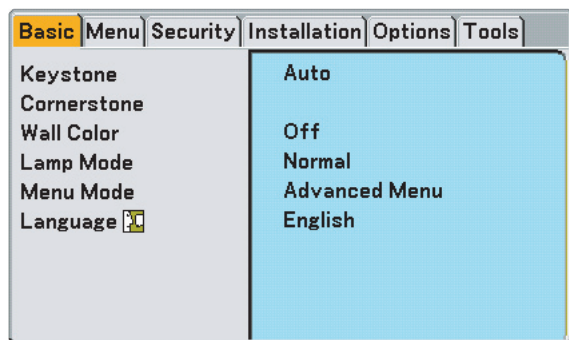
Если к аудиовыходу проектора подключено внешнее аудио оборудование, регу-

лировка звука на внешнем оборудовании может вызвать искажение звучания в зависимости от настройки низких и высоких частот или объемного звучания. В этом случае установите заводские значения данных настроек (Bass:0, Treble:0, 3D Surround:0).

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ SETUP



Вкладка Basic (Основные настройки)



Выбор режима коррекции трапецидальных искажений [Keystone]

Эта функция позволяет корректировать трапецидальные искажения по вертикали вручную или автоматически.

Auto (Авто) - эта настройка позволяет проектору определить уровень наклона и откорректировать искажение по вертикали автоматически.

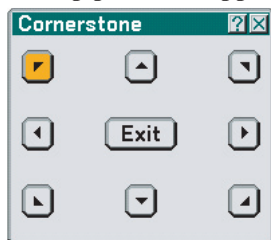
Manual (Вручную) - позволяет откорректировать искажения по вертикали вручную в меню. Изменения сохраняются даже при выключении проектора.

Adjust (Настроить) - позволяет отобразить экран меню [Keystone] (см. главу "Коррекция трапецидального искажения вручную").

Примечание

При выборе пункта [Cornerstone] позиция [Adjust] недоступна.

Выбор режима коррекции по углу [Cornerstone]

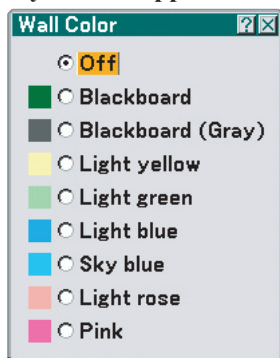


Опция позволяет откорректировать трапецидальное искажение по углу. Подробнее см. главу "Коррекция трапецидальных искажений по углу".

Примечание

При выборе пункта [Keystone] позиция [Cornerstone] недоступна.

Функция коррекции цвета стены [Wall Color]



Функция позволяет быстро скорректировать цвет изображения при проецировании на небелую поверхность.

Выбор режима работы лампы [Lamp Mode]

Эта настройка позволяет Вам выбрать два режима яркости лампы: Normal (Нормальный) и Eco (Экономичный) режимы. При использовании экономичного режима Eco срок службы лампы может быть увеличен. Выбор режима Eco снижает уровень шума вентиляторов охлаждения.

Normal (Нормальный) - этот режим установлен по умолчанию. (100% яркости).

Eco (Экономичный) - этот режим позволяет увеличить срок службы лампы (80% яркости).

Примечание

Если проектор перегрелся в обычном режиме, экономичный режим может включиться принудительно. В этом случае режим нельзя изменить в меню,

снижается яркость изображения. Режим работы лампы вернется в обычный, когда температура проектора вернется к нормальным показателям. В экономичном режиме индикатор лампы LAMP светится зеленым.

Выбор режима меню [Menu Mode]

Эта настройка позволяет Вам выбрать два режима меню: Basic Menu (Основное меню) и Advanced Menu (Расширенное меню).

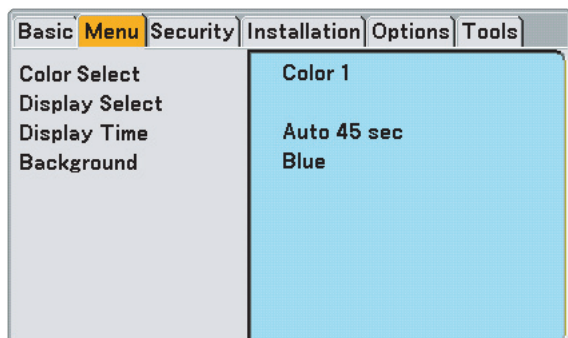
Basic Menu (Основное меню) - содержит наименьшее количество основных позиций и команд.

Advanced Menu (Расширенное меню) - содержит все доступные позиции и команды.

Выбор языка меню [Language]

Вы можете выбрать один из двадцати одного языков для отображения меню.

Вкладка Menu (Меню)



Выбор цвета меню [Menu Color Select]

Вы можете выбрать один цвет меню.

Выбор время отображения меню [Menu Display Time]

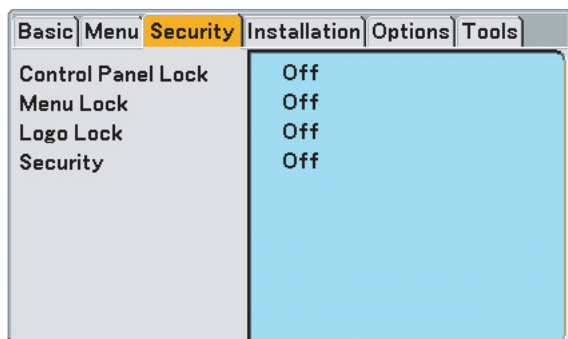
Эта опция позволяет Вам выбрать, в течение какого времени проектор после последнего нажатия кнопки ожидает, чтобы выключить меню.

Предустановленные варианты: [Manual] (Ручной), [Auto 5 sec] (Авто 5 секунд), [Auto 15 sec] (Авто 15 секунд) и [Auto 45 sec] (Авто 45 секунд). По умолчанию установлено [Auto 45 sec].

Выбор фона [Background]

Используйте эту настройку, чтобы отображать черный (Black)/синий (Blue) экран или логотип (Logo) при отсутствии сигнала. По умолчанию установлен синий фон. Изменить логотип можно при помощи функции просмотра (см. главу "Изменение логотипа").

Вкладка Security (Безопасность)



Блокировка кнопок панели управления [Control Panel Lock]

Эта функция включает или выключает функцию блокировки кнопок панели управления.

Примечание

Блокировка не действует на кнопки пульта ДУ.

Когда кнопки на корпусе устройства заблокированы, при нажатии на кнопку EXIT, и удерживании ее в течение 10 секунд, кнопки управления разблокируются.

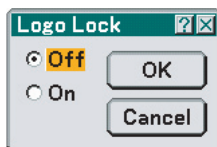
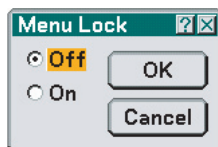
Установка пароля [Menu Lock/Logo Lock]

Для предотвращения несанкционированного доступа к управлению проектором можно установить пароль на доступ в меню и на смену логотипа.

Если установлен пароль на доступ в меню [Menu Lock], при изменении режима меню с основного на расширенное появляется экран ввода пароля.

Если установлен пароль на смену логотипа [Logo Lock], появится экран ввода пароля при выполнении одного из следующих действий:

- Изменение фона
- Изменение логотипа на PC Card или USB-накопителе



Чтобы присвоить пароль:

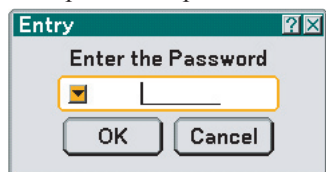
Примечание

Пароль должен состоять не более чем из 15 цифро-буквенных символов.

1. Введите пароль.

Выберите [On] (Вкл.) и нажмите кнопку ENTER.

Отобразится экран "Enter the Password" (Введите пароль).



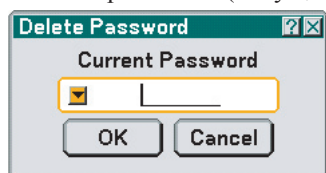
Убедитесь, что стрелка вниз  подсвечена и нажмите кнопку ENTER.

Появится клавиатура. Введите пароль с помощью клавиатуры, затем подсветите [OK] в окне ввода пароля и нажмите кнопку ENTER.

2. Введите пароль еще раз. Подсветите [OK] в окне ввода пароля и нажмите кнопку ENTER. Пароль присвоен.

Чтобы снять пароль:

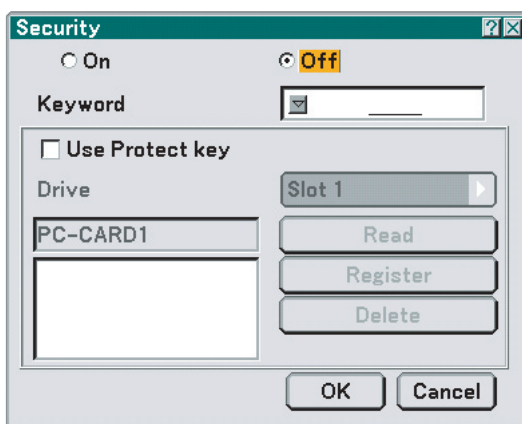
1. Подсветите [Off] (Выкл.) и нажмите кнопку ENTER. Отобразится окно "Current password" (Текущий пароль).



Подсветите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Пароль будет удален.

Безопасность [Security]

Для предотвращения несанкционированного доступа к управлению проектором можно установить пароль в меню. Если пароль установлен, при включении проектора появляется экран ввода пароля. Проектор не будет проецировать изображение до тех пор, пока не будет введен правильный пароль. Также можно заблокировать проектор, используя в качестве ключа доступа зарегистрированную карту PC Card* или USB-накопитель*. В этом случае при включении проектора необходимо установить PC Card в слот PC Card. Включить функцию безопасности можно только при помощи клавиатуры.



* Проектор не поддерживает флэш-карты и накопители USB, отформатированные с помощью NTFS. Убедитесь, что флэш-карта или накопитель USB отформатированы файловыми системами FAT23, FAT16 или FAT.

On/Off (Включить/Выключить) - включение и выключение функции безопасности.

Keyword (Пароль) - введите пароль (до 10 символов) при помощи клавиатуры.
Use Protect key (Использовать защитный ключ) - отметьте этот пункт галочкой для блокировки проектора с помощью PC Card. Чтобы использовать пароль без PC Card снимите галочку.

Drive (Накопитель) - переключение между слотом PC Card и портом USB (type A).

Read (Считывание) - считывает информацию с PC Card.

