

Projektor

***ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/
MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/
MC342X/MC302X***

Uživatelská příručka

Pro nejnovější verzi Uživatelské příručky prosím navštivte naši webovou stránku:

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

• Modely ME342U, MC332W, MC422X, MC342X a MC302X nejsou distribuovány v Severní Americe.

Č. modelu

NP-ME382U/NP-ME342U/NP-ME372W/NP-MC382W/NP-MC332W/NP-ME402X/NP-MC422X/NP-MC372X/NP-MC342X/
NP-MC302X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- iOS je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti Cisco v USA a dalších zemích a využívá se v rámci licence.
- APP Store je servisní značka společnosti Apple Inc.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- MicroSaver je registrovanou obchodní známkou společnosti Kensington Computer Products Group, jež je divizí společnosti ACCO Brands v USA a dalších zemích.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter a Virtual Remote jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti NEC Display Solutions, Ltd. v Japonsku, ve Spojených státech a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface a logo HDMI jsou ochrannými známkami či registrovanými ochrannými známkami společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. v USA a dalších zemích.



- Trademark PLink je ochranná známka používaná pro práva na používání ochranných známek v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® a Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® jsou registrované ochranné známky společnosti Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a ROOMVIEW jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc. ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Ethernet je buď registrovanou ochrannou známkou nebo ochrannou známkou společnosti Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android a Google Play jsou ochranné známky společnosti Google Inc.
- Ostatní názvy výrobků a loga uvedená v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Aplikace Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Další informace o každém softwaru naleznete v souboru „readme.pdf“, který se nachází ve složce „about GPL&LGPL“ na přiloženém disku CD-ROM.

POZNÁMKY

- (1) Obsah této uživatelské příručky jako celek ani jeho části nesmí být bez svolení přetištěny.
- (2) Obsah této uživatelské příručky se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Přípravě této uživatelské příručky byla věnována značná pozornost. Pokud byste přesto objevili jakékoli sporné body, chyby nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Bez ohledu na článek (3) společnost NEC nenese odpovědnost za žádné ztráty zisku nebo jiné škody způsobené používáním projektoru.

Důležité informace

Bezpečnostní upozornění

Opatření

Před prvním použitím projektoru NEC si tuto příručku pozorně přečtěte a uschovejte ji pro možné budoucí použití.

UPOZORNĚNÍ



Chcete-li vypnout napájení, nezapomeňte vytáhnout zástrčku ze zásuvky. Sítová zásuvka by měla být co nejbližší zařízení a snadno dostupná.

UPOZORNĚNÍ



ABY NEDOŠLO K ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM, NEOTEVÍREJTE SKŘÍŇ. UVNITŘ SKŘÍŇE SE NACHÁZÍ VYSOKONAPĚŤOVÉ KOMPONENTY. SERVIS PŘENECHAJTE KVALIFIKOVANÝM OSOBÁM.



Tento symbol upozorňuje uživatele na neizolované napětí v zařízení, jež může být dostatečně vysoké na to, aby způsobilo úraz elektrickým proudem. Jakýkoli kontakt s kteroukoli součástí uvnitř zařízení je proto nebezpečný.



Tento symbol upozorňuje uživatele na důležité informace týkající se provozu a údržby tohoto zařízení. Informace je třeba pozorně přečíst, aby nevznikaly problémy.

VAROVÁNÍ: CHRAŇTE ZAŘÍZENÍ PŘED DEŠTĚM A VLNKEM. ZABRÁNÍTE TAK NEBEZPEČÍ POŽÁRU NEBO ÚRAZU ELEKTRICKÝM PROUDEM. ZÁSTRČKU ZAŘÍZENÍ NEPOUŽÍVEJTE S PRODLOŽOVACÍ ŠNŮROU ANI JINOU ZÁSUVKOU, POKUD KOLÍKY NELZE ZCELA ZASUNOUT.

UPOZORNĚNÍ



Vyhýbejte se dlouhému zobrazení nehybných snímků. Mohlo by dojít k dočasnému „vypálení“ těchto snímků na panelu LCD. Pokud by se tak stalo, můžete pokračovat v používání projektoru. Statické pozadí z předchozího snímku postupně vymizí.

Likvidace použitého produktu



V Evropské unii

Legislativa EU, tak jak je v jednotlivých členských státech zavedena, vyžaduje, aby použité elektrické a elektronické výrobky označené symbolem (vlevo) byly likvidovány odděleně od běžného domovního odpadu. To zahrnuje projektory a jejich elektrické příslušenství. Při likvidaci takových výrobků postupujte podle pokynů místních úřadů, případně se informujte v obchodě, kde jste výrobek zakoupili.

Po sběru se použité výrobky znovu využijí a řádně recyklují. Tato snaha nám pomůže snížit množství odpadu, stejně tak jeho negativní vliv na lidské zdraví a životní prostředí na minimální úroveň.

Označení na elektrických a elektronických výrobcích se vztahuje pouze na stávající členské státy Evropské unie.

Mimo Evropskou unii

Chcete-li dát k likvidaci použité elektrické a elektronické produkty mimo Evropskou unii, obraťte se na místní úřad a informujte se o správném způsobu likvidace.



EU: Přeskrtnutý symbol popelnice značí, že použité baterie by neměly být likvidovány s běžným domácím odpadem. Pro použité baterie existuje samostatný sběrný systém, který umožňuje správné zpracování a recyklaci podle platné legislativy.

Podle směrnice EU 2006/66/EC se baterie nesmí likvidovat nesprávným způsobem. K likvidaci baterie je třeba využít místní samostatnou sběrnou službu.

Důležité bezpečnostní pokyny

Dodržování těchto bezpečnostních pokynů zajistí dlouhou životnost projektoru a ochranu před požárem a elektrickým úrazem. Pečlivě si je přečtěte a dbejte na dodržování všech varování.

Instalace

- Projektor neumísťujte za následujících podmínek:
 - na nestabilní vozík, stojan nebo stolek,
 - v blízkosti vody, vany nebo do místností s vysokou vlhkostí,
 - na přímé sluneční světlo, do blízkosti topných těles nebo zařízení produkujících teplo,
 - v prašném, zakouřeném nebo zapařeném prostředí,
 - na papíry, deky nebo koberce.
- Pokud chcete projektor instalovat na strop:
 - Projektor neinstalujte sami.
 - Projektor musí být instalován kvalifikovaným odborným personálem, aby bylo zajištěno jeho řádné fungování a aby se snížilo riziko ublížení na zdraví.
 - Kromě toho strop musí být dostatečně silný, aby projektor udržel, a instalace musí být provedena v souladu s místními stavebními zákony.
 - Další informace vám sdělí prodejce.
- Neosazujte ani neskladujte projektor za níže uvedených podmínek. Jinak by se mohl porouchat.
 - V silných magnetických polích
 - V prostředí výskytu korozivních plynů
 - Venku
- Pokud do objektivu pronikne intenzivní světlo, například je laserové paprsky, mohlo by to vést k poruše.

UPOZORNĚNÍ



Toto zařízení je určeno pro použití s podmínkou, že je napájecí kabel uzemněn. Pokud napájecí kabel uzemněn není, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se, zda je napájecí kabel řádně uzemněn.

Informace o kabelu

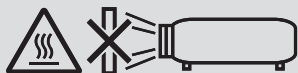
UPOZORNĚNÍ



Použijte stíněné kabely nebo připojené kabely s feritovými jádry, aby nenarušovaly příjem rádia a televize. Podrobnosti naleznete v části „Provedení připojení“ této uživatelské příručky.

VAROVÁNÍ

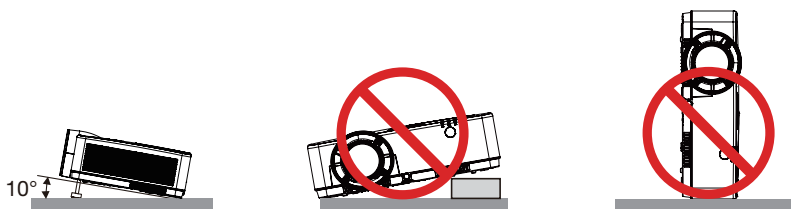
- Pokud je projektor zapnutý, nezakrývejte čočku víčkem nebo obdobným krytem. Mohlo by dojít k roztavení víčka teplem vycházejícím ze světelného zdroje.
- Před projekční okénko projektoru neumísťujte žádné předměty, které jsou snadno poškoditelné teplem. Mohlo by dojít k roztavení předmětu teplem vycházejícím ze světelného zdroje.



- K odstranění prachu a špíny nahromaděné na filtrech a promítacím okně projektoru nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by to způsobit požár.

Projektor je třeba umísťovat ve vodorovné poloze.

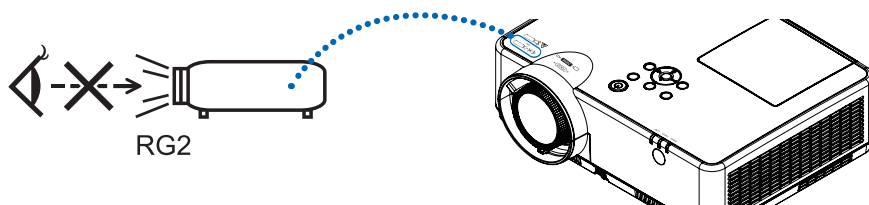
Úhel naklonění projektoru by neměl přesáhnout 10 stupňů. Dále se projektor nesmí instalovat jinak než na stůl nebo na strop. V opačném případě by se významně snížila životnost lampy.

**⚠ Bezpečnostní opatření týkající se požáru a úrazu elektrickým proudem ⚠**

- Zajistěte, aby kolem projektoru bylo umožněno dostatečné větrání a aby nebyly větrací otvory ničím blokovány. V opačném případě by mohlo dojít ke hromadění tepla uvnitř projektoru. Mezi projektorem a zdí ponechte mezeru alespoň 10 cm.
- Během provozu projektoru a bezprostředně po jeho vypnutí se nedotýkejte výstupních větracích otvorů, protože mohou být horké. Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka napájení nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké.



- Dávejte pozor, aby se do projektoru nedostala cizí tělesa, například kancelářské sponky nebo kousky papíru. Nepokoušejte se vytahovat předměty, které do projektoru zapadnou. Do projektoru nevstovujte žádné kovové předměty, například dráty nebo šroubovák. Pokud nějaký předmět do projektoru zapadne, okamžitě projektor odpojte a nechte předmět vytáhnout kvalifikovaným servisním pracovníkem.
- Na projektor nepokládejte žádné předměty.
- Během bouřek se nedotýkejte napájecího kabelu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
- Projektor je určen k provozu s napájecím zdrojem se specifikací 100–240 V stř., 50/60 Hz. Před zapojením projektoru zkontrolujte, že napájecí zdroj těmto požadavkům vyhovuje.
- Když je projektor zapnutý, nedívejte se do objektivu. Mohlo by dojít k vážnému poškození zraku. Následující štítek zvýrazněný na skříní projektoru poblíž osazeného objektivu zařazuje ve svém popisu tento projektor do rizikové skupiny 2 IEC 62471-5: 2015. Jako v případě jakéhokoli jiného jasného zdroje světla se ani zde nedívejte do světelného paprsku, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Do dráhy světla projektoru nevkládějte lupu ani podobné předměty. Světlo promítané objektivem je velmi silné. Proto mohou jakékoli předměty schopné odklánět světlo vycházející z objektivu způsobit nepředvídatelné následky, například požár nebo poškození zraku.
- Před výfukový větrací otvor projektoru neumísťujte žádné předměty, které může teplo snadno poškodit. Mohlo by dojít k roztavení předmětu nebo byste si mohli přivodit popáleniny způsobené teplem vycházejícím z větracího otvoru.
- Nestříkejte nad projektorem vodu. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Pokud dojde k vniknutí vody do projektoru, vypněte jej, odpojte zástrčku ze zásuvky a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem.

- S napájecím kabelem zacházejte opatrně. Poškozený nebo roztřepený napájecí kabel může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte žádné jiné napájecí kabely než kabel dodaný s projektorem.
 - Napájecí kabel neohýbejte ani za něj prudce netahejte.
 - Nepokládejte napájecí kabel pod projektor ani pod jiné těžké předměty.
 - Nezakrývejte napájecí kabel měkkými látkami, například dekou.
 - Napájecí kabel nezahřívejte.
 - Nedotýkejte se napájecího kabelu mokřými rukama.
- V následujících případech vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte projektor zkontrolovat kvalifikovaným servisním pracovníkem:
 - Pokud došlo k poškození nebo roztřepení napájecího kabelu či zástrčky.
 - Pokud došlo k vylití tekutiny do projektoru nebo pokud byl projektor vystaven dešti či vodě.
 - Pokud projektor nefunguje normálně, i když dodržujete pokyny popsané v této uživatelské příručce.
 - Pokud projektor spadl nebo byla poškozena jeho skříň.
 - Pokud projektor vykazuje zásadní změny ve výkonu, které značí nutnost servisu.
- Chcete-li projektor přenést, odpojte napájecí kabel a všechny ostatní kabely.
- Před čištěním skříně nebo výměnou lampy vypněte projektor a odpojte napájecí kabel.
- Pokud nebudete projektor delší dobu používat, vypněte jej a odpojte napájecí kabel.
- Při používání kabelu sítě LAN:
Z bezpečnostních důvodů jej nepřipojujte ke konektoru periferních zařízení, který může mít vyšší napětí.

**UPOZORNĚNÍ**

- Nepoužívejte nastavitelnou nožku pro náklon k jiným účelům, než k jakým je určena. Nesprávné použití, například uchopení projektoru za nožku pro náklon nebo jeho zavěšení za ni na zeď, může způsobit poškození projektoru.
- Po zapnutí lampy a když indikátor napájení bliká modře nevypínejte po dobu 60 sekund napájení. Vypnutí by mohlo způsobit předčasné selhání lampy.

Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokřý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkraťujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Výměna lampy

- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů používejte určenou lampu.
- Při výměně lampy postupujte podle pokynů na straně 111.
- Nezapomeňte lampu a filtr vyměnit, když se zobrazí zpráva **[THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.]** (Lampa dosáhla konce životnosti. Vyměňte lampu a filtr.). Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat.
Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce, který vám lampu vymění.

Vlastnosti lampy

Světelným zdrojem projektoru je výbojka pro zvláštní účely.

Jas lampy se postupem času snižuje. Opakované zapínání a vypínání lampy také zvyšuje pravděpodobnost nižšího jasu.

Skutečná životnost lampy se může lišit v závislosti na jednotlivých lampách, okolním prostředí a také způsobu využití.



UPOZORNĚNÍ:

- **NEDOTÝKEJTE SE LAMPY** ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Při vyjímání lampy z projektoru namontovaného na stropě se ujistěte, že pod projektorem nikdo nestojí. Pokud lampa vyhořela, mohly by vypadnout kousky skla.

Informace o režimu vysoké nadmořské výšky

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více.
Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru při nadmořské výšce nižší než 1700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.

Informace o autorských právech na původní promítané obrázky:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití komprese nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv vymezených zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOV. REŽIM (STDBY) (Tovární nastavení: NORMÁLNĚ)

Chcete-li ovládat projektor z externího zařízení, pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vyberte možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] nebo [REŽIM SPÁNKU]..

POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ], nefungují následující konektory a funkce: konektor COMPUTER OUT, konektor AUDIO OUT, USB-B port, funkce sítě LAN, funkce upozornění e-mailem, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Pro podrobnosti viz strana 71.
- Pokud byla u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nastavena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] a síť LAN po dobu 3 minut ztratí spojení, [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] přejde automaticky do možnosti [NORMÁLNĚ] za účelem úspory energie.

2. AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ (Tovární nastavení: 1 hodina)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] hodnotu [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Pokud je v položce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vybrána hodnota [1:00], umožníte projektoru automatické vypnutí, jestliže není po dobu 60 minut přijat přes žádný vstup žádný signál či nedojde k provedení žádného úkonu.

Důležité informace	i
1. Úvod	1
❶ Co balení obsahuje?	1
❷ Projektor – úvod	2
Funkce, které jistě oceníte:	2
O této uživatelské příručce	3
❸ Názvy částí projektoru	4
Přední/horní část projektoru	4
Zadní část	5
Vrchní funkce	6
Funkce zadního panelu	7
❹ Dálkový ovladač a jeho části	8
Osazení baterií	9
Pokyny k dálkovému ovladači	9
Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače	9
2. Promítání obrazu (základní úkony)	10
❶ Postup při promítání obrazu	10
❷ Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu	11
❸ Zapnutí projektoru	12
Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)	13
❹ Výběr zdroje	14
Výběr zdroje: Počítač nebo Video	14
❺ Nastavení velikosti a polohy obrazu	15
Nastavení nožky pro náklon	16
Zoom (Zvětšení/zmenšení výřezu snímku)	17
Zaostření	17
❻ Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE (TRAPÉZ)]	18
❼ Automatická optimalizace počítačového signálu	20
Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)	20
❽ Zvýšení či snížení hlasitosti	20
❾ Vypnutí projektoru	21
❿ Přesouvání projektoru	22
3. Praktické funkce	23
❶ Vypnutí obrazu a zvuku	23
❷ Zastavení obrazu	23
❸ Zvětšení obrazu	23
❹ Změna Ekologického režimu/Kontrola efektu úspory energie	24
Použití ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]	24
Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Regulátor spotřeby uhlíku)	25
❺ Použití čtyřbodové rohové korekce k napravení trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]	26
Rohové zkreslení	26
Poduškovitost	28

6	Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]	30
7	Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)	33
8	Promítání obrazu počítačové obrazovky projektořem přes kabel USB (USB zobrazení)	34
9	Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)	36
	Co můžete s funkcí GCT dělat	36
	Promítání obrazu z úhlu (GCT)	36
4.	Použití funkce PROHLÍŽEČ	38
1	Co můžete s funkcí PROHLÍŽEČ dělat	38
2	Promítání snímků z paměti USB (základní operace)	39
3	Operace na obrazovce prezentace	43
4	Operace na obrazovce seznamu souborů	44
5	Možnost nabídky	46
6	Změna loga dat (obrázek na pozadí)	47
5.	Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)	49
1	Použití nabídek	49
2	Prvky nabídky	50
3	Seznam položek nabídky	51
4	Popis a funkce nabídky [VSTUP]	54
	HDMI1 a HDMI2	54
	POČÍTAČ	54
	VIDEO	54
	USB-A	54
	LAN	54
	USB-B	54
5	Popis a funkce nabídky [PŘÍZPŮS.]	55
	[OBRAZ]	55
	[MOŽNOSTI OBRAZU]	58
	[ZVUK]	62
6	Popis a funkce nabídky [NASTAV.]	63
	[OBECNÉ]	63
	[NABÍDKA]	65
	[INSTALACE]	67
	[MOŽNOSTI(1)]	69
	[MOŽNOSTI(2)]	71
7	Popis a funkce nabídky [INFO.]	74
	[ČAS POUŽITÍ]	74
	[ZDROJ(1)]	75
	[ZDROJ(2)]	75
	[KABELOVÁ LAN]	75
	[BEZDRÁTOVÁ LAN]	76
	[VERSION]	76
	[JINÉ]	76
8	Popis a funkce nabídky [RESET.]	77
	Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]	77

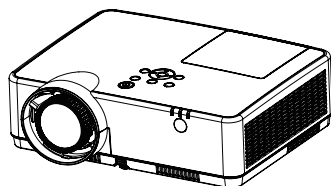
6. Instalace a připojení	78
1 Nastavení obrazovky a projektoru	78
Promítací vzdálenost a velikost obrazovky	85
2 Provedení připojení	88
Připojení počítače	88
Připojení externího monitoru	90
Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení	91
Připojení komponentního vstupu	92
Připojení vstupu HDMI	93
Připojení ke kabelové síti LAN	94
Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: řada NP05LM)	95
7. Připojení k síti	96
1 Věci, které můžete dělat po připojení projektoru k síti	96
2 Připojení k aplikaci MultiPresenter	97
3 NASTAVENÍ SÍTĚ	99
4 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP	104
8. Údržba	108
1 Čištění filtrů	108
2 Čištění objektivu	110
3 Čištění skříně	110
4 Výměna lampy a filtrů	111
9. Dodatek	116
1 Řešení potíží	116
Vlastnosti jednotlivých kontrollek	116
Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)	116
Hlášení kontrolky (chybové hlášení)	117
Vysvětlení chování kontrolky POWER a pohotovostního stavu	118
Časté problémy a jejich řešení	120
Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně	121
2 Technické údaje	122
3 Rozměry skříně	124
4 Přiřazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)	126
5 Seznam kompatibilních vstupních signálů	127
6 Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení	128
7 Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)	130
8 Kontrolní seznam pro řešení potíží	132
9 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)	134

1. Úvod

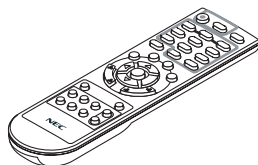
1 Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny uvedené položky. Pokud kterákoli z nich chybí, obraťte se na prodejce. Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ nutnosti odeslání projektoru.

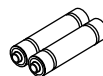
Projektor



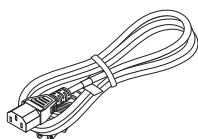
Krytka objektivu (24F55631)
Poutko krytky čočky × 1 (24J23901)



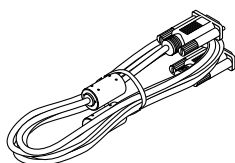
Dálkové ovládání
(7N901171)



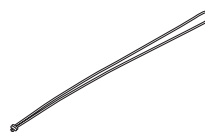
Baterie (AAA × 2)



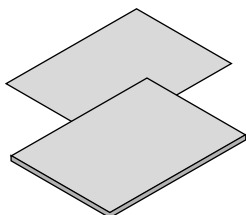
Napájecí kabel
(USA: 7N080242)
(EU: 7N080028)



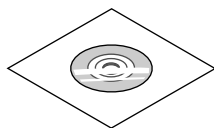
Počítačový kabel (VGA)
(7N520089)



Poutko × 1
(24J41711)



- Důležité informace (7N8N9391)
- Pokyny k rychlému nastavení (UG)
(7N8N9381)
- Pokyny k rychlému nastavení (G2)
(7N8N9431)



Disk CD-ROM k projektoru NEC
Uživatelská příručka (PDF)
(7N952821)

Pouze pro Severní Ameriku

Omezená záruka

Pro zákazníky v Evropě:

Současné platné záruční podmínky
naleznete na naší webové stránce:
www.nec-display-solutions.com

Pokud není v této uživatelské příručce uvedeno jinak, nákresy skříně projektoru znázorňují model ME382U.

② Projektor – úvod

Tato část představuje nový projektor a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Funkce, které jistě oceníte:

- **Rychlé vypnutí, Přímé vypnutí**

Projektor je možné uklidit ihned po jeho vypnutí. Po jeho vypnutí dálkovým ovladačem či ovládacím panelem není vyžadována žádná doba na vychladnutí.

Projektor je také vybaven funkcí zvanou „Přímé vypnutí“. Tato funkce umožňuje vypnutí projektoru (i během promítání snímku) pomocí hlavního vypínače nebo odpojením napájecího zdroje.

Chcete-li vypnout zdroj elektrické energie, je-li projektor zapnutý, použijte rozbočku s vypínačem a přerušovačem.

- **0,18 W (100–130 V stř.)/0,26 W (200–240 V stř.) v pohotovostním stavu s úspornou technologií**

V nabídce můžete nastavením možnosti [NORMÁLNĚ] u položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] projektor přepnout do režimu šetření energií se spotřebou 0,18 W (100–130 V stř.)/0,26 W (200–240 V stř.).

- **Zobrazení hodnoty uhlíku**

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO₂ (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNÍ], nebo [EKOLOGICKÝ].

Množství snížené emise CO₂ se zobrazí v potvrzovací zprávě při vypnutí projektoru a také v nabídce INFO na obrazovce.

- **Životnost lampy až 15 000 hodin**

Používáním projektoru v ekologickém režimu (ECO) můžete prodloužit životnost lampy až na 15 000 hodin (10 000 hodin, když je EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT).

- **Dva digitální vstupy HDMI**

Dva vstupy HDMI podporují digitální signál kompatibilní s technologií HDCP. HDMI vstup podporuje také zvukový signál.

- **Integrovaný konektor RJ-45 pro připojení kabelové sítě spolu s možností připojení k bezdrátové síti**

Konektor RJ-45 je standardem. Pro bezdrátové připojení k síti LAN je potřeba volitelná USB jednotka pro bezdrátovou síť LAN.

- **INTELIGENTNÍ SPOJENÍ**

Tato možnost umožňuje snadné připojení projektoru k počítači nebo k chytrým telefonům, na kterých je nainstalován aplikační software MultiPresenter, a to zadáním PIN kódu.

- **Vestavěný reproduktor s výkonem 16 W pro integrované audio řešení**

Výkonný 16 wattový monaurální reproduktor poskytuje hlasitost potřebnou k ozvučení velkých místností.

- **Dodávaný dálkový ovladač umožňuje přiřazení číselné identifikace KONTROLNÍHO ID projektoru.**

Více projektorů tak můžete obsluhovat samostatně a nezávisle na sobě pomocí jediného dálkového ovládače, a to tak, že každému z projektorů přiřadíte vlastní identifikační číslo.

- **USB zobrazení**

Použijete-li pro připojení projektoru k počítači komerčně dostupný kabel USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), budete moci promítat obraz z obrazovky počítače i bez tradičního počítačového kabelu (VGA).

- **Užitečný uživatelský software (User Supportware)**

Tento projektor podporuje náš uživatelský software (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool atd.) NaViSet Administrator 2 umožňuje ovládání projektoru přes počítač pomocí kabelového připojení LAN. Virtual Remote Tool umožňuje provádění operací, jako je zapínání nebo vypínání projektoru a výběr zdroje signálu přes kabelové připojení k síti LAN pomocí virtuálního dálkového ovládání. Kromě toho je také možné posílat do projektoru obrázky a registrovat je jako logo.

Program Image Express Utility Lite (pro Windows) můžete spustit i bez nutnosti instalace do počítače, a to z komerčně dostupné USB paměti nebo SD karty.

Pro stažení každého softwaru navštivte naši webovou stránku.

URL: <https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

- **Funkce AUT. ZAPNUTÍ a AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ**

Díky funkcím PŘÍMÉ ZAPNUTÍ, AUT. ZAPNUTÍ, AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ a ČASOVAČ VYPNUTÍ můžete projektor zapínat nebo vypínat i bez nutnosti použití tlačítka napájení na dálkovém ovladači či na skřini projektoru.

- **Zamezení neoprávněnému použití projektoru**

Rozšířené inteligentní nastavení zabezpečení hesla pro ochranu klíčových slov, zámek ovládacího panelu skříně, bezpečnostní slot a otvor pro bezpečnostní řetěz pomáhají zabránit neoprávněnému přístupu, úpravám a krádežím projektoru.

- **Vysoké rozlišení až po WUXGA ^{*1}**

Vysoké rozlišení zobrazení - až po rozlišení kompatibilní s WUXGA, původní rozlišení XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X) / WXGA (ME372W/MC382W/MC332W) / WUXGA (ME382U/ME342U).

- Obraz s vyšším nebo nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1 024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1 280 × 800 / ME382U/ME342U: 1 920 × 1 200) se zobrazí pomocí funkce Advanced AccuBlend.

^{*1} Když je nastavení REŽIM WXGA ve stavu ZAPNUTO.

- **Kompatibilita se softwarem CRESTRON ROOMVIEW**

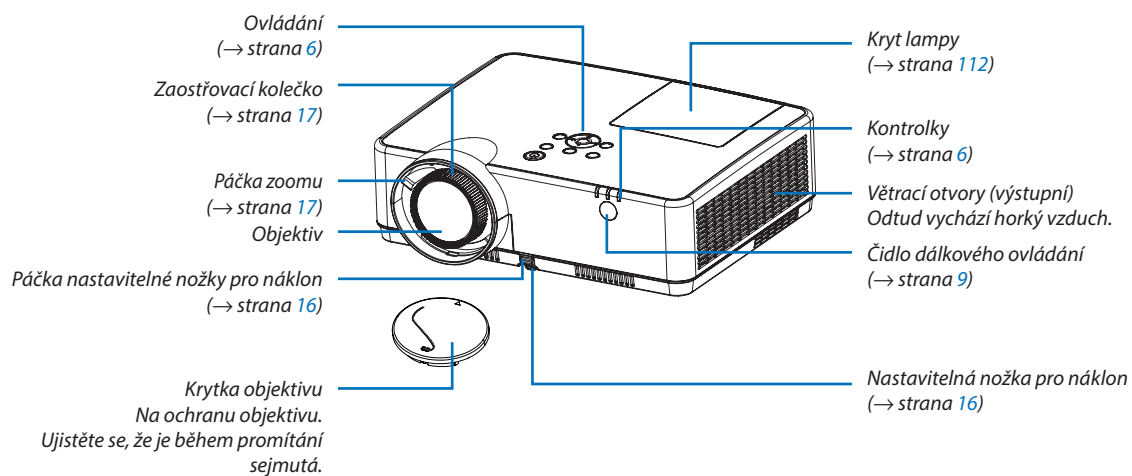
Projektor podporuje software CRESTRON ROOMVIEW, který umožňuje řízení a ovládání několika zařízení připojených do sítě prostřednictvím počítače nebo ovladače.

O této uživatelské příručce

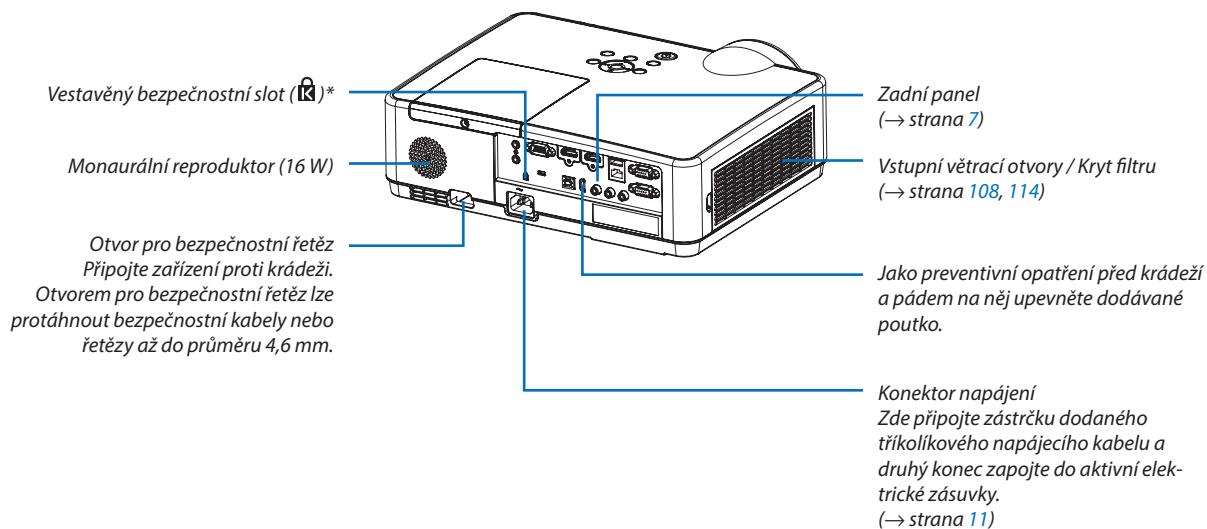
Nejrychlejší způsob, jak začít, je nespěchat a udělat vše správně hned napoprvé. Věnujte pár minut pročtení této uživatelské příručky. Můžete tak ušetřit čas později. Na začátku každé části příručky naleznete stručný přehled. Pokud danou část nepotřebujete, můžete ji přeskočit.

③ Názvy částí projektoru

Přední/horní část projektoru

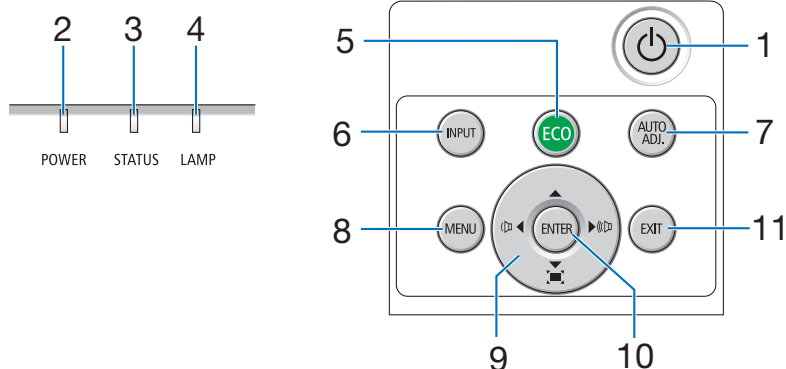


Zadní část



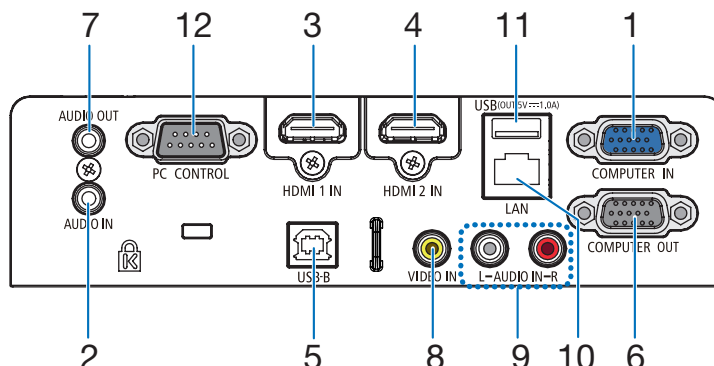
* Tento bezpečnostní slot podporuje zabezpečovací systém MicroSaver®.