Register (Регистрация) - регистрирует информацию с PC Card. Функция безопасности недоступна, если не зарегистрировать PC Card. (При выборе "Use Protect key" можно зарегистрировать до 5 карт.)

Delete (Удаление) - удаляет информацию с зарегистрированной PC Card.

Для установки пароля без регистрации PC Card:

1. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [Keyword] (Пароль) и введите пароль при помощи клавиатуры.

Примечание

Запишите пароль.

2. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [On] (Включить) и кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [OK]. Функция безопасности включена.

Появится сообщение "Are you sure?" (Вы уверены?). Кнопкой SELECT ◀▶ выберите [Yes] (Да) и нажмите кнопку ENTER.

Функция безопасности активирована.

Для регистрации PC Card в качестве ключа доступа:

1. Установите PC Card в слот PC Card проектора.

2. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [Use Protect key] (Использовать защитный ключ) и нажмите кнопку ENTER.

3. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [Read] (Считывание) и нажмите кнопку ENTER. Информация с PC Card считывается в буфер проектора.

4. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [Register] (Регистрация) и нажмите кнопку ENTER. Считанная информация будет зарегистрирована и добавлена в список.

5. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [Keyword] (Пароль) и введите пароль при помощи клавиатуры.

Примечание

Для регистрации PC Card в качестве ключа доступа необходимо также установить пароль. Запишите пароль.

Регистрация PC Card завершена.

Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [On] (Включить) и кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [OK]. Появится сообщение "Are you sure?" (Вы уверены?). Кнопкой SELECT ◀▶ выберите [Yes] (Да) и нажмите кнопку ENTER.

Включение проектора при активированной функции безопасности.

1. Нажмите и удерживайте кнопку POWER не менее двух секунд. Проектор включится и появится сообщение о том, что проектор заблокирован.

2. Нажмите кнопку MENU. Отобразится экран ввода пароля для разблокирования.
3. Введите пароль. Теперь вы можете увидеть спроецированное изображение.

Примечание

Не забывайте пароль. Если Вы забыли пароль, обратитесь к продавцу проектора NEC.

Включение проектора при активированной функции безопасности (с использованием PC Card в качестве ключа доступа).

1. Установите зарегистрированную PC Card в слот PC Card проектора.
2. Нажмите и удерживайте кнопку POWER не менее двух секунд. Проектор включится и начнет распознавание PC Card. Когда изображение спроецировалось, можно извлечь PC Card.

- Режим выключения функции поддерживается до выключения основного питания (с помощью переключателя основного питания в положение "0") или до отключения шнура питания из розетки. В следующих случаях Вам может понадобиться проверить ключ защиты или ввести пароль:

- (1) При выборе [OK] для изображения с установленной защитой и выключении и включении питания.

- (2) При выключении и включении питания, если активирована функция безопасности.

- (3) При попытке проецирования изображения с установленной защитой, если активирована функция безопасности.

- В окне пароля нельзя использовать символ пробела.

Для удаления зарегистрированной информации с PC Card.

1. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите позицию [Delete] (Удалить) и нажмите кнопку SELECT ◀ для отображения списка.

2. Кнопкой SELECT ▲▼ выберите информацию, которую хотите удалить с PC Card.

3. Кнопкой SELECT ► выберите позицию [Delete] (Удалить) и нажмите кнопку ENTER. Информация будет удалена с PC Card.

Если Вы потеряли зарегистрированную PC Card:

Примечание

Если Вы забыли пароль, свяжитесь с продавцом. Продавец выдаст Вам пароль разблокирования взамен на зарегистрированный пароль и код запроса.

1. Нажмите и удерживайте кнопку POWER не менее двух секунд. Проектор включится и появится сообщение о том, что проектор заблокирован.

2. Нажмите кнопку MENU. Отобразится экран ввода пароля для разблокирования и код запроса (24 цифро-буквенных символа).

3. Введите пароль. Проектор включится.

Примечание

- PC Card некоторых производителей не могут быть использованы как защитный ключ для безопасности проектора.

- Рекомендуется зарегистрировать две или более PC Card на случай утраты или повреждения PC Card.

- Форматирование зарегистрированной PC Card отключит функцию защитного ключа.

Примечание

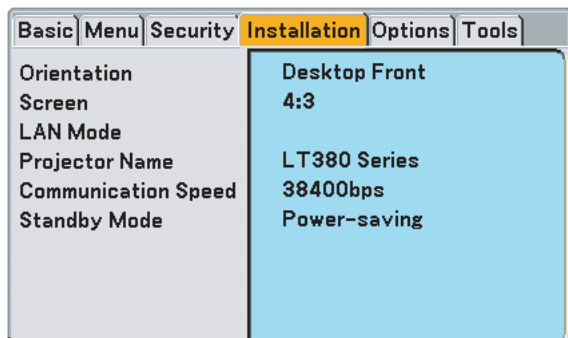
Дополнительную информацию Вы найдете на сайтах:

США: <http://www.necvisualsystems.com>

Европа: <http://www.nec-europe.com>

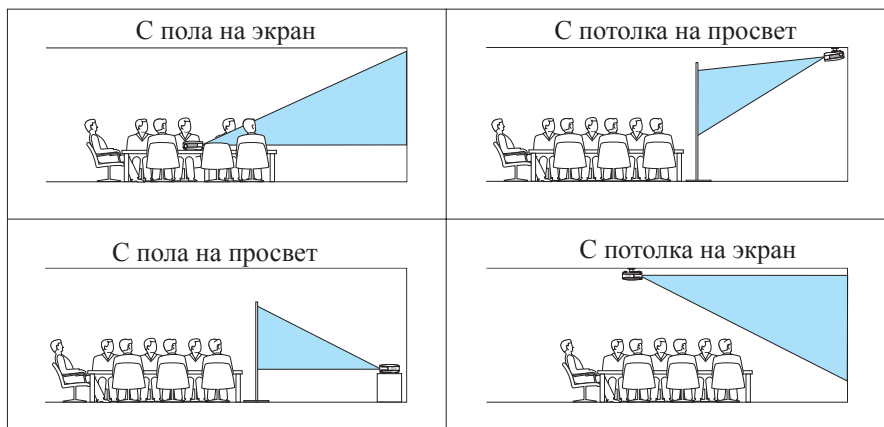
По всему миру: <http://www.nec-pj.com>

Вкладка Installation (Установка)



Выбор ориентации [Orientation]

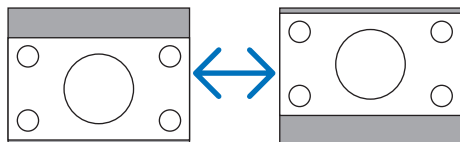
Эта настройка переориентирует Ваше изображение в соответствии с типом проецирования. Варианты: Desktop Front (С пола на экран), Ceiling Rear (С потолка на просвет), Desktop Rear (С пола на просвет), Ceiling Front (С потолка на экран).



Примечание

Выбор любой опции, кроме Desktop Front (С пола на экран), переключит коррекцию вертикальных трапецидальных искажений в ручной режим.

Выбор формата и положения экрана [Screen]



Screen Type (Формат экрана) - выберите одну из двух опций: экран 4:3, экран 16:9.

Position (Положение) - функция позволяет настроить положение экрана по вертикали при выборе формата экрана 16:9.

Примечание

Эта опция доступна только при выборе формата экрана 16:9.

Примечание

Во время настройки функции 3D REFORM опции [Screen Type] (Формат экрана) и [Screen Position] (Положение экрана) могут быть недоступны. В этом случае сбросьте настройки 3D REFORM и настройте каждую опцию. Затем повторите настройки 3D REFORM. Изменение настроек соотношения сторон или экрана могут ограничить диапазон настройки 3D REFORM.

Режим подключения к локальной сети [LAN Mode]

Установка режима LAN

Функция позволяет производить различные настройки при подключении проектора к локальной сети.

Внимание!

- Узнайте настройки у системного администратора.
- Подключите сетевой кабель к разъему RJ-45.
- Для беспроводного подключения приобретите карту беспроводного подключения NEC NWL-100*.

* Последняя цифра модели может отличаться в зависимости от страны реализации.

- Устанавливайте и извлекайте карту беспроводного подключения только при выключенном питании проектора. В противном случае проектор может работать некорректно, карта беспроводного подключения может быть повреждена. Если проектор работает некорректно, выключите питание проектора, подождите 30 секунд и включите питание снова.

Как установить подключение к локальной сети

Чтобы произвести необходимые настройки проектора для работы по локальной сети:

1. Выберите вкладку [Built-in] для подключения через порт LAN (RJ-45) или вкладку [PC Card] для подключения через карту беспроводного подключения.
2. Выберите номер из списка профилей [Profiles] для установок LAN.
3. Включите или выключите [DHCP], укажите IP адрес (IP address), маску под-

сети (Subnet Mask), межсетевой шлюз (Gateway) и конфигурацию DNS (DNS Configuration). Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы загрузить установки из памяти:

После выбора вкладки [Built-in] или [PC Card] выберите номер из списка профилей [Profiles]. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы подключить сервер DHCP:

После выбора вкладки [Built-in] или [PC Card] выберите [DHCP] и нажмите кнопку ENTER. Установится галочка. Выберите [DHCP] еще раз и нажмите кнопку ENTER. Галочка исчезнет.

При настройке IP адреса без использования сервера DHCP снимите галочку.

Чтобы произвести беспроводное подключение:

1. Во вкладке [PC Card] выберите [Profiles] и выберите [Profile 1] или [Profile 2].
2. Во вкладке [PC Card] выберите [Advanced] и нажмите кнопку ENTER. Отобразится расширенное меню [Advanced].

Чтобы выбрать точку доступа для беспроводного подключения:

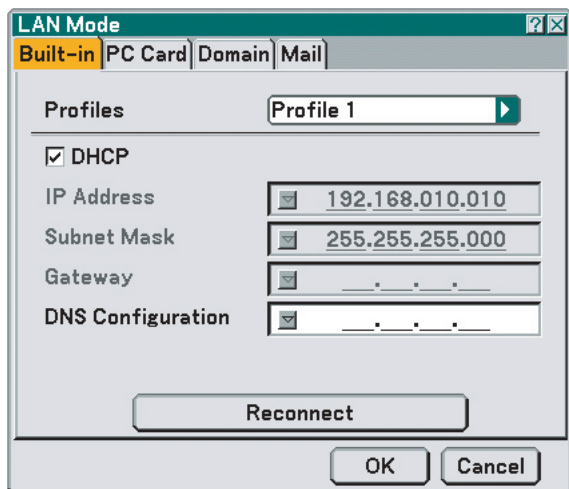
1. Во вкладке [PC Card] выберите [Profiles] и выберите [Profile 1] или [Profile 2].
2. Во вкладке [PC Card] выберите [Advanced] и нажмите кнопку ENTER. Отобразится расширенное меню [Advanced].
3. В меню [Advanced] выберите [Network Type] (Тип сети) → [Site Survey] (Выбор позиции) и нажмите кнопку ENTER.
4. Выберите [Mode] (Режим), затем выберите [Infrastructure] (Инфраструктура).