Vrchní funkce



1. **Tlačítko POWER (Napájení)**
(→ strana 12, 21)
2. **Kontrolka POWER (Napájení)**
(→ strana 11, 12, 21, 116)
3. **Kontrolka STATUS (Stav)**
(→ strana 116)
4. **Kontrolka LAMP (lampa)**
(→ strana 111, 116)
5. **Tlačítko ECO (Ekologický)**
(→ strana 24)
6. **Tlačítko INPUT (Vstup)**
(→ strana 14)
7. **Tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení)**
(→ strana 20)
8. **Tlačítko MENU**
(→ strana 49)
9. **▲▼◀▶ / Tlačítka hlasitosti ◀▶ / Tlačítka Keystone (Korekce lichoběžníkového zkreslení)**
(→ strana 18, 20, 26, 49)
10. **Tlačítko ENTER (Zadat)**
(→ strana 49)
11. **Tlačítko EXIT (Konec)**
(→ strana 49)

Funkce zadního panelu



1. Komponentní vstupní konektor počítače COMPUTER IN (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

(→ strana 11, 88, 92)

2. Konektor zvukového vstupu počítače COMPUTER AUDIO IN (Stereo Mini)

(→ strana 88, 92)

3. Vstupní konektor HDMI1 IN (Typ A)

(→ strana 88, 89, 93)

4. Vstupní konektor HDMI2 IN (Typ A)

(→ strana 88, 89, 93)

5. Port USB (typ B)

(→ strana 33, 34, 88)

6. Výstupní konektor počítače COMPUTER OUT (15kolíkový konektor Mini D-Sub)

(→ strana 90)

7. Konektor zvukového výstupu AUDIO OUT (Stereo Mini)

(→ strana 90)

8. Vstupní konektor VIDEO IN (RCA)

(→ strana 91)

9. VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)

(→ strana 91)

10. Port LAN (RJ-45)

(→ strana 94)

11. Port USB (typ A)

Pro paměť USB nebo volitelnou jednotku bezdrátové sítě LAN

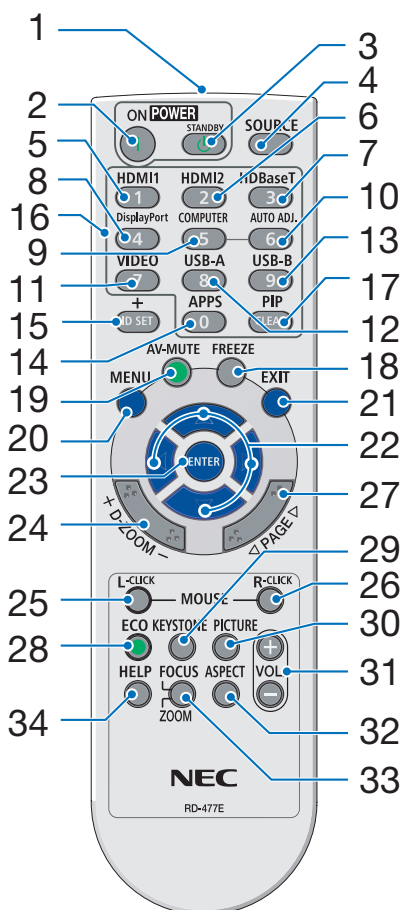
(→ strana 39, 95)

12. Port PC CONTROL (9kolíková zdířka D-Sub)

(→ strana 128)

Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé ovládací kódy pro PC najdete na straně 128.

4 Dálkový ovladač a jeho části

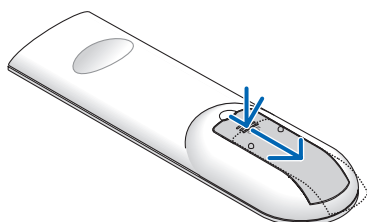


1. **Infračervený vysílač**
(→ strana 9)
2. **Tlačítko POWER ON**
(→ strana 12)
3. **Tlačítko POWER STANDBY**
(→ strana 21)
4. **Tlačítko SOURCE (Zdroj)**
(→ strana 14)
5. **Tlačítko HDMI 1**
(→ strana 14)
6. **Tlačítko HDMI 2**
(→ strana 14)
7. **Tlačítko HDBaseT**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
8. **Tlačítko DisplayPort**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
9. **Tlačítko COMPUTER**
(→ strana 14)
10. **Tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení)**
(→ strana 20)
11. **Tlačítko VIDEO**
(→ strana 14)
12. **Tlačítko USB-A**
(→ strana 14, 39, 54)
13. **Tlačítko USB-B**
(→ strana 14, 33, 54, 88)
14. **Tlačítko APPS**
(→ strana 14)
15. **Tlačítko ID SET**
(→ strana 68)
16. **Tlačítko numerické klávesnice / Tlačítko CLEAR (Vymazat)**
(→ strana 68)
17. **Tlačítko PIP**
(U této série projektorů tlačítko PIP nefunguje)
18. **Tlačítko FREEZE (Zmrazit)**
(→ strana 23)
19. **Tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku)**
(→ strana 23)
20. **Tlačítko MENU**
(→ strana 49)
21. **Tlačítko EXIT (Konec)**
(→ strana 49)
22. **Tlačítko ▲▼◀▶**
(→ strana 49)
23. **Tlačítko ENTER (Zadat)**
(→ strana 49)
24. **Tlačítko D-ZOOM (+)(-)**
(→ strana 23, 24)
25. **Tlačítko MOUSE L-CLICK* (Levé tlačítko myši)**
(→ strana 33)
26. **Tlačítko MOUSE R-CLICK* (Pravé tlačítko myši)**
(→ strana 33)
27. **Tlačítko PAGE (Strana) ▽/△**
(→ strana 33)
28. **Tlačítko ECO (Ekologický)**
(→ strana 24)
29. **Tlačítko KEYSTONE**
(→ strana 18, 26)
30. **Tlačítko PICTURE (Obraz)**
(→ strana 55, 57)
31. **Tlačítko VOL. (+) (-) (Ovládání hlasitosti)**
(→ strana 20)
32. **Tlačítko ASPECT (Poměr stran)**
(→ strana 60)
33. **Tlačítko FOCUS/ZOOM**
(Toto tlačítko u této série projektorů nefunguje)
34. **Tlačítko HELP (Nápověda)**
(→ strana 74, 77, 113)

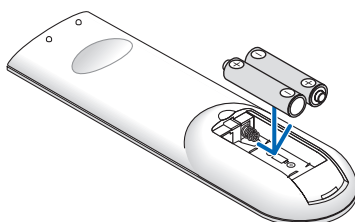
* Tlačítka MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši) a MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši) fungují pouze v případě, že je k vašemu počítači připojen USB kabel.

Osazení baterií

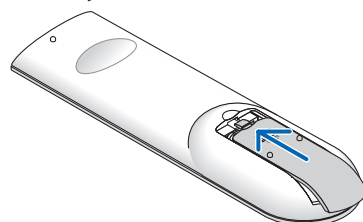
1. **Pevně stiskněte kryt baterií a od-
suňte jej.**



2. **Vložte nové baterie (AAA). Ujistěte
se, že vkládáte baterie správně, dle
polarity (+/-).**



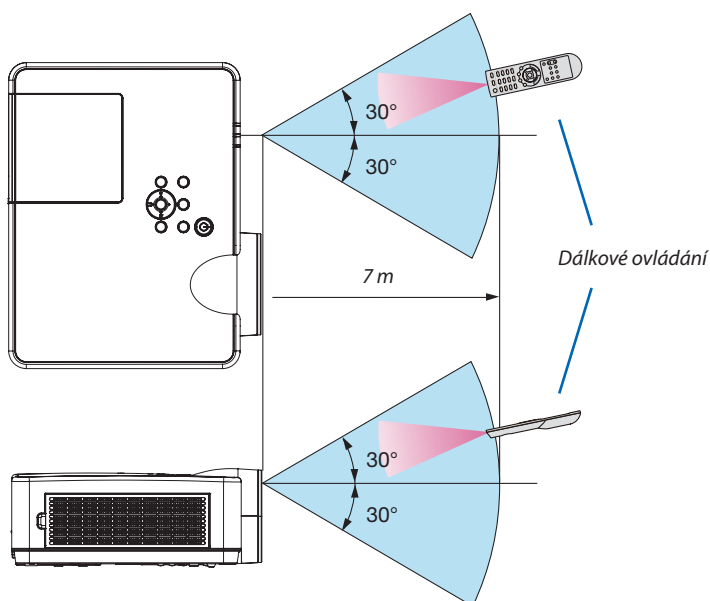
3. **Zasuňte kryt baterií zpět na místo,
dokud nezapadne. Nekombinujte
různé typy baterií či nové baterie
se starými.**



Pokyny k dálkovému ovladači

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Zabraňte styku s přílišným teplem a vlhkostí.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Nepoužíváte-li ovladač po delší dobu, vyjměte baterie.
- Ujistěte se, že vkládáte baterie správně, dle polarity (+/-).
- Nekombinujte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost přibližně 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od čidla dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Jsou-li mezi dálkovým ovladačem a čidlem projektoru nějaké objekty nebo dopadá-li na čidlo silné světlo, nemusí projektor reagovat. Správnou funkčnost ovladače mohou ovlivnit i slabé baterie.

2. Promítání obrazu (základní úkony)

Tato část popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

❶ Postup při promítání obrazu

Krok 1

- Připojení počítače / Připojení napájecího kabelu (→ strana 11)



Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ strana 12)



Krok 3

- Výběr zdroje (→ strana 14)



Krok 4

- Nastavení velikosti a polohy obrazu (→ strana 15)
- Korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ] (→ strana 18)



Krok 5

- Nastavení obrazu a zvuku
 - Automatická optimalizace počítačového signálu (→ strana 20)
 - Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 20)



Krok 6

- Provedení prezentace



Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ strana 21)



Krok 8

- Přesouvání projektoru (→ strana 22)

② Připojení počítače/Připojení napájecího kabelu

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato část ukazuje základní připojení k počítači. Informace o dalších možnostech připojení najdete v části „6. Instalace a připojení“ na straně 88.

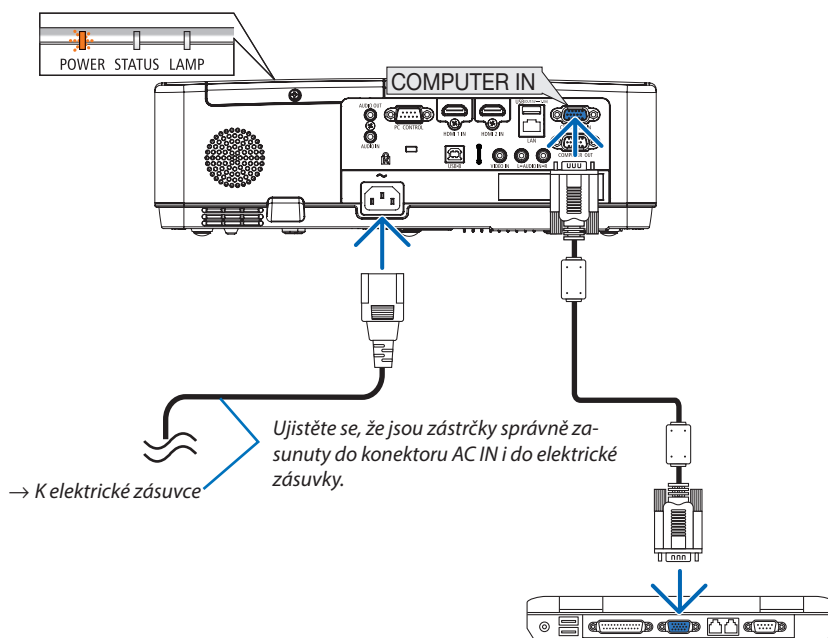
Připojte počítačový kabel (VGA) ke konektoru COMPUTER IN na projektoru a k 15kolíkovému konektoru Mini D-Sub na počítači. Počítačový kabel (VGA) zajistěte zašroubováním obou šroubků na konektorech.

2. Připojte dodaný napájecí kabel k projektoru.

Nejdříve připojte zástrčku dodaného tříkolíkového napájecího kabelu do konektoru AC IN na projektoru a až poté zapojte jeho druhý konec do elektrické zásuvky.

Indikátor napájení projektoru bude po dobu několika sekund blikat, pak začne blikat oranžově.

* To se týká obou kontrol, je-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. Viz část Kontrolka napájení. (→ strana 116)



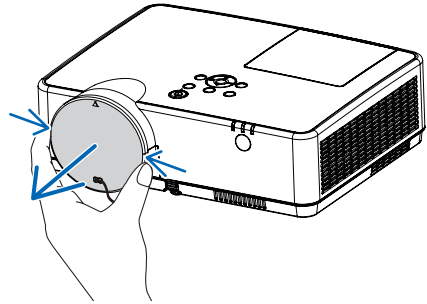
⚠ UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER (Napájení) nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Budte opatrní při manipulaci s projektozem.

3 Zapnutí projektoru

1. Sejměte krytku objektivu.

Stiskněte a podržte oba konce krytu čočky a stáhněte jej k sobě.



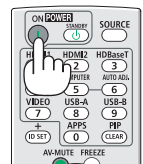
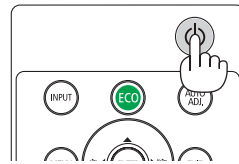
2. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON (Zapnout) na dálkovém ovladači.

Kontrolka POWER (Napájení) bude blikat a projektor bude připraven k použití.

TIP:

- Pokud se zobrazí zpráva „Projektor je uzamčen! Zadejte svoje heslo,“ znamená to, že funkce [ZABEZPEČENÍ] je zapnuta. (→ strana 31)

Po zapnutí projektoru se ujistěte, zda je zapnutý počítač nebo zdroj videa.



Pohotovostní režim

Bliká

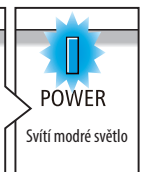
Zapnuté



Blikající oranžové světlo



Bliká modré světlo



Svítlí modré světlo

(→ strana 116)

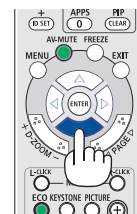
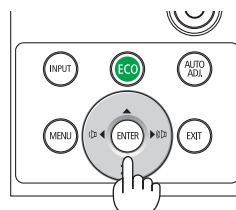
POZNÁMKA: Pokud není dostupný žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu (tovární nastavení).

Startovací obrazovka (Nabídka volby jazyka)

Při prvním zapnutí projektoru se objeví startovací nabídka. Zde si můžete zvolit některý z 30 jazyků nabídky.

Pro volbu jazyka nabídky postupujte podle následujících kroků:

1. Pomocí tlačítek ▲, ▼, ◀ nebo ▶ zvolte jeden z 30 jazyků v nabídce.

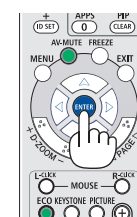
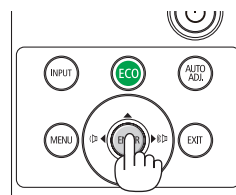


2. Pro potvrzení volby stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Poté můžete přistoupit k práci v nabídce.

Volbu jazyka nabídky můžete provést i později.

(→ [JAZYK] na straně 51 a 65)



POZNÁMKA:

- Pokud je projektor během promítání vypnut pomocí PŘÍMÉHO VYPNUTÍ (vytažením napájecího kabelu), počkejte alespoň 1 vteřinu, než znovu kabel připojíte a projektor zapnete.
Pokud tak neučiníte, může dojít k tomu, že projektor nebude mít žádné napájení. (Nebude svítit kontrolka pohotovostního režimu.)
Pokud se tak stane, odpojte napájecí kabel a pak jej znovu zapojte. Zapněte hlavní vypínač.
- Stane-li se některá z následujících událostí, projektor se nezapne.
 - Je-li vnitřní teplota projektoru příliš vysoká, přístroj rozpozná nezvykle vysokou teplotu. Za těchto okolností se projektor nezapne, aby ochránil svůj vnitřní systém. Pokud k tomu dojde, vyčkejte, než se ochladí vnitřní součásti projektoru.
 - Jakmile lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nezapne. Pokud k tomu dojde, lampu vyměňte.
 - Pokud kontrolka STATUS (Stav) svítí po stisknutí tlačítka napájení oranžově, znamená to, že je funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta. Uzamčení zrušíte vypnutím této funkce. (→ strana 67)
 - Pokud se lampa nerozsvítí, kontrolka POWER červeně bliká a kontrolka LAMP červeně svítí, vyčkejte celou minutu a poté napájení opět zapněte.
- Pokud kontrolka POWER (Napájení) bliká modře v krátkých cyklech, nelze projektor vypnout pomocí tlačítka napájení.
- Ihned po zapnutí projektoru se může objevit kolísání jasu. To není nic neobvyklého. Vyčkejte 3 až 5 minut, dokud se světlo lampy nestabilizuje.
- Po zapnutí projektoru může chvíli trvat, než se světlo z lampy rozjasní.
- Pokud projektor zapnete bezprostředně po vypnutí lampy nebo pokud je teplota lampy příliš vysoká, zapnou se větráky, aniž by byl chvíli promítán obraz, a až poté projektor obraz zobrazí.

4 Výběr zdroje

Výběr zdroje: Počítač nebo Video

POZNÁMKA: Zapněte počítač nebo video zařízení připojené k projektoru.

Automatická detekce signálu

Stiskněte jednou tlačítko INPUT (Vstup). Projektor začne vyhledávat dostupný vstupní zdroj a zobrazí jej. Vstupní signál se přepíná následovně:

HDMI1 → HDMI2 → POČÍTAČ → VIDEO → USB-A → LAN → USB-B

- Pokud je zobrazena obrazovka VSTUP, můžete vstupní zdroj vybrat stiskem tlačítka INPUT (Vstup).

TIP: Není-li vstupní signál dostupný, vstup se přeskočí.

Použití dálkového ovladače

Stiskněte jedno z tlačítek COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B nebo APPS.

Výběr výchozího zdroje

Můžete jej nastavit tak, že se zobrazí pokaždé, když je projektor zapnut.

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a tlačítko ▼ nebo tlačítko ENTER (Zadat) pro výběr možnosti [OBECNĚ].

3. Stiskněte tlačítko ► čtyřikrát pro zvolení položky [MOŽNOSTI(2)].

4. Stiskněte tlačítko ▼ pětkrát pro zvolení položky [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Zobrazí se obrazovka [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU].

(→ strana 73)

5. Vyberte zdroj, který má být použit jako výchozí, a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

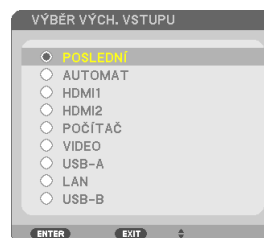
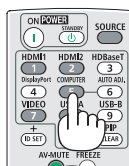
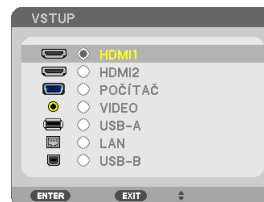
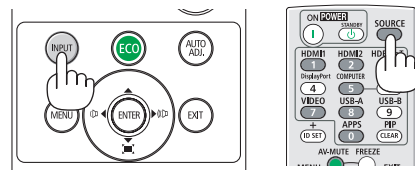
6. Pro zavření nabídky stiskněte opakovaně tlačítko EXIT (Konec).

7. Restartujte projektor.

Promítání bude spuštěno ze zdroje, který jste vybrali v kroku 5.

TIP:

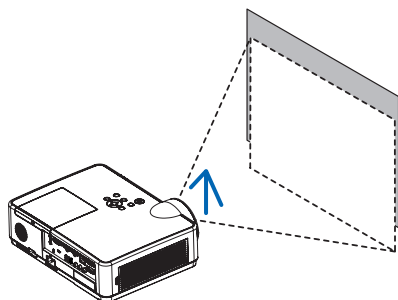
- Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítačový signál z počítače připojeného ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN, projektor se zapne a začne promítat obraz z počítače. ([AUT. ZAPNUTÍ] → strana 72)
- Kombinace kláves Windows a P ve Windows 7 umožňuje snadné a rychlé nastavení externího displeje.



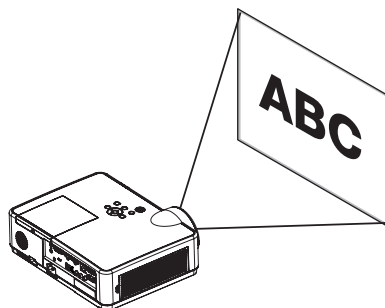
5 Nastavení velikosti a polohy obrazu

K nastavení velikosti a polohy obrazu použijte nastavitelnou nožku pro náklon, funkci přiblížení nebo zaostřovací kolečko. Pro lepší přehlednost jsou v této kapitole vynechány nákresy a kabely.

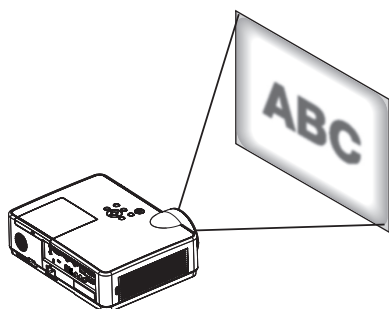
Nastavení úhlu projekce (výšky obrazu)
[Nožka pro náklon] (→ strana 16)



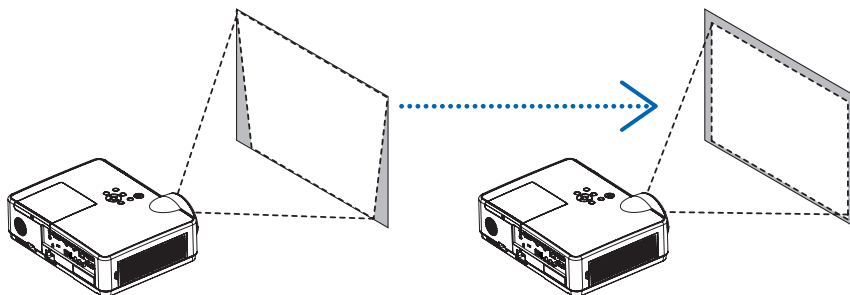
Jemné nastavení velikosti obrazu
[Páčka zoomu] (→ strana 17)



Nastavení zaostření
[Zaostřovací kolečko] (→ strana 17)



Korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]* (→ strana 18)



Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení je zapnuta v momentě odeslání.

Chcete-li provést korekci lichoběžníkového zkreslení ručně, prostudujte si část „6. Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE (TRAPÉZ)]“ na straně 18.

Nastavení nožky pro náklon

1. Zvedněte přední okraj projektoru.

UPOZORNĚNÍ:

Nedotýkejte se výfukových větracích otvorů během nastavování nožky pro náklon, protože se mohou během používání projektoru zahřát a zůstat horké po jeho vypnutí.

2. Zvedněte a podržte páčku nastavitelné nožky pro náklon na přední straně projektoru pro prodloužení nožky.

3. Snižte přední část projektoru do požadované výšky.

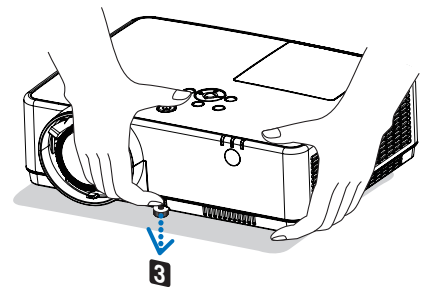
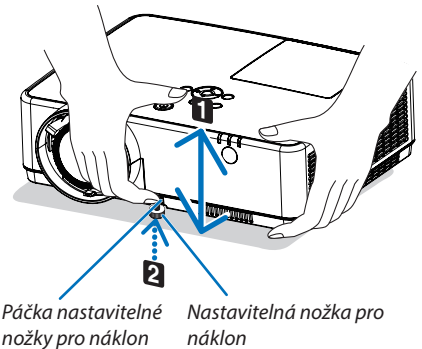
4. Pro zablokování nastaveného náklonu nožky uvolněte páčku nastavitelné nožky pro náklon.

Nožku pro náklon lze vytáhnout až na délku 40 mm.

Přední část projektoru lze naklonit (vzhůru) přibližně o 10 stupňů.

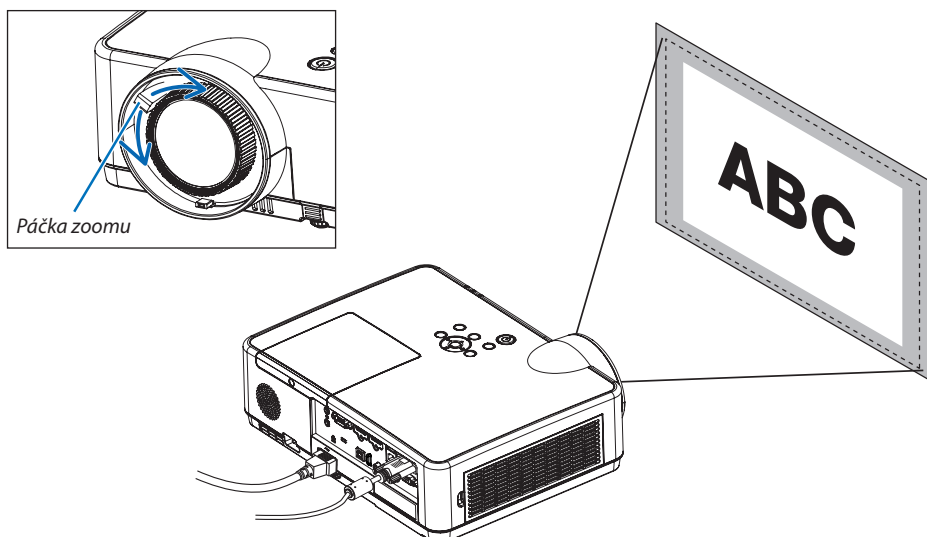
UPOZORNĚNÍ:

- Nožku pro náklon nepoužívejte k jinému účelu, než k jakému je určena. Její nesprávné používání, například přenášení či věšení projektoru za ni (na stěnu či strop), může vést k poškození projektoru.



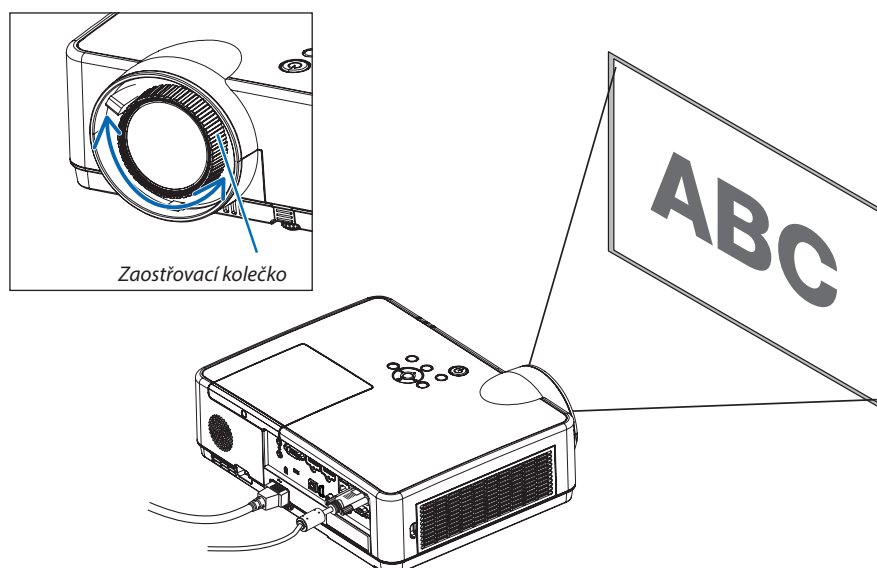
Zoom (Zvětšení/zmenšení výřezu snímku)

Pomocí páčky zoomu upravte velikost obrazu na obrazovce.



Zaostření

Pro dosažení optimálního zaostření použijte ZAOSTŘOVACÍ kolečko.

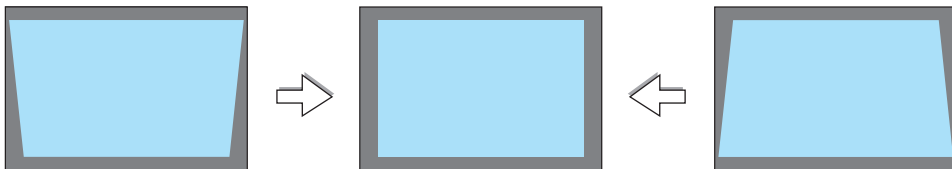


6 Korekce lichoběžníkového zkreslení [KEYSTONE (TRAPÉZ)]

Nejsou-li projektor a plátno nastaveny správně, dojde k lichoběžníkovému zkreslení. K jeho nápravě můžete využít funkce „Trapéz“: digitální technologie schopné vyrovnat zkreslení trapézového typu a v důsledku nabídnout ostrý pravoúhlý obraz. Funkce automatické korekce lichoběžníkového zkreslení TRAPÉZ je ZAPNUTA ve výchozím továrním nastavení. Následující postup objasňuje, jak používat obrazovku [TRAPÉZ] z nabídky k nápravě trapézových zkreslení, když je projektor umístěn šikmo k promítací ploše.

- Před provedením korekce lichoběžníkového zkreslení TRAPÉZ

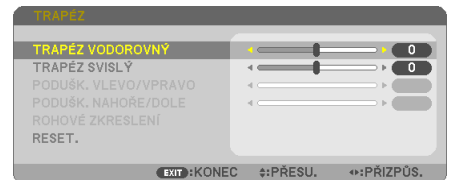
Korekce lichoběžníkového zkreslení TRAPÉZ má čtyři funkce, TRAPÉZ VODOROVNÝ, TRAPÉZ SVISLÝ, PODUŠKOVITOST VLEVO/VPRAVO, PODUŠKOVITOST NAHOŘE/DOLE a ROHOVÉ ZKRESLENÍ. Pokud se napravila hodnota ROHOVÉHO ZKRESLENÍ nebo PODUŠKOVITOSTI, TRAPÉZ VODOROVNÝ a TRAPÉZ SVISLÝ jsou zablokovány. V takovém případě RESETOVTE opravené hodnoty a zvolte správné zkreslení.



1. Stiskněte tlačítko ▼ na skříní projektoru.

Na projektoru se zobrazí obrazovka Trapéz.

- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení Trapéz).
- Viz stránka PODUŠKOVITOST.
- Viz stránka ROHOVÉ ZKRESLENÍ.
- Viz stránka RESET.



2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku [TRAPÉZ SVISLÝ] a poté použijte tlačítka ◀ či ▶ tak, aby levý a pravý okraj promítaného obrazu byly rovnoběžné.

- * Upravte svislé trapézové zkreslení.

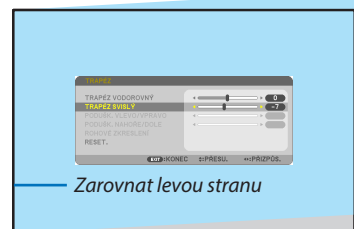
Okraj promítací plochy

Promítaná oblast



3. Zarovnejte levou (či pravou) stranu promítaného obrazu s levým (či pravým) okrajem promítací plochy.

- Jako základ použijte kratší stranu promítaného obrazu.
- U příkladu vpravo použijte jako základ levou stranu.



4. Stisknutím tlačítka **▲** vyberte položku **[TRAPÉZ VODOROVNÝ]** a poté použijte tlačítka **◀** či **▶** tak, aby horní a spodní okraje promítaného obrazu byly rovnoběžné.
- Upravte vodorovné trapézové zkreslení.

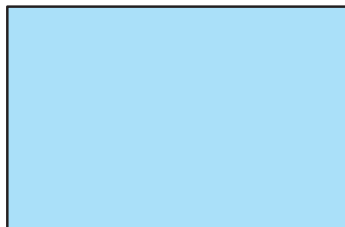


5. Pro nápravu trapézového zkreslení opakujte kroky 2 a 4.

6. Po dokončení nápravy trapézového zkreslení stiskněte tlačítko **EXIT** (Konec).

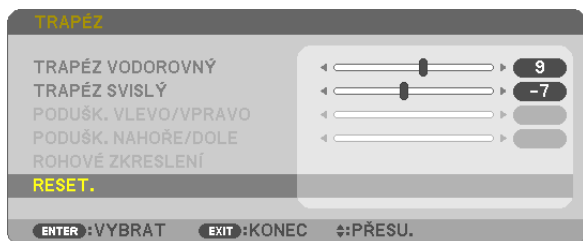
Obrazovka Trapéz zmizí.

- Pokud chcete provést nápravu trapézového zkreslení znovu, stiskněte tlačítko **▼** pro vyvolání obrazovky Trapéz a zopakujte výše uvedené kroky 1 až 6.

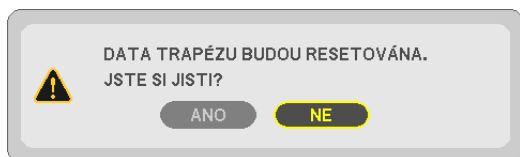


Pro návrat úprav lichoběžníkového zkreslení na výchozí nastavení:

1. Stiskněte tlačítko **▼** pro výběr možnosti **[RESET]** a následně stiskněte tlačítko **ENTER** (Zadat).



2. Stiskněte tlačítka **◀** či **▶** pro výběr možnosti **[ANO]** a následně stiskněte tlačítko **ENTER** (Zadat).



Úpravy se vrátí do výchozích hodnot.

Všechny úpravy všech pěti položek se vrátí do výchozích nastavení naráz.

- Funkce TRAPÉŽ může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože korekce je prováděna elektronicky.

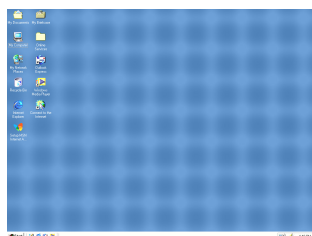
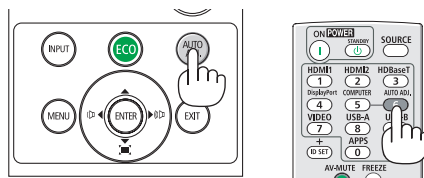
7 Automatická optimalizace počítačového signálu

Nastavení obrazu pomocí tlačítka Auto Adjust (Automatické seřízení)

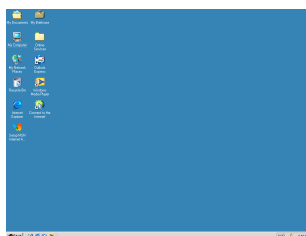
Automatická optimalizace obrazu počítače. (POČÍTAČ)

Stisknutím tlačítka AUTO ADJ. (Automatické seřízení) automaticky optimalizujete obraz počítače.

Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.



[Nekvalitní obraz]



[Upravený obraz]

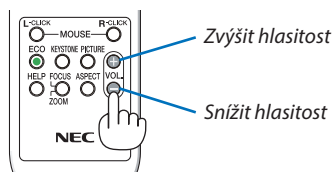
POZNÁMKA:

Některé signály se nezobrazí správně nebo jejich zobrazení nějakou dobu trvá.

- Nepodaří-li se optimalizace počítačového signálu pomocí úkonu AUT. PRÍZPŮSOBNÍ, zkuste jej nastavit ručně pomocí položek [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT] a [FÁZE].
(→ strana 58, 59)

8 Zvýšení či snížení hlasitosti

Hlasitost a výstup zvuku z reproduktoru lze nastavit.

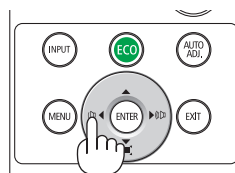


TIP: Pokud nemáte otevřenou žádnou nabídku, můžete tlačítka ◀ a ▶ na skříni projektoru použít jako ovládací prvky hlasitosti.

POZNÁMKA:

- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ není možné, pokud je obraz zvětšený pomocí tlačítka D-ZOOM (+) nebo pokud máte otevřenou některou z nabídek.
- Ovládání hlasitosti pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ není možné, používáte-li funkci PROHLÍŽEČ.

TIP: Hlasitost zvukových signálů [PÍPNUTÍ] nelze nastavit. Chcete-li zvukové signály [PÍPNUTÍ] vypnout, zvolte v nabídce možnost [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [PÍPNUTÍ] → [VYPNUTO].