Чтобы получать сообщения об ошибке и информацию об оставшемся сроке эксплуатации лампы по электронной почте:

1. Во вкладке [Mail] (Почта) выберите [Alert Mail] (Оповещать по почте) и нажмите кнопку ENTER.
2. Введите адрес отправителя ([Sender's Address]), имя сервера SMTP ([SMTP Server Name]), и адрес получателя ([Recipient's Address]). Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Чтобы установить быстрое подключение при помощи Image Express Utility 2.0: Выберите в пункте [Profiles] (Профили) вкладки [PC Card] пункт [Easy Connection] (Быстрое подключение).

Вкладка Built-in



Profiles (Профили) - для порта LAN (RJ-45).

DHCP - включение этой опции автоматически присваивает IP адрес проектору с сервера DHCP.

IP Address (IP адрес) - введите IP адрес. Нажмите стрелку вниз  и введите адрес из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

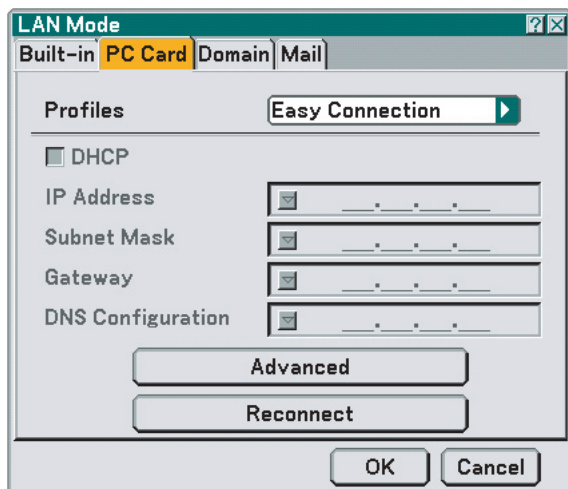
Subnet Mask (Маска подсети) - введите номер маски подсети. Нажмите стрелку вниз  и введите маску из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

Gateway (Межсетевой шлюз) - установите межсетевой шлюз сети, подключенной к проектору по умолчанию. Нажмите стрелку вниз и введите номер из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

DNS Configuration (Конфигурация DNS) - введите IP адрес DNS сервера сети, подключенной к проектору (12 цифр).

Reconnect (Восстановление соединения) - нажмите на кнопку, чтобы подключить проектор к сети.

Вкладка PC Card



Profiles (Профили) - для PC Card. Для быстрого подключения с помощью ПО Image Express Utility 2.0 выберите [Easy Connection] (Быстрое подключение).

DHCP - включение этой опции автоматически присваивает IP адрес проектору с сервера DHCP.

IP Address (IP адрес) - введите IP адрес. Нажмите стрелку вниз и введите адрес из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

Subnet Mask (Маска подсети) - введите номер маски подсети. Нажмите стрелку вниз  и введите маску из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

Gateway (Межсетевой шлюз) - установите межсетевой шлюз сети, подключенной к проектору по умолчанию. Нажмите стрелку вниз  и введите номер из 12 цифровых символов при помощи клавиатуры.

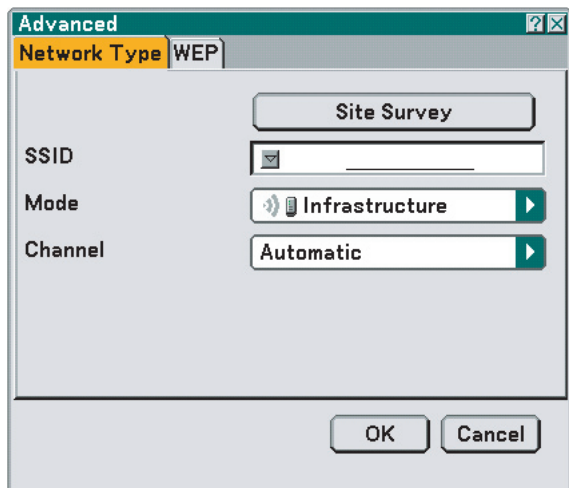
DNS Configuration (Конфигурация DNS) - введите IP адрес DNS сервера сети, подключенной к проектору (12 цифр).

Advanced (Расширенное меню) - отображает расширенное меню с различными установками для беспроводного подключения (см. "Расширенное меню" на следующей странице).

Reconnect (Восстановление соединения) - нажмите на кнопку, чтобы подключить проектор к сети.

Расширенное меню (Advanced)

Вкладка Network Type (Тип сети) (только для беспроводного подключения)



Site Survey (Выбор позиции) - отображает список устройств определения (SSID) для беспроводного доступа. Выберите устройство определения, к которому Вы можете получить доступ. Для этого подсветите позицию SSID, кнопкой SELECT ► выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

📶 : точка доступа

📶💻 : специальный ПК

🔑 : с WEP

SSID (Название сети) - введите идентификатор для беспроводного подключения при выборе [Infrastructure] (Инфраструктура) или [802.11 Ad Hoc] в позиции [Mode] (Режим). Связь может быть установлена только с устройством, SSID которого совпадает с SSID Вашей беспроводной сети. Может использоваться до 32 цифро-буквенных символов.

Примечание

Для отключения SSID выберите пробел или [ANY].

Mode (Режим) - выберите способ связи для беспроводного подключения.

Infrastructure (Инфраструктура) - выберите для подключения через точку доступа.

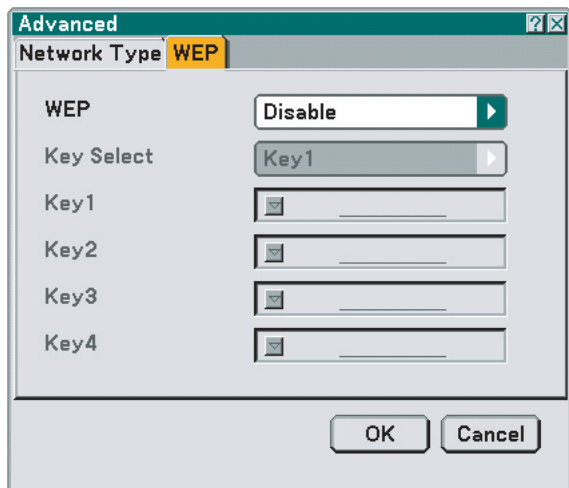
802.11 Ad Hoc (Специальный 802.11) - выберите для беспроводного подключения к компьютеру в режиме равноправной связи. Этот метод поддерживает стандарт беспроводного подключения IEEE802.11.

Примечание

В режиме 802.11 Ad Hoc возможен способ связи только 802.11b. Скорость передачи данных в режиме Ad Hoc составляет до 11 мегабит в секунду.

Channel (Канал) - выберите канал из 14 возможных.

Вкладка WEP (только для беспроводного подключения)



Включите или выключите кодирование с использованием WEP. Чтобы включить кодирование, выберите WEP ключ.

Disable (Выключить) - выключение функции кодирования.

64bit - 64-битное кодирование данных для безопасности передачи.

128bit - 128-битное кодирование данных для безопасности передачи. Эта опция повысит уровень безопасности по сравнению с 64-битным кодированием.

152bit - 152-битное кодирование данных для безопасности передачи. Эта опция повысит уровень безопасности по сравнению с 128-битным кодированием.

Примечание

- Настройки WEP должны совпадать с аналогичными настройками компьютера в сети или точки доступа.
- При использовании WEP скорость передачи изображений снижается.

Key Select (Выбор ключа) - выбор одного из четырех ключей для включенной функции кодирования.

Key1-4 (Ключ1-4) - введите ключ кодирования.

Можно использовать до 5 символов при 64-битном кодировании, до 13 символов при 128-битном кодировании, и до 16 символов при 152-битном кодировании. Чтобы переключиться в режим цифр ASCII, нажмите кнопку [HEX]. Ключ также может состоять из символов шестнадцатеричной системы.

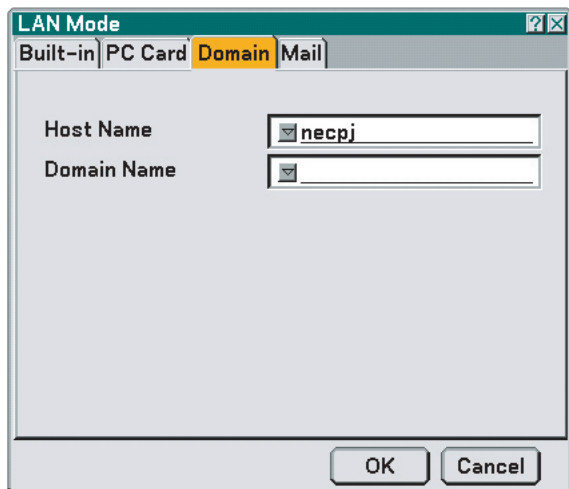
Ввод ключа кодирования при помощи клавиатуры

1. Выберите [Key1], [Key2], [Key3] или [Key4] и нажмите кнопку ENTER. Отобразится клавиатура.



2. Кнопкой SELECT ▲▼◀▶ выберите клавишу и нажмите кнопку ENTER.
3. По завершении ввода ключа кодирования кнопкой SELECT ▲▼◀▶ выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER. Клавиатура исчезнет.

Вкладка Domain



Host Name (Имя хоста) - введите имя хоста. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Domain Name (Имя домена) - введите имя домена сети, подключенной к проектору. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Вкладка Mail

LAN Mode

Built-in | PC Card | Domain | **Mail**

☐ Alert Mail

Sender's Address

SMTP Server Name

Recipient's Address 1

Recipient's Address 2

Recipient's Address 3

Test Mail

OK Cancel

Alert Mail (Оповещать по почте) - установите галочку для включения оповещения по почте. Эта функция оповещает Ваш компьютер об ошибке в работе проектора по электронной почте через проводную или беспроводную сеть.

Пример сообщения, отправленного проектором:

The lamp has reached the end of its usable life. Please replace the lamp.