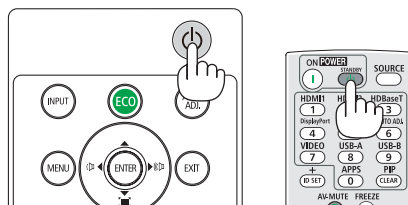
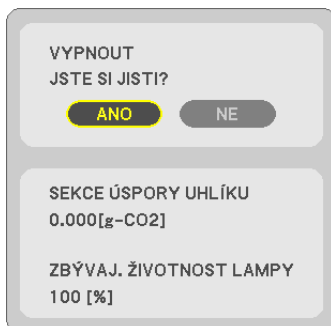


9 Vypnutí projektoru

Pro vypnutí projektoru:

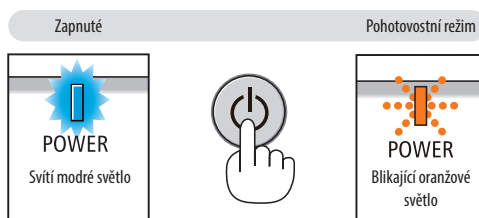
1. **Nejdříve stiskněte tlačítko  (NAPÁJENÍ) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

Zobrazí se potvrzovací zpráva.



2. **Dále stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) nebo znovu tlačítko  (NAPÁJENÍ) či STANDBY.**

Lampa se vypne a projektor přejde do pohotovostního režimu. Máte-li v nabídce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolenu možnost [NORMÁLNĚ], bude během pohotovostního režimu kontrolka POWER oranžově blikat a kontrolka STATUS zhasne.



UPOZORNĚNÍ:

Po vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER (Napájení) nebo dojde-li k odpojení síťového napájecího zdroje při běžném provozu projektoru, mohou být některé jeho části horké. Při manipulaci s projektoru buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Pokud kontrolka napájení bliká modře v krátkých cyklech, projektor nelze vypnout.
- Projektor není možné vypnout 60 sekund po jeho zapnutí a zobrazení obrazu.
- Neodpojujte napájení od projektoru v průběhu 10 vteřin po provedení změn, nastavování či uzavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě změnů či nastavených hodnot.

10 Přesouvání projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. *Nasadte krytku objektivu.*
2. *Odpojte napájecí kabel.*
3. *Odpojte všechny ostatní kabely.*
 - *Odpojte připojenou paměť USB či jednotku bezdrátové sítě LAN.**(→ strana [41](#), [95](#))*

3. Praktické funkce

1 Vypnutí obrazu a zvuku

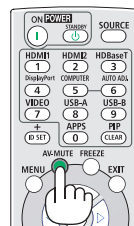
Chcete-li vypnout obraz a zvuk na kratší dobu, stiskněte tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu). Opětovným stisknutím obraz a zvuk obnovíte.

Funkce úspory energie se u projektoru zapne 10 sekund po vypnutí obrazu.

V důsledku toho dojde také ke snížení jasu lampy.

POZNÁMKA:

- Přestože je obraz vypnut, na obrazovce zůstane zobrazena nabídka.
- Zvuk z výstupního konektoru AUDIO OUT typu jack (Stereo mini) lze vypnout.
- I když je spuštěna funkce úspory energie, lze jas lampy dočasně obnovit na původní úroveň.
- Chcete-li obnovit obraz a stisknete-li tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) bezprostředně po spuštění funkce úspory energie, jas lampy se nemusí obnovit na původní úroveň.

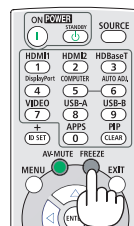


2 Zastavení obrazu

Pro zastavení (zmrazení) obrazu stiskněte tlačítko FREEZE (Zastavit obraz). Opětovné stisknutí funkce vypne.

POZNÁMKA: Obraz je pozastaven, ale originální video se stále přehrává.

- Tuto funkci nelze použít, pokud je USB-A zvolen jako vstupní port.



3 Zvětšení obrazu

Obraz je možné zvětšit až čtyřnásobně.

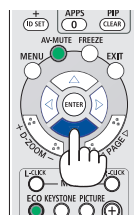
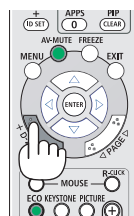
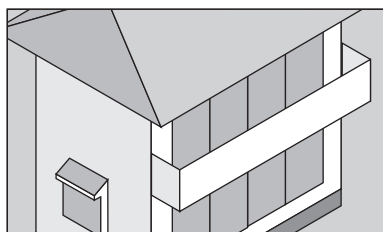
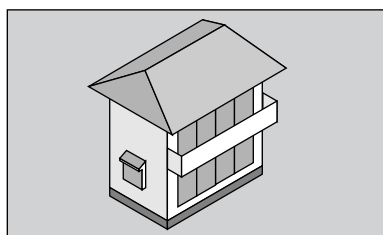
POZNÁMKA:

- Maximální zvětšení však může být méně než čtyřnásobné, v závislosti na signálu.
- Tuto funkci nelze použít, jestliže jsou LAN a USB-B zvoleny jako vstupní porty.

Postup:

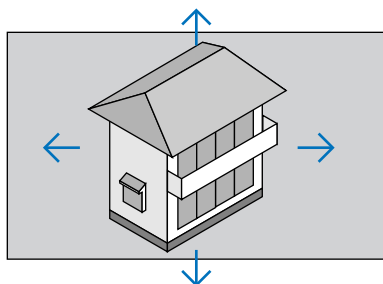
1. Pro zvětšení obrazu stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) (Digitální zvětšení).

K posunutí zvětšeného obrazu použijte tlačítka ▲, ▼, ◀ nebo ▶.



2. Stiskněte tlačítko ▲▼◀▶.

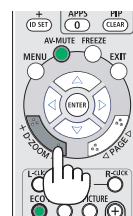
Oblast zvětšeného obrazu se posune.

**3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (–) (Digitální zmenšení).**

Po každém stisknutí tlačítka D-ZOOM (–) (Digitální zmenšení) se obraz zmenší.

POZNÁMKA:

- Obraz bude zvětšen či zmenšen vždy do a od středu promítací plochy.
- Zobrazením nabídky se stávající zvětšení obrazu zruší.

**4 Změna Ekologického režimu/Kontrola efektu úspory energie****Použití ekologického režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]**

EKOLOGICKÝ REŽIM (NORMÁLNĚ a EKOLOGICKÝ) zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO₂. Lze vybrat ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ].

[EKOLOGICKÝ REŽIM]	Popis	Stav kontrolky LAMP (Lampa)	
[VYPNUTO]	Jas lampy je nastaven na 100 %.		Svítí zelené světlo
[EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO] 	Spotřeba energie se bude u lampy automaticky měnit mezi režimy [VYPNUTO] a [NORMÁLNĚ] podle obrazu. <i>POZNÁMKA: Gradace jasu může být méně viditelná v závislosti na obrazu.</i>		Svítí zelené světlo
[NORMÁLNĚ] 	Spotřeba energie lampy: jas přibližně 80 % (MC372X: 86 %). Životnost bude prodloužena snížením výkonu lampy.		Bliká zeleně
[EKOLOGICKÝ] 	Spotřeba energie lampy: jas přibližně 67 % (MC372X: 72 %). Životnost lampy se řízením vhodného výkonu prodlouží ještě více než u režimu NORMÁLNĚ.		Bliká zeleně

Chcete-li zapnout [EKOLOGICKÝ REŽIM], postupujte následovně:

1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko ECO, abyste zobrazili obrazovku [EKOLOGICKÝ REŽIM].**2. Opětovným stisknutím tlačítka ECO zvolte požadovaný režim.**

- Při každém stisknutí tlačítka ECO se režim změní:

VYPNUTO → EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO → NORMÁLNĚ → EKOLOGICKÝ → VYPNUTO

TIP:

- Symbol listu ve spodní části nabídky znázorňuje aktuálně zvolený ekologický režim.



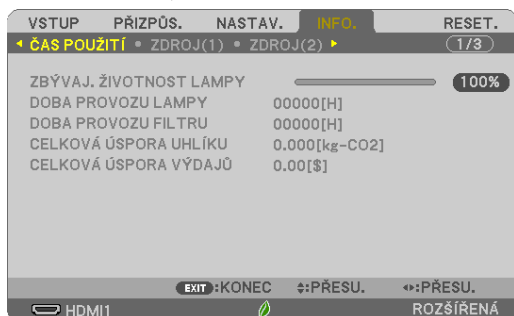
POZNÁMKA:

- [EKOLOGICKÝ REŽIM] lze změnit také pomocí nabídky.
Zvolte možnost [NASTAV.] → [OBECNÉ] → [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Zbývající životnost lampy a počet dobu provozu lampy můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ]. Zvolte možnost [INFO.] → [ČAS POUŽITÍ].
- Projektor se vždy nachází v režimu [NORMÁLNĚ] 90 sekund po zapnutí lampy, a pokud kontrolka POWER (Napájení) bliká modře. Tento stav lampy neovlivní ani případná změna režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].
- Po uplynutí 1 minuty od okamžiku, kdy projektor zobrazí pokyny pro stav bez signálu, modrou nebo černou obrazovku či obrazovku s logem, se nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] automaticky přepne na [EKOLOGICKÝ]. Jakmile bude signál nalezen, projektor se vrátí do původně nastaveného režimu.
- Dojde-li k přehřátí projektoru v režimu [VYPNUTO], může dojít k automatickému přepnutí funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [NORMÁLNĚ] za účelem ochrany projektoru. Nachází-li se projektor v režimu [NORMÁLNĚ], jas obrazu poklesne. Jakmile bude opět dosažena normální teplota projektoru, nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] se přepne zpět na původní hodnotu.
Symbol teploměru [] znamená, že úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] byl automaticky nastaven na [NORMÁLNĚ], protože vnitřní teplota je příliš vysoká.
- Ohled po změně nastavení funkce [EKOLOGICKÝ REŽIM] z možnosti [EKOLOGICKÝ] na možnost [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO] nebo [NORMÁLNĚ] může být jas lampy dočasně snížen. Nejedná se o poruchu.

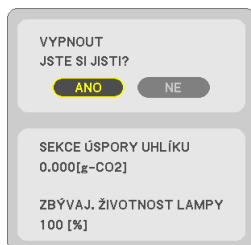
Kontrola efektu úspory energie [CARBON METER] (Regulátor spotřeby uhlíku)

Tato funkce zobrazí úsporu energie v podobě snížení emise CO₂ (v kg), je-li v nabídce [EKOLOGICKÝ REŽIM] zvolena některá z možností [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ], nebo [EKOLOGICKÝ]. Tato funkce se nazývá [CARBON METER] (Regulátor spotřeby uhlíku).

Najdete zde dvě zprávy: [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] a [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU]. Údaj [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] zachycuje celkové množství snížené emise CO₂ od chvíle dodání až do současnosti. Tento údaj můžete zkontrolovat v položce [ČAS POUŽITÍ] nabídky [INFO.]. (→ strana 74)



Údaj [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] zachycuje množství snížené emise CO₂ od okamžiku změny EKOLOGICKÉHO REŽIMU bezprostředně po zapnutí projektoru do okamžiku jeho vypnutí. Údaj [SEKCE ÚSPORY UHLÍKU] se zobrazí také ve zprávě [VYPNOUT / JSTE SI JISTI?] při vypínání projektoru.



TIP:

- Níže uvedený vzorec se používá k výpočtu snížené emise CO₂.
Míra snížení emise CO₂ = (Spotřeba energie s funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM v režimu VYPNUTO — Spotřeba energie s funkcí EKOLOGICKÝ REŽIM v režimu EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO/NORMÁLNĚ/EKOLOGICKÝ) × konverzní faktor* CO₂. K ještě většímu snížení emise CO₂ dojde při vypnutí obrazu pomocí tlačítka AV-MUTE.
* Výpočet množství snížené emise CO₂ je založen na publikaci organizace OECD s názvem „CO₂ Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008).
- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] se vypočítává podle úspor zaznamenaných v 15minutových intervalech.
- Tento vzorec se nevztahuje na spotřebu energie, která není ovlivněna zapnutím či vypnutím režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM].

5 Použití čtyřbodové rohové korekce k napravení trapézového zkreslení [ROHOVÉ ZKRESLENÍ]

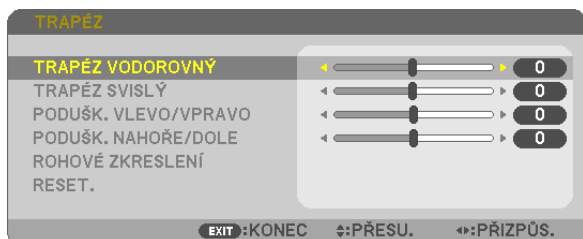
Použijte funkci [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a [PODUŠKOVITOST] pro korekci trapézového zkreslení, abyste prodloužili či zkrátili horní nebo spodní a levou nebo pravou stranu obrazu tak, aby byl promítaný obraz pravouhlý.

Před provedením korekce

Korekce lichoběžníkového zkreslení TRAPÉZ má funkce TRAPÉZ (VODOROVNÝ/SVISLÝ), PODUŠKOVITOST (VLEVO/VPRAVO, NAHOŘE/DOLE) a ROHOVÉ ZKRESLENÍ. Pokud se napravila hodnota ROHOVÉHO ZKRESLENÍ nebo PODUŠKOVITOSTI, TRAPÉZ VODOROVNÝ a TRAPÉZ SVISLÝ jsou zablokovány. V takovém případě RESEJTUJTE opravené hodnoty a zvolte správné zkreslení.

Rohové zkreslení

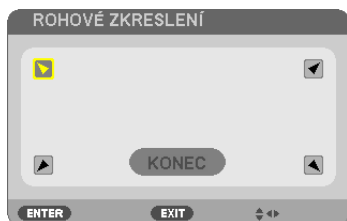
1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko **KEYSTONE (Trapéz)**.



Zobrazí se obrazovka TRAPÉZ.

- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko **KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení Trapéz)**.
- Viz stránka **PODUŠKOVITOST**.

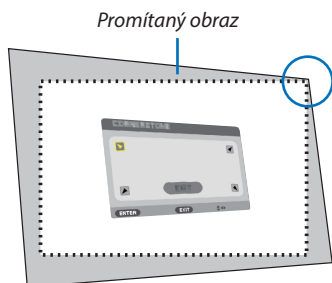
2. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr možnosti [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] a následně stiskněte tlačítko **ENTER (Zadat)**.



Obrázek ukazuje vybranou horní ikonu (▼) vlevo.

Otevře se obrazovka ROHOVÉ ZKRESLENÍ.

3. Promítněte obraz tak, aby byla promítaná plocha menší, než plocha rastru.
4. Vyberte si kterýkoli z rohů a zarovnejte roh obrazu s rohem promítané plochy.



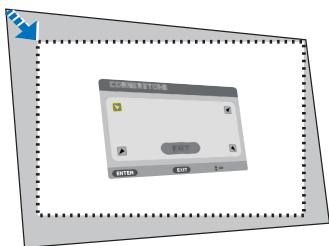
Obrázek znázorňuje pravý horní roh.

TIP: Pokud provedete seřízení pomocí možnosti ROHOVÉ ZKRESLENÍ či PODUŠKOVITOST, přestanou být možnosti TRAPÉZ SVISLÝ a TRAPÉZ VODOROVNÝ dostupné. V takovém případě RESEJTUJTE opravené hodnoty a zvolte správné zkreslení.

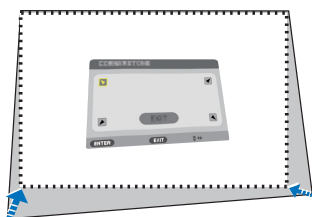
5. Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ vyberte jednu ikonu (▲) mířící směrem, kterým chcete posunout okraj promítaného obrazu.

6. Stiskněte tlačítko **ENTER** (Zadat).

7. Pomocí tlačítek **▲▼◀▶** posouvejte okraj promítaného obrazu způsobem znázorněným v našem příkladu.

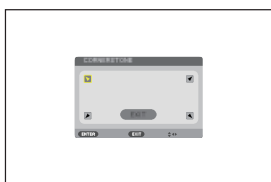


8. Stiskněte tlačítko **ENTER** (Zadat).



9. Pomocí tlačítek **▲▼◀▶** vyberte jinou ikonu, která míří tímto směrem.

Na obrazovce úpravy rohového zkreslení zvolte [KONEC] nebo stiskněte tlačítko **EXIT** (Konec) na dálkovém ovládání.



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.



10. Stiskněte tlačítka **◀** či **▶** pro výběr možnosti [OK] a následně stiskněte tlačítko **ENTER** (Zadat).

Tím je náprava rohového zkreslení dokončena.

Výběrem možnosti [STORNO] se vrátíte na obrazovku úprav bez uložení změn (krok 3).

Výběrem [RESET.] vrátíte nastavení na výchozí tovární hodnoty.

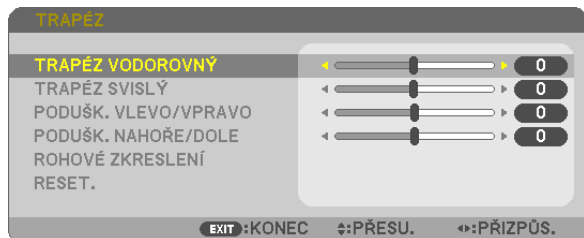
Výběrem [ZPĚT] opustíte nastavení bez uložení změn.

Poduškovitost

Tato funkce umožňuje při nápravě poduškového zkreslení nastavit levou a pravou stranu nebo svrchní a spodní stranu nezávisle.

1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko KEYSTONE (Trapéz).

Zobrazí se obrazovka TRAPÉZ.



- Pokud používáte dálkový ovladač, stiskněte na něm tlačítko KEYSTONE (Korekce lichoběžníkového zkreslení Trapéz).

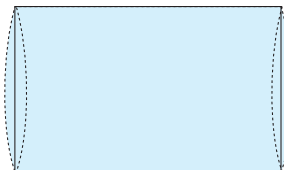
2. Pomocí tlačítek ▼ nebo ▲ vyberte [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO] či [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE].



3. Stisknutím tlačítek ◀ nebo ▶ provedete korekci zkreslení.

POZNÁMKA:

- [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO] či [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE] nejsou dostupné, pokud je aktivována položka [TRAPÉZ VODOROVNÝ], [TRAPÉZ SVISLÝ] či [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].
- Před provedením korekce nastavte posun objektivu na střední pozici.



4. Stiskněte EXIT (Konec), když je nastavení PODUŠKOVITOSTI ukončeno.

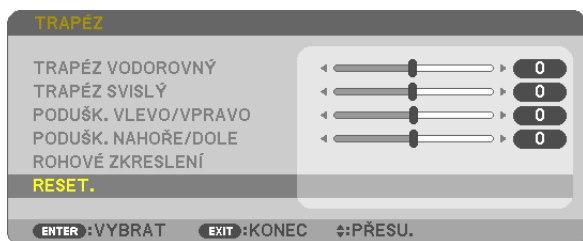
POZNÁMKA:

- I když je projektor zapnut, používají se poslední použité hodnoty korekce.
- Korekce [PODUŠKOVITOST] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.

Resetujte nastavení trapézu a poduškovitosti na výchozí hodnotu.

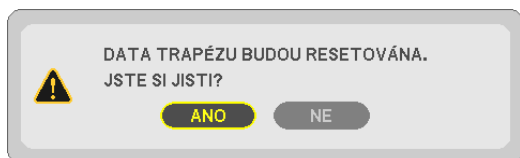
1. Ujistěte se, že nemáte otevřenou žádnou nabídku a stiskněte tlačítko KEYSTONE (Trapéz).

V zobrazeném menu TRAPÉZ nastavte kurzor na RESET, pomocí tlačítka ▼ a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



- Zobrazí se potvrzovací zpráva.

2. Posuňte kurzor na ANO pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ a poté stiskněte ENTER (Zadat).



POZNÁMKA:

- Všechny upravené hodnoty nastavené v TRAPÉZ nastavení jsou resetovány na výchozí hodnoty.

TIP:

Nastavitelný rozsah hodnot TRAPÉZ a ROHOVÉ ZKRESLENÍ:

	Vodorovný směr	Svislý směr
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Přibližně $\pm 30^\circ$ (Max)	Přibližně $\pm 30^\circ$ (Max)
TRAPÉZ		

Nastavitelný rozsah může být užší v závislosti na vstupním signálu.

6 Zamezení neoprávněnému použití projektoru [ZABEZPEČENÍ]

Pomocí nabídky můžete nastavit heslo zabezpečení pro váš projektor a zabránit tak neoprávněnému použití. Pokud je nastaveno heslo zabezpečení, objeví se po zapnutí projektoru obrazovka pro zadání hesla. Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo.

- Nastavení [ZABEZPEČENÍ] není možné zrušit pomocí příkazu nabídky [RESET].

Pro zapnutí funkce zabezpečení:

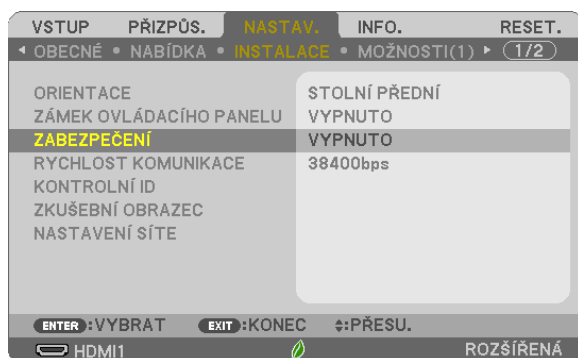
1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Stiskněte dvakrát tlačítko ► pro zvolení položky [NASTAV.] a následně tlačítko ▼ nebo ENTER (Zadat) pro volbu položky [OBEČNÉ].

3. Stiskněte tlačítko ► pro zvolení položky [INSTALACE].

4. Stiskněte třikrát tlačítko ▼ pro zvolení funkce [ZABEZPEČENÍ] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

5. Stiskněte tlačítko ▼ pro výběr možnosti [ZAPNUTO] a následně stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se obrazovka [HESLO ZABEZPEČENÍ].

6. Zadejte kombinaci těchto čtyř tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

POZNÁMKA: Heslo musí obsahovat 4 až 10 číslic.



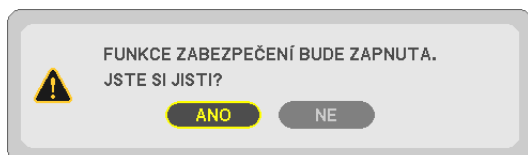
Zobrazí se obrazovka [POTVRDIT HESLO].

7. Zadejte stejnou kombinaci tlačítek ▲▼◀▶ a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se potvrzovací obrazovka.

8. Zvolte možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Funkce zabezpečení je nyní zapnuta.

Pro zapnutí projektoru s nastavenou funkcí [ZABEZPEČENÍ]:

1. Stiskněte tlačítko POWER (Napájení).

Projektor se zapne a zobrazí zprávu, že je uzamčen.

2. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).



3. Zadejte správné heslo a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat). Projektor zobrazí obraz.



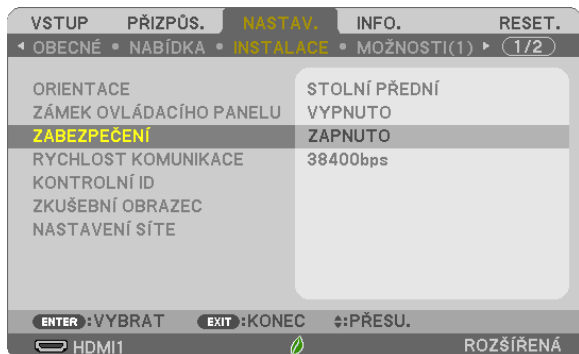
POZNÁMKA: Projektor je heslem odemčen až do chvíle vypnutí hlavním vypínačem nebo do odpojení napájecího kabelu.

Pro vypnutí funkce zabezpečení:

1. Stiskněte tlačítko MENU (Nabídka).

Zobrazí se nabídka.

2. Zvolte možnost [NASTAV.] → [INSTALACE] → [ZABEZPEČENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se nabídka VYPNUTO/ZAPNUTO.

3. Zvolte možnost [VYPNUTO] a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).



Zobrazí se obrazovka HESLO ZABEZPEČENÍ.



4. Zadejte své heslo a stiskněte tlačítko ENTER (Zadat).

Po zadání správného hesla bude funkce zabezpečení vypnuta.

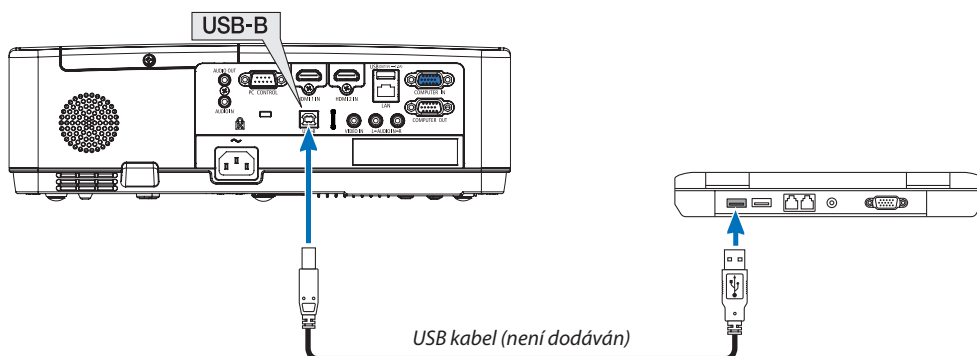
POZNÁMKA: Zapomenete-li heslo, kontaktujte svého prodejce. Ten vám poskytne heslo výměnou za kód žádosti (tzv. request code). Váš kód žádosti se zobrazuje na obrazovce Potvrzení hesla. V tomto případě je kód žádosti [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8].

7 Ovládání funkcí počítačové myši pomocí dálkového ovladače projektoru přes kabel USB (Funkce vzdálené myši)

Vestavěná funkce vzdálené myši umožňuje ovládání počítačové myši pomocí dodávaného dálkového ovladače, je-li projektor připojen k počítači pomocí komerčně dostupného kabelu USB (kompatibilního se specifikacemi USB 2.0).

Stiskněte tlačítko USB-B na dálkovém ovládání nebo vyberte zdroj [USB-B] v menu na obrazovce.

- Použití kabelu USB k propojení projektoru s počítačem rovněž spustí funkci zobrazení USB.
- Když svůj počítač propojíte s projektorem pomocí USB kabelu poprvé, počítač tento software načte. Spuštění zobrazení USB zabere několik minut.



POZNÁMKA:

- Kabel USB musí podporovat specifikace USB 2.0.
- Funkci myši lze použít s následujícími operačními systémy:
Windows 7, Windows XP, Windows Vista
- Po odpojení USB kabelu vyčkejte nejméně 5 vteřin, než jej znovu připojíte a naopak. Opakované rychlé připojování a odpojování kabelu USB by mohlo vést k tomu, že jej počítač nebude schopen identifikovat.
- Projektor propojte s počítačem pomocí kabelu USB až po spuštění počítače. V opačném případě se nemusí spuštění počítače zdařit.

Ovládání počítačové myši pomocí dálkového ovladače

Počítačovou myš můžete ovládat pomocí dálkového ovladače.

Tlačítko PAGE (Strana) ▽/△ pohybuje viditelným obrazem v okně nebo přepíná na předchozí či následující snímky v aplikaci PowerPoint ve vašem počítači.

Tlačítka ▲▼◀▶ pohybují ukazatelem myši ve vašem počítači.

Tlačítko MOUSE L-CLICK (Levé tlačítko myši)/ENTER (Zadat) funguje jako levé tlačítko myši.

Tlačítko MOUSE R-CLICK (Pravé tlačítko myši) funguje jako pravé tlačítko myši.

POZNÁMKA:

- Ovládání počítače pomocí tlačítka ▲▼◀ nebo ▶ při zobrazení nabídky ovlivní jak nabídku, tak i ukazatel myši. Před ovládním myši proto nabídku zavřete.

TIP: Rychlost ukazatele myši můžete ve Windows změnit v dialogovém okně Mouse Properties (Vlastnosti myši). Více informací najdete v uživatelské dokumentaci nebo elektronické nápovědě dodané s vaším počítačem.

8 Promítání obrazu počítačové obrazovky projektorom přes kabel USB (USB zobrazení)

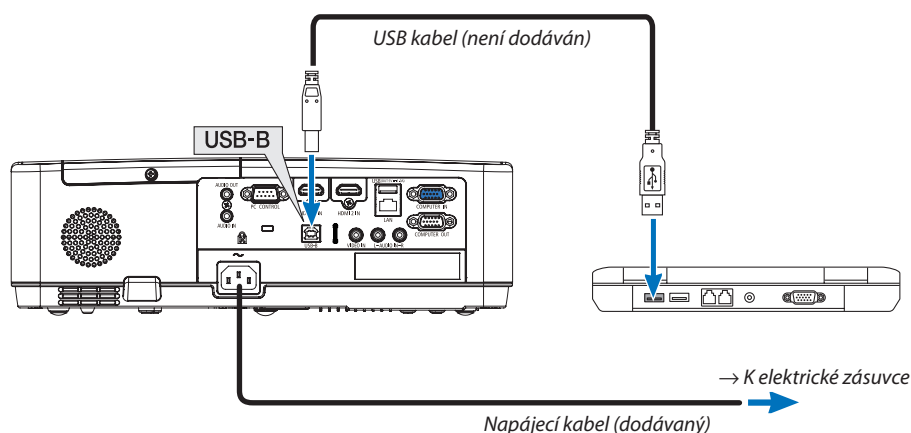
Použijete-li pro připojení projektoru k počítači komerčně dostupný kabel USB (kompatibilní se specifikacemi USB 2.0), budete moci na projektoru promítat obraz z počítačové obrazovky. Zapnutí/vypnutí projektoru a výběr jeho zdroje lze provést přímo z počítače i bez připojení počítačového kabelu (VGA).

Zobrazení USB používá funkce softwaru Image Express Utility Lite, který je předem nainstalovaný v projektoru.

POZNÁMKA:

- Chcete-li funkci USB-Zobrazení zpřístupnit ve Windows XP, musíte mít uživatelský účet „Správce“.
- Zobrazení USB nebude fungovat, je-li v nabídce pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] zvolena možnost [NORMÁLNĚ]. (→ strana 71)

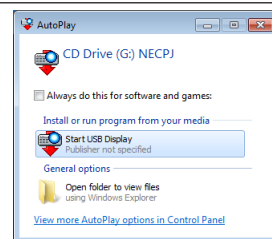
1. Spustíte počítač.
2. Připojíte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky a uvedete projektor do pohotovostního režimu.
3. Pomocí kabelu USB propojíte počítač s projektorom.



Na obrazovce počítače se zobrazí zpráva „The projector is in standby mode. Connect it?“ (Projektor je v pohotovostním režimu. Chcete jej připojit?)

- V horní části obrazovky se objeví okno ovládacích prvků programu Image Express Utility Lite.

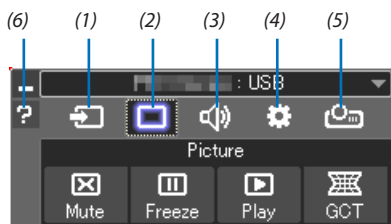
POZNÁMKA: V závislosti na nastavení počítače se může v okamžiku detekování připojení projektoru k počítači zobrazit okno „AutoPlay“ (Automaticky přehrát). Pokud k tomu dojde, klepněte do okna „Start USB Display“ (Spustit zobrazení USB).



4. Klepněte na tlačítko „Yes“ (Ano).

Projektor se zapne a na obrazovce počítače se zobrazí zpráva „The projector is getting ready. Please wait.“ (Projektor se připravuje. Čekajte prosím.) Tato zpráva za několik sekund zmizí.

5. Provedte nastavení pomocí okna ovládacích prvků.



- (1) (Zdroj) Vybírá vstupní zdroj projektoru.
- (2) (Obraz) Zapíná a vypíná funkce AV-MUTE (Vypnutí obrazu) a FREEZE (Zastavení obrazu).
- (3) (Zvuk) Zapíná a vypíná funkci AV-MUTE (Vypnutí zvuku), přehrává zvuk a zvyšuje a snižuje hlasitost.
- (4) (Jiné) Používá funkce „Update“ (Aktualizace), „HTTP Server“*, „Settings“ (Nastavení) a „Information“ (Informace).
 * HTTP server není možné zvolit, pokud je připojen kabel USB.
- (5) (Promítat) Umožňuje změnit velikost obrazovky pro prezentaci, zobrazování nabídky (skrýt/zobrazit) a zákaz přerušování/přijmout přerušování.
- (6) (Nápověda) Zobrazuje nápovědu k programu Image Express Utility Lite.

9 Promítání obrazu z úhlu (Funkce Geometric Correction Tool v Image Express Utility Lite)

Funkce Geometric Correction Tool (GCT), která je funkcí softwaru „Image Express Utility Lite“ před-instalovaného na projektoru, umožňuje korekci zkreslení obrazu promítaného dokonce i z úhlu.

Co můžete s funkcí GCT dělat

- Funkce GCT nabízí následující tři možnosti využití
 - Čtyřbodová korekce:** Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky.
 - Vícebodová korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu na rohu zdi či ploše nepravidelného tvaru použitím většího počtu samostatných obrazovek a 4bodové korekce.
 - Parametry korekce:** Umožňuje opravení zkresleného obrazu použitím kombinace předdefinovaných transformačních pravidel.

Tato část obsahuje příklad použití 4bodové korekce.

Informace o „Vícebodové korekci“ a „Korekci parametrů“ najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

- Korekční data mohou být uchovávána buď v projektoru, nebo počítači, odkud mohou být v případě potřeby obnovena.

Promítání obrazu z úhlu (GCT)

Příprava:

- Připojte počítač k projektoru pomocí kabelu USB. (→ strana 34, USB Zobrazení)
- Upravte pozici projektoru nebo přiblížte promítaný obraz tak, aby pokrýval celou plochu obrazovky.

- Klepněte na ikonu „“ (Obraz) a následně na tlačítko „“.**

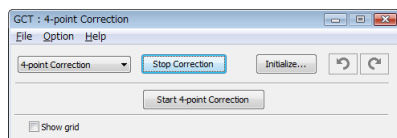
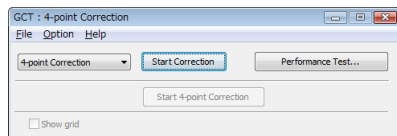


Zobrazí se okno „4-point Correction“ (4bodová korekce).