Projector Name: X X X X

Lamp Hours Used: xxxx [H]

Filter Hours Used: xxxx [H]

Projector Hours Used: xxxxxx [H]

(Срок эксплуатации лампы истек. Замените лампы

Имя проектора: X X X X

Счетчик времени работы лампы: xxxx [Ч]

Счетчик времени работы фильтра: xxxx [Ч]

Счетчик времени работы проектора: xxxxxx [Ч])

Sender's Address (Адрес отправителя) - введите адрес отправителя при помощи клавиатуры. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

SMTP Server Name (Имя сервера SMTP) - введите имя сервера SMTP при помощи клавиатуры. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Recipient's Address 1-3 (Адрес получателя от 1 до 3) введите адрес получателя при помощи клавиатуры. Можно использовать до 60 цифро-буквенных символов.

Test Mail (Тестовое письмо) - отправьте тестовое письмо для проверки правильности настроек.

Примечание

- Если Вы ввели неправильный адрес получателя, сообщение не будет доставлено.

- Прежде чем отправлять тестовое письмо, подсветите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Примечание

Для использования оповещения по почте при беспроводном подключении выберите [Infrastructure] для позиции [Mode] во вкладке [Network Type].

Ввод имени проектора [Projector Name]

Введите уникальное имя проектора. Нажмите стрелку вниз  для отображения клавиатуры и введите до 16 цифро-буквенных символов. Подсветите [OK] и нажмите кнопку ENTER.

Использование клавиатуры



Цифро-буквенные символы - используются для ввода пароля или ключа.

MODE - выбор одного из трех режимов для алфавитных и специальных символов.

SP - вставляет пробел.

BS - удаление предыдущего символа,

◀ - возврат к предыдущему

▶ - переход к следующему.

OK - осуществление выбора.

Cancel - отмена выбора.

Выбор скорости связи [Communication Speed]

С помощью этой функции можно установить скорость передачи информации для порта управления компьютером PC Control (Mini DIN 8 Pin). Доступные значения от 4800 до 38400 bps. Установка по умолчанию - 38400 bps.

Выберите соответствующую скорость связи для Вашего подключаемого оборудования (в зависимости от оборудования может быть рекомендована более низкая скорость для продления срока службы кабелей).

Установка режима энергосбережения [Standby Mode]

Режим энергосбережения (Power-saving) позволяет снизить потребление энергии проектором.

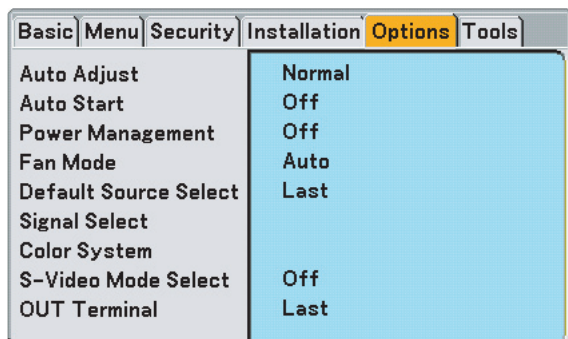
По умолчанию установлен режим Normal (Обычный)

Примечание

- В режиме энергосбережения функция HTTP сервера недоступна.

- В режиме энергосбережения функция MONITOR OUT недоступна.
- В режиме энергосбережения недоступно управление по сети.
- В режиме энергосбережения недоступны режимы управления проектором с ПК и подключения к локальной сети.
- В обычном режиме: индикатор POWER светится оранжевым;
индикатор STATUS светится зеленым
- В режиме энергосбережения: индикатор POWER светится оранжевым;
индикатор STATUS выключен.

Вкладка Options (Опции)



Включение функции автонастройки [Auto Adjust]

Функция автонастройки позволяет проектору автоматически определять наилучшее разрешение для текущего входного RGB настраивать автоматически или ручную геометрию и стабильность изображения. Для автоматической настройки выберите:

Off (Выкл.) - автоматическая настройка RGB изображения не произойдет. Можно настроить RGB изображение вручную.

Normal (Обычное) - установка по умолчанию. Автоматическая настройка RGB изображения.

Fine (Хорошее) - выберите эту опцию, если необходимо изображение высокого качества. Настройка займет больше времени.

Включение функции автостарта [Auto Start]

Функция включает проектор автоматически при подключении адаптера питания к розетке и включении основного питания. Это избавит Вас от необходимости использовать кнопку POWER на корпусе проектора или пульте ДУ.

Включение функции управления питанием [Power Management]

Если эта функция включена (On), то проектор автоматически выключится через заданное время (5 минут, 10 минут, 20 минут, 30 минут) при отсутствии входного сигнала.

Включение режима усиленной вентиляции [Fan Mode]

Данная настройка позволит Вам выбрать один из двух режимов скоростей работы вентиляторов: высокоскоростного режима и режима нормальной скорости.

Auto (Авто) - встроенные вентиляторы работают на различной скорости в зависимости от внутренней температуры.

High (Высокоскоростной) - встроенные вентиляторы работают на фиксированной высокой скорости.

Если Вы хотите быстро снизить температуру внутри проектора, выберете [High].

Примечание

Включите режим усиленной вентиляции, если Вы используете проектор несколько дней подряд без перерыва.

Выбор источника сигнала по умолчанию [Default Source Select]

Выберите источник сигнала по умолчанию при включении проектора.

Last (Последний) - при включении выбирается последний установленный или активный источник сигнала.

Auto (Авто) - при включении запускается поиск активного источника сигнала в порядке Computer1 → Computer2 → Computer3 (только для LT380) → Component → Video → S-Video → Viewer → LAN → Computer1 → ... и производится выбор первого найденного активного источника.

Select (Выбор) - при включении проектора отображает выбранный в выпадающем меню источник.

Выбор формата сигнала [Signal Select]

Computer 1/2 (Компьютер 1/2)

Позволяет выбирать "Computer1" и "Computer2" для RGB источника, например, компьютера, или "RGB/Component" (RGB/компонентный) для компонентного видео источника, например, DVD плеера. Для евроSCART, установите "SCART" для COMPUTER1.

Component (Компонентный)

Позволяет выбрать тип сигнала, поступающего на вход COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr).

Component - выбор компонентного сигнала.

Video - выбор такого компонентного сигнала как Y/Cb/Cr или Y/Pb/Pr.

Примечание

При использовании разъема "Y" для отображения видеосигнала установите "Video".

Выбор системы цвета [Color System]

Данная функция позволяет выбрать стандарты видео вручную.

Выберите видеостандарт из выпадающего списка для компонентного (Видео), Видео и S-Video разъемов отдельно.

Выбор режима S-Video [S-Video Mode Select]

Функция позволяет выбрать режим определения сигнала S-Video, что позволяет определить сигнал S-Video с различным соотношением сторон (16:9 и 4:3).
Off (Выкл.) - определение сигнала S-Video выключено.

S2 - определение сигнала 16:9 и 4:3.

Примечание

Настройка функции [Aspect Ratio] невозможна при выборе [S2].

Настройка разъема MONITOR OUT [OUT Terminal]

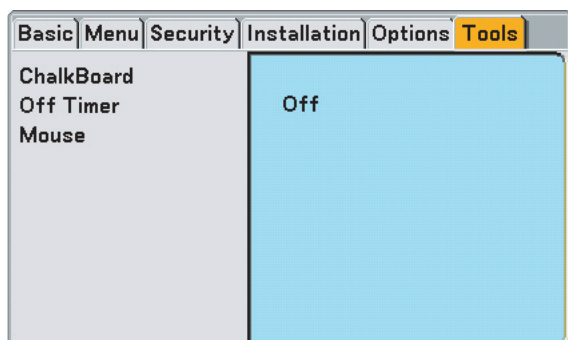
Эта опция позволяет определить, какой RGB или компонентный источник выводится с разъема MONITOR OUT в режиме ожидания.

Last (Последний) - сигнал с последнего входа COMPUTER1, COMPUTER2 или Component будет выведен на выход MONITOR OUT.

COMPUTER 1, 2 - сигнал с последнего входа COMPUTER1, COMPUTER2 или Component будет выведен на выход MONITOR OUT соответственно.

Component - сигнал с входа Component будет выведен на выход MONITOR OUT.

Вкладка Tools (Инструменты)



Включение доски [ChalkBoard]

Эта опция отображает панель инструментов доски для создания рисунков.

Примечание

Функция ChalkBoard доступна только при подключении USB мыши.

Таймер автовыключения [Off Timer]

1. С помощью кнопок выбора SELECT ▲ ▼ выберите нужное время таймера от 30 минут до 16 часов: Off (Выкл.), 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
2. Выберите [OK] и нажмите кнопку ENTER.
3. Таймер автовыключения начнет отсчитывать оставшееся время работы.
4. По истечении времени проектор выключится.

Примечание

- Чтобы отменить установленное время, выберите [Off] (Выкл.) или выключите проектор.

- Когда оставшееся время работы составляет 3 минуты, перед выключением проектора появится сообщение внизу экрана: "Projector will turn off in 3 minutes" ("Проектор выключится через 3 минуты").

Настройка параметров мыши [Mouse]

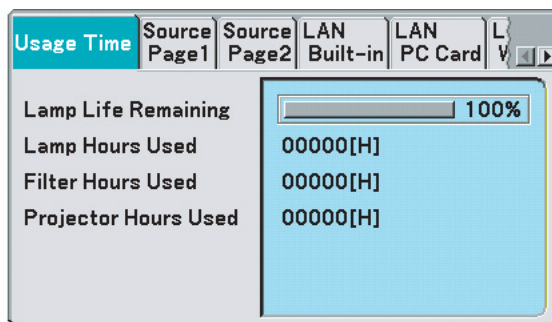
Эта опция позволяет изменять настройки для USB мыши. Опция доступна только для USB мыши.

Mouse Pointer (Указка) - выберите один из 9 возможных символов.

Mouse Button (Кнопка) - [Right Hand] (для правши) или [Left Hand] (для левши).

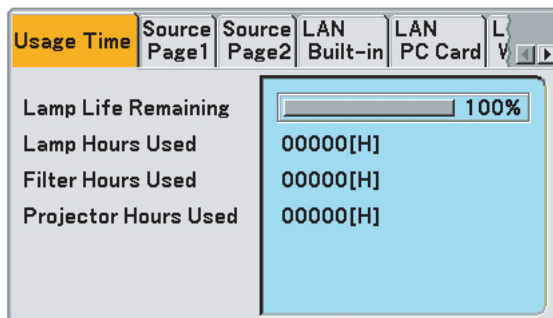
Mouse Sensivity (Чувствительность) - [Fast] (Быстрая), [Medium] (Средняя), [Slow] (Медленная).