- Klepněte na tlačítko „Start Correction“ (Zahájit korekci) a následně na tlačítko „Start 4-point Correction“ (Zahájit 4bodovou korekci).**

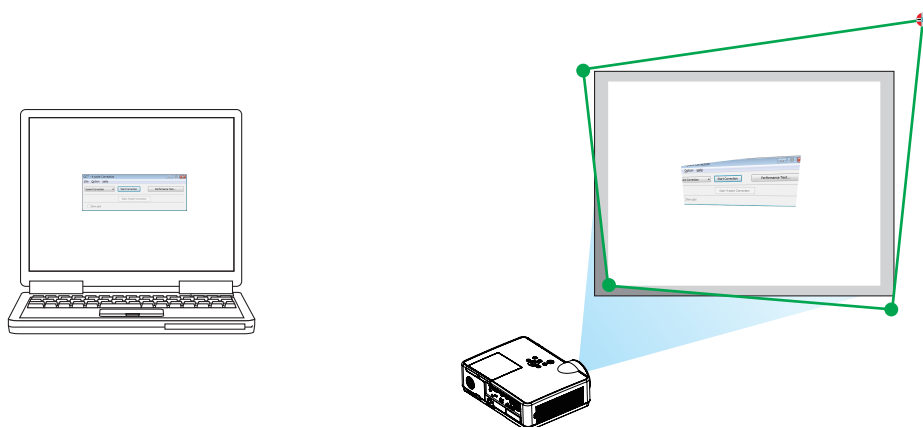
Objeví se zelený rámeček a ukazatel myši ().

- Ve čtyřech rozích se objeví čtyři značky [].



- Myší klepněte na značku [] v rohu, který chcete posunout.**

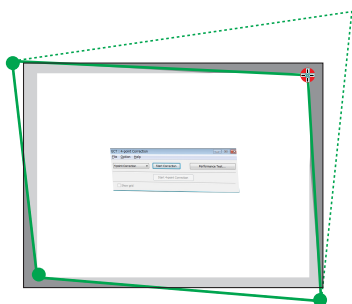
Aktuálně vybraná značka [] zčerveneje.



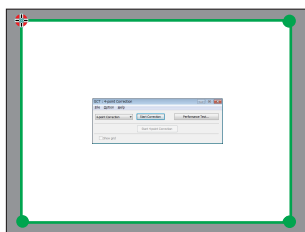
(Ve výše uvedeném příkladu byly obrazovky systému Windows vynechány pro lepší přehlednost.)

4. Vybranou značku [●] přetáhněte do bodu, který chcete opravit, a uvolněte stisknutí tlačítka myši.

- Klepnete-li myší do oblasti promítaného obrazu, nejbližší roh se přesune do místa, kde se nachází ukazatel.



5. Kroky 3 a 4 opakujte, dokud nedojde ke korekci zkreslení promítaného obrazu.



6. Po dokončení stiskněte pravé tlačítko myši.

Zelený rámeček a ukazatel myši z oblasti promítaného obrazu zmizí. Tím korekci dokončíte.

7. V okně „4-point Correction“ (4bodová korekce) klepněte na tlačítko „X“ (zavřít).

Okno „4-point Correction“ (4bodová korekce) zmizí a provedená korekce se použije.

8. Klikněte na ikonu „“ (Promítání) a následně na tlačítko „“ (Konec).

9. Klikněte na tlačítko „Yes“.

TIP:

- Po provedení 4bodové korekce můžete korekční data uložit do projektoru klepnutím na možnost „File“ (Soubor) → „Export to the projector...“ (Exportovat do projektoru) v okně „4-point Correction“ (4bodová korekce).
- Informace o ovládání okna „4-point Correction“ (4bodová korekce) a jiných funkcích kromě GCT najdete v nápovědě k programu Image Express Utility Lite.

4. Použití funkce PROHLÍŽEČ

❶ Co můžete s funkcí PROHLÍŽEČ dělat

Funkce Viewer (PROHLÍŽEČ) má následující vlastnosti.

- Pokud do portu projektoru USB (typ A) vložíte komerčně dostupnou paměť USB obrázky, obrázky na USB je možno promítat prostřednictvím projektoru. Takto můžete vytvářet prezentaci bez použití osobního počítače.
- Typy obrázků, které mohou být v PROHLÍŽEČI promítány, jsou JPEG a PNG.
- Miniatury je možno v PROHLÍŽEČI zobrazit, což vám umožní rychlou volbu obrázku, který bude promítnut.
- Při promítání více obrázků kontinuálně (PRESENTACE), je možno mezi obrázky přepínat ručně (RUČNÍ PŘEHRÁVÁNÍ) nebo automaticky (AUTOMATICKÉ PŘEHRÁVÁNÍ). Během automatického přehrávání je také možno upravit interval pro výměnu snímků.
- Pořadí promítání může být specifikováno podle názvu souboru obrázku, typu souboru, data a velikosti, a to ve vzestupném/ sestupném pořadí.
- Orientaci obrázku je možno otáčet v jednotkách po 90 °.
- Můžete změnit obrazovku vstupního terminálu při stavu bez signálu (logo na pozadí) nebo obrázek na pozadí úvodní obrazovky MultiPresenter (logo MultiPresenter). Můžete také nastavit heslo a zabránit třetím osobám obrázky měnit.

POZNÁMKA:

- *Je-li zobrazen PROHLÍŽEČ (obrazovka prezentace, obrazovka seznamu souborů), není korekce lichoběžníkového zkreslení prostřednictvím tlačítek ▼ / ▲ možná. Chcete-li korekci lichoběžníkového zkreslení provést při zobrazeném PROHLÍŽEČI, pro zobrazení nabídky na obrazovce 2x stiskněte tlačítko MENU.*
- *Při zobrazeném PROHLÍŽEČI tlačítko FREEZE na dálkovém ovladači nefunguje.*
- *Pokud v nabídce na obrazovce vyberete možnost [RESET.] → [VŠECHNY ÚDAJE], možnost nastavení v nabídce PROHLÍŽEČE se vrátí do výchozího stavu jako při odeslání z továrny.*
- *O paměti USB*
Paměť USB, používanou v PROHLÍŽEČI projektoru naformátujte na formát FAT32 nebo FAT16.
 - *Projektoru nedokáže rozpoznat paměť USB, která byla naformátována ve formátu NTFS.*
 - *Není-li projektoru rozpoznána, zkontrolujte formát systému souborů vložené paměti USB.*
 - *Při formátování paměti USB se řiďte návodem k použití nebo souborem nápovědy k systému Windows, který používáte.*
 - *Port USB projektoru nezaručuje, že budou fungovat všechny komerčně dostupné paměti USB.*
- *O kompatibilních obrázcích*
 - *V PROHLÍŽEČI mohou být promítány následující obrázky.*

JPEG	Přípona	jpg, jpe, jpeg (rozlišují se malá a velká písmena)
	Formát	Základní, progresivní
	Barva	RGB, stupně šedi
	Rozlišení	Základní: Maximum 10 000 × 10 000 (pixelů) Progresivní: Maximum 2 000 × 2 000 (pixelů)
	EXIF	Informace EXIF (rotace/miniatury, atd.) nejsou podporovány.
PNG	Přípona	png (rozlišují se malá a velká písmena)
	Formát	Normální, prokládané
	Barva	RGB, index barvy, stupně šedi
	Rozlišení	Normální: Maximum 10 000 × 10 000 (pixelů) Prokládané: Maximum 2 000 × 2 000 (pixelů)

② Promítání snímků z paměti USB (základní operace)

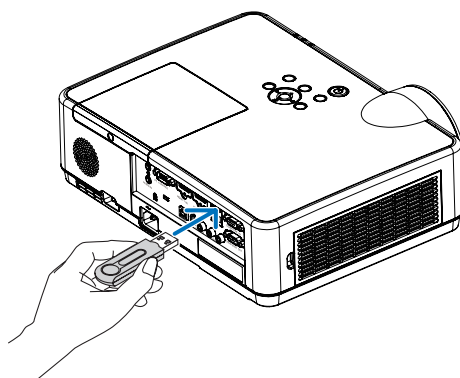
Tato část vysvětluje základní operace PROHLÍŽEČE. Toto je pracovní postup, je-li nabídka možností (→ strana 46) PROHLÍŽEČE ve výchozím stavu jako při odeslání z továrny.

① Spustíte PROHLÍŽEČ

1. **Zapněte projektor.**
2. **Do portu USB-A přístroje vložte paměť USB.**

POZNÁMKA:

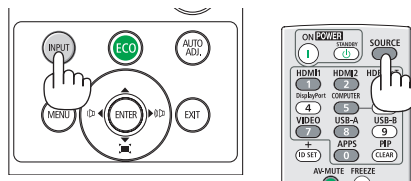
Chcete-li paměť USB z přístroje odstranit, stiskněte tlačítko MENU na obrazovce seznamu souborů nebo na obrazovce jednotek a vyberte možnost [VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ]. (→ Strana 41 „Vyměte paměť USB“)



3. Stiskněte tlačítko INPUT.

Zobrazí se obrazovka [VSTUP].

- Při použití dálkového ovladače stiskněte tlačítko SOURCE.



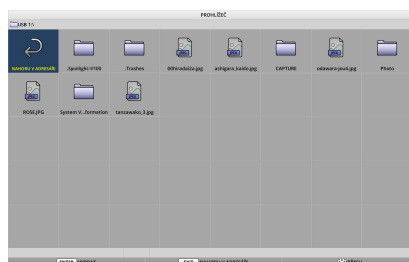
4. Několikrát stiskněte tlačítko INPUT a přesuňte kurzor na možnost [USB-A].

- S každým krátkým stiskem tlačítka INPUT se kurzor přesune na další vstupní terminál.
- Přesuňte kurzor na možnost [USB-A] a chvíli počkejte na spuštění PROHLÍŽEČE a promítnutí obrazovky se seznamem jednotek v paměti USB.



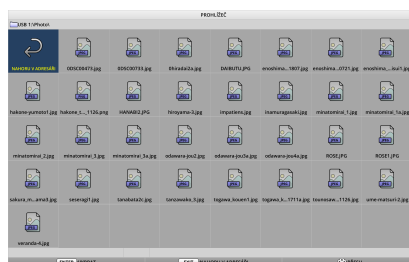
5. Zkontrolujte, zda se kurzor přesunul na možnost [USB 1], a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se obrazovka se seznamem souborů.



6. **Kurzor na složku nebo obrazový soubor přesunete prostřednictvím tlačítek ▲▼◀▶ a stiskem tlačítka ENTER.**

- Je-li vybrána některá ze složek, zobrazí se obrazovka seznamu souborů dané složky.
- Je-li vybrán obrazový soubor, zobrazí se obrazovka prezentace.



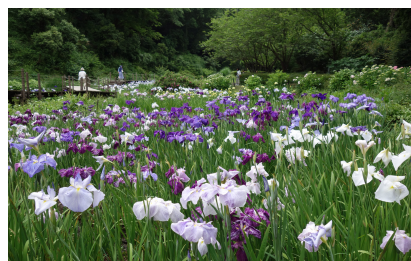
7. **Přesuňte kurzor na obrazový soubor na obrazovce seznamu souborů a stiskněte tlačítko ENTER.**

Zobrazí se obrazovka prezentace.



8. **Stiskněte tlačítko ▶.**

Promítně se následující obrázek.



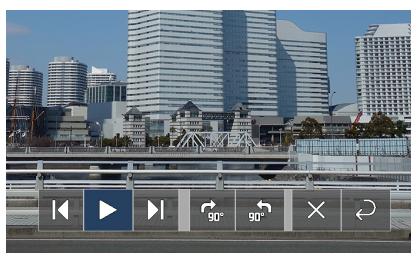
9. **Stiskněte tlačítko ◀.**

Promítně se předchozí obrázek.

10. **Stiskněte tlačítko MENU.**

Zobrazí se ovládací panel.

- Pro zobrazení obrazovky [VSTUP] stiskněte na zobrazeném ovládacím panelu tlačítko MENU. Po opětovném stisknutí tlačítka MENU obrazovka [VSTUP] zmizí.
- Pokud při zobrazeném ovládacím panelu stisknete tlačítko EXIT, ovládací panel zmizí.



11. Pro přesun kurzoru na stiskněte tlačítko ► a stiskněte tlačítko ENTER.

Obrázek se otočí o 90 ° ve směru hodinových ručiček.

- Při každém stisknutí tlačítka ENTER v tomto stavu se obrázek otočí o 90 ° ve směru hodinových ručiček.

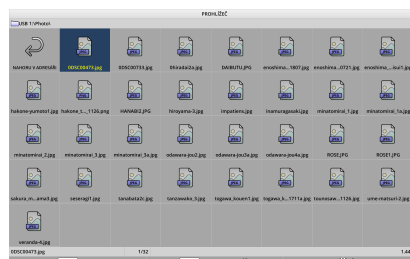
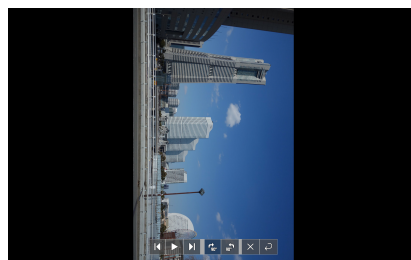
12. Pro pohyb kurzoru na stiskněte tlačítko ► a stiskněte tlačítko ENTER.

Ovládací panel zmizí.

13. Stiskněte tlačítko EXIT.

Displej se změní na obrazovku seznamu souborů.

- Pro změnu obrazovky seznamu souborů můžete kurzor na  přesunout také prostřednictvím ovládacího panelu z kroku 10 a stiskem tlačítka ENTER.
- Pro návrat z obrazovky seznamu souborů na obrazovku prezentace přesuňte kurzor na obrázek, který má být v prezentaci zobrazen, a stiskněte tlačítko ENTER.



② Vyjměte paměť USB

1. Na obrazovce seznamu souborů nebo na obrazovce seznamu jednotek stiskněte tlačítko MENU.

V levém spodním rohu obrazovky se zobrazí místní nabídka.

- Pro zobrazení obrazovky [VSTUP] stiskněte na zobrazené místní nabídce tlačítko MENU. Po opětovném stisknutí tlačítka MENU obrazovka [VSTUP] zmizí.
- Pokud při zobrazené místní nabídce stisknete tlačítko EXIT, místní nabídka zmizí.

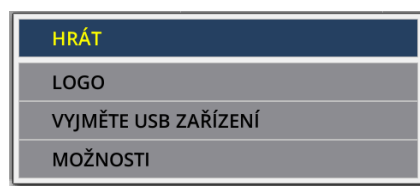
2. Přesuňte kurzor na možnost [VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ] a stiskněte tlačítko ENTER.

Uprostřed obrazovky se zobrazí potvrzovací zpráva.

3. Pro odebrání paměti USB stiskněte tlačítko ◀ pro přesun kurzoru na možnost [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zpráva zobrazená ve středu obrazovky se změní.

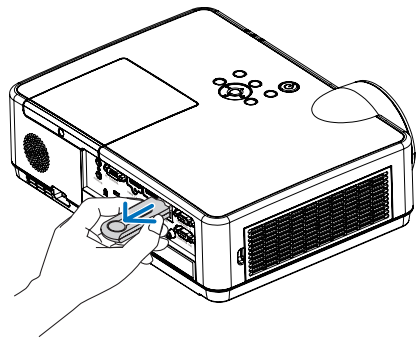
4. Stiskněte tlačítko ENTER.



5. Vyjměte z projektoru paměť USB.

POZNÁMKA:

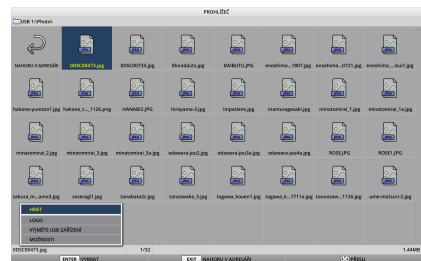
Pokud paměť USB z projektoru odeberete bez provedení [VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ] v nabídce, jednotky se může chovat nestabilně. V takovém případě jednou vypněte napájení jednotky a odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Následně před připojením napájecího kabelu do zásuvky a zapnutí napájení přístroje asi 3 minuty vyčkejte.



③ Ukončení PROHLÍŽEČE

1. Stiskněte tlačítko **MENU** na obrazovce prezentace nebo na obrazovce seznamu souborů.

Zobrazí se ovládací panel nebo místní nabídka.

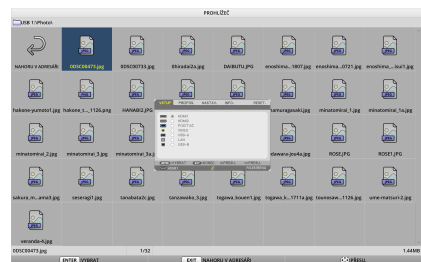


2. Stiskněte tlačítko **MENU** znovu.

Zobrazí se obrazovka [VSTUP].

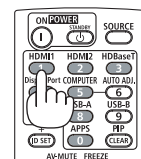
3. Přesuňte kurzor k jinému vstupnímu terminálu, než je [USB-A], a stiskněte tlačítko **ENTER**.

PROHLÍŽEČ se ukončí.



TIP:

- Při použití dálkového ovladače pro ukončení PROHLÍŽEČE stiskněte tlačítko **HDMI 1** atd.



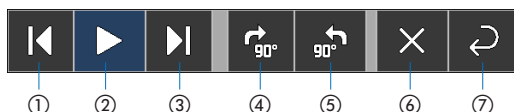
3 Operace na obrazovce prezentace

Na obrazovce prezentace je možno provádět následující operace.



Název tlačítka	Popis
►, PAGE ▾	Promítnout následující snímek.
◄, PAGE ▴	Promítnout předchozí snímek.
ENTER	Zobrazení ukazatele (→). Ukazatel se pohybuje po stisku tlačítka ▼▲◄► tlačítka. Při dalším stisku tlačítka ENTER ukazatel zmizí.
EXIT	Přepnutí na obrazovku seznamu souborů.
MENU	Zobrazení ovládacího panelu.

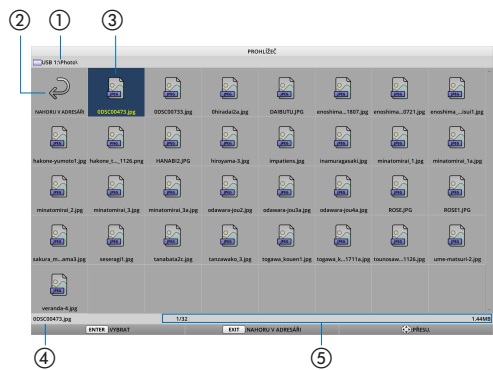
Pro pohyb žlutého kurzoru stiskněte tlačítko ◄ / ► na ovládacím panelu a na požadované položce stiskněte tlačítko ENTER. Funkce jednotlivých položek jsou následující.



Položky na ovládacím panelu	Popis
① Zpět	Promítnout předchozí snímek.
② Přehrát/Zastavit	Spustit automatické přehrávání prezentace. Nebo prezentaci zastavit.
③ Další	Promítnout následující snímek.
④ Otočit o 90 ° doprava	Otočí obrázek o 90 ° ve směru hodinových ručiček.
⑤ Otočit o 90 ° doleva	Otočí obrázek o 90 ° proti směru hodinových ručiček.
⑥ Ukončit	Vypne ovládací panel.
⑦ Návrat na obrazovku seznamu souborů	Přejděte na obrazovku s náhledy.

4 Operace na obrazovce seznamu souborů

Zobrazení obrazovky se seznamem souborů



Zobrazit název	Popis
① Cesta	Zobrazit cestu promítané složky. Je-li vložena paměť USB, je název jednotky zobrazen jako „USB“.
② O úroveň výš	Návrat ke složce o úroveň výš (nadřazená složka).
③ Obraz nebo složka (zobrazení ikony nebo) obrazovka s náhledy	Zobrazit obrázky a složky jako ikony nebo náhledy (oddálit).
④ Název souboru vybraného obrázku	Zobrazit název souboru obrázku, odpovídajícího kurzoru.
⑤ Informační displej	• Je-li kurzor na nějakém obrázku, zobrazí se pořadí obrázku (počet ze všech snímků), nejnovější datum a čas, kdy byl obrázek aktualizován, a velikost souboru. • Je-li kurzor na nějaké složce, zobrazí se datum a čas aktualizace složky. • Je-li kurzor na nějaké jednotce, zobrazí se volné místo na jednotce.

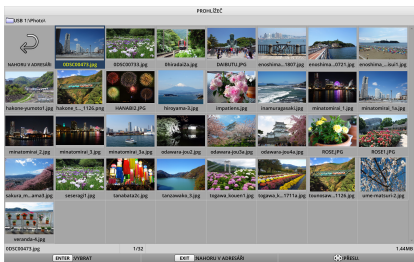
Operace na obrazovce seznamu souborů

Název tlačítka	Popis
▼▲◀▶	Přemístěte kurzor.
ENTER	• Je-li kurzor na některém z obrázků, displeji se přepne na obrazovku prezentace. • Je-li kurzor na některé ze složek, zobrazí složka se soubory. • Je-li kurzor pozici [NAHORU V ADRESÁŘI], obrazovka se vrátí do složky o úroveň výš (nadřazená složka).
EXIT	Návrat ke složce o úroveň výš (nadřazená složka).
MENU	Zobrazit následující místní nabídku.
PAGE ▾	Zobrazit další obrazovku seznamu souborů.
PAGE ▴	Zobrazit předchozí obrazovku seznamu souborů.



Položka nabídky	Popis
HRÁT	Spustit prezentaci.
LOGO	Změnit obrazovku vstupního terminálu při stavu bez signálu (logo na pozadí) nebo obrázek na pozadí úvodní obrazovky MultiPresenter (logo MultiPresenter).
VYJMĚTE USB ZAŘÍZENÍ	Zakázat používání USB paměti vložené do projektoru. Tuto položku nabídky proveďte před odebráním paměti USB z projektoru.
MOŽNOSTI	Zobrazit nabídku možností. (→ strana 46)

5 Možnost nabídky

Položka nabídky	Popis	Při expedici z továrny
REŽIM HRY	Vyberte režim zobrazení obrazovky prezentace. MANUÁLNÍ: Přepne obrázek ručně. AUTOMATICKY: Automatické přepínání obrazu podle nastaveného intervalu.	MANUÁLNÍ
INTERVAL	Nastavte interval zobrazení při automatickém přehrávání prezentace. Volitelný rozsah: Nastavte interval od 5-300 (v sekundách) s přírůstkem po 1 sekundě.	5 SEKUND
OPAKOVAT	Opakovat prezentaci. • VYPNUTO: Neopakovat. Ukončí prezentaci po zobrazení posledního snímku. • ZAPNUTO: Opakovat. Po zobrazení posledního snímku návrat k prvnímu snímku.	VYPNUTO
START	Nastavte, která obrazovka se má zobrazit při volbě terminálu USB-A. • SNÍMEK: Zobrazit snímek obrazovky. • NÁHLEDY: Zobrazit obrazovku se seznamem.	NÁHLEDY
ZOBRAZIT MINIATURY	Nastavte, zda se mají zobrazovat náhledy obrazových souborů zobrazené na obrazovce seznamu souborů. • VYPNUTO: Zobrazit jako ikony. • ZAPNUTO: Zobrazit jako náhledy. Příklad 	VYPNUTO
SEŘADIT	Nastavte pořadí řazení při zobrazeném seznamu souborů. • NÁZEV (ABC ..) / NÁZEV (ZYX ..): Zobrazit v pořadí kódů znaků názvů souborů a adresářů. • PŘÍPONA (ABC..)/PŘÍPONA (ZYX..): Zobrazit v pořadí kódů znaků přípon. • DATUM (NOVÉ)/DATUM (STARÉ): Zobrazit datum/čas aktualizace souboru ve vzestupném nebo sestupném pořadí. • VELIKOST (VELKÉ)/VELIKOST (MALÉ): Zobrazit podle velikosti souboru ve vzestupném nebo sestupném pořadí.	NÁZEV (ABC ..)

TIP:

• O funkci „Uložit nastavení“

Jednotlivá nastavení uložte ihned po stisknutí tlačítka Potvrdit. Hodnota nastavená v části „SEŘADIT“ je však zachována až do vypnutí napájení při příštím zapnutí napájení se vrátí na „NÁZEV (ABC ..)“.

6 Změna loga dat (obrázek na pozadí)

- Můžete změnit obrazovku vstupního terminálu při stavu bez signálu (logo na pozadí) nebo obrázek na pozadí úvodní obrazovky MultiPresenter (logo MultiPresenter).
- Můžete také nastavit heslo a zabránit třetím osobám obrázky měnit.
- Můžete nastavit obrázky, které splňují všechny následující podmínky.

Formát	Obrázky JPEG nebo PNG, které mohou být zobrazeny v PROHLÍŽEČI
Rozlišení	Pod rozlišením panelu projektor ME382U/ME342U: WUXGA (1 920 × 1 200) ME372W/MC382W/MC332W: WXGA (1 280 × 800) ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: XGA (1 024 × 768)
Velikost souboru	1 megabajt nebo méně

1. Zobrazit obrazovku se seznamem souborů.

2. Přesuňte kurzor na obrázek, který má být nastaven jako logo pozadí nebo logo MultiPresenter, a stiskněte tlačítko MENU.

Na displeji se zobrazí místní nabídka.



3. Přesuňte kurzor na možnost [LOGO] a stiskněte tlačítko ENTER.

Zobrazí se dílčí nabídka.



① Nastavení loga pozadí nebo loga MultiPresenter

1. Přesuňte kurzor na [NASTAVIT LOGO POZADÍ] nebo [NASTAVIT LOGO MultiPresenter] v dílčí nabídce a stiskněte tlačítko ENTER.

- Bylo-li nastaveno [LOGO HESLO], zadejte [LOGO HESLO], až se zobrazí obrazovka pro zadání [LOGO HESLO].
- Zobrazí se obrazovka s potvrzením, zda se má logo změnit nebo ne.

2. Přesuňte kurzor na možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

② Inicializace loga na pozadí nebo loga MultiPresenter

1. Přesuňte kurzor na [RESETOVAT LOGO POZADÍ] nebo [RESETOVAT LOGO MultiPresenter] a stiskněte tlačítko ENTER.

- Bylo-li nastaveno [LOGO HESLO], zadejte [LOGO HESLO], až se zobrazí obrazovka pro zadání [LOGO HESLO].
- Zobrazí se obrazovka s potvrzením, zda se má logo inicializovat nebo ne.

2. Přesuňte kurzor na možnost [ANO] a stiskněte tlačítko ENTER.

③ Nastavte heslo, aby logo nemohlo být změněno bez autorizace

Tato část vysvětluje postup pro první nastavení hesla.

1. Přesuňte kurzor na [LOGO HESLO] v dílčí nabídce a stiskněte tlačítko ENTER.

- Zobrazí se obrazovka NASTAVENÍ HESLA.

2. Přesuňte kurzor na možnost „NOVÉ HESLO“ a stiskněte tlačítko ENTER.

- Zobrazí se obrazovka zadání znaků. Heslo zadejte prostřednictvím tlačítek ▲ ▼ ◀ ▶ a stiskněte tlačítko ENTER.
- V hesle je možno použít jen 1–10 alfanumerických znaků.
- Bylo-li heslo zadáno, bude v poli pro zadávání označeno hvězdičkami.

3. Přesuňte kurzor na možnost „POTVRDIT NOVÉ HESLO“ a stiskněte tlačítko ENTER.

- Zadejte stejné heslo znovu.

4. Na obrazovce pro zadání hesla přesuňte kurzor na „OK“ a stiskněte tlačítko ENTER.

Heslo logo bude nastaveno.

TIP:

- Jak vymazat nastavené heslo logo

- ① Přesuňte kurzor na „LOGO HESLO“ v dílčí nabídce a stiskněte tlačítko ENTER.
- ② Na obrazovce zadání hesla stiskněte tlačítko ENTER.
- ③ Zadejte heslo, přesuňte kurzor na „OK“ a stiskněte tlačítko ENTER.
Zobrazí se obrazovka NASTAVENÍ HESLA.
- ④ Přesuňte kurzor na možnost „NOVÉ HESLO“ a stiskněte tlačítko ENTER.
 - Aniž byste na obrazovce zadání znaků cokoli zadali, přesuňte kurzor na „OK“ a stiskněte tlačítko ENTER.
- ⑤ Přesuňte kurzor na možnost „POTVRDIT NOVÉ HESLO“ a stiskněte tlačítko ENTER.
 - Aniž byste na obrazovce zadání znaků cokoli zadali, přesuňte kurzor na „OK“ a stiskněte tlačítko ENTER.
- ⑥ Na obrazovce pro zadání hesla přesuňte kurzor na „OK“ a stiskněte tlačítko ENTER.
Nastavené heslo logo bude vymazáno.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

1 Použití nabídek

POZNÁMKA: Při promítání pohyblivého obrazu v prokládaném režimu nemusí být nabídka zobrazena správně.

1. Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU (Nabídka) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.



POZNÁMKA: Příkazy jako ENTER (Zadat), EXIT (Konec), ▲▼, ◀▶ ve spodní části ukazují dostupná ovládací tlačítka.

2. Pro zobrazení podnabídky stiskněte tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

3. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru, abyste zvýraznili vrchní položku nebo první záložku.

4. Pomocí tlačítek ▲▼ na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru zvolte položku, kterou chcete upravit nebo nastavit. Tlačítka ◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru navolíte příslušnou záložku.

5. Pro zobrazení okna podnabídky stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

6. Tlačítka ▲▼◀▶ na dálkovém ovladači či skříní projektoru nastavte úroveň nebo zapněte/vypněte zvolenou položku.
Změny se uloží do doby, než je znova nastavíte.

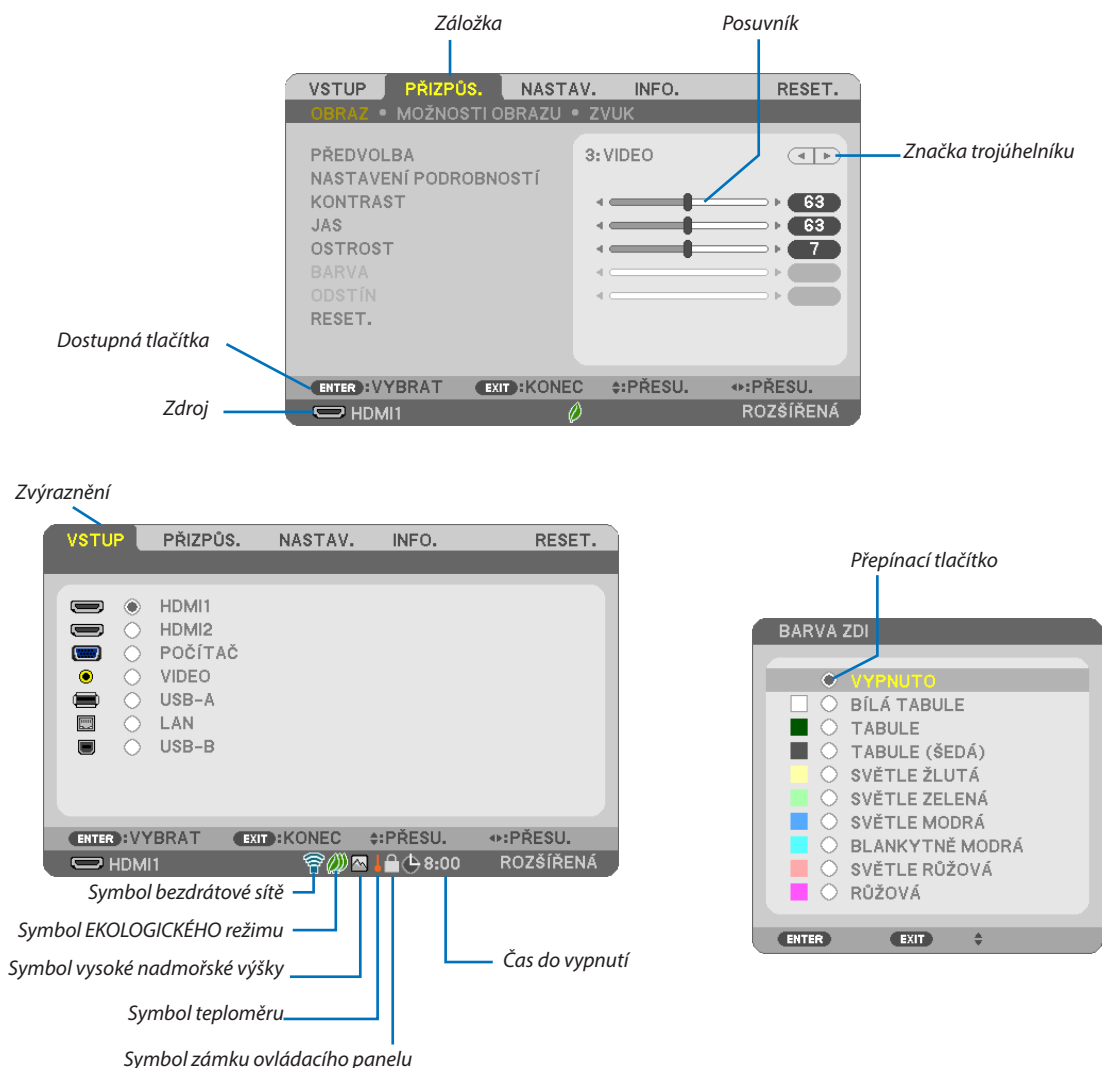
7. Pro nastavení dalších položek zopakujte kroky 2–6, nebo ukončete zobrazení nabídky stisknutím tlačítka EXIT (Konec) na dálkovém ovladači či skříní projektoru.

POZNÁMKA: Je-li zobrazena nabídka nebo zpráva, nemusí se některé řádky informací (v závislosti na nastavení a signálu) objevit.

8. Stisknutím tlačítka MENU (Nabídka) uzavřete nabídku.

Pro návrat na předchozí nabídku stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

2 Prvky nabídky



Okna nabídky nebo dialogová okna mají obvykle následující prvky:

- Zvýraznění Označuje zvolenou nabídku nebo položku.
- Značka trojúhelníku Označuje možnost dalších voleb. Zvýrazněný trojúhelník označuje, že je položka aktivní.
- Záložka Označuje skupinu vlastností v dialogovém okně. Výběrem záložky dostanete její stránku do popředí.
- Přepínací tlačítko Přepínací tlačítko použijte pro volbu výběru v dialogovém okně.
- Zdroj Označuje aktuálně vybraný zdroj.
- Čas do vypnutí Označuje zbývajícím čas do vypnutí, pokud je nastaven [ČASOVAČ VYPNUTÍ].
- Posuvník Označuje hodnotu nebo směr nastavení.
- Symbol úsporného režimu ECO Označuje, že je nastaven režim EKOLOGICKÝ REŽIM.
- Symbol zámku ovládacího panelu Označuje, že [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] je zapnut.
- Symbol teploměru Označuje vynucené přepnutí nastavení [EKOLOGICKÝ REŽIM] do režimu [NORMÁLNĚ] kvůli příliš vysoké vnitřní teplotě.
- Symbol vysoké nadmořské výšky Označuje, že [REŽIM VENTILÁTORU] je nastaven na režim [VELKÁ VÝŠKA] (Vysoká nadmořská výška).
- Symbol bezdrátové sítě Označuje, že je povoleno připojení k bezdrátové LAN.

3 Seznam položek nabídky

Některé položky nabídky nemusí být k dispozici, v závislosti na vstupním signálu.

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti
VSTUP	HDMI1			*	
	HDMI2			*	
	POČÍTAČ			*	
	VIDEO			*	
	USB-A			*	
	LAN			*	
	USB-B			*	
PŘÍZPŮS.	OBRAZ	PŘEDVOLBA		*	1–7
		NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ	OBEČNÉ		
			REFERENCE	*	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, FILM, GRAFICKÝ, sRGB, DICOM SIM.
			KOREKCE GAMA		DYNAMICKÝ, PŘIROZENÉ, ČERNÁ MÍSTA
			VELIKOST OBRAZOVKY	*	VELKÉ, STŘEDNÍ, MALÉ
			TEPLOTA BAREV	*	5000-10500
			DYNAMICKÝ KONTRAST	*	VYPNUTO, ZAPNUTO
			ZOBRAZOVACÍ REŽIM	*	STATICKEÝ, POHYBLIVÝ
			ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI	*	VYPNUTO, NÍZKÁ, STŘEDNÍ, VYSOKÁ
			ROVNOVÁHA BÍLÉ		
			KONTRAST ČERVENÉ	0	
			KONTRAST ZELENÉ	0	
			KONTRAST MODRÉ	0	
			JAS ČERVENÉ	*	
			JAS ZELENÉ	*	
			JAS MODRÉ	*	
		KONTRAST		63	
		JAS		63	
		OSTROST		7	
		BARVA		31	
		ODSTÍN		31	
		RESET.			
	MOŽNOSTI OBRAZU	TAKT		*	
		FÁZE		*	
		VODOROVNĚ		*	
		SVISLE		*	
		OVERSCAN		*	AUTOMAT, 0[%], 5[%], 10[%]
		POMĚR STRAN		*	WUXGA/WXGA: AUTOMAT, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, POŠT.SCHRÁNKA, PŮVODNÍ XGA: AUTOMAT, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ŠIROKÝ ZOOM, PŮVODNÍ
		POZICE (není dostupné na ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W)		0	
	ZVUK	HLASITOST		11	0–31
NASTAV.	OBEČNÉ	TRAPÉZ AUTOMATICKÝ		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		TRAPÉZ	TRAPÉZ VODOROVNÝ	0	
			TRAPÉZ SVISLÝ	0	
			PODUŠK. VLEVO/VPRAVO	0	
			PODUŠK. NAHOŘE/DOLE	0	
			ROHOVÉ ZKRESLENÍ	0	
		RESET.			
		BARVA ZDI		VYPNUTO	VYPNUTO, BÍLÁ TABULE, TABULE, TABULE (ŠEDÁ), SVĚTLE ŽLUTÁ, SVĚTLE ZELENÁ, SVĚTLE MODRÁ, BLANKYTNÉ MODRÁ, SVĚTLE RŮŽOVÁ, RŮŽOVÁ
		EKOLOGICKÝ REŽIM		EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	VYPNUTO, EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO, NORMÁLNĚ, EKOLOGICKÝ
		SKRYTÉ TITULKY		VYPNUTO	VYPNUTO, CAPTION1, CAPTION2, CAPTION3, CAPTION4, TEXT1, TEXT2, TEXT3, TEXT4
		ČASOVACÍ VYPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		REŽIM ADMINISTRÁTORA	REŽIM NABÍDKY	ROZŠÍŘENÁ	ROZŠÍŘENÁ, ZÁKLADNÍ
			NEUKLÁD.HODN. NASTAV.	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		HESLO		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO
		JAZYK		ČEŠTINA	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語 DANSK, PORTUGUÉS, ЧЕШТИНА, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, العربية, Ελληνικά, 简体中文, 한국어, TIẾNG VIỆT ROMÂNĂ, HRVATSKI, Български, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, 繁體中文

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky				Výchozí	Možnosti	
NASTAV.	NABÍDKA	VÝBĚR BARVY		BARVA	BARVA, JEDNOBAREVNÁ	
		ZOBRAZIT VSTUP		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ID DISPLEJ		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		EKOLOGICKÁ ZPRÁVA		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ČAS ZOBRAZENÍ		AUTOMATICKY 45 S	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 5 S, AUTOMATICKY 15 S, AUTOMATICKY 45 S	
		POZADÍ		MODRÁ	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO	
		ZPRÁVA FILTRU		10000[H]	VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]	
	INSTALACE	ORIENTACE		STOLNÍ PŘEDNÍ	STOLNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ	
		ZÁMEK OVLÁDÁČHO PANELU		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZABEZPEČENÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		RYCHLOST KOMUNIKACE		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1	1–254	
			KONTROLNÍ ID	VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ZKUŠEBNÍ OBRAZEC				
	NASTAVENÍ SÍTE					
	MOŽNOSTI(1)	BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		REŽIM VENTILÁTORU		AUTOMAT	AUTOMAT, VELKÁ VÝŠKA	
		VÝBĚR SIGNÁLU	POČÍTAČ	RGB/KOMPONENTNÍ	RGB/KOMPONENTNÍ, RGB, KOMPONENTNÍ	
		REŽIM WXGA		WUXGA/WXGA: ZAPNUTO XGA: VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		NEPROKLÁDAT		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		ÚROVEŇ VIDEO	HDMI1	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ	
			HDMI2	AUTOMAT	AUTOMAT, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ	
	MOŽNOSTI(2)	PÍP		ZAPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		POHOTOV. REŽIM (STDBY)		NORMÁLNĚ	NORMÁLNĚ, SÍŤOVÁ POHOTOVOST, REŽIM SPÁNKU	
		PŘÍMÉ ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		AUT. ZAPNUTÍ		VYPNUTO	VYPNUTO, ZAPNUTO	
		AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ		POHOTOV. REŽIM (STDBY) (NORMÁLNĚ): 1:00 SÍŤOVÁ POHOTOVOST: 0:15	VYPNUTO, 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
		VÝBĚR VÝCH. VSTUPU		POSLEDNÍ	POSLEDNÍ, AUTOMAT, HDMI1, HDMI2, POČÍTAČ, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B	
		PŘEMĚNA UHLÍKU				
		MĚNA		\$	\$, €, JPY, RMB¥	
		PŘEVEDENÍ MĚNY				
		STATICKÁ KONVERGENCE*1		VODOROVNĚ ČERVENÉ	0	-1~1
				VODOROVNĚ ZELENÉ	0	-1~1
				VODOROVNĚ MODRÉ	0	-1~1
				SVISLE ČERVENÉ	0	-1~1
				SVISLE ZELENÉ	0	-1~1
				SVISLE MODRÉ	0	-1~1

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

*1 Tato funkce není ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X podporována.

5. Použití nabídky na obrazovce (On-Screen Menu)

Položka nabídky			Výchozí	Možnosti
INFO.	ČAS POUŽITÍ	ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY		
		DOBA PROVOZU LAMPY		
		DOBA PROVOZU FILTRU		
		CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU		
		CELKOVÁ ÚSPORA VÝDAJŮ		
	ZDROJ(1)	NÁZEV ZDROJE		
		INDEX ZDROJE		
		VODOROVNÁ FREKVENCE		
		SVISLÁ FREKVENCE		
		TYP SYNCHRONIZACE		ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE, SYNCHR. KOMPOZ. SIGNÁLEM, SYNCHR. SIGNÁLEM ZELENÉ, SYNCHR. VIDEOSIGNÁLEM
		POLARITA SYNCHRONIZACE		
	ZDROJ(2)	TYP SNÍMÁNÍ		
		TYP SIGNÁLU		
		TYP VIDEO		
		BITOVÁ HLOUBKA		8[bits], 10[bits], 12[bits]
	KABELOVÁ LAN	ÚROVEŇ VIDEO		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
	BEZDRÁTOVÁ LAN	MAC ADRESA		
		IP ADRESA		
		MASKA PODSÍTĚ		
		BRÁNA		
		MAC ADRESA		
		SSID		
		TYP SÍTĚ		
		ZABEZPEČENÍ		
	VERSION	KANÁL		
		ÚROVEŇ SIGNÁLU		
RESET.	JINÉ	FIRMWARE		
		DATA		
		NÁZEV PROJEKTORU		
		NÁZEV (HOSTNAME)		
		MODEL NO.		
	RESET.	SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE		
		CONTROL ID (je-li [KONTROLNÍ ID] nastaveno)		
		AKTUÁLNÍ SIGNÁL		
		VŠECHNY ÚDAJE		
	VYNILOVAT POČÍTADLO LAMPY			
		VYNILOVAT POČÍTADLO FILTRU		

* Hvězdička (*) označuje, že se výchozí nastavení může měnit v závislosti na signálu.

4 Popis a funkce nabídky [VSTUP]



HDMI1 a HDMI2

Slouží k výběru zařízení kompatibilního s rozhraním HDMI, které je připojeno ke vstupnímu konektoru HDMI1 nebo 2 IN.

POČÍTAČ

Výběr počítače připojeného ke konektoru vstupního signálu POČÍTAČ.

POZNÁMKA: Když je ke konektoru počítače COMPUTER IN připojen komponentní vstupní signál, vyberte možnost [POČÍTAČ].

VIDEO

Slouží k výběru zařízení, které je připojeno ke vstupnímu VIDEO konektoru – videorekordér, přehrávač disků nebo dokumentová kamera.

USB-A

Tato funkce umožňuje předvádění prezentací pomocí zařízení USB, které obsahuje snímky.
(→ strana 38, 4. Použití funkce PROHLÍŽEČ“)

LAN

Slouží k výběru signálu z portu LAN (RJ-45) nebo z nainstalované jednotky bezdrátové sítě USB LAN (volitelně).

USB-B

Slouží k výběru počítače připojeného k portu USB-B pomocí běžně dostupného kabelu USB.
(→ strana 34)

5 Popis a funkce nabídky [PŘIZPŮS.]

[OBRAZ]



[PŘEDVOLBA]

Tato funkce umožňuje zvolit optimální nastavení pro promítaný obraz.

Je možné nastavit neutrální odstín na žlutou, azurovou nebo purpurovou barvu.

Pro různé typy obrázků je k dispozici sedm nastavení od výrobce. Dále je možné použít možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] k úpravě uživatelského nastavení jednotlivých úrovní gama nebo barev.

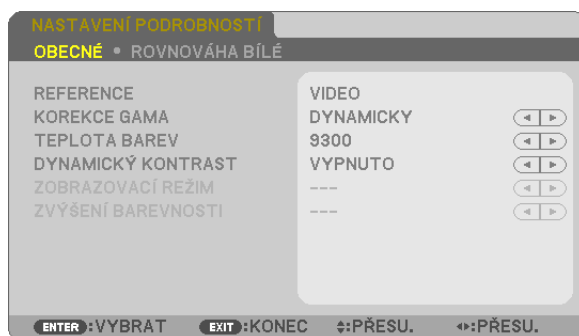
Nastavení lze uložit pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

- VYSOKÝ LESK..... Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti
- PREZENTACE..... Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
- VIDEO..... Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
- FILM..... Doporučené nastavení pro sledování filmů
- GRAFICKÝ..... Doporučené nastavení pro obrázky
- sRGB..... Standardní hodnoty barev
- DICOM SIM..... Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

POZNÁMKA:

- Možnost [DICOM SIM.] slouží pouze k výukovým účelům a jako reference. Neměla by být používána pro skutečnou diagnostiku.
- Zkratka DICOM označuje Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitální zpracování obrazu a komunikace v lékařství). Je to standard vyvinutý Americkou radiologickou společností (ACR) a Federální asociací výrobců elektroniky (NEMA). Tento standard určuje, jakým způsobem lze přenášet digitální obrazová data z jednoho systému do druhého.

[NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ]



[OBECNÉ]

Uložení vlastních nastavení [REFERENCE]

Tato funkce umožňuje ukládat přizpůsobená nastavení pod názvem [PŘEDVOLBA 1] až [PŘEDVOLBA 7].

Nejprve vyberte základní režim nastavení z nabídky [REFERENCE] a poté nastavte hodnoty [KOREKCE GAMA] a [TEPLOTA BAREV].

VYSOKÝ LESK.....	Doporučené nastavení pro jasně osvětlené místnosti
PREZENTACE.....	Doporučené nastavení pro prezentaci v souboru aplikace PowerPoint
VIDEO.....	Doporučené nastavení pro běžné prohlížení televizního programu
FILM.....	Doporučené nastavení pro sledování filmů
GRAFICKÝ.....	Doporučené nastavení pro obrázky
sRGB.....	Standardní hodnoty barev
DICOM SIM.....	Doporučené nastavení pro formát simulace DICOM

Výběr režimu korekce hodnoty gama [KOREKCE GAMA]

Každý režim je vhodný pro jinou situaci:

DYNAMICKÝ.....	Vytvoření obrazu s vysokým kontrastem
PŘIROZENÉ.....	Přirozená reprodukce obrazu
ČERNÁ MÍSTA.....	Zdůraznění detailů v tmavých částech obrazu

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici, pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Výběr velikosti obrazu pro simulaci DICOM [SCREEN SIZE] (Velikost obrazovky)

Tato funkce slouží k provedení korekce hodnoty gama pro příslušnou velikost obrazu.

LARGE (Velké).....	Pro velikost obrazu 110"
MEDIUM (Střední).....	Pro velikost obrazu 90"
SMALL (Malý).....	Pro velikost obrazu 70"

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] vybrána hodnota [DICOM SIM.].

Nastavení teploty barev [TEPLOTA BAREV]

Tato možnost slouží k výběru požadované teploty barev.

POZNÁMKA: Pokud je v nabídce [REFERENCE] vybrána možnost [VYSOKÝ LESK], tato funkce není k dispozici.

Nastavení jasu a kontrastu [DYNAMICKÝ KONTRAST]

Tato funkce umožňuje optickou úpravu kontrastního poměru pomocí integrované clony.

Chcete-li kontrastní poměr zvýšit, vyberte možnost [ZAPNUTO].

Výběr režimu fotografií nebo filmů [ZOBRAZOVACÍ REŽIM]

Tato funkce slouží k výběru režimu fotografií nebo režimu filmu.

STATICKÝ.....	Tento režim se používá pro statické obrazy.
POHYBLIVÝ.....	Tento režim se používá pro filmy.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [REFERENCE] vybrána hodnota [VYSOKÝ LESK].

Vylepšení barev [ZVÝŠENÍ BAREVNOSTI]

Tato funkce umožňuje zlepšit barvu snímku.

POZNÁMKA: Tato funkce je k dispozici, pouze pokud je pro možnost [REFERENCE] vybrána hodnota [PREZENTACE].

Nastavení vyvážení bílé [ROVNOVÁHA BÍLÉ]

Umožňuje úpravu vyvážení bílé. Pro úpravu úrovně bílé barvy obrazu se používá kontrast jednotlivých barev (RGB). Pro úpravu úrovně černé barvy obrazu se používá jas jednotlivých barev (RGB).

[KONTRAST]

Slouží k úpravě intenzity obrazu podle příchozího signálu.

[JAS]

Umožňuje úpravu úrovně jasu nebo intenzity rastru pozadí.

[OSTROST]

Slouží k nastavení detailů obrazu.

[BARVA]

Slouží ke zvýšení nebo snížení úrovně sytosti barev.

[ODSTÍN]

Umožňuje změnu úrovně barev od +/- zelené až po +/- modrou. Úroveň červené barvy se používá jako reference.

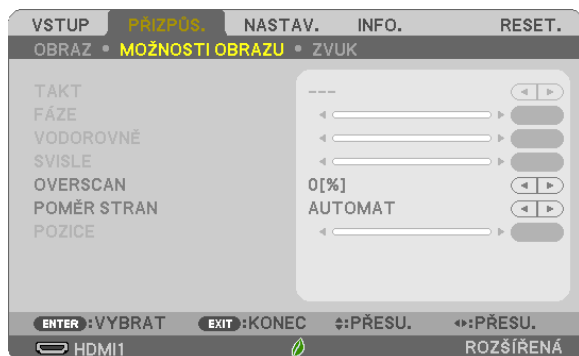
Vstupní signál	KONTRAST	JAS	OSTROST	BARVA	ODSTÍN
POČÍTAČ/HDMI (RGB)	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
POČÍTAČ/HDMI (KOMPONENTNÍ)	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
USB-B	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne
VIDEO	Ano	Ano	Ano	Ano	Ano
USB-A/LAN	Ano	Ano	Ano	Ne	Ne

Ano = Lze nastavit, Ne = Nelze nastavit

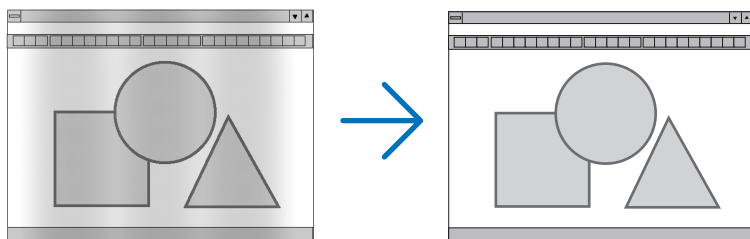
[RESET.]

Nastavení a úprava možnosti [OBRAZ] se vrátí na nastavení od výrobce, kromě následujících hodnot – přednastavená čísla a možnost [REFERENCE] na obrazovce [PŘEDVOLBA].

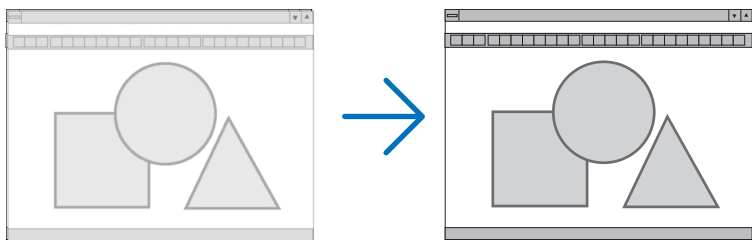
Nastavení a úpravy provedené v nabídce [NASTAVENÍ PODROBNOSTÍ] na obrazovce [PŘEDVOLBA], které nejsou právě vybrány, nebudou resetovány.

[MOŽNOSTI OBRAZU]**Nastavení kmitočtu a fáze [TAKT/FÁZE]**

Tato funkce umožňuje ruční nastavení TAKTU a FÁZE.



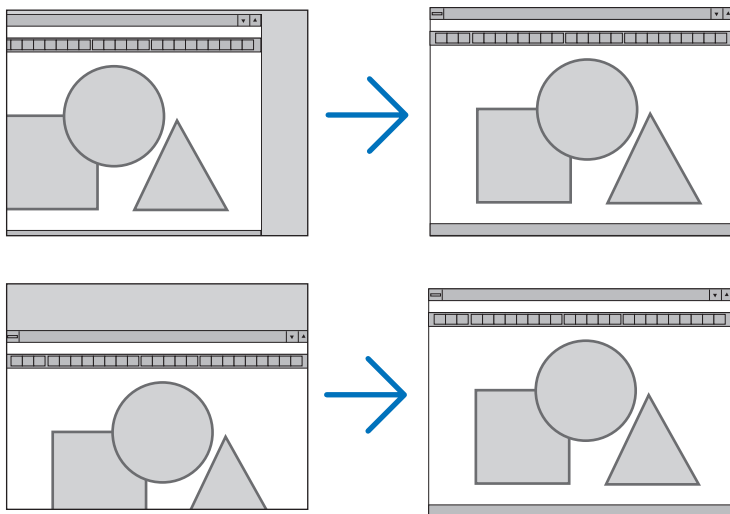
TAKT Tuto položku lze použít k doladění počítačového obrazu nebo k odstranění svislých pruhů, které se mohou objevit. Tato funkce upravuje frekvenci kmitočtu, která odstraňuje vodorovné pruhy v obraze. Takovou úpravu je třeba provést většinou při prvním připojení počítače.



FÁZE Tato položka slouží k úpravě fáze kmitočtu nebo ke snížení hluku videa, tečkového rušení nebo křížící se řeči. (To je zřejmé, když se zdá, že se část obrazu chvěje.) Možnost [FÁZE] použijte až po dokončení nastavení hodnoty [TAKT].

Nastavení vodorovné nebo svislé polohy [VODOROVNĚ/SVISLE]

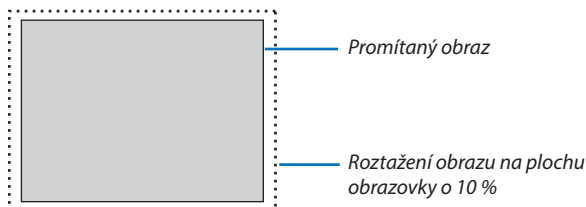
Slouží k nastavení polohy obrazu vodorovně nebo svisle.



- Během úpravy nastavení [TAKT] a [FÁZE] může dojít k deformaci obrazu. Nejedná se o poruchu.
 - Nastavení možností [TAKT], [FÁZE], [VODOROVNĚ] a [SVISLE] pro aktuální signál se uloží do paměti. Při příštím promítnutí signálu se stejným rozlišením a horizontální a vertikální frekvencí budou nastavení vyvolána a použita.
- Chcete-li nastavení uložená v paměti odstranit, vyberte v nabídce možnost [RESET.] → [AKTUÁLNÍ SIGNÁL] nebo možnost [VŠECHNY ÚDAJE] a resetujte nastavení.

Výběr procentuální hodnoty [OVERSCAN]

Vyberte procentuální hodnotu roztažení obrazu na plochu obrazovky (AUTOMAT, 0 %, 5 % a 10 %) pro signál.



POZNÁMKA:

- Hodnotu [0[%]] nelze vybrat při použití signálu VIDEO.
- Položka [OVERSCAN] není k dispozici:
 - pokud je vybrána hodnota [PŮVODNÍ] pro možnost [POMĚR STRAN].

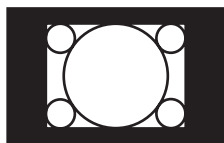
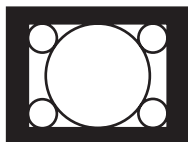
Výběr poměru stran [POMĚR STRAN]

Pojem „poměr stran“ označuje poměr šířky k výšce promítaného obrazu.

Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran.

- Tato tabulka uvádí běžná rozlišení a poměry stran, které podporuje většina počítačů.

Rozlišení	Poměr stran
VGA 640 × 480	4:3
SVGA 800 × 600	4:3
XGA 1024 × 768	4:3
WXGA 1280 × 768	15:9
WXGA 1280 × 800	16:10
WXGA+ 1440 × 900	16:10
SXGA 1280 × 1024	5:4
SXGA+ 1400 × 1050	4:3
UXGA 1600 × 1200	4:3
WUXGA 1920 × 1200	16:10

Možnosti	Funkce
AUTOMAT	Projektor automaticky určí příchozí signál a zobrazí jej ve vhodném poměru stran. (→ další strana) Projektor může poměr stran určit chybně v závislosti na signálu. Pokud k tomu dojde, vyberte příslušný poměr stran z následujících možností.
4:3	Obraz se zobrazí v poměru stran 4:3.
16:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:9.
15:9	Obraz se zobrazí v poměru stran 15:9.
16:10	Obraz se zobrazí v poměru stran 16:10.
ŠIROKÝ ZOOM (ME402X/MC422X/ MC372X/MC342X/ MC302X)	Obraz bude roztažen zleva doprava. Části zobrazeného obrazu budou zprava a zleva oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
POŠT.SCHRÁNKA (ME382U/ME342U/ ME372W/MC382W/ MC332W)	Obraz signálu typu POŠT.SCHRÁNKA bude roztažen rovnoměrně ve vodorovném i svislém směru, aby se vešel na obrazovku. Části zobrazeného obrazu budou shora a zdola oříznuty, a nebudou tedy viditelné.
PŮVODNÍ	Projektor zobrazí aktuální obraz ve skutečném rozlišení, pokud má příchozí počítačový signál nižší rozlišení, než je původní rozlišení projektoru. [Příklad 1] Pokud je příchozí signál s rozlišením 800 × 600 zobrazen na ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W: [Příklad 2] Pokud je příchozí signál s rozlišením 800 × 600 zobrazen na ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X:   POZNÁMKA: - Při zobrazení nepočítačového signálu není možnost [PŮVODNÍ] k dispozici. - Při zobrazení signálu s vyšším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru, možnost [PŮVODNÍ] není k dispozici.

Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran

ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	Pošt. schránka	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran			
			POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9] nebo [ŠÍROKÝ ZOOM].

ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W

[Computer signal] (Počítačový signál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10
Vzorový obraz při automatickém určení vhodného poměru stran					

[Video signal] (Videosignál)

Poměr stran příchozího signálu	4:3	Pošt. schránka	Squeeze (Stlačit)
Vzorový obraz při automatickém určení poměru stran			
		POZNÁMKA: Chcete-li signál typu pošt. schránka zobrazit správně, vyberte možnost [POŠT.SCHRÁNKA].	POZNÁMKA: Chcete-li stlačený signál zobrazit správně, vyberte možnost [16:9].

TIP:

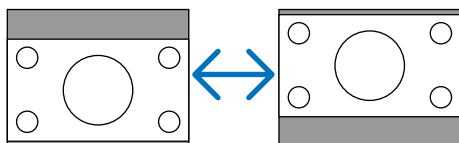
- Polohu obrazu lze upravit svisle pomocí možnosti [POZICE], pokud je vybrán poměr stran [16:9], [15:9] nebo [16:10].
- Pojem „pošt. schránka“ odkazuje na obraz, jehož orientace je více na šířku ve srovnání s obrazem ve formátu 4:3, což je standardní poměr stran pro zdroj videa. Signál typu pošt. schránka nabízí pro filmy poměr stran s velikostí zobrazení „1,85:1“ nebo kinoformát „2,35:1“.
- Pojem „stlačený“ označuje komprimovaný obraz, jehož poměr stran byl převeden z hodnoty 16:9 na 4:3.

Nastavení svislé pozice obrazu [POZICE] (není k dispozici na ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W)

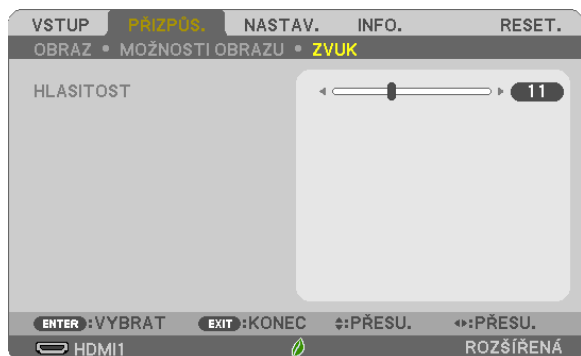
(pouze pokud je pro možnost [POMĚR STRAN] vybrána hodnota [16:9], [15:9] nebo [16:10])

Pokud je vybrána hodnota [16:9], [15:9] nebo [16:10] pro možnost [POMĚR STRAN], obraz se zobrazí s horním a dolním černým okrajem.

Svislou polohu lze upravit od horní k dolní černé ploše.



[ZVUK]



Zesílení nebo zeslabení zvuku

Nastavuje hlasitost reproduktoru projektoru a AUDIO OUT (Konektor stereo mini jack).

TIP:

- Když se nezobrazí žádná nabídka, tlačítka ◀ a ▶ na skříni projektoru a tlačítka VOL. +/- na dálkovém ovládacím zařízení fungují jako ovládání hlasitosti. (→ strana 20)

6 Popis a funkce nabídky [NASTAV.]

[OBECNÉ]



Povolení automatické korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ AUTOMATICKY]

Tato funkce umožňuje projektoru rozpoznat jeho naklonění a automaticky korigovat svislé zkreslení.

Pro zapnutí funkce TRAPÉZ AUTOMATICKY vyberte možnost [ZAPNUTO]. Chcete-li upravit lichoběžníkové zkreslení ručně, vyberte pro funkci TRAPÉZ možnost [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Funkce [TRAPÉZ AUTOMATICKY] není dostupná, pokud je pro položku [ORIENTACE] zadán jiný typ orientace než [STOLNÍ PŘEDNÍ], jako je [STROPNÍ ZADNÍ], [STOLNÍ ZADNÍ], [STROPNÍ PŘEDNÍ].
- Pokud je pro [TRAPÉZ AUTOMATICKY] nastaveno [ZAPNUTO], tyto následující funkce nejsou k dispozici [PODUŠK. VLEVO/VPRAVO], [PODUŠK. NAHOŘE/DOLE] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ].

TIP

- Nastavitelný rozsah úhlu pomocí funkce [TRAPÉZ AUTOMATICKY] je přibližně 30° ve svislém směru.
- Během promítání obrazu se funkce [TRAPÉZ AUTOMATICKY] spustí přibližně 2 sekundy po stanovení úhlu projekce.

Ruční korekce lichoběžníkového zkreslení [TRAPÉZ]

Vodorovný a svislý trapéz, poduškovitost VLEVO/VPRAVO a NAHOŘE/DOLE a rohové zkreslení můžete napravit ručně.

POZNÁMKA:

- [TRAPÉZ VODOROVNÝ] a [TRAPÉZ SVISLÝ] lze nastavit najednou.
- Pro změnu z jedné položky na druhou, první položku resetujte.
- Hodnoty úprav se přepíší. Nevymažou se ani v případě vypnutí projektoru.
- Použití korekcí [TRAPÉZ], [PODUŠKOVITOST] a [ROHOVÉ ZKRESLENÍ] může způsobit mírné rozmazání obrazu, protože je prováděna elektronicky.
- Je-li funkce [TRAPÉZ AUTOMATICKY] nastavena na [Zapnuto], korekce lichoběžníkového zkreslení svisle se provede automaticky pokaždé, když je zapnuto napájení projektoru.

TRAPÉZ VODOROVNÝ	Provádí korekci vodorovného trapézového zkreslení. (→ strana 18)
TRAPÉZ SVISLÝ	Provádí korekci svislého trapézového zkreslení. (→ strana 18)
PODUŠK. VLEVO/VPRAVO	Provádí korekci poduškovitosti vlevo nebo vpravo. (→ strana 28)
PODUŠKOVITOST NAHOŘE/DOLE	Provádí korekci poduškovitého zkreslení horního nebo spodního okraje. (→ strana 28)
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Umožňuje zasazení promítaného obrazu do obrazovky zarovnáním jeho čtyř rohů s rohy obrazovky. (→ strana 26)
RESET.	Vrátí všem výše uvedeným položkám přednastavené tovární hodnoty.

TIP:

- Nastavitelný rozsah úhlu ve vodorovném a svislém směru v korekcích rohového zkreslení a trapézu: Přibližně 30 stupňů (max.)
 - V závislosti na vstupním signálu může být nastavitelný rozsah užší.

Používání korekce barvy stěny [BARVA ZDI]



Tato funkce usnadňuje rychlou adaptivní korekci barvy v prostředí, kde materiál obrazovky není bílý.

POZNÁMKA: Výběr možnosti [BÍLÁ TABULE] slouží ke snížení jasu lampy.

Nastavení úsporného režimu [EKOLOGICKÝ REŽIM]

EKOLOGICKÝ REŽIM zvyšuje životnost lampy a snižuje spotřebu energie a emise CO₂.

Lze vybrat ze čtyř režimů jasu lampy: [VYPNUTO], [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] a [EKOLOGICKÝ].

(→ strana 24)

Nastavení uzavřeného titulkování [SKRYTÉ TITULKY]

Tato možnost slouží k nastavení několika režimů uzavřeného titulkování – text lze nadepsat na promítaný obraz signálu Video.

VYPNUTO Tato možnost ukončí režim skrytého titulkování.

CAPTION1–4 Text překrývá obraz.

TEXT1–4 Text je zobrazen.

POZNÁMKA:

- Skryté titulkování není k dispozici v následujících případech:

- když jsou zobrazeny zprávy nebo nabídky.
- při zvětšení, zmrazení nebo ztlumení zvuku obrazu.

- Části překrývajících textů nebo skrytého titulku mohou být oříznuty. Pokud k tomu dojde, snažte se umístit celý překrývajících text nebo skrytý titulek do prostoru obrazu.

Používání časovače vypnutí [ČASOVAČ VYPNUTÍ]

1. Vyberte požadovanou dobu od 30 minut až po 16 hodin: VYPNUTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Stiskněte tlačítko ENTER (Zadat) na dálkovém ovladači.

3. Začne odpočítávání času.

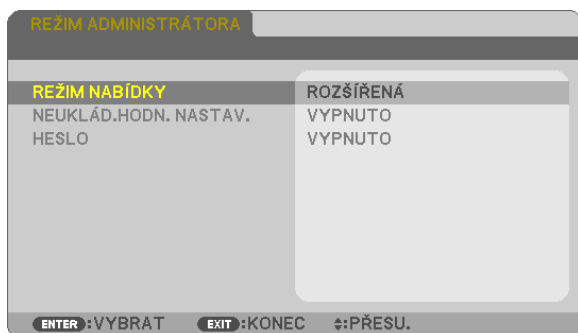
4. Po dokončení odpočítávání se projektor vypne.

POZNÁMKA:

- Chcete-li přednastavený čas zrušit, nastavte jako přednastavený čas možnost [VYPNUTO] nebo vypněte napájení.
- Jakmile zbývajících 3 minut do vypnutí projektoru, zobrazí se v dolní části obrazovky zpráva [THE PROJECTOR WILL TURN OFF WITHIN 3 MINUTES] (Projektor se za 3 minuty vypne).

REŽIM ADMINISTRÁTORA

Tento režim vám umožňuje vybrat REŽIM NABÍDKY, uložit nastavení a nastavit heslo režimu administrátora.

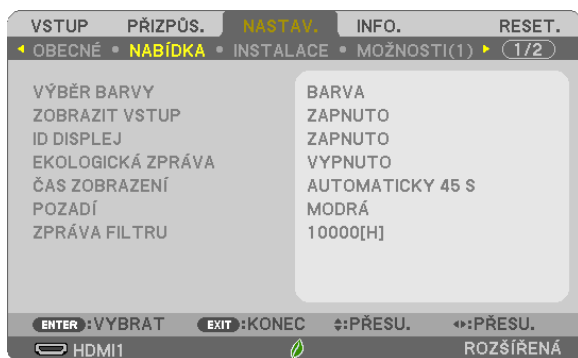


REŽIM NABÍDKY	Zvolte nabídku buď [ZÁKLADNÍ], nebo [ROZŠÍŘENOU].	—
NEUKLÁD.HODN. NASTAV.	Zatržením tohoto políčka se nebudou ukládat vaše nastavení projektoru. Pokud je ukládat chcete, zrušte zatržení tohoto políčka.	—
HESLO	Přiřadte režimu administrátora heslo.	Až 10 alfanumerických znaků

Výběr jazyka nabídky [JAZYK]

Pro pokyny na obrazovce lze vybrat jeden z 30 jazyků.

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[NABÍDKA]**Nastavení barvy nabídky [VÝBĚR BARVY]**

Je možné zvolit si dvě barevné varianty nabídky: BARVA a JEDNOBAREVNÁ

Zapnutí a vypnutí zobrazení zdroje [ZOBRAZIT VSTUP]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí zobrazení názvu vstupu, jako například HDMI1, HDMI2, POČÍTAČ, VIDEO, USB-A, LAN, USB-B, který se zobrazí v pravé horní části obrazovky.