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ INFORMATION



Отображает статус текущего сигнала, информацию об использовании лампы и проектора, а также о настройках локальной сети. Это диалоговое окно состоит из семи страниц.

Время эксплуатации [Usage Time]



Lamp Life Remaining (%) (Оставшееся время работы лампы %)

Lamp Hours Used (H) (Счетчик времени работы лампы)

Filter Hours Used (H) (Счетчик времени работы фильтра)

Projector Hours Used (Счетчик времени работы проектора)

Примечание

Индикатор показывает, сколько процентов невыработанного ресурса осталось у лампы. Значения информируют о том, сколько лампа, фильтр или проектор еще проработают.

Источник Страница 1 [Source Page 1]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Input Terminal	Video				
Signal Type	Video				
Video Type	NTSC3.58				
Source Name	NTSC3.58				
Entry No.	3				

Input Terminal (Терминал ввода) Signal Type (Тип сигнала)

Video Type (Тип видео)

Source Name (Имя источника)

Entry No. (Номер входа)

Источник Страница 2 [Source Page 2]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
Horizontal Frequency	15.73[kHz]				
Vertical Frequency	59.93[Hz]				
Sync Type	---				
Sync Polarity	---				
Scan Type	Non-Interlace				

Horizontal Frequency (Гориз. частота)

Vertical Frequency (Верт. частота)

Sync Type (Тип синхр.)

Sync Polarity (Полярность синхр.)

Scan Type (Тип развертки)

Локальная сеть [LAN Built-in]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
IP Address	192.168. 10. 10				
Subnet Mask	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC Address	00-02-78-E0-8C-B4				

Страница отображает информацию о настройках сети при подключении к порту LAN (RJ-45).

IP Address (IP адрес)

Subnet Mask (Маска подсети)

Gateway (Межсетевой шлюз)

MAC Address (Адрес MAC)

Локальная сеть [LAN PC Card]

Usage Time	Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	L V
IP Address	192.168. 10. 11				
Subnet Mask	255.255.255. 0				
Gateway	. . .				
MAC Address	00-02-78-E0-8C-B4				

Страница отображает информацию о настройках сети при беспроводном подключении с помощью карты беспроводного подключения (не входит в комплект).

IP Address (IP адрес)

Subnet Mask (Маска подсети)

Gateway (Межсетевой шлюз)

MAC Address (Адрес MAC)

Беспроводная локальная сеть [LAN Wireless]

Source Page1	Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	LAN Wireless	Ve
SSID		NECPJ1			
Mode		Infrastructure			
WEP		On			
Channel		2			
Signal Level		30 %			

Страница отображает информацию о ключе WEP для кодирования.

SSID (Название сети)

Mode (Режим)

WEP (Кодирование включено/выключено)

Channel (Канал, выбранный в пункте Site Survey (Выбор позиции))

Signal Level (Уровень сигнала)

Версия [Version]

Source Page2	LAN Built-in	LAN PC Card	LAN Wireless	Version	
Firmware		1.00			
Data		1.00			

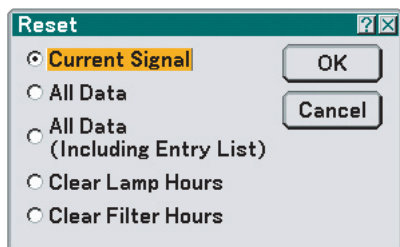
Firmware Version (Версия микропрограммы)

Data Version (Версия данных)

ОПИСАНИЕ И ФУНКЦИИ МЕНЮ RESET



Возвращение к заводским установкам



Функция "Reset" позволяет вернуть значения настроек и установок к заводским.

[Current Signal] (для текущего сигнала)

Сбрасывает настройки текущего сигнала и устанавливает заводские настройки. Можно заменить на заводские все опции меню [Adjust].

[All Data] (все данные)

Сбрасывает все настройки и установки для всех сигналов и устанавливает заводские. Опции, которые не могут быть изменены на заводские установки: Entry List (Список входных сигналов), Language (Язык), Background (Фон), Control Panel Lock (Блокировка кнопок панели управления), Menu Lock (Пароль меню), Logo Lock (Пароль логотипа), Security (Безопасность), LAN Mode (Режим LAN), Projector Name (Имя проектора), Communication Speed (Скорость связи), Standby mode (Режим энергосбережения), Lamp Life Remaining (Оставшееся время работы лампы), Lamp Hours Used (Счетчик времени работы лампы), Filter Hours Used (Счетчик времени работы фильтра) и Projector Hours Used (Счетчик времени работы проектора).

[All Data (Including Entry List)] (все данные, включая список входных сигналов)

Сбрасывает все настройки и установки для всех сигналов и устанавливает заводские. Опции, которые не могут быть изменены на заводские установки: Language (Язык), Background (Фон), Control Panel Lock (Блокировка кнопок панели управления), Menu Lock (Пароль меню), Logo Lock (Пароль логотипа), Security (Безопасность), LAN Mode (Режим LAN), Projector Name (Имя проектора), Communication Speed (Скорость связи), Standby mode (Режим энергосбережения), Lamp Life Remaining (Оставшееся время работы лампы), Lamp Hours Used (Счетчик времени работы лампы), Filter Hours Used (Счетчик времени работы фильтра) и Projector Hours Used (Счетчик времени работы проектора).

Также удаляет все сигналы из списка входных сигналов, кроме заблокированных.

Переустановка счетчика времени работы лампы [Clear Lamp Hours]

Сбрасывает часы работы лампы до нуля.

Примечание

Проектор выключится и перейдет в режим сохранения питания после 2100 часов работы (до 3100 в экономичном режиме Eco). Если это произошло, чтобы сбросить счетчик рабочих часов лампы до нуля нажмите кнопку HELP на пульте ДУ, и удерживайте ее в течение десяти (10) секунд. Выполните эту операцию только после замены лампы.

Переустановка счетчика времени работы фильтра [Clear Filter Hours]

Сбрасывает часы работы фильтра до нуля.

VIII. ОБСЛУЖИВАНИЕ ПРОЕКТОРА

Этот раздел описывает простые процедуры обслуживания проектора, которые Вам следует выполнять для того, чтобы заменять лампу и чистить фильтр.

ЧИСТКА ИЛИ ЗАМЕНА ФИЛЬТРА

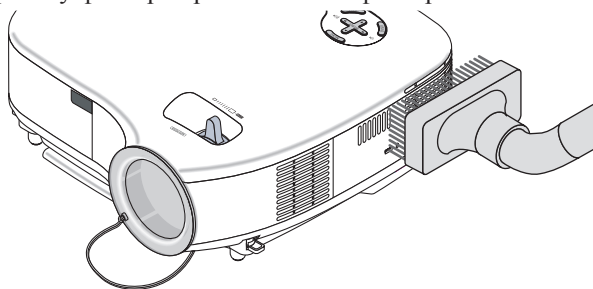
Губчатые воздушные фильтры внутри проектора предохраняют его от пыли. Их нужно чистить после каждых 100 часов работы (или чаще, если проектор используется в пыльном помещении). Если фильтры грязные или забиты пылью, Ваш проектор может перегреваться.

Внимание

- Выключите питание и отключите проектор от розетки прежде чем менять фильтр.
- Внешнее покрытие фильтра чистите только пылесосом.
- Не эксплуатируйте проектор без крышки фильтра.

Чистка воздушного фильтра

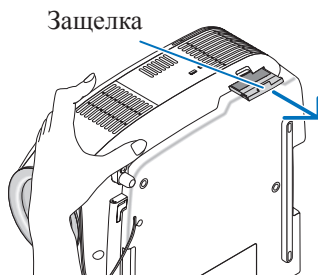
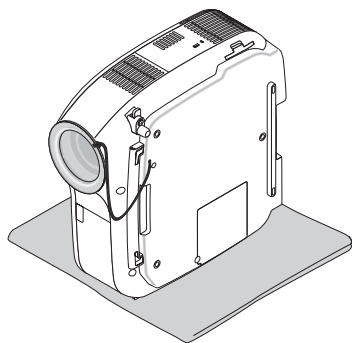
Через крышку фильтра пропылесосьте фильтр.



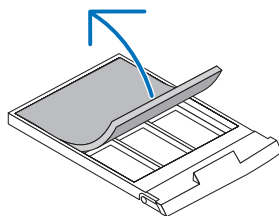
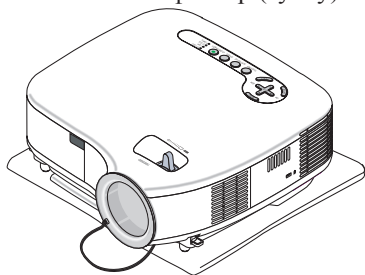
Чтобы сбросить счетчик использования фильтра из меню выберите [Reset]→[Clear Filter Hours].

Замена воздушного фильтра (губки)

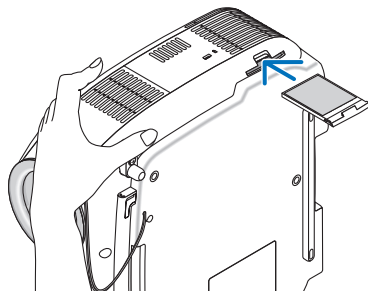
1. Снимите крышку фильтра, нажав на защелку на крышке, пока она не отсоединится.



2. Осторожно снимите фильтр (губку) и на его место установите новый.



3. Установите крышку нового фильтра.

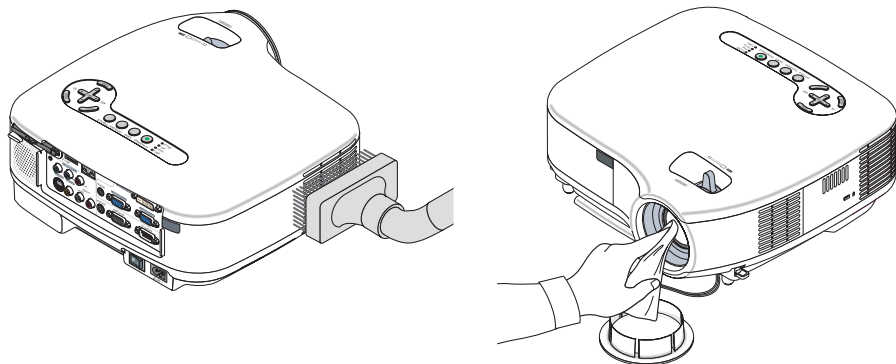


Примечание

- Не мойте крышку фильтра с водой и мылом. Вода и мыло могут повредить мембрану фильтра. Перед установкой новой крышки фильтра удалите пыль и грязь из корпуса проектора. Предохраняйте от пыли и грязи во время замены фильтра.
- Когда Вы заменяете лампу, также целесообразно заменить и фильтр. Фильтры поставляются в одном комплекте с лампой для замены.