Pokud není zaznamenán žádný vstupní signál, zobrazí se pokyny pro stav bez signálu, které vás vyzvou k ověření dostupných vstupů. Pokud je vybrána položka [USB-A] nebo [LAN] pro možnost [VSTUP], nezobrazí se žádné pokyny pro stav bez signálu.

Zapnutí a vypnutí kontrolního ID [ID DISPLEJ]

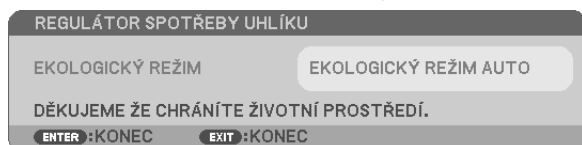
Tato možnost slouží k zapnutí nebo vypnutí čísla ID, které se zobrazuje při stisknutí tlačítka ID SET (Nastavení ID) na dálkovém ovladači.

Zapnutí a vypnutí zpráv úsporného režimu [EKOLOGICKÁ ZPRÁVA]

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí následujících zpráv při zapnutí projektoru.

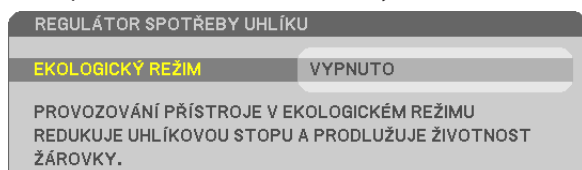
Zprávy úsporného režimu vyzývají uživatele k šetření energie. Pokud je v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána hodnota [VYPNUTO], zobrazí se zpráva, že máte pro úsporný režim [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrat některou z položek [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ].

Je-li v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO], [NORMÁLNĚ] nebo [EKOLOGICKÝ]



Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte libovolné tlačítko. Zpráva zmizí, pokud nebude po dobu 30 sekund provedena žádná akce.

Je-li v položce [EKOLOGICKÝ REŽIM] vybrána možnost [VYPNUTO]



Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) se zobrazí obrazovka [EKOLOGICKÝ REŽIM]. (→ strana 24)

Chcete-li zprávu zavřít, stiskněte tlačítko EXIT (Konec).

Výběr doby zobrazení nabídky [ČAS ZOBRAZENÍ]

Tato možnost slouží k výběru doby, po kterou projektor čeká od posledního stisknutí tlačítka do vypnutí nabídky. Přednastavené volby jsou [MANUÁLNÍ], [AUTOMATICKY 5 S], [AUTOMATICKY 15 S] a [AUTOMATICKY 45 S]. Z výroby je nastavena hodnota [AUTOMATICKY 45 S].

Výběr barvy nebo loga na pozadí [POZADÍ]

Tuto funkci lze použít k zobrazení modré/černé obrazovky nebo loga, když není k dispozici žádný signál. Výchozím nastavením je možnost [MODRÁ].

POZNÁMKA:

- Pokud je pro možnost [POZADÍ] vybrána položka [LOGO], když je vybrán zdroj [LAN] nebo [USB-B], bude vybrána položka [MODRÁ] bez ohledu na její volbu.
- Je-li zapnuta možnost [ZOBRAZIT VSTUP], ve středu obrazovky se zobrazí pokyn, že v případě žádného signálu je třeba zkontrolovat dostupné vstupy, i když tato možnost nebyla vybrána.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

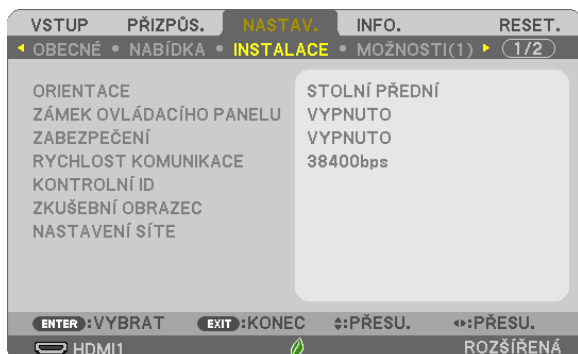
Výběr intervalu pro zprávy filtru [ZPRÁVA FILTRU]

Tato možnost slouží k výběru doby mezi zobrazením zprávy pro čištění filtrů. Filtr vyčistěte, když se zobrazí zpráva „PLEASE CLEAN THE FILTER.“ (VYČISTĚTE PROSÍM FILTR.) (→ strana 108)

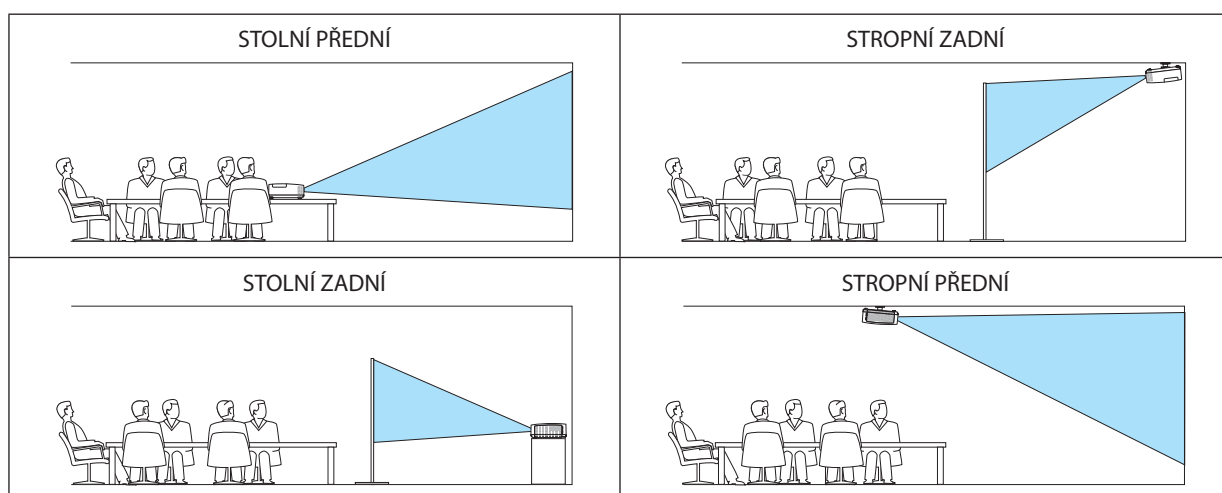
K dispozici je sedm možností:

VYPNUTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H], 10000[H]

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

[INSTALACE]**Výběr orientace projektoru [ORIENTACE]**

Slouží ke změně orientace obrazu daného typu promítání. K dispozici jsou následující možnosti: stolní přední projekce, stropní zadní projekce, stolní zadní projekce a stropní přední projekce.

**Deaktivace tlačítek na skříni [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]**

Tato možnost slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.

POZNÁMKA:

- Tato funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU nemá vliv na funkce dálkového ovladače.
- Pokud je ovládací panel uzamčen, stisknutím a podržením tlačítka INPUT (Vstup) na skříni projektoru po dobu 10 sekund změníte nastavení na hodnotu [VYPNUTO].

TIP: Je-li funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] zapnuta, v pravé dolní části nabídky se zobrazí ikona zámku [🔒].

Povolení zabezpečení [ZABEZPEČENÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí funkce ZABEZPEČENÍ.

Projektor nebude promítat obraz, dokud nebude zadáno správné heslo. (→ strana 30)

POZNÁMKA: Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Výběr rychlosti komunikace [RYCHLOST KOMUNIKACE]

Tato funkce umožňuje nastavení přenosové rychlosti portu řídicího počítače (9kolíkový D-Sub). Podporuje rychlost přenosu dat od 4 800 do 38 400 bps. Výchozí nastavení je 38 400 bps. Vyberte vhodnou přenosovou rychlost zařízení, které chcete připojit (v závislosti na zařízení může být pro dlouhá kabelová spojení doporučena nižší přenosová rychlost).

POZNÁMKA: Vybraná rychlost komunikace nebude ovlivněna ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

Nastavení identifikace projektoru [KONTROLNÍ ID]

Několik projektorů můžete ovládat samostatně a nezávisle pomocí jednoho dálkového ovladače, který má funkci KONTROLNÍ ID. Pokud stejné ID přiřadíte všem projektorům, můžete pohodlně obsluhovat všechny projektory společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li to učinit, je třeba každému projektoru přiřadit číslo ID.

KONTROLNÍ ID ČÍSLO Vyberte číslo od 1 do 254, které chcete projektoru přiřadit.

KONTROLNÍ ID Vyberte možnost [VYPNUTO], chcete-li nastavení KONTROLNÍ ID vypnout. Možnost [ZAPNUTO] vyberte, chcete-li toto nastavení zapnout.

POZNÁMKA:

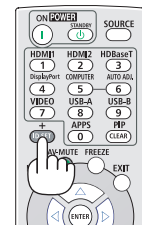
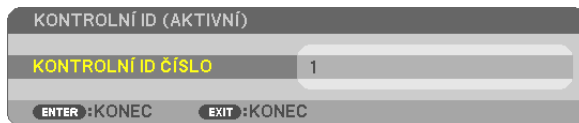
- Je-li pro možnost [KONTROLNÍ ID] vybrána hodnota [ZAPNUTO], nebude možné projektor obsluhovat pomocí dálkového ovladače, který funkci KONTROLNÍ ID nepodporuje. (V tomto případě je možné použít tlačítka na skříni projektoru.)
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].
- Stisknutím a podržením tlačítka ENTER (Zadat) na skříni projektoru po dobu 10 sekund zobrazíte nabídku pro zrušení kontrolního ID.

Přiřazení a změna kontrolního ID

1. Zapněte projektor.

2. Stiskněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka KONTROLNÍ ID.



Pokud lze projektor obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [ACTIVE] (Aktivní). Pokud projektor nelze obsluhovat pomocí aktuálního ID dálkového ovladače, zobrazí se možnost [INACTIVE] (Neaktivní). Chcete-li používat neaktivní projektor, přiřaďte projektoru kontrolní ID pomocí následujícího postupu (krok 3).

3. Stiskněte jedno z tlačítek číselné klávesnice, přičemž stiskněte a držíte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace) na dálkovém ovladači.

Příklad:

Chcete-li přiřadit číslo „3“, stiskněte na dálkovém ovladači tlačítko „3“.

Hodnota No ID (Žádná identifikace) znamená, že všechny projektory lze používat společně pomocí jediného dálkového ovladače. Chcete-li nastavit hodnotu „No ID“, zadejte číslo „000“ nebo stiskněte tlačítko CLEAR (Vymazat).

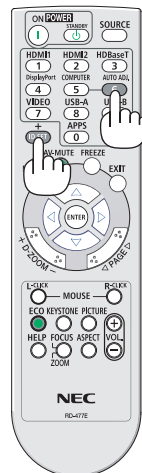
TIP: Identifikační čísla mohou být v rozsahu od 1 do 254.

4. Uvolněte tlačítko ID SET (Nastavení identifikace).

Zobrazí se aktualizovaná obrazovka KONTROLNÍ ID.

POZNÁMKA:

- Číslo ID se mohou několik dní po vybití nebo vyjmutí baterií vymazat.
- Náhodné stisknutí kteréhokoli tlačítka na dálkovém ovladači vymaže aktuálně zadané číslo ID, pokud budou baterie vyjmuty.



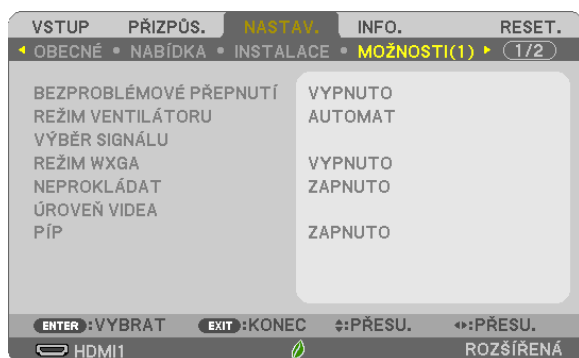
Použití zkušební obrazce [ZKUŠEBNÍ OBRAZEC]

Slouží k zobrazení zkušební obrazce, pomocí kterého lze zkontrolovat deformaci obrazu v době nastavení projektoru. Stisknutím tlačítka ENTER (Zadat) zkušební obrazec zobrazíte. Stisknutím tlačítka EXIT (Konec) zkušební obrazec ukončíte a vrátíte se do nabídky. Ovládání nabídky a korekce pro trapéz, rohové zkreslení a poduškovitost nejsou dostupné, když je zobrazen zkušební obrazec.

[NASTAVENÍ SÍTE]

Pro podrobnosti o každém [NASTAVENÍ SÍTE] viz „7-3. NASTAVENÍ SÍTE“ (→ strana 99).

[MOŽNOSTI(1)]



[BEZPROBLÉMOVÉ PŘEPNUTÍ]

Při přepínání vstupního konektoru se předchozí obraz podrží, aby k zapnutí nového obrazu došlo bez přerušení způsobeného nepřítomností vstupního signálu.

Výběr režimu ventilátoru [REŽIM VENTILÁTORU]

Tato možnost vám umožňuje vybrat dva režimy rychlosti ventilátoru: Automatický režim a režim Velké výšky.

AUTOMAT Integrovaný ventilátor se automaticky spouští při proměnlivé rychlosti, která se odvíjí od vnitřní teploty.

VELKÁ VÝŠKA Integrovaný ventilátor běží při vysoké rychlosti. Tuto možnost vyberte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 700 metrů.

POZNÁMKA:

- Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy, a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT].
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více může zkrátit životnost optických součástí, například lampy.
- Nastavení nebude ovlivněno ani v případě, že z nabídky vyberete možnost [RESET].

TIP:

- Když je vybrána možnost [VELKÁ VÝŠKA], ve spodní části nabídky na obrazovce se zobrazí znak [].

Výběr formátu signálu [SIGNAL SELECT] (VÝBĚR SIGNÁLU)

[POČÍTAČ]

Umožňuje vybrat možnost [POČÍTAČ] jako zdroj signálu RGB (např. počítač) nebo možnost [KOMPOONENTNÍ] pro komponentní zdroj videa (např. přehrávač disků DVD). Normálně vyberte možnost [RGB/KOMPOONENTNÍ] a projektor vyhledá komponentní signál automaticky. Mohou však existovat komponentní signály, jež projektor neumí rozpoznat. V tom případě vyberte možnost [KOMPOONENTNÍ].

Aktivace nebo deaktivace režimu WXGA [REŽIM WXGA]

Výběr možnosti [ZAPNUTO] stanovuje při hledání vstupního signálu prioritu signálů WXGA (1 280 × 800)/WUXGA (1 920 × 1 200). Když je možnost [REŽIM WXGA] nastavena na hodnotu [ZAPNUTO], signály XGA (1 024 × 768)/UXGA (1 600 × 1 200) nemusí být u modelů ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X rozpoznány. V tomto případě zvolte možnost [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Možnost [VYPNUTO] je zvolena při dodání modelů ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X.
- Možnost [ZAPNUTO] je zvolena při dodání modelů ME382U/ME342U/ME372W/MC382W/MC332W.

Aktivace odstranění řádkového prokladu [NEPROKLÁDAT]

Slouží k zapnutí nebo vypnutí funkce odstranění řádkového prokladu filmového signálu.

VYPNUTO Tuto možnost vyberte, pokud je obraz ve videu roztřesený nebo obsahuje artefakty.

ZAPNUTO Výchozí standardní nastavení

POZNÁMKA: Tato funkce není k dispozici pro signál HDTV (progresivní) a počítačové signály.

Nastavení úrovně videa [ÚROVEŇ VIDEO]

Výběr úrovně video signálu při připojení externího zařízení ke koncovce HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN projektoru.

AUTO Úroveň videa se automaticky přepne podle informací ze zařízení, které vydává signál.

Toto nastavení nemusí být provedeno správně v závislosti na připojeném zařízení. V takovém případě přepněte v nabídce na možnost „NORMÁLNĚ“ nebo „ROZŠÍŘENÝ“ a zobrazte s optimálními nastavením.

NORMÁLNÍ Touto možností se vypne rozšířený režim.

ROZŠÍŘENÝ Tato možnost zlepší kontrast obrazu vykreslováním tmavých a světlých sekcí dynamičtěji.

Aktivace zvuků tlačítek a zvuků chyby [PÍPNUTÍ]

Tato funkce slouží k zapnutí a vypnutí zvuků tlačítek nebo výstrah při výskytu chyby nebo při provedení následujících úkonů:

- zobrazení hlavní nabídky,
- přepnutí zdroje,
- resetování dat pomocí funkce [RESET.],
- stisknutím tlačítek POWER ON (Zapnuto) či STANDBY (Pohotovostní režim).

TIP:

- Ovládání hlasitosti [PÍPNUTÍ] je vypnuto. Tlačítko AV-MUTE (Vypnutí zvuku/obrazu) nevypne zvuk pípnutí. Chcete-li aktivovat funkci PÍPNUTÍ, nastavte položku [PÍPNUTÍ] na [VYPNUTO].

[MOŽNOSTI(2)]**Volba úsporného režimu v pohotovostním režimu [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]**

Projektor má tři pohotovostní režimy: [NORMÁLNĚ], [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] a [REŽIM SPÁNKU].

Úsporný režim NORMÁLNĚ je režim, který umožňuje přepnout projektor do úsporného stavu, který spotřebovává méně energie než režim SÍŤOVÁ POHOTOVOST.

NORMÁLNĚPokud je vybrán režim [NORMÁLNĚ], fungují pouze následující tlačítka a funkce:

Tlačítka POWER (Napájení) na skříni projektoru a na dálkovém ovladači, AUT. ZAPNUTÍ a zapnutí napájení projektoru v Řídicím programu PC.

SÍŤOVÁ POHOTOVOSTPokud je vybrána [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], projektor lze zapnout přes kabelové LAN připojení a fungovat budou pouze následující tlačítka, porty a funkce:

Tlačítka POWER na skříni projektoru a na dálkovém ovládání, spuštění z řídicího programu v počítači, AUT. ZAPNUTÍ, port LAN, bezdrátová LAN jednotka (volitelná), ovládání pomocí User Supportware, funkce LAN a funkce Upozornění e-mailem.

REŽIM SPÁNKUUdržuje stav spánku zařízení. Spotřeba energie je vyšší než při nastavení NORMÁLNÍ. Tento režim vyberte v následujících případech:

- Pokud setrvale používáte koncovku USB-A.

DŮLEŽITÉ:

- Když je nastavena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST] pro [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a LAN byla ve stavu odpojení po dobu 3 minut, [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] se za účelem úspory energie automaticky přepne na možnost [NORMÁLNĚ].
- Když je zvolena možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST], možnost [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] přestane fungovat (bude zobrazena šedě) a automaticky se zvolí hodnota [0:15].
- Za níže uvedených podmínek přestane být dostupné nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] a projektor se přepne do režimu SPÁNKU*.

* Režim spánku označuje režim bez funkčních omezení položkou [POHOTOV. REŽIM (STDBY)]. Spotřeba energie v režimu SPÁNKU je relativně vyšší než v režimu [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]. Kontrolka stavu se rozsvítí zeleně.

Když je vybrán [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] → [SÍŤOVÁ POHOTOVOST]

- Když jsou vybrány [SLUŽBY SÍŤE] → [NASTAVENÍ AMX] → [POVOLIT]

- Když jsou vybrány [SLUŽBY SÍŤE] → [NASTAVENÍ CRESTRON] → [OVLÁDÁNÍ CRESTRON] → [POVOLIT]

- Když je vybráno [NASTAVENÍ SÍŤE] → [BEZDRÁTOVÁ LAN] → kromě možnosti [VYPNOUT] a montáže bezdrátové sítě LAN na projektor

- Když je signál veden do koncovek počítač, HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, nebo USB-B

POZNÁMKA:

- I když je pro možnost [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] vybrána hodnota [NORMÁLNĚ], lze projektor vypnout nebo zapnout pomocí portu PC CONTROL (Řízení počítače).
- Spotřeba v pohotovostním režimu se nezapočítává do snížení emisí CO₂.
- Vaše nastavení položky [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] nebude ovlivněno ani provedením úkonu [RESET.] v nabídce.

Aktivace přímého zapnutí [PŘÍMÉ ZAPNUTÍ]

Slouží k automatickému zapnutí projektoru při zapojení napájecího kabelu do aktivní zásuvky. Tím se eliminuje potřeba používání vypínače POWER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

Zapnutí projektoru použitím počítačového signálu [AUT. ZAPNUTÍ]

Když je projektor v pohotovostním režimu a použijete počítač nebo HDMI signál z počítače připojeného k počítačovému vstupu COMPUTER IN, HDMI1, nebo HDMI2 vstupu, zapne se projektor a současně se začne promítat obraz.

Tato funkce eliminuje potřebu používání vypínače POWER na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru k zapnutí projektoru. Chcete-li tuto funkci použít, připojte nejprve počítač k projektoru a projektor k aktivnímu konektoru napájení.

POZNÁMKA:

- Při odpojení počítačového signálu od počítače nedojde k vypnutí projektoru. Doporučujeme tuto funkci používat spolu s funkcí AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ.
 - Tato funkce nebude k dispozici za následujících podmínek:
 - když je ke vstupnímu konektoru COMPUTER IN připojen komponentní signál,
 - když je použita synchronizace signálem RGB zelené nebo synchronizace kompozitním signálem.
 - Chcete-li po vypnutí projektoru aktivovat funkci AUT. ZAPNUTÍ, počkejte 5 vteřin a obnovte počítačový nebo HDMI signál.
Pokud je počítačový nebo HDMI signál stále aktivní i po vypnutí projektoru, funkce AUT. ZAPNUTÍ nebude fungovat a projektor zůstane v pohotovostním režimu.
 - V závislosti na používaném projektoru nemusí funkce AUT. ZAPNUTÍ pracovat správně. V takovém případě nastavte [POHOTOV. REŽIM (STDBY)] na možnost [SÍŤOVÁ POHOTOVOST].
-

Aktivace řízení spotřeby [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ]

Pokud je zvolena tato možnost, můžete povolit projektoru automatické vypnutí (ve zvoleném čase: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00), jestliže není přijímán žádný signál kterýmkoliv vstupem, nebo pokud není proveden žádný úkon.

Výběr výchozího zdroje [VÝBĚR VÝCH. VSTUPU]

Je možné nastavit pro projektor výchozí vstup, který se spustí při každém zapnutí projektoru.

LAST (Poslední)	Slouží k nastavení projektoru na předchozí nebo poslední aktivní vstup při každém zapnutí projektoru.
AUTOMAT	Vyhledá aktivní zdroj v pořadí HDMI1 → HDMI2 → POČÍTAČ → VIDEO → USB-A → POČÍTAČ a zobrazí první nalezený zdroj.
HDMI1	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI1 IN.
HDMI2	Při každém zapnutí projektoru zobrazí digitální zdroj ze vstupního konektoru HDMI2 IN.
POČÍTAČ	Při každém zapnutí projektoru zobrazí počítačový signál ze vstupního počítačového konektoru COMPUTER IN.
VIDEO	Při každém zapnutí projektoru zobrazí video zdroj ze vstupního konektoru VIDEO IN.
USB-A	Při každém zapnutí projektoru zobrazí snímky nebo přehraje videosoubory z paměťového zařízení USB.
LAN	Zobrazí signál z portu sítě LAN (RJ-45) nebo jednotky USB bezdrátové sítě LAN.
USB-B	Zobrazuje počítačový signál z USB-B portu po každém zapnutí projektoru.

Projektor nehledá signál z portu USB-B v režimu AUTOMAT. Pro promítání obrazu z portu USB-B vyberte položku USB-B nebo POSLEDNÍ.

Nastavení faktoru uhlíkové stopy [PŘEMĚNA UHLÍKU]

Faktor uhlíkové stopy ve výpočtu úspory uhlíku. Výchozí hodnota činí 0,505 [kg-CO₂/kWh]; použita byla z publikace „CO₂ Emissions from Fuel Combustion (2008 Edition)“ (Emise CO₂ ze spalování paliv, vydání z r. 2008) vydaná organizací OECD.

Výběr Vaší měny [MĚNA]

Zobrazuje ceny elektřiny (dostupné ve čtyřech měnových jednotkách).

\$	Americký dolar
€	Evropské euro
JP¥	Japonský jen
RMB¥	Čínský jüan

Změny nastavení měny a nastavení měnových převodů [PŘEVEDENÍ MĚNY]

Mění nastavení měny a nastavení měnových převodů pro funkci REGULÁTOR SPOTŘEBY UHLÍKU.

Výchozí nastavení je následující:

Americký dolar	0,11 [\$/kWh]
Evropské euro	0,19 [€/kWh]
Japonský jen	20 [¥/kWh]
Čínský jüan	0,48 [¥/kWh]

Výchozí hodnoty US dolaru, evropského eura a japonského jenu byly převzaty z publikace „Energy Prices and Taxes (second quarter 2010)“ (Ceny energií a daně, druhý kvartál 2010) vydané organizací OECD.

Výchozí hodnota čínského jüanu byla převzata z publikace „Chinese Data File (2010)“ (Čínský sborník dat, 2010) vydané společností JETRO.

[STATICKÁ KONVERGENCE]

Tato funkce vám umožní upravit barevnou odchylku v obrazu.

Tu lze přizpůsobit v jednotkách po ±1 pixelu ve vodorovném směru pro VODOROVNĚ ČERVENOU, ZELENOU a MODROU a ve svislém směru pro SVISLE ČERVENOU, ZELENOU a MODROU.

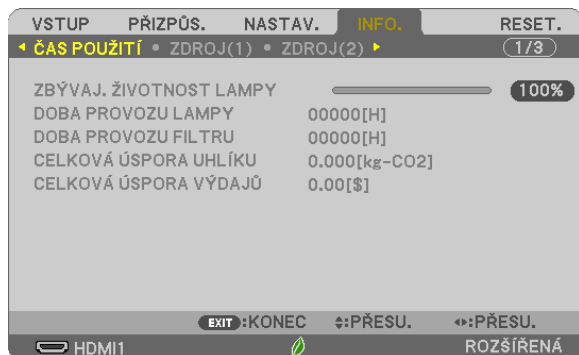
• Tato funkce není ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X podporována.

7 Popis a funkce nabídky [INFO.]

Zobrazuje stav aktuálního signálu a dobu použití lampy. Tato položka má sedm stran. Obsahuje následující informace:

TIP: Stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači zobrazíte položky nabídky [INFO.].

[ČAS POUŽITÍ]



[ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY] (%)*

[DOBA PROVOZU LAMPY] (hod)

[DOBA PROVOZU FILTRU] (hod)

[CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU] (kg-CO₂)

[CELKOVÁ ÚSPORA VÝDAJŮ]

- * Indikátor průběhu představuje procentuální hodnotu zbývajících životnosti žárovky. Hodnota označuje použití lampy. Jakmile zbývajících doba životnosti lampy dosáhne hodnoty 0, indikátor ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY se změní z 0 % na 100 hodin a zahájí se odpočítávání. Pokud zbývajících doba životnosti lampy dosáhne 0 hodin, projektor se nezapne.
- Zpráva o tom, že lampu nebo filtr je třeba vyměnit, se zobrazí na dobu jedné minuty po zapnutí projektoru a po stisknutí vypínače POWER na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Životnost lampy (hod)			Náhradní lampa
EKOLOGICKÝ REŽIM			
VYPNUTO/EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO	NORMÁLNĚ	EKOLOGICKÝ	
10 000	12 000	15 000	NP47LP

*1 Nejedná se o záruční dobu. Před výměnou lampy může být vyžadována oprava nebo náhradní díly.

- [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU]
Zobrazuje odhadované informace o úspoře uhlíku v kilogramech. Faktor dopadu uhlíku ve výpočtu úspory uhlíku je založen na normě OECD (vydání 2008). (→ strana 25)

[ZDROJ(1)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) ▶ (1/3)				
NÁZEV ZDROJE	1024x768			
INDEX ZDROJE	108			
VODOROVNÁ FREKVENCE	48[kHz]			
SVISLÁ FREKVENCE	60[Hz]			
TYP SYNCHRONIZACE	ODDĚLENÁ SYNCHRONIZACE			
POLARITA SYNCHRONIZACE	H:(+) V:(+)			
TYP SNÍMÁNÍ	BEZ PROKLÁDÁNÍ			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ↔:PŘESU.				
HDMI1				ROZŠÍŘENÁ

[NÁZEV ZDROJE]

[VODOROVNÁ FREKVENCE]

[TYP SYNCHRONIZACE]

[TYP SNÍMÁNÍ]

[INDEX ZDROJE]

[SVISLÁ FREKVENCE]

[POLARITA SYNCHRONIZACE]

[ZDROJ(2)]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ ČAS POUŽITÍ • ZDROJ(1) • ZDROJ(2) ▶ (1/3)				
TYP SIGNÁLU	RGB			
TYP VIDEO	---			
BITOVÁ HLOUBKA	8[bits]			
ÚROVEŇ VIDEO	PLNÝ			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ↔:PŘESU.				
HDMI1				ROZŠÍŘENÁ

[TYP SIGNÁLU]

[BITOVÁ HLOUBKA]

[TYP VIDEO]

[ÚROVEŇ VIDEO]

[KABELOVÁ LAN]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ KABELOVÁ LAN • BEZDRÁTOVÁ LAN • VERSION ▶ (2/3)				
IP ADRESA	. . .			
MASKA PODSÍTĚ	. . .			
BRÁNA	. . .			
MAC ADRESA	00:00:00:00:00:00			
EXIT:KONEC ↕:PŘESU. ↔:PŘESU.				
HDMI1				ROZŠÍŘENÁ

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[BEZDRÁTOVÁ LAN]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ KABELOVÁ LAN • BEZDRÁTOVÁ LAN • VERSION ▶ (2/3)				
IP ADRESA	. . .			
MASKA PODSÍTĚ	. . .			
BRÁNA	. . .			
MAC ADRESA	---			
SSID	SCD-XXXXXXXXX_XXX			
TYP SÍTĚ	INFRASTRUKTURA			
ZABEZPEČENÍ	VYPNUTO			
KANÁL	---			
ÚROVEŇ SIGNÁLU	0%			
EXIT :KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

[IP ADRESA]

[BRÁNA]

[SSID]

[ZABEZPEČENÍ]

[ÚROVEŇ SIGNÁLU]

[MASKA PODSÍTĚ]

[MAC ADRESA]

[TYP SÍTĚ]

[KANÁL]

[VERSION]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ KABELOVÁ LAN • BEZDRÁTOVÁ LAN • VERSION ▶ (2/3)				
FIRMWARE	1.00			
DATA	1.00			
EXIT :KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

Version [FIRMWARE]

Version [DATA]

[JINÉ]

VSTUP	PŘÍZPŮS.	NASTAV.	INFO.	RESET.
◀ JINÉ ▶ (3/3)				
NÁZEV PROJEKTORU	PJ-XXXXXXXXX			
NÁZEV (HOSTNAME)	pj-xxxxxxxxx			
MODEL NO.				
SERIAL NUMBER				
LAN UNIT TYPE				
EXIT :KONEC ↕:PŘESU. ⇐:PŘESU.				
HDMI1 ROZŠÍŘENÁ				

[NÁZEV PROJEKTORU]

[NÁZEV (HOSTNAME)]

[MODEL NO.]

[SERIAL NUMBER]

[LAN UNIT TYPE]

[CONTROL ID] (je-li nastavena možnost [KONTROLNÍ ID])

8 Popis a funkce nabídky [RESET.]



Návrat k továrním výchozím nastavením [RESET.]

Funkce RESET. umožňuje změnit úpravy a nastavení na tovární hodnoty pro jeden nebo všechny zdroje kromě následujících:

[AKTUÁLNÍ SIGNÁL]

Slouží k resetování úprav aktuálního signálu na tovární hodnoty.

Resetovat lze následující položky: [PŘEDVOLBA], [KONTRAST], [JAS], [BARVA], [ODSTÍN], [OSTROST], [POMĚR STRAN], [VODOROVNĚ], [SVISLE], [TAKT], [FÁZE] a [OVERSCAN].

[VŠECHNY ÚDAJE]

Slouží k resetování všech úprav a nastavení všech signálů na tovární hodnoty.

Resetovat lze všechny položky **KROMĚ** [JAZYK], [POZADÍ], [ORIENTACE], [ZPRÁVA FILTRU], [STATICKÁ KONVERGENCE], [REŽIM ADMINISTRÁTORA], [ZABEZPEČENÍ], [RYCHLOST KOMUNIKACE], [KONTROLNÍ ID], [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], [REŽIM VENTILÁTORU], [PŘEMĚNA UHLÍKU], [MĚNA], [PŘEVEDENÍ MĚNY], [ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY], [DOBA PROVOZU LAMPY], [DOBA PROVOZU FILTRU], [CELKOVÁ ÚSPORA UHLÍKU], [KABELOVÁ LAN] a [BEZDRÁTOVÁ LAN].

Chcete-li resetovat dobu použití lampy, vyhledejte informace v části „Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]“ níže.

Vynulování měřiče použití lampy [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY]

Slouží k vynulování doby použití lampy. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stisknete tlačítko ENTER (Zadat).

POZNÁMKA: Uplynulá doba použití lampy nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET.].

POZNÁMKA: Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. V tom případě nebude možné měřič použití lampy v nabídce vynulovat. Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujte měřič použití lampy. To proveďte pouze po výměně lampy.

Vynulování měřiče použití filtru [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU]

Slouží k vynulování doby použití filtru. Při výběru této možnosti se zobrazí podnabídka pro potvrzení. Zvolte možnost [ANO] a stisknete tlačítko ENTER (Zadat).

POZNÁMKA: Uplynulá doba použití filtru nebude ovlivněna, ani když je v nabídce vybrána možnost [RESET.].

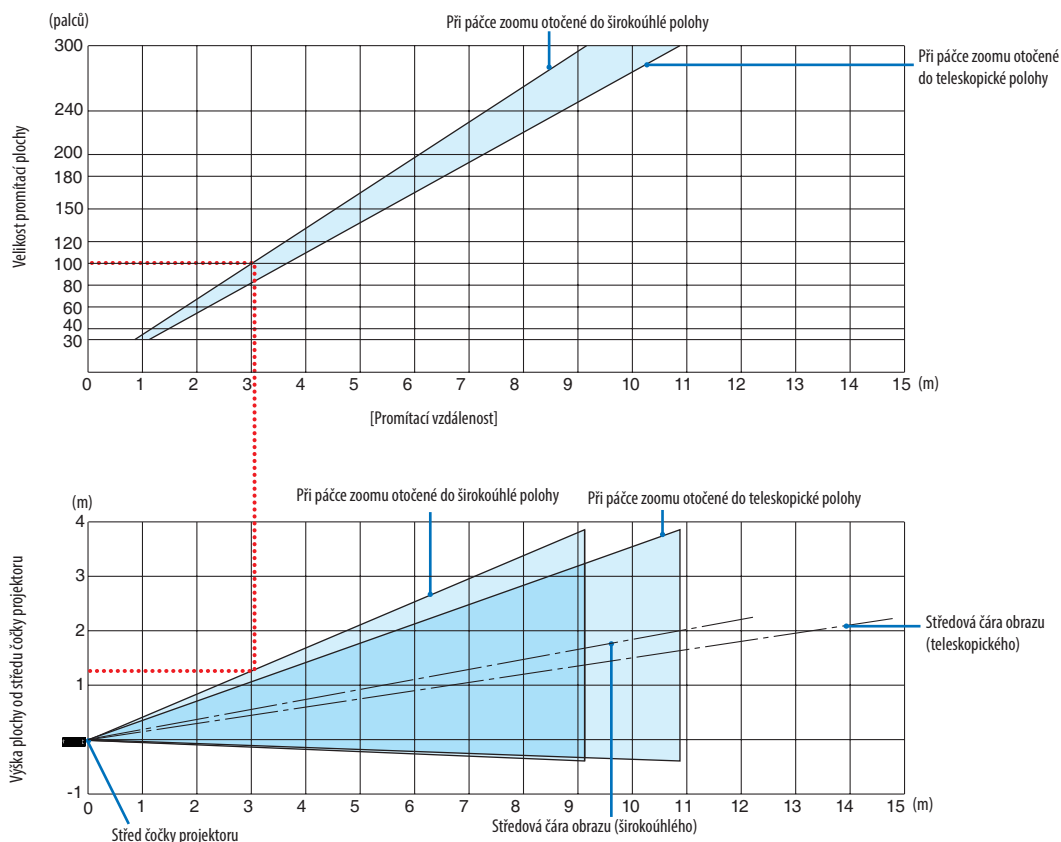
6. Instalace a připojení

1 Nastavení obrazovky a projektoru

Toto nastavení použijte pro získání obecné představy o velikosti plochy při jeho nastavení do určité polohy a o tom, jakou velikost plochy a promítací vzdálenost budete potřebovat k promítání obrazů požadované velikosti.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 0,9 m (pro 30 palců) až 10,9 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[MC422X/MC372X]



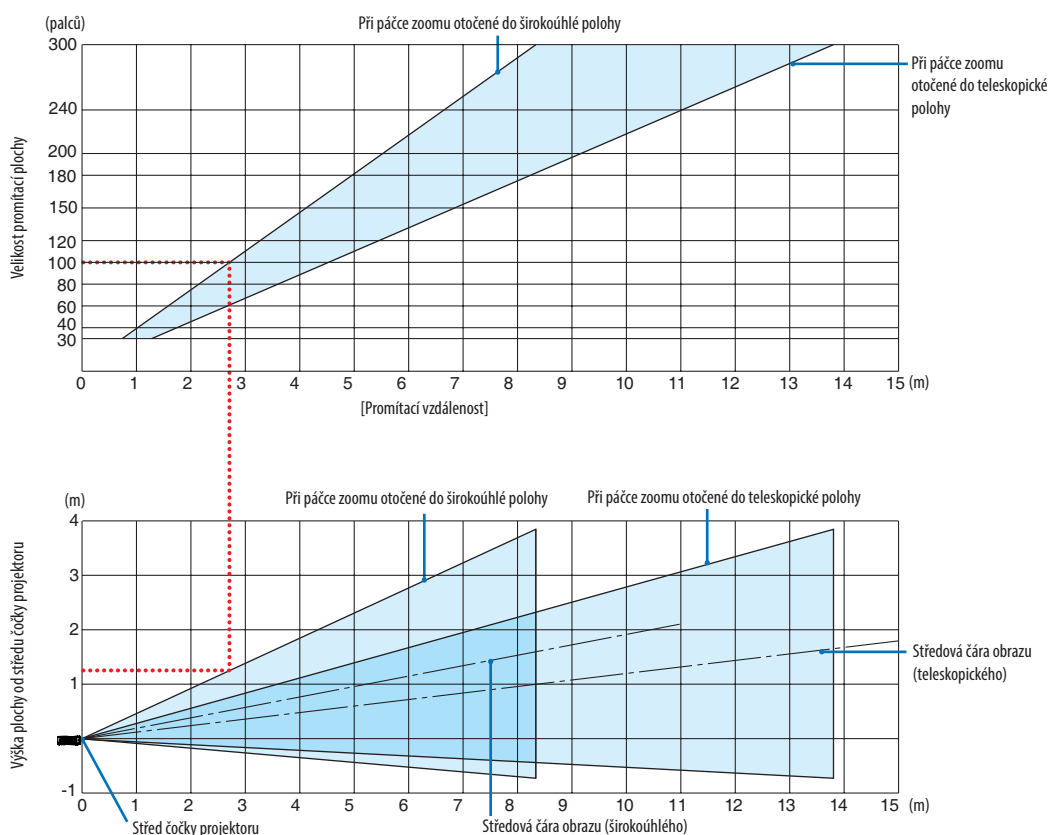
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 3,0 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,3 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor namontován vodorovně.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 0,8 m (pro 30 palců) až 13,8 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[ME402X]



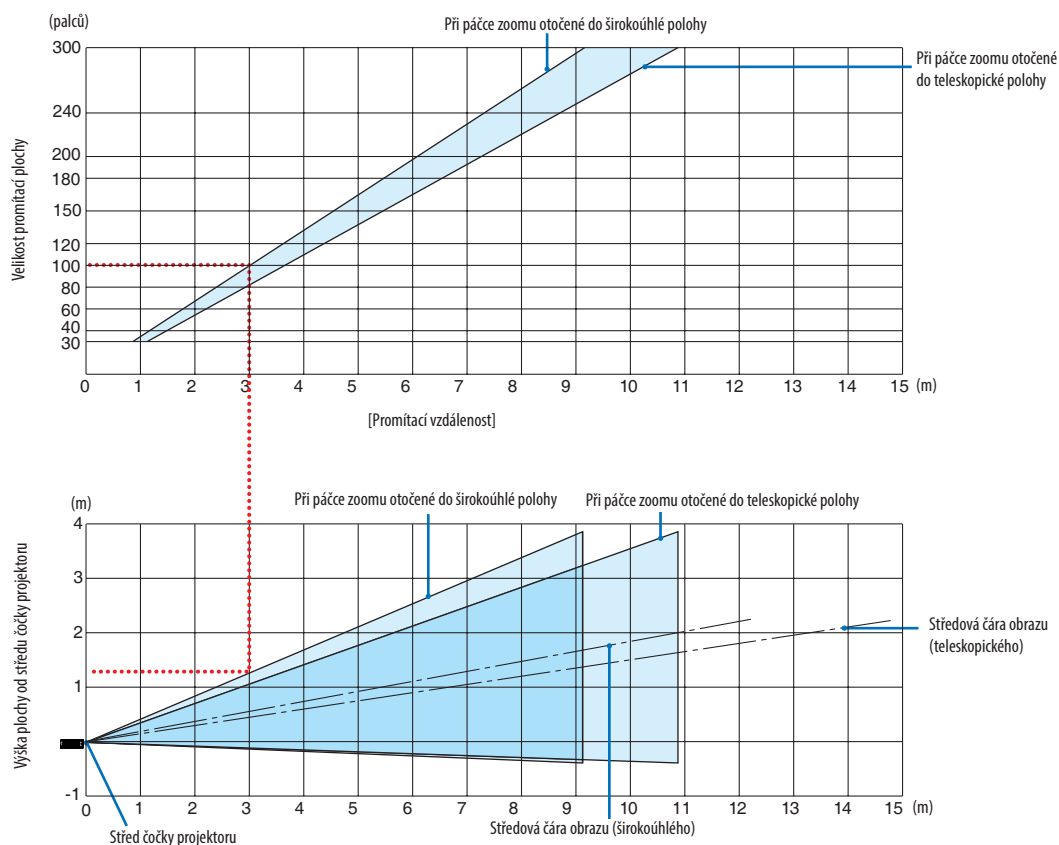
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 2,7 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čocky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,3 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 0,9 m (pro 30 palců) až 10,9 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[MC342X/MC302X]



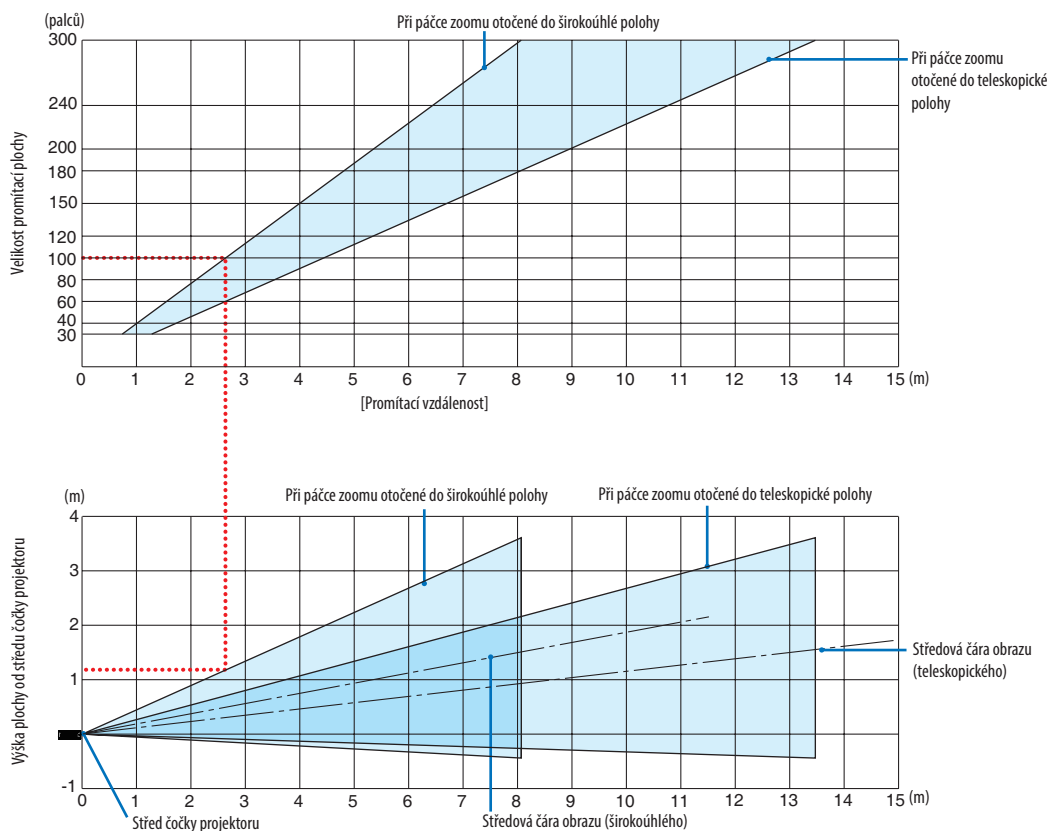
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 3,0 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,3 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor namontován vodorovně.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 0,8 m (pro 30 palců) až 13,4 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[ME372W]



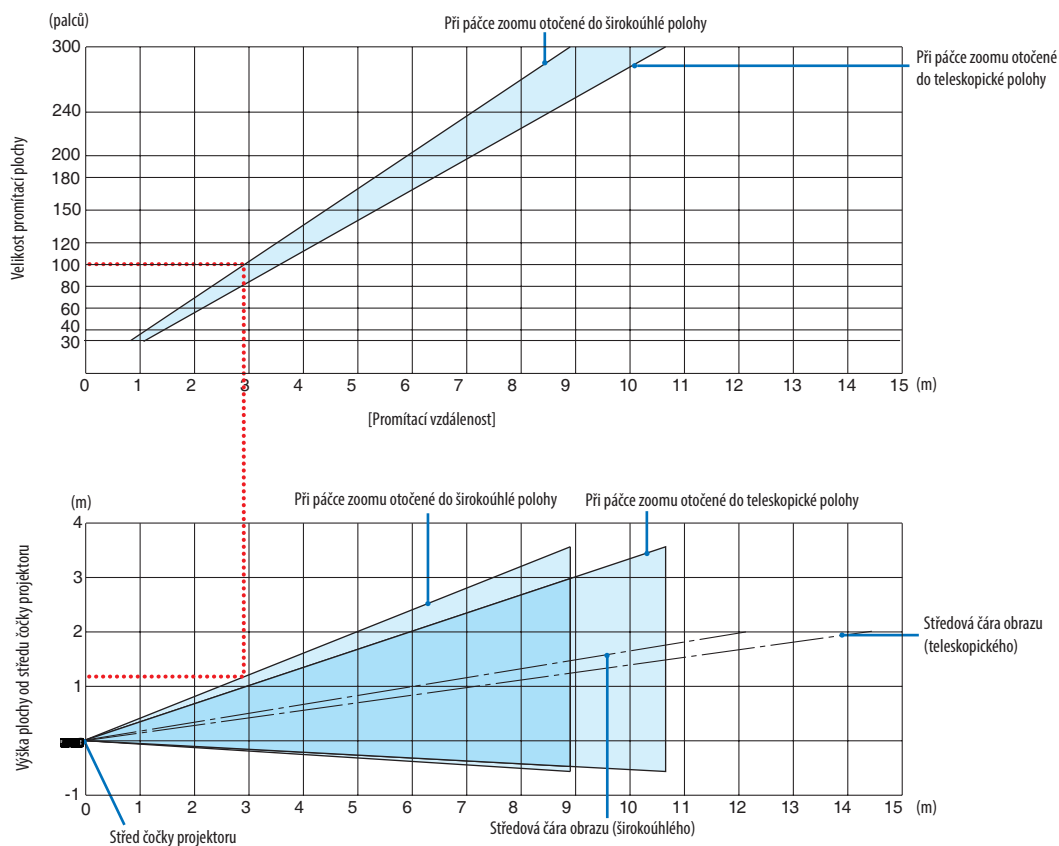
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 2,7 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čocky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,2 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 0,9 m (pro 30 palců) až 10,7 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[MC382W]



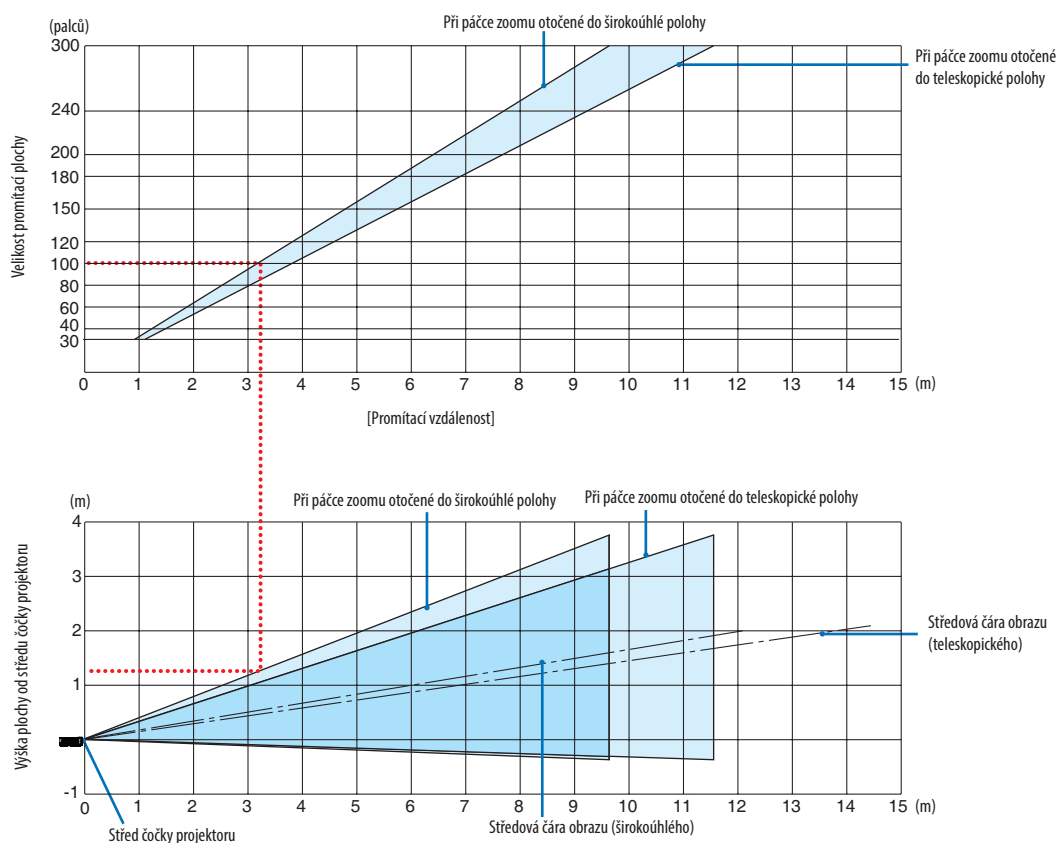
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 3,0 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,2 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor namontován vodorovně.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 1,0 m (pro 30 palců) až 11,6 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[MC332W]



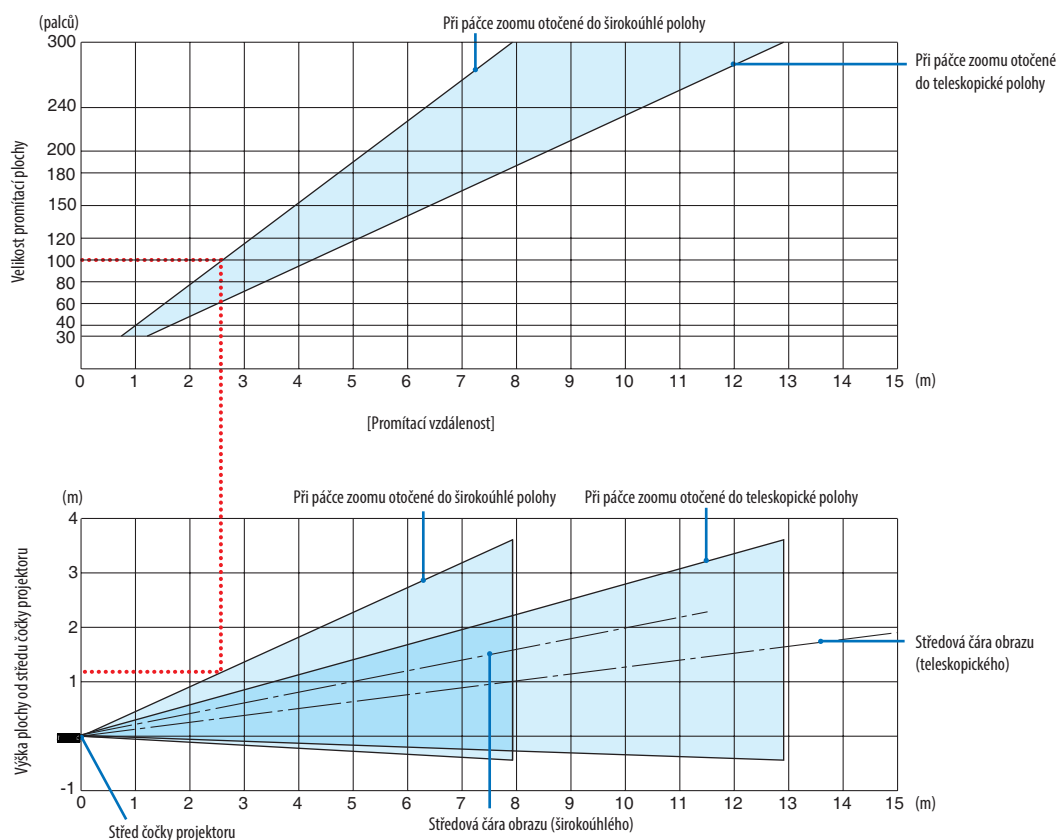
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 3,2 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,3 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy. Na grafu je znázorněna promítací vzdálenost, pokud je projektor namontován vodorovně.

Rozsah projekční vzdálenosti na niž je možné zaostřovat, je 0,8 m (pro 30 palců) až 12,9 m (pro 300 palců). Projektor proto osadíte v rámci tohoto rozsahu.

[ME382U/ME342U]



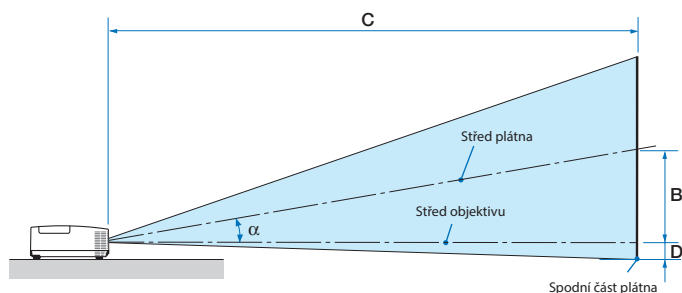
[Jak v grafu číst]

Podle horního grafu na této stránce: pokud chcete na plochu o úhlopříčce 100 palců promítat širokoúhlé obrazy, namontujte projektor zhruba 2,6 m od povrchu plochy.

Dále lze vyčíst možno ze spodního grafu, že od středu čočky projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí vzdálenosti 1,2 m. Pomocí těchto údajů zjistíte, zda je k dispozici dostatečný prostor mezi projektorem a stropem a také pro osazení promítací plochy.

Promítací vzdálenost a velikost obrazovky

Následující obrázek ukazuje relativní polohy projektoru a plátna. Pro určení vhodné pozice instalace se řiďte uvedenou tabulkou.

Diagram vzdálenosti

B = Svislá vzdálenost mezi středem objektivu a středem plátna

C = Projekční vzdálenost

D = Svislá vzdálenost mezi středem objektivu a spodní částí plátna (horní část plátna při stropním použití)

α = Úhel projekce

POZNÁMKA: Hodnoty v tabulce jsou navrhované hodnoty a mohou se lišit.

[MC422X/MC372X]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý			televizní			širokoúhlý		televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	24	610	18	457	6	163	35	900	-	43	1083	-3	-65	10,3	-	8,6
40	1016	32	813	24	610	9	218	47	1204	-	57	1448	-3	-87	10,3	-	8,6
60	1524	48	1219	36	914	13	327	71	1812	-	86	2179	-5	-130	10,2	-	8,5
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	95	2421	-	115	2910	-7	-174	10,2	-	8,5
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	119	3029	-	143	3641	-9	-217	10,2	-	8,5
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	143	3637	-	172	4372	-10	-261	10,2	-	8,5
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	179	4550	-	215	5468	-13	-326	10,2	-	8,5
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	215	5462	-	258	6564	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	239	6070	-	287	7295	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	287	7287	-	345	8756	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	323	8199	-	388	9853	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	359	9112	-	431	10949	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME402X]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		-	televizní			širokoúhlý	-	televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	24	610	18	457	6	157	31	778	-	52	1327	-3	-71	11,4	-	6,8
40	1016	32	813	24	610	8	210	42	1056	-	70	1788	-4	-95	11,2	-	6,7
60	1524	48	1219	36	914	12	314	63	1612	-	107	2710	-6	-143	11,0	-	6,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	419	85	2168	-	143	3632	-8	-191	10,9	-	6,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	524	107	2724	-	179	4554	-9	-238	10,9	-	6,6
120	3048	96	2438	72	1829	25	629	129	3280	-	216	5476	-11	-286	10,8	-	6,5
150	3810	120	3048	90	2286	31	786	162	4114	-	270	6859	-14	-357	10,8	-	6,5
180	4572	144	3658	108	2743	37	943	195	4948	-	324	8242	-17	-429	10,8	-	6,5
200	5080	160	4064	120	3048	41	1048	217	5504	-	361	9164	-19	-476	10,8	-	6,5
240	6096	192	4877	144	3658	50	1257	260	6616	-	433	11008	-23	-572	10,8	-	6,5
270	6858	216	5486	162	4115	56	1414	293	7450	-	488	12391	-25	-643	10,8	-	6,5
300	7620	240	6096	180	4572	62	1572	326	8284	-	542	13774	-28	-714	10,7	-	6,5

[MC342X/MC302X]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		-	televizní			širokoúhlý	-	televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	24	610	18	457	6	163	34	876	-	42	1058	-3	-65	10,6	-	8,8
40	1016	32	813	24	610	9	218	46	1180	-	56	1422	-3	-87	10,5	-	8,7
60	1524	48	1219	36	914	13	327	70	1786	-	85	2150	-5	-130	10,4	-	8,6
80	2032	64	1626	48	1219	17	436	94	2393	-	113	2879	-7	-174	10,3	-	8,6
100	2540	80	2032	60	1524	21	545	118	3000	-	142	3607	-9	-217	10,3	-	8,6
120	3048	96	2438	72	1829	26	653	142	3606	-	171	4335	-10	-261	10,3	-	8,6
150	3810	120	3048	90	2286	32	817	178	4517	-	214	5427	-13	-326	10,2	-	8,6
180	4572	144	3658	108	2743	39	980	214	5427	-	257	6520	-15	-391	10,2	-	8,5
200	5080	160	4064	120	3048	43	1089	238	6033	-	285	7248	-17	-435	10,2	-	8,5
240	6096	192	4877	144	3658	51	1307	285	7247	-	343	8704	-21	-522	10,2	-	8,5
270	6858	216	5486	162	4115	58	1470	321	8157	-	386	9797	-23	-587	10,2	-	8,5
300	7620	240	6096	180	4572	64	1634	357	9067	-	429	10889	-26	-652	10,2	-	8,5

[ME372W]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		-	televizní			širokoúhlý	-	televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	25	646	16	404	6	154	30	755	-	51	1291	-2	-48	11,5	-	6,8
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1025	-	69	1740	-3	-64	11,3	-	6,7
60	1524	51	1292	32	808	12	309	62	1565	-	104	2638	-4	-95	11,2	-	6,7
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	83	2105	-	139	3536	-5	-127	11,1	-	6,6
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	104	2645	-	175	4434	-6	-159	11,0	-	6,6
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	125	3186	-	210	5332	-8	-191	11,0	-	6,6
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	157	3996	-	263	6679	-9	-238	10,9	-	6,6
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	189	4806	-	316	8025	-11	-286	10,9	-	6,6
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	210	5346	-	351	8923	-13	-318	10,9	-	6,6
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	253	6427	-	422	10719	-15	-381	10,9	-	6,6
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	285	7237	-	475	12066	-17	-429	10,9	-	6,6
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	317	8048	-	528	13413	-19	-477	10,8	-	6,6

[MC382W]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		televizní				širokoúhlý	-	televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	25	646	16	404	6	160	34	856	-	41	1046	-2	-42	10,6	-	8,7
40	1016	34	862	21	538	8	214	45	1153	-	55	1403	-2	-55	10,5	-	8,7
60	1524	51	1292	32	808	13	321	69	1748	-	83	2117	-3	-83	10,4	-	8,6
80	2032	68	1723	42	1077	17	428	92	2342	-	111	2831	-4	-111	10,3	-	8,6
100	2540	85	2154	53	1346	21	534	116	2937	-	140	3545	-5	-139	10,3	-	8,6
120	3048	102	2585	64	1615	25	641	139	3531	-	168	4260	-7	-166	10,3	-	8,6
150	3810	127	3231	79	2019	32	802	174	4423	-	210	5331	-8	-208	10,3	-	8,6
180	4572	153	3877	95	2423	38	962	209	5314	-	252	6402	-10	-250	10,3	-	8,5
200	5080	170	4308	106	2692	42	1069	233	5909	-	280	7116	-11	-277	10,3	-	8,5
240	6096	204	5169	127	3231	50	1283	279	7097	-	336	8544	-13	-333	10,2	-	8,5
270	6858	229	5816	143	3635	57	1443	315	7989	-	379	9615	-15	-374	10,2	-	8,5
300	7620	254	6462	159	4039	63	1603	350	8881	-	421	10686	-16	-416	10,2	-	8,5

[MC332W]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý		-	televizní			širokoúhlý	-	televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	25	635	16	406	7	174	38	955	-	45	1149	-1	-29	10,3	-	8,6
40	1016	34	864	21	533	9	229	50	1277	-	60	1536	-2	-38	10,2	-	8,5
60	1524	51	1295	32	813	14	348	76	1922	-	91	2311	-2	-58	10,2	-	8,5
80	2032	68	1727	42	1067	18	457	101	2567	-	121	3086	-3	-77	10,2	-	8,5
100	2540	85	2159	53	1346	23	577	126	3211	-	152	3860	-4	-96	10,2	-	8,5
120	3048	102	2591	64	1626	27	697	152	3856	-	182	4635	-5	-115	10,2	-	8,5
150	3810	127	3226	79	2007	34	860	190	4823	-	228	5797	-6	-144	10,2	-	8,5
180	4572	153	3886	95	2413	41	1035	228	5790	-	274	6959	-7	-173	10,2	-	8,5
200	5080	170	4318	106	2692	45	1154	253	6435	-	304	7733	-8	-192	10,2	-	8,5
240	6096	204	5182	127	3226	54	1383	304	7725	-	365	9283	-9	-230	10,2	-	8,5
270	6858	229	5817	143	3632	61	1557	342	8692	-	411	10445	-10	-259	10,2	-	8,5
300	7620	254	6452	159	4039	68	1732	380	9659	-	457	11607	-11	-288	10,2	-	8,5

[ME382U/ME342U]

Velikost obrazovky						B		C				D		α			
Úhlopříčka		Šířka		Výška				širokoúhlý			televizní			širokoúhlý		televizní	
palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	palců	mm	-	palců	mm	palců	mm	stupně	-	stupně
30	762	25	646	16	404	6	154	29	745	-	49	1240	-2	-48	11,7	-	7,1
40	1016	34	862	21	538	8	206	40	1012	-	66	1670	-3	-64	11,5	-	7,0
60	1524	51	1292	32	808	12	309	61	1545	-	100	2532	-4	-95	11,3	-	6,9
80	2032	68	1723	42	1077	16	411	82	2079	-	134	3393	-5	-127	11,2	-	6,9
100	2540	85	2154	53	1346	20	514	103	2612	-	167	4254	-6	-159	11,1	-	6,9
120	3048	102	2585	64	1615	24	617	124	3145	-	201	5115	-8	-191	11,1	-	6,9
150	3810	127	3231	79	2019	30	771	155	3945	-	252	6407	-9	-238	11,1	-	6,9
180	4572	153	3877	95	2423	36	926	187	4745	-	303	7699	-11	-286	11,0	-	6,9
200	5080	170	4308	106	2692	40	1028	208	5278	-	337	8560	-13	-318	11,0	-	6,9
240	6096	204	5169	127	3231	49	1234	250	6345	-	405	10283	-15	-381	11,0	-	6,8
270	6858	229	5816	143	3635	55	1388	281	7145	-	456	11575	-17	-429	11,0	-	6,8
300	7620	254	6462	159	4039	61	1543	313	7945	-	507	12867	-19	-477	11,0	-	6,8

VAROVÁNÍ

- Instalaci projektoru na strop musí provést kvalifikovaný pracovník. Další informace vám sdělí prodejce produktů NEC.
- Projektor neinstalujte sami.
- Projektor používejte pouze na pevném rovném povrchu. Pokud projektor spadne na zem, může dojít ke zranění nebo k závažnému poškození projektoru.
- Projektor nepoužívejte, pokud v místě dochází k velkým výkyvům teplot. Projektor je možné používat při teplotách od 5 °C do 40 °C (při teplotách od 35 °C do 40 °C je automaticky nastaven úsporný režim).
- Projektor nevystavujte vlhkosti, prachu ani kouři. Mohlo by dojít k poškození obrazu na plátně.
- Zajistěte dostatečné větrání kolem projektoru, aby se mohlo teplo rozptýlit. Větrací otvory na boční nebo přední straně projektoru nezakrývejte.

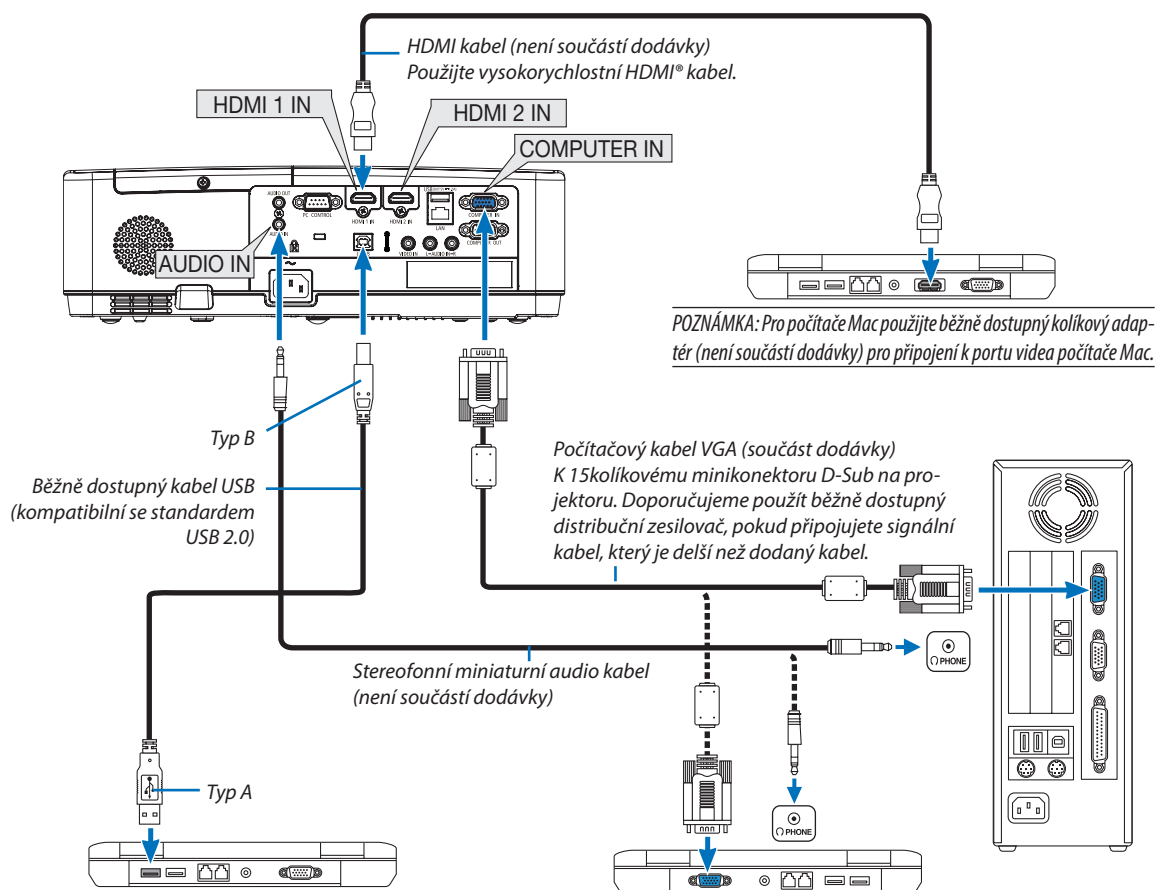
2 Provedení připojení

Připojení počítače

Pro připojení k počítači lze použít počítačového, HDMI či USB kabelu. Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.