ЧИСТКА КОРПУСА ПРОЕКТОРА И ЛИНЗ ОБЪЕКТИВА

1. Перед чисткой отключите проектор от розетки.
2. Периодически протирайте корпус влажной тряпкой. Если он сильно загрязнен, используйте слабое чистящее средство. Никогда не пользуйтесь сильнодействующими чистящими средствами или растворителями такими, как спирт или бензин.
3. Для чистки объектива используйте пылесос или специальную бумагу для протирки оптических стекол, и будьте осторожны, чтобы не поцарапать объектив.



ЗАМЕНА ЛАМПЫ

После того, как лампа проектора проработала 2000 часов (до 3000 часов в режиме Eco) или более, индикатор "Lamp" (Лампа) на корпусе проектора замигает красным, и появится соответствующее сообщение. Даже, если лампа продолжает работать, чтобы проектор нормально функционировал, замените лампу после 2000 часов (3000 часов в режиме Eco) работы. После замены лампы не забудьте сбросить счетчик времени работы лампы.

Внимание

- НЕ ДОТРАГИВАЙТЕСЬ ДО ЛАМПЫ сразу, после работы. Она будет очень горячей. Выключите проектор, подождите 30 секунд и затем отключите шнур питания. Подождите, как минимум, один час для того, чтобы лампа остыла.
- НЕ ВЫНИМАЙТЕ НИКАКИЕ ВИНТЫ, кроме винтов, крепящих крышку лампы, и двух винтов лампового блока, иначе Вас может ударить током.
- Не разбивайте стекло корпуса лампы. Не дотрагивайтесь до поверхности стекла корпуса лампы. Отпечатки пальцев на стекле могут привести к некачественному изображению.
- Проектор выключится и перейдет в режим энергосбережения после 2100 часов работы (3100 часов в режиме Eco). Если это произошло, обязательно замените лампу. Если Вы продолжаете использовать лампу после 2000 часов

работы (3000 часов в режиме Eco) колба лампы может лопнуть, осколки стекла попадут в ламповый блок. Не трогайте их, т.к. осколки стекла могут поранить Вас. Если лампа взорвалась, обратитесь к продавцу NEC, чтобы ее заменили.

Чтобы заменить лампу:

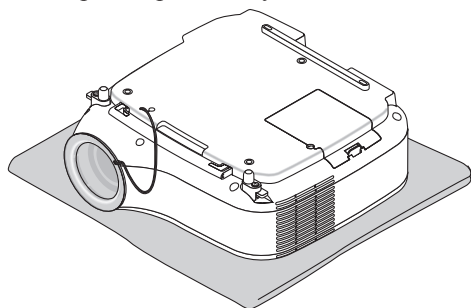
Для замены лампы Вам понадобится:

- Лампа VT75LP.
- Отвертка Philips или аналогичная.

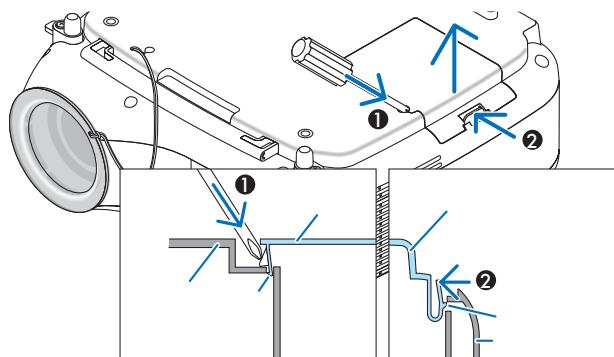
Примечание

Ламповые блоки немного отличаются. Нижеследующее описание замены лампы приведено для лампы VT75LP.

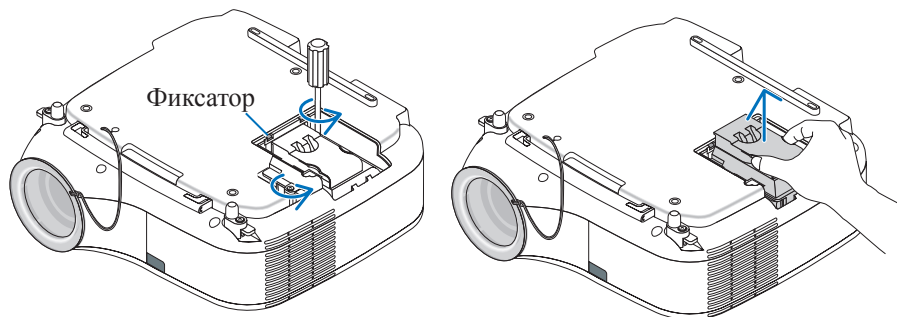
1. Поместите проектор на мягкую ткань нижней панелью вверх.



2. С помощью отвертки надавите на защелку крышки отсека лампы. Снимите крышку.



3. Ослабьте два винта, удерживающих ламповый блок, пока отвертка не будет свободно проворачиваться. Эти два винта не вынимаются. Выньте ламповый блок.



Примечание

На этом блоке имеется специальный фиксатор, чтобы предотвратить риск удара током. Не пытайтесь обойти этот фиксатор.

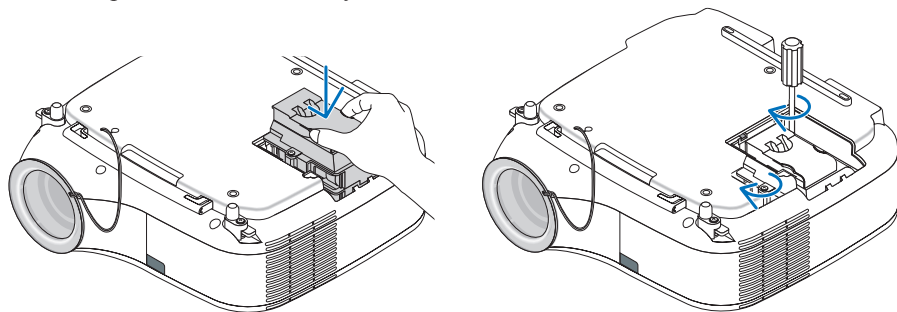
4. Вставьте новый ламповый блок на место в отсек. Ламповый блок должен полностью войти в отсек.

Внимание

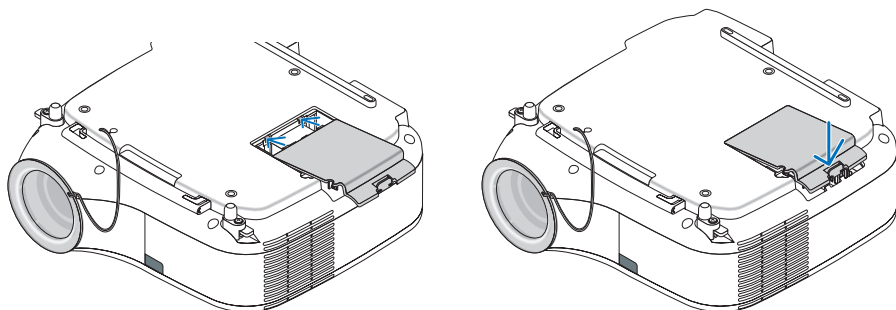
Не используйте никакой другой лампы кроме лампы NEC VT 75LP. Закажите лампу у продавца проектора NEC.

Закрепите ламповый блок на месте двумя винтами.

Удостоверьтесь, что Вы затянули винты.



5. Установите на место крышку лампы до щелчка.



6. После того как Вы установили новую лампу, выберите в меню [Reset]→[Clear Lamp Hours], чтобы сбросить счетчик времени работы лампы.

Примечание

Проектор выключится и перейдет в режим сохранения питания после 2100 часов работы (до 3100 в экономичном режиме Eco). Если это произошло, чтобы сбросить счетчик рабочих часов лампы до нуля нажмите кнопку HELP на пульте ДУ, и удерживайте ее в течение десяти (10) секунд. Делайте это только после замены лампы.

Когда счетчик времени работы лампы будет сброшен на 0, индикатор лампы LAMP погаснет.

IX. ПРИЛОЖЕНИЕ

УСТРАНЕНИЕ НЕПОЛАДОК

Этот раздел поможет решить проблемы, с которыми Вы можете столкнуться во время настройки или использования проектора.

Индикатор питания (Power)

Состояние индикатора			Состояние проектора	Примечание
Выключен			Основное питание выключено.	-
Мигает	зеленым	0.5 сек горит, 0.5 сек не горит	Проектор готов включиться.	Подождите немного.
		2.5 сек горит, 0.5 сек не горит	Включен таймер автовыключения.	-
	оранжевым	0.5 сек горит, 0.5 сек не горит	Проектор охлаждается.	Подождите немного.
С в е - т и т с я	зеленым		Проектор включен.	-
	оранжевым		Проектор в режиме ожидания.	-

Индикатор статуса (Status)

Состояние индикатора			Состояние проектора	Примечание
Выключен			Нормальное	-
М и - гает	красным	1 цикл (0.5 сек горит, 2.5 сек не горит)	Проблемы с крышкой лампы.	Поставьте крышку лампы правильно.
		2 цикла (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с температурой.	Проектор перегрелся. Пе- реместите проектор в более прохладное место.
		3 цикла (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с питанием.	Блок питания не будет рабо- тать правильно.
		4 цикла (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с вентилятором.	Вентилятор не будет рабо- тать правильно.
		6 циклов (0.5 сек горит, 0.5 сек не горит)	Проблемы с лампой.	Лампа не может включить- ся. Подождите 1 полную минуту, а затем включите проектор снова.
	зеленым		Реактивация лампы (проектор охлаждается).	Проектор реактивирует лам- пу. Подождите.
С в е - тится	оранже- вым	1 цикл (0.5 сек горит, 2.5 сек не горит)	Конфликт сети.	Встроенный модуль подклю- чения к локальной сети и мо- дуль беспроводного подклю- чения нельзя подключить к одной сети одновременно.
	оранжевым		Панель управле- ния заблокиро- вана.	Вы нажали на кнопку на панели управления, когда включен режим блокировки.
	зеленым		Проектор в ре- жиме ожидания.	-

Индикатор лампы (Lamp)

Состояние индикатора		Состояние проектора	Примечание
Выключен		Нормальное	-
Мигает	красным	Лампа выработала свой ресурс. Появится сообще- ние о необходимости замены лампы.	З а м е н и т е лампу.
Светит- ся	красным	Лампа использовалась больше возможного срока. Проектор не включится, пока лампу не заменят.	З а м е н и т е лампу.
	зеленым	Режим лампы установлен в Eco (экономичный).	-

Стандартные проблемы и их решения

Проблема	Проверьте
Не включается	• Проверьте, что сетевой кабель подключен, и что кнопка питания на корпусе проектора или на пульте ДУ включена. • Удостоверьтесь, что крышка лампы установлена правильно. • Проверьте, не перегрелся ли проектор, и не выработала ли лампа свой ресурс. Если вентиляция вокруг проектора недостаточна, или если комната, где проводится презентация, слишком теплая, переместите проектор в более прохладное место. • Возможно лампа не работает. Выждите минуту и включите питание снова. • Лампа выработала свой ресурс. Замените лампу.
Выключается	Убедитесь, что функция управления питанием [Power Management] выключена.
Нет изображения	• Воспользуйтесь кнопками SOURCE на корпусе устройства, чтобы выбрать источник сигнала (Video, S-Video, Computer1/2/3, Component, Viewer, LAN). • Удостоверьтесь, что кабели подсоединены правильно. • Воспользуйтесь меню, чтобы настроить яркость и контрастность. • Снимите крышку с объектива. • Сбросьте все настройки и установки на заводские с помощью функции [Reset] в меню. • Введите пароль, если включена функция безопасности. • При подключении к ноутбуку убедитесь, что подключение произведено до включения питания ноутбука. Если при управлении с пульта ДУ изображение пропало, это может быть вызвано работой скринсейвера компьютера.
Изображение на экране не прямоугольное	• Переместите проектор, чтобы улучшить его угол по отношению к экрану. • Используйте функцию 3D REFORM, чтобы исправить изображение.
Необычный цвет или оттенок изображения	• Убедитесь, что для функции корректировки цвета стены выбрано подходящее значение. • Настройте параметр [Hue] (оттенок) в меню [Adjust].
Изображение размытое	• Настройте фокусировку. • Переместите проектор, чтобы улучшить его угол по отношению к экрану. • Удостоверьтесь, что расстояние между проектором и экраном лежит в пределах диапазона настройки объектива. • Если проектор был перенесен из холодного помещения в теплое, на объективе может конденсироваться влага. Если это случилось, оставьте проектор пока влага не высохнет.
Изображение "бежит" по вертикали, горизонтали или в обоих направлениях	• Воспользуйтесь кнопками SOURCE на корпусе устройства, чтобы выбрать источник сигнала (Video, S-Video, Computer1/2/3, Component, Viewer, LAN). • Настройте изображение вручную по горизонтали/вертикали.

Пульт ДУ не работает	• Установите новые батарейки. • Удостоверьтесь, что между Вами и проектором нет никаких преград. • Находитесь в пределах 7м от проектора.
Индикатор горит или мигает	Обратитесь к разделам, описывающим работу индикаторов POWER/STATUS/LAMP.
В режиме RGB искажение яркость-цветность	• Нажмите кнопку AUTO ADJ на корпусе проектора или пульте ДУ. • Настройте компьютерное изображение вручную с помощью опций [Clock] (частота) и [Phase] (фаза) меню [Adjust].
Мышь USB не работает	Убедитесь в надежности подключения USB мыши к проектору. Проектор может не поддерживать USB мыши некоторых производителей.

СПЕЦИФИКАЦИИ

Этот раздел содержит техническую информацию о проекторах LT380/LT280.

Номер модели	LT380/LT280
Оптические	
LCD панель	LT380: 0.8" активная p-Si TFT матрица (с Micro Lens Array) LT280: 0.7" активная p-Si TFT матрица (с Micro Lens Array)
Разрешение	1024x768 пикселей физическое, до UXGA с Advanced AccuBlend
Объектив	Ручное увеличение (zoom), ручная фокусировка LT380: F1.7 - 2.0 f=24.2 - 29.0 мм LT280: F1.7 - 2.0 f=21.6 - 25.9мм
Лампа	200 Вт (152 Вт в экономичном режиме)
Размер изображения	0.53 - 7.62 м (по диагонали)
Расстояние проецирования	LT380: 0.71 - 10.94 м LT280: 0.72 - 10.87 м
Угол проецирования	LT380: Теле: 8.5° - 9.2° / Широкий: 10.3° - 11.2° LT280: Теле: 9.5° - 10.0° / Широкий: 11.5° - 12.1°
Электронные	
Входы	2 RGB (Mini D-Sub 15 Pin), 1 цифровой RGB (DVI-D 24 Pin - только для LT380), 1 компонентный Y, Cb/Pb, Cr/Pr (3 RCA), 2 компонентных (Mini D-Sub 15 Pin), совмещенных с входами COMPUTER 1/2, 1 S-Video (Mini DIN 4 Pin), 1 Video, 1 PC Card, 1 Stereo Mini Audio, 1 (L/R) RCA Audio, 1 PC Control (Mini D-Sub 9 Pin)
Выходы	1 RGB (Mini D-Sub 15 Pin), 1 Stereo Mini Audio
Порт USB	1 A Type
Порт LAN	RJ-45
Видео совместимость	NTSC, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL-60, SECAM, HDTV: 1080i, 1080i/50Гц, 720p, 576p, 576i, 480p, 480i/60Гц

Частота сканирования	Горизонт.: 15кГц – 100кГц (RGB: 24 кГц или выше) Вертик.: 48 Гц – 120 Гц
Полоса пропускания	RGB: 100 МГц (-3дБ)
Цвет	Воспроизведение полного цвета, 16.7 миллионов цветов одновременно
Горизонтальное разрешение	NTSC /NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL-60: 540 ТВ линий SECAM: 300 ТВ линий RGB: 1024 (Г) x 768 (В) точек
Внешнее управление	RS232, IR, LAN, USB
Синх. совместимость	Separate Sync/Composite Sync/Sync on G
Встроенный динамик	Один x 1 Вт (монофонический)
Требования по питанию	100 - 240 В AC, 50 / 60 Гц
Входной ток	3.3 - 1.4А
Потребляемое питание	292 Вт в режиме лампы "Normal" 230 Вт в режиме лампы "Еco" 16 Вт в режиме ожидания, 10 Вт в режиме энергосбережения
Механические	
Ориентация установки	С пола на экран, с потолка на просвет, с пола на просвет, с потолка на экран
Размеры	294 мм (Ш) x 120 мм (В) x 288 мм (Г) (не включая объектив и опоры)
Вес нетто	3.5 кг
Окружающая среда	
Условия использования	Температура эксплуатации: от 5° до 40°С. При температуре 35°-40°С автоматически устанавливается экономичный режим работы лампы, при использовании карты беспроводного подключения температура эксплуатации 35°-40°С. Влажность: 20 - 80% (без конденсата) Температура хранения: от -10° до 50°С, 20 - 80% влажность (без конденсата)
Стандарты	Одобен UL/C-UL (UL 60950-1, CSA 60950-1) Соответствует правилам FCC для устройств класса В Соответствует канадским правилам для устройств класса В Соответствует AS/NZS CISPR.22 устройств класса В Директивам EMC (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Директивам Low Voltage (EN60950, одобрено TUV GS)

Дополнительную информацию Вы найдете на сайтах:

США: <http://www.necvisualsystems.com>

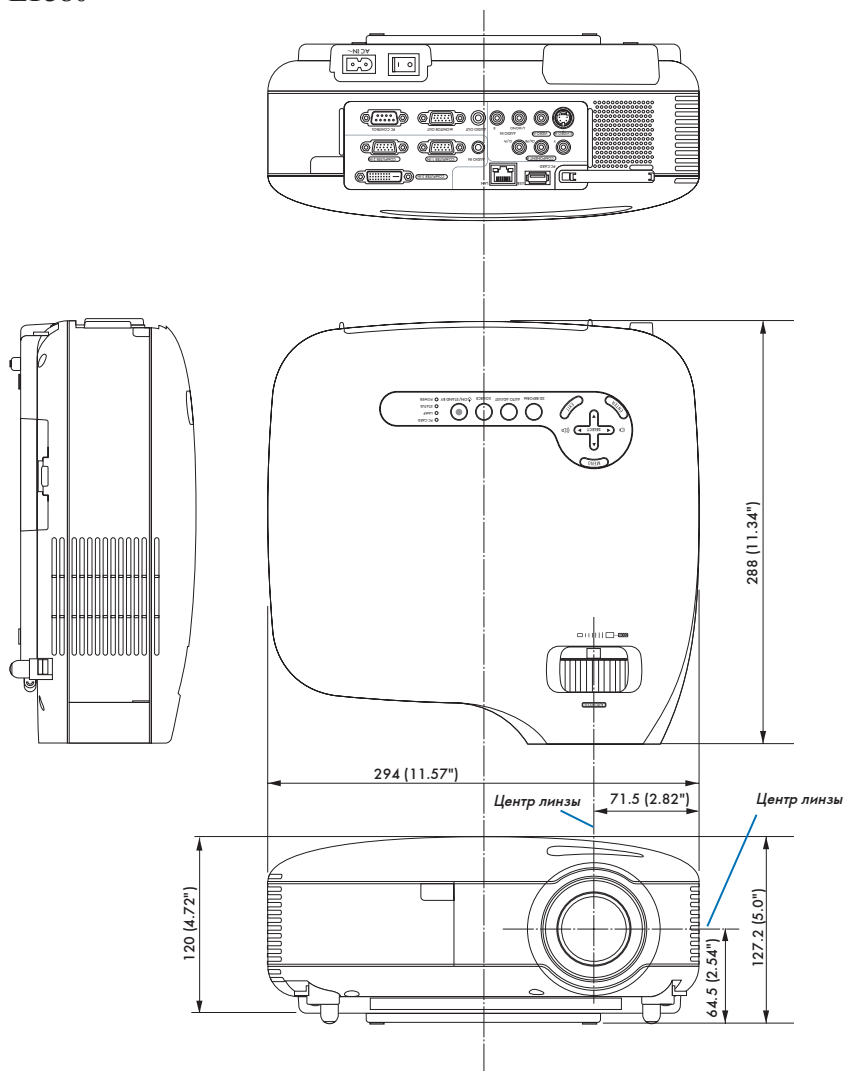
Европа: <http://www.neceurope.com>

По всему миру: <http://www.nec-pj.com>

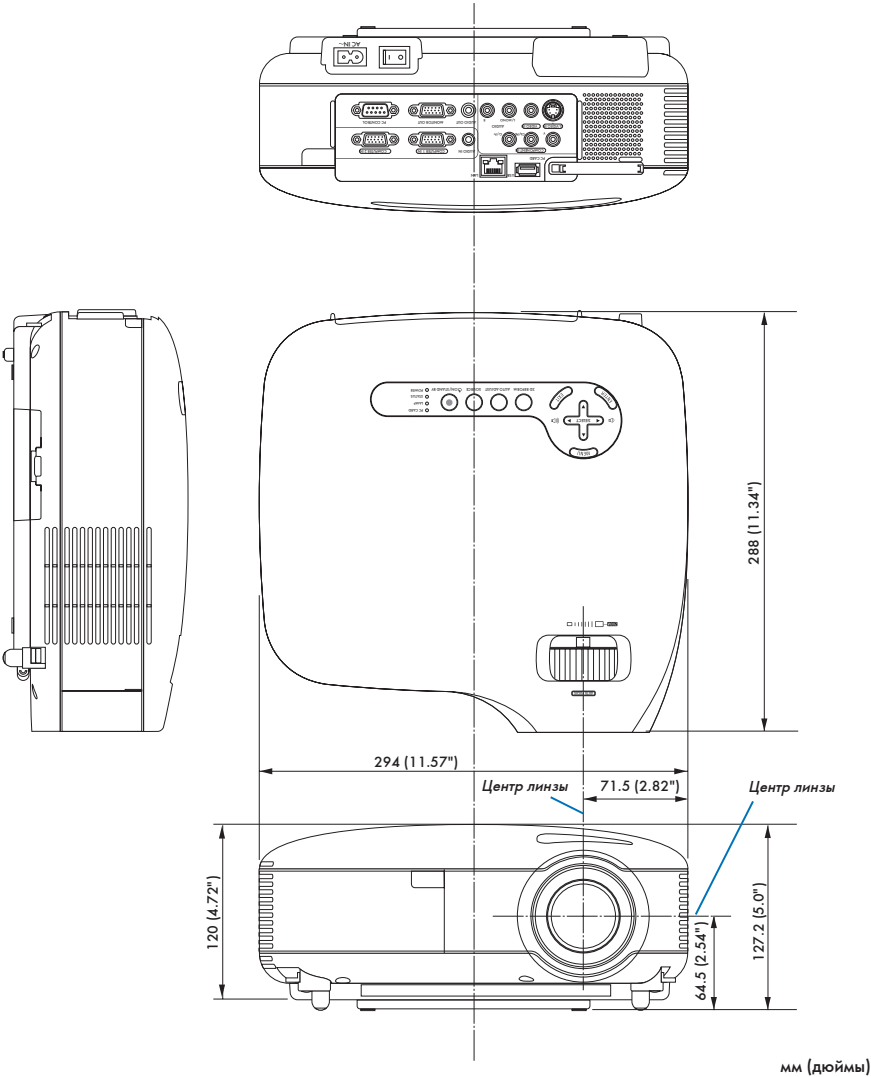
Спецификации могут быть изменены без предварительного уведомления.

РАЗМЕРЫ КОРПУСА

LT380

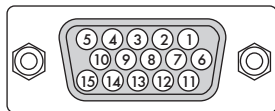


мм (дюймы)



КОНФИГУРАЦИЯ ВХОДНОГО РАЗЪЕМА D- SUB COMPUTER 1/2

Разъем Mini D-Sub 15 pin



Уровень сигнала

Видео сигнал: 0.7Vp-p (Аналоговый)

Синхронизация сигнала: TTL уровень

№ пина	RGB Сигнал (Аналог)	YCbCr Сигнал
1	Red	Cr
2	Green или Sync on Green	Y
3	Blue	Cb
4	Ground	
5	Ground	
6	Red Ground	Cr Ground
7	Green Ground	Y Ground
8	Blue Ground	Cb Ground
9	Не задействован	
10	Sync Signal Ground	
11	SCART Sync	
12	Bi-directional DATA (SDA)*	
13	Horizontal Sync или Composite Sync	
14	Vertical Sync	
15	Data Clock*	

* Только для разъема COMPUTER 1.

СПИСОК СОВМЕСТИМЫХ ВХОДНЫХ СИГНАЛОВ

Сигнал	Разрешение (в точках)	Гор. частота (кГц)	Скорость обновления (Гц)
NTSC	–	15.73	60.00
PAL	–	15.63	50.00
PAL60	–	15.73	60.00
SECAM	–	15.63	50.00
D VESA	640 × 480	31.47	59.94
D IBM	640 × 480	31.48	59.95
D MAC	640 × 480	35.00	66.67
D VESA	640 × 480	37.86	72.81
D VESA	640 × 480	37.50	75.00
D IBM	640 × 480	39.38	75.00
D VESA	640 × 480	43.27	85.01
D VESA	800 × 600	35.16	56.25
D VESA	800 × 600	37.88	60.32
D VESA	800 × 600	48.08	72.19
D VESA	800 × 600	46.88	75.00
D VESA	800 × 600	53.67	85.06
D MAC	832 × 624	49.72	74.55
D VESA	1024 × 768	48.36	60.00
D VESA	1024 × 768	56.48	70.07
D MAC	1024 × 768	60.24	74.93
D VESA	1024 × 768	60.02	75.03
D VESA	1024 × 768	68.68	85.00
# D VESA	1152 × 864	67.50	75.00
# D SUN	1152 × 900	61.80	65.95
# D VESA	1280 × 960	60.00	60.00
# D VESA	1280 × 1024	63.98	60.02
# MAC	1280 × 1024	69.87	65.18
# SXGA+	1400 × 1050	–	60.00
# VESA	1600 × 1200	75.00	60.00
# VESA	1600 × 1200	81.25	65.00
# VESA	1600 × 1200	87.50	70.00
# VESA	1600 × 1200	93.75	75.00
# D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33.75	60.00 Interlace
# D HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28.13	50.00 Interlace
# D HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45.00	60.00 Progressive
# D HDTV (720p)	1280 × 720	37.50	50.00 Progressive
D SDTV(576p)(625p)	–	31.25	50.00 Progressive
D SDTV (480p)(525p)	–	31.47	59.94 Progressive
DVD YCbCr	–	15.73	59.94 Interlaced
DVD YCbCr	–	15.63	50.00 Interlaced

#: Изображения сжимаются с помощью Advanced AccuBlend.

D: Изображения поддерживаются цифровым сигналом.

Примечание

Некоторые композитные синх. сигналы могут отображаться неправильно. Сигналы, отличные от указанных выше в таблице, могут отображаться неправильно. Если это произошло, измените частоту обновления или разрешения на Вашем компьютере. Для выполнения этой процедуры, см. раздел помощи по Свойствам Дисплея Вашего компьютера.

UXGA (1600x1200) поддерживается только для раздельных синх. сигналов.

КОДЫ УПРАВЛЕНИЯ ПК И КАБЕЛЬНОЕ СОЕДИНЕНИЕ

Коды управления ПК

Функция	Код										
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H					
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H					
INPUT SELECT COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H			
INPUT SELECT COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH			
INPUT SELECT COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H			
INPUT SELECT COMPONENT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	10H	18H			
INPUT SELECT VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH			
INPUT SELECT S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H			
INPUT SELECT VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H			
PICTURE MUTE ON	02H	10H	00H	00H	00H	12H					
PICTURE MUTE OFF	02H	11H	00H	00H	00H	13H					
SOUND MUTE ON	02H	12H	00H	00H	00H	14H					
SOUND MUTE OFF	02H	13H	00H	00H	00H	15H					
ON SCREEN MUTE ON	02H	14H	00H	00H	00H	16H					
ON SCREEN MUTE OFF	02H	15H	00H	00H	00H	17H					
ASPECT RATIO (4:3 Screen)											
4:3	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
Crop	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	03H	00H	33H
ASPECT RATIO (16:9 Screen)											
4:3 Window	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	00H	00H	30H
Letterbox	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	01H	00H	31H
Widescreen	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	02H	00H	32H
4:3 Fill	03H	10H	00H	00H	05H	18H	00H	00H	04H	00H	34H
AUTO ADJUST	02H	0FH	00H	00H	02H	05H	00H	18H			

Кабельное соединение

Протокол связи

Скорость передачи информации 38400 бит в сек

Длина 8 бит

Четность нет

Стоповый бит один бит

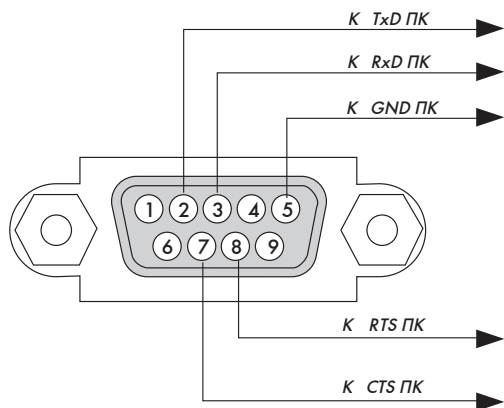
X вкл/выкл нет

Порядок связи дуплекс

Примечание

В зависимости от оборудования для длинных кабелей может рекомендоваться более низкая скорость передачи информации.

Разъем управления ПК (D-SUB 9P)



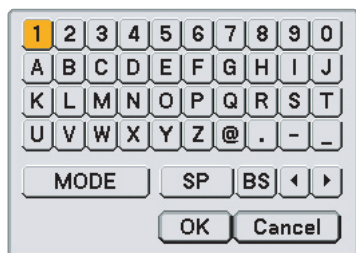
Примечание

Пины 2, 3, 5, 6 и 8 используются внутри проектора.

Примечание

Для длинных кабелей рекомендуется установить скорость связи в меню проектора 9600 bps.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КЛАВИАТУРЫ



Цифро-буквенные символы - используются для ввода пароля или ключа.

MODE - выбор одного из трех режимов для алфавитных и специальных символов.

SP - вставляет пробел.

BS - удаление предыдущего символа,

◀ - возврат к предыдущему

▶ - переход к следующему.

OK - осуществление выбора.

Cancel - отмена выбора.

Примечание

Для перемещения клавиатуры по экрану, щелкните по любой части клавиатуры, кроме кнопок, и перетащите клавиатуру в нужное место.