POZNÁMKA: Signály podporované technologií Plug & Play (DDC2)

	VSTUP	
COMPUTER IN (Počítačový vstup)	HDMI1 IN	HDMI2 IN
analogový	digitální	digitální
Ano	Ano	Ano



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN (Počítačový vstup)	COMPUTER (Počítač)	(COMPUTER)
HDMI1 IN	HDMI1	(HDMI1)
HDMI2 IN	HDMI2	(HDMI2)
USB-B	USB-B	(USB-B)

POZNÁMKA: Projektor není kompatibilní s dekódovanými video výstupy přepínače NEC ISS-6020.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj video přehráván přes běžně dostupný převaděč skenování.

Dochází k tomu proto, že projektor ve výchozím nastavení zpracuje video signál jako počítačový signál. V tom případě proveďte následující postup.

* Když se obraz zobrazí s dolním a horním černým okrajem plátna nebo když se tmavý obraz nezobrazí správně:

Promítněte obraz tak, aby se vyplnilo celé plátno, a stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na dálkovém ovladači nebo skříní projektoru.

Aktivace externího displeje počítače

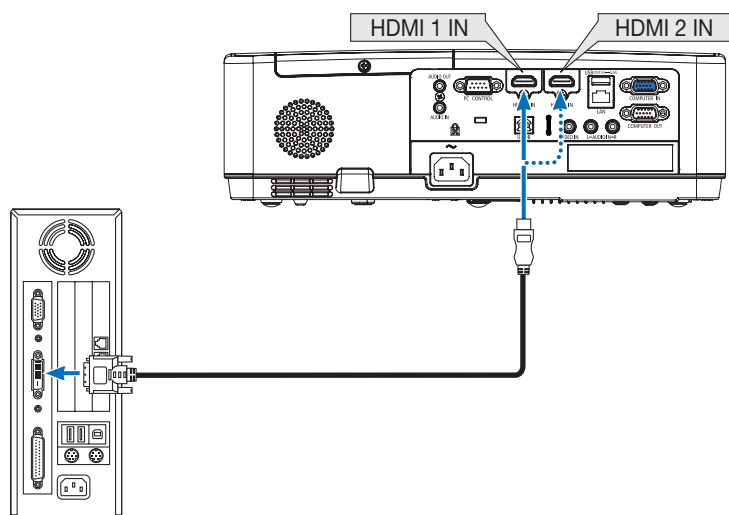
Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru.

Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves.

Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

Při používání DVI signálu postupujte obezřetně

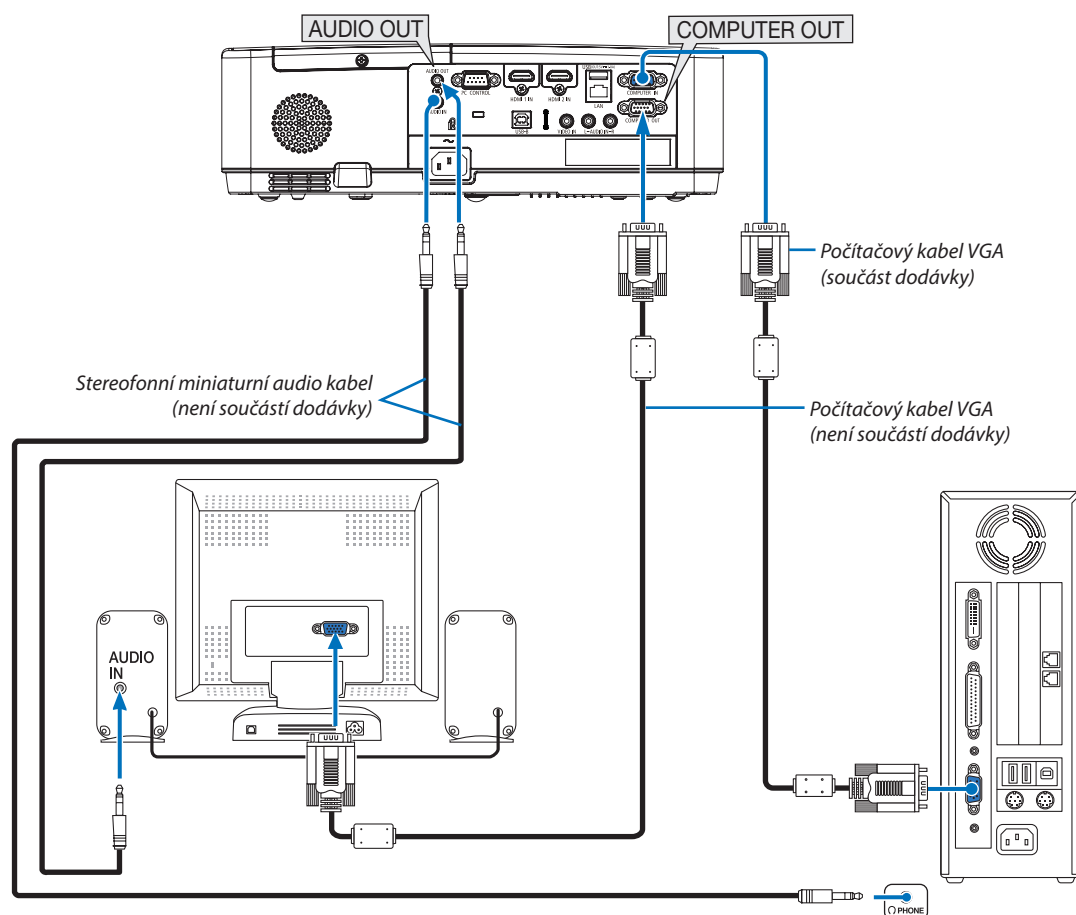
- Jestliže má počítač výstupní konektor DVI, použijte komerčně dostupný převodní kabel pro připojení počítače ke vstupnímu konektoru HDMI1 nebo HDMI2 projektoru (lze zapojit pouze digitální video signály).



POZNÁMKA: Při sledování digitálního signálu DVI

- Před propojením vypněte napájení počítače a projektoru.
- Když je připojen video přehrávač prostřednictvím video konvertoru atd., obraz se nemusí správně zobrazovat při rychlém přetáčení vpřed a vzad.
- Použijte propojovací kabel DVI - HDMI vyhovující standardu DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revize 1.0. Kabel by neměl být delší než 5 m.
- Před propojením kabelem DVI - HDMI vypněte projektor i počítač.
- Pro promítání digitálního signálu DVI: Připojte kabely, zapněte projektor a poté vyberte HDMI vstup. Nakonec zapněte počítač. Pokud tak neučiníte, nemusí se digitální výstup grafické karty aktivovat, čímž se nepromítne žádný obraz. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Dokud projektor běží, neodpojujte propojovací kabel DVI - HDMI. Pokud byl signální kabel odpojen a poté znovu připojen, nemusí se obraz přenášet správně. Pokud k takovéto situaci dojde, restartujte počítač.
- Vstupní video konektory POČÍTAČ podporují funkci Windows Plug and Play.
- Pro připojení počítače Mac může být nutný adaptér pro příjem signálu Mac (komerčně dostupný).

Připojení externího monitoru



K projektoru je možné připojit samostatný externí monitor a současně na tomto monitoru zobrazovat počítačový analogový obraz, který promítáte.

POZNÁMKA:

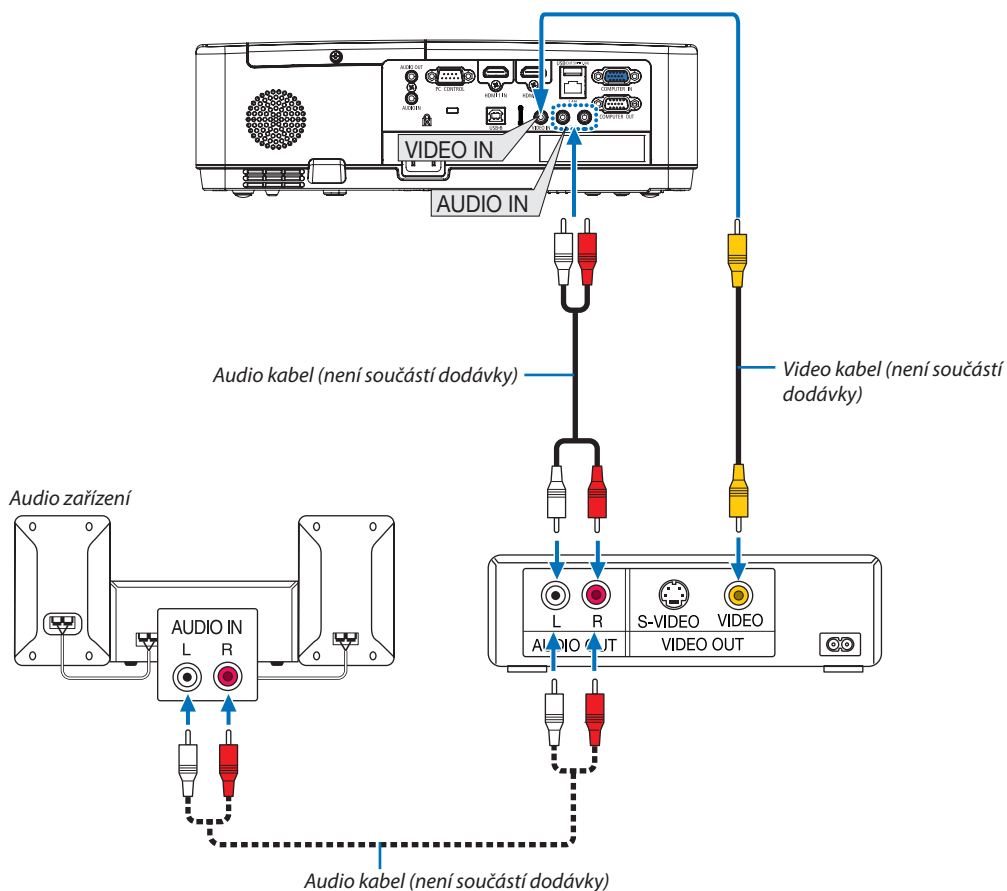
- Konektor typu jack AUDIO OUT (Zvukový výstup) nepodporuje koncovku sluchátek.
- Pokud je připojeno zvukové zařízení, bude reproduktor projektoru zakázán.
- Výstup signálu z COMPUTER OUT tohoto projektoru je určen pro promítání jednoho obrazu výhradně na jednom displeji.
- Jestliže není použit žádný signál po dobu 3 minut ve stavu pohotovostního režimu projektoru při nastavení SÍŤOVÁ POHOTOVOST v pohotovostním režimu, výstup z portu COMPUTER OUT nebo AUDIO OUT se zastaví. V tomto případě vytáhněte počítačový kabel a zasuněte jej znovu po získání video signálu.

Režim vypnutí a režim spánku monitoru:

- Pokud je vybrána možnost [NORMÁLNĚ] v položce [POHOTOV. REŽIM (STDBY)], nebude konektor COMPUTER OUT fungovat. Konektor COMPUTER OUT bude fungovat pouze v režimu spánku. Použití signálu z konektoru COMPUTER IN uvede projektor do režimu spánku, což vám umožní použít konektor COMPUTER OUT a mini jack AUDIO OUT. Režim spánku je jedním z pohotovostních režimů.
- V režimu síťové pohotovosti bude znít zvuk posledně sledovaného počítačového či video zdroje. Převezený signál konektoru BNC-to- COMPUTER IN nebude vyslán v pohotovostním režimu ani režimu spánku.

Připojení přehrávače disků DVD nebo jiného AV zařízení

Připojení Video vstupu



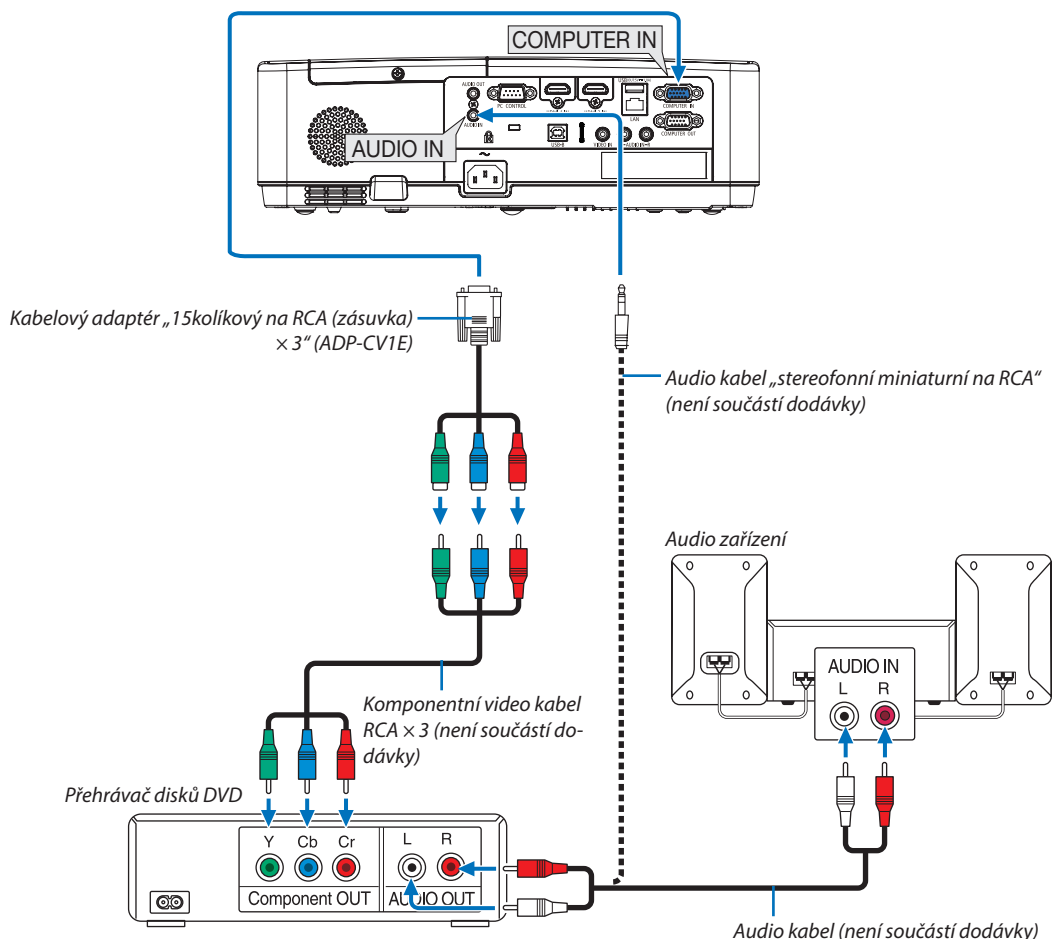
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
VIDEO IN	VIDEO	(VIDEO)

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho zařízení najdete v uživatelské příručce k videorekordéru.

POZNÁMKA: Obraz se nemusí zobrazit správně, když je zdroj video přehráván zrychleně vpřed nebo vzad přes převaděč skenování.

Připojení komponentního vstupu



Komponentní signál se zobrazí automaticky. Pokud se však nezobrazí, vyberte v nabídce položky [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [VÝBĚR SIGNÁLU] → [POČÍTAČ] a poté zaškrtněte políčko u přepínače Komponentní.

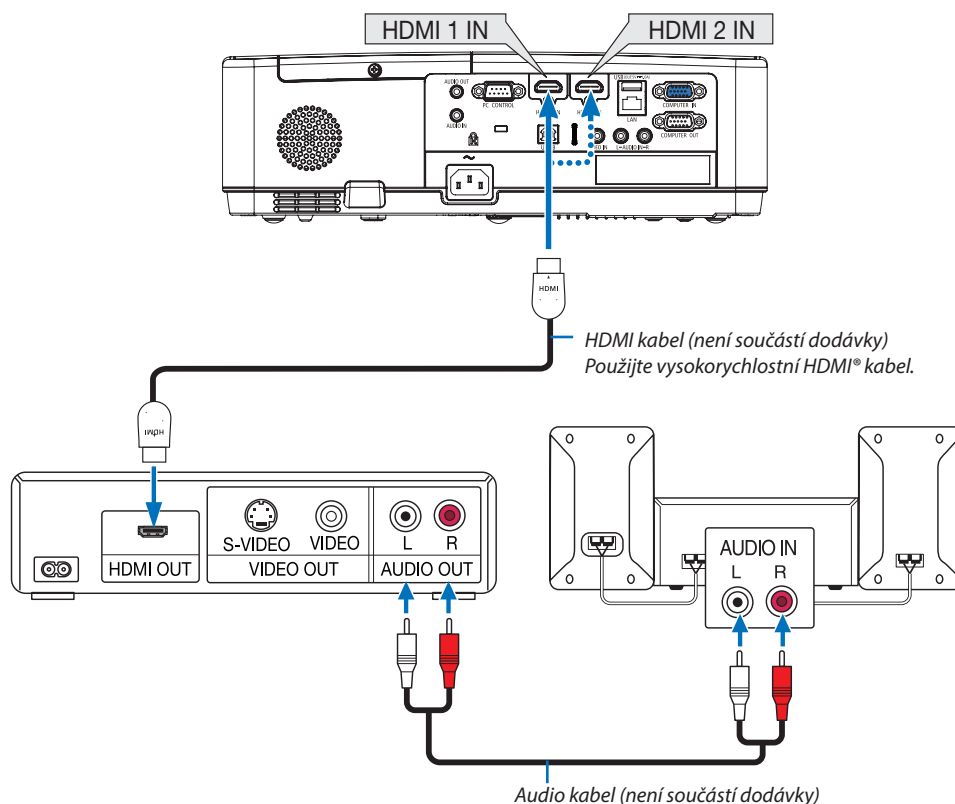
- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skříní projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
COMPUTER IN (Počítačový vstup)	 COMPUTER (Počítač)	(COMPUTER)

POZNÁMKA: Další informace o požadavcích na výstup videa vašeho přehrávače disků DVD najdete v uživatelské příručce k přehrávači.

Připojení vstupu HDMI

Ke vstupnímu konektoru HDMI IN na projektoru lze připojit výstup HDMI přehrávače disků DVD, pevných disků, disků Blu-ray nebo notebooku.



- Po zapnutí projektoru vyberte název zdroje příslušného vstupního konektoru.

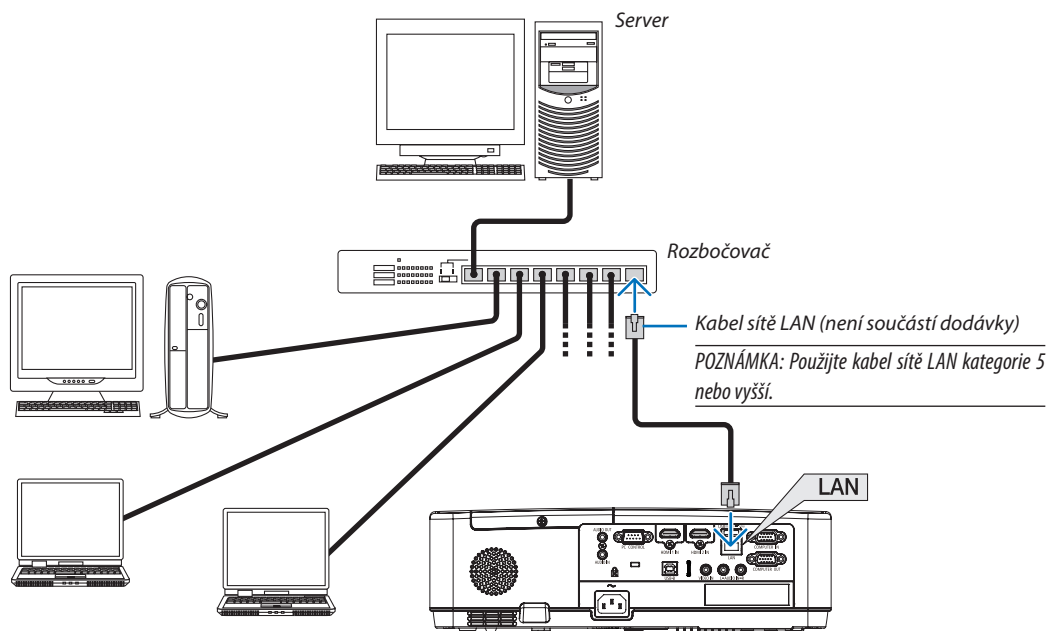
Vstupní konektor	Tlačítko INPUT (Vstup) na skříni projektoru	Tlačítko na dálkovém ovladači
HDMI1 IN	 HDMI1	(HDMI1)
HDMI2 IN	 HDMI2	(HDMI2)

- Při připojení vstupního konektoru HDMI1 IN (nebo HDMI2) projektoru k přehrávači disků DVD lze úroveň videa projektoru nastavit dle úrovně videa přehrávače disků DVD. V nabídce vyberte položku [NASTAV.] → [MOŽNOSTI(1)] → [ÚROVEŇ VIDEO] a proveďte potřebná nastavení.

Připojení ke kabelové síti LAN

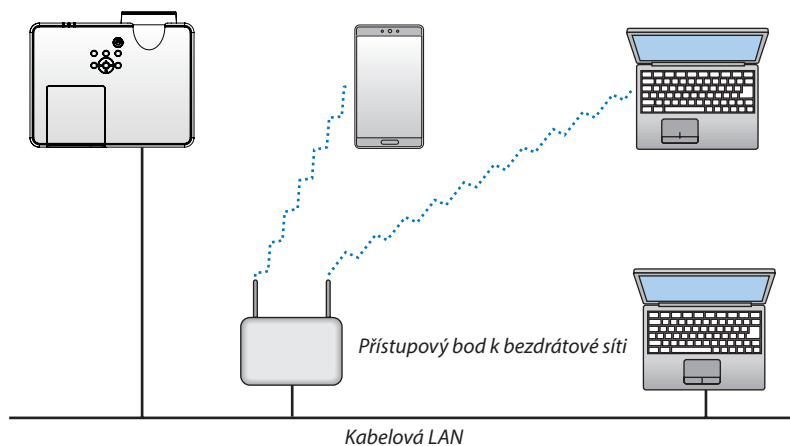
Projektor je standardně dodáván s portem LAN (RJ-45), který umožňuje připojení k síti LAN pomocí kabelu sítě LAN. Chcete-li použít připojení k síti LAN, je třeba síť LAN nastavit v nabídce projektoru. (→ strana 99)

Příklad připojení k síti LAN (1)



Příklad připojení k síti LAN (2)

Prostřednictvím přístupového bodu bezdrátové sítě LAN je možné snadné připojení ke konektorům pomocí INTELIGENTNÍ SPOJENÍ.



Připojení k bezdrátové síti LAN (Volitelně: řada NP05LM)

Jednotka USB bezdrátové sítě LAN umožňuje připojení k bezdrátové síti LAN. Chcete-li použít připojení k bezdrátové síti LAN, je třeba přiřadit projektoru IP adresu.

Důležité:

- Pokud používáte projektor s jednotkou USB bezdrátové sítě LAN v oblasti, kde je použití zařízení bezdrátové sítě LAN zakázáno, vyjměte jednotku USB bezdrátové sítě LAN z projektoru.
- Kupte si vhodnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN pro vaši zemi nebo oblast.

POZNÁMKA:

- Pokud zelená kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka USB bezdrátové sítě LAN funguje.
- Adaptér (nebo jednotka) bezdrátové sítě LAN vašeho počítače musí být kompatibilní se standardem Wi-Fi (IEEE 802.11b/g/n).

Připojení jednotky USB bezdrátové sítě LAN

POZNÁMKA:

- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN je třeba ve správném směru zapojit do portu USB bezdrátové sítě LAN. V opačném směru ji nelze zapojit. Pokud se pokusíte jednotku USB bezdrátové sítě LAN zapojit v opačném směru násilím, může dojít ke zničení portu USB.
- Než se dotknete jednotky USB bezdrátové sítě LAN, dotkněte se kovového předmětu (například kliky dveří nebo hliníkového okenního rámu), abyste z těla odvedli statickou elektřinu.
- Jednotku USB bezdrátové sítě LAN připojujete a odpojujete pouze tehdy, když je vypnuto napájení. V opačném případě může dojít k selhání projektoru nebo k poškození jednotky USB bezdrátové sítě LAN. Pokud projektor nefunguje správně, vypněte jej, odpojte napájecí kabel a poté ho znovu připojte.
- Port USB projektoru se běžně používá pro funkci PROHLÍŽEČ. Když je paměť USB je nainstalována a aktivována funkce PROHLÍŽEČ, nemůžete používat bezdrátovou síť LAN.

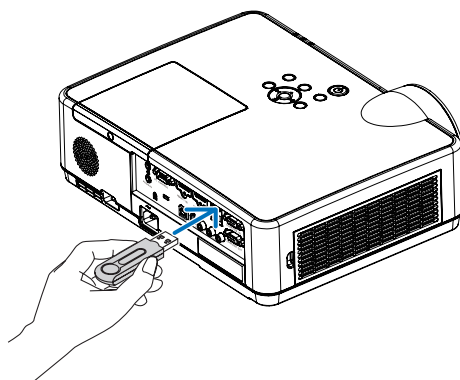
1. Stisknutím tlačítka POWER (Napájení) projektor vypněte a přepněte jej do pohotovostního režimu. Poté odpojte napájecí kabel.

2. Pomalu zasuňte jednotku USB bezdrátové sítě LAN do portu USB.

Sejměte krytku z jednotky USB bezdrátové sítě LAN a poté ji vložte dovnitř tak, aby vnější strana (s kontrolkou) směřovala ven. Krytku uschovejte pro pozdější použití.

POZNÁMKA:

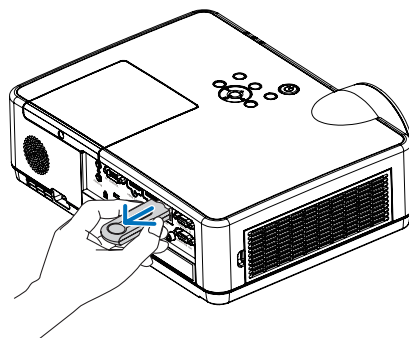
- Nezasunujte jednotku USB bezdrátové sítě LAN silou.
- Jako ochranu proti krádeži a upuštění nastavte dodávanou pásku do otvoru pro připevnění pásky.



Chcete-li jednotku USB bezdrátové sítě LAN vyjmout, odpojte napájecí kabel a postupujte podle výše uvedených pokynů.

POZNÁMKA:

- Pokud zelená kontrolka na jednotce USB bezdrátové sítě LAN bliká, jednotka bezdrátové sítě LAN funguje. Pokud je jednotka USB bezdrátové sítě LAN připojena nesprávně, modrý indikátor nebude blikat.
- Nyní není třeba stisknout žádné tlačítko na jednotce USB bezdrátové sítě LAN. Tlačítko na tomto modelu nebude fungovat.



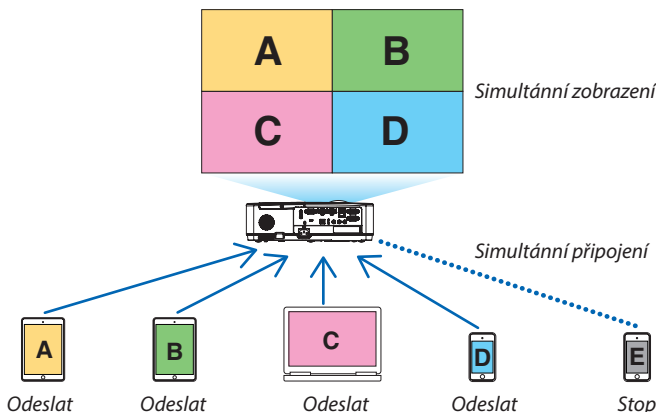
7. Připojení k síti

1 Věci, které můžete dělat po připojení projektoru k síti

- Z terminálu nainstalovaného s naší aplikací MultiPresenter můžete prostřednictvím kabelové sítě LAN / bezdrátové sítě LAN posílat snímky obrazovky do projektoru a promítat je na obrazovce.

Pro další podrobnosti o aplikaci MultiPresenter viz webové stránky naší společnosti.

<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>



- Při připojení projektoru s použitím bezdrátové sítě LAN můžete v části [NASTAVENÍ SÍTE] v nabídce nastavit následující 3 profily.

Název profilu	Popis
INTELIGENTNÍ SPOJENÍ	Jednotku je možno k počítači nebo terminálu tabletu nainstalovanému s aplikací MultiPresenter snadno připojit jako peer-to-peer.
INFRASTRUKTURA	Připojte jednotku k existujícímu přístupovému bodu a připojte ji k počítači nebo terminálu tabletu s nainstalovanou aplikací MultiPresenter.
PŘÍSTUPOVÝ BOD	Pro připojení k počítači nebo terminálu tabletu jednotku změňte v jednoduchý přístupový bod.

- Současně je možno připojit více počítačů nebo terminálů tabletu. V režimu VOLNÝ je možno připojit maximálně 16 jednotek, a v režimu ŘÍZENO může být připojeno maximálně 50 jednotek.
- Použitím internetového prohlížeče v počítači a terminálu tabletu, připojeného ke kabelové síti LAN nebo k bezdrátové síti LAN můžete projektor připojit k serveru HTTP a projektor ovládat, nebo nakonfigurovat NASTAVENÍ SÍTE.
- Při konfiguraci nastavení síťové služby jednotky je možno použít AMX BEACON, přihlašovací hesla serveru HTTP, PJLink, POŠTA PRO VÝSTRAHU, CRESTRON atd.

② Připojení k aplikaci MultiPresenter

Přípravy:

- Při připojení projektoru ke kabelové síti LAN připojte k jednotce kabel LAN. (→ strana 94)
- Při připojení projektoru k bezdrátové síti LAN do jednotky nainstalujte k samostatně prodávanou (nebo přiloženou) jednotku LAN (NP05LM). (→ strana 95)
- Nakonfigurujte NASTAVENÍ SÍTĚ projektoru. (→ strana 99)
- Aplikaci MultiPresenter nainstalujte do počítače nebo terminálu tabletu.

<https://www.nec-display.com/dl/en/soft/multipresenter/index.html>

Zde je popsán postup pro každý profil bezdrátového připojení LAN „INTELIGENTNÍ SPOJENÍ“, „INFRASTRUKTURA“ a „PŘÍSTUPOVÝ BOD“.

① Při připojení prostřednictvím INTELIGENTNÍ SPOJENÍ

1. Zapněte napájení projektoru a na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko APPS.

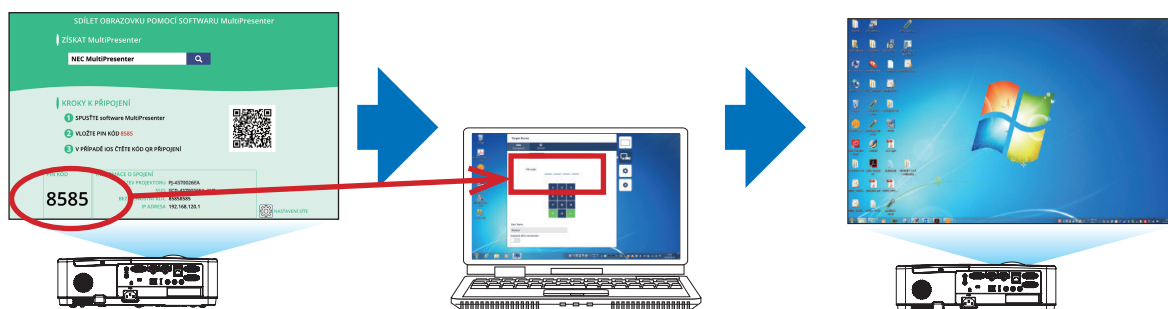
Zobrazí se úvodní obrazovka MultiPresenter.

2. Spustíte MultiPresenter.

Zobrazí se obrazovka cílového zařízení.

3. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN, zobrazený na úvodní obrazovce.

Po dokončení připojení k projektoru je na obrazovce promítána obrazovka počítače nebo tabletu terminálu.



② Při připojení prostřednictvím INFRASTRUKTURY

1. Zapněte napájení projektoru a na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko APPS.

Zobrazí se úvodní obrazovka MultiPresenter.

2. Projektoru a svůj počítač nebo tablet připojte ke stejné síti.

POZNÁMKA:

- Pro „INFORMACE O SPOJENÍ“ síť, k níž se chcete připojit se obraťte na správce sítě.

3. Spustěte MultiPresenter.

Zobrazí se obrazovka cílového zařízení.

4. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN, zobrazený na úvodní obrazovce.

Po dokončení připojení k projektoru je na obrazovce promítána obrazovka počítače nebo tabletu terminálu.

③ Při připojení prostřednictvím jednoduchého PŘÍSTUPOVÉHO BODU

1. Zapněte napájení projektoru a na dálkovém ovládání stiskněte tlačítko APPS.

Zobrazí se úvodní obrazovka MultiPresenter.

2. Počítač nebo terminál tabletu připojte k přístupovému bodu, odpovídajícímu „SSID“ zobrazenému na úvodní obrazovce.

3. Spustěte MultiPresenter.

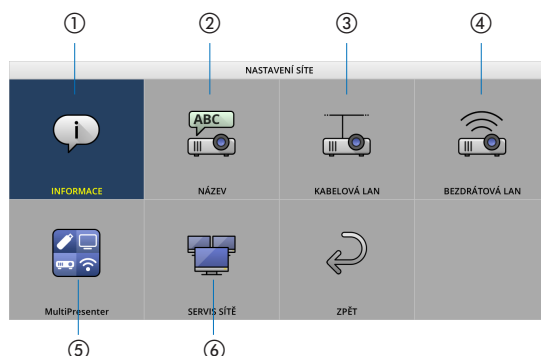
Zobrazí se obrazovka cílového zařízení.

4. Na obrazovce cílového zařízení zadejte čtyřmístný kód PIN, zobrazený na úvodní obrazovce.

Po dokončení připojení k projektoru je na obrazovce promítána obrazovka počítače nebo tabletu terminálu.

3 NASTAVENÍ SÍTĚ

Přesuňte kurzor na [ NASTAVENÍ SÍTĚ] v pravém spodním rohu úvodní obrazovky a pro zobrazení obrazovky [NASTAVENÍ SÍTĚ] stiskněte tlačítko ENTER.



① INFORMACE

Zobrazuje informace týkající se kabelové sítě LAN a bezdrátové sítě LAN projektoru.

- Pro návrat na obrazovku NASTAVENÍ SÍTĚ stiskněte tlačítko EXIT.

② NÁZEV

Nastavuje název projektoru a názvu hostitele.

Název položky	Popis
NÁZEV PROJEKTORU	Nastavte název projektoru. • Počáteční hodnota: „PJ-XXXXXXXX“ • Počáteční hodnota „PJ-XXXXXXXX“ představuje „PJ-“ + „Sériové číslo“. • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky (včetně mezery) • Počet znaků: 1-16 znaky
NÁZEV (HOSTNAME)	Nastavte název hostitele. • Počáteční hodnota: „pj-XXXXXXXX“ • Počáteční hodnota „pj-XXXXXXXX“ představuje „pj-“ + „Sériové číslo“. • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky, „-“ <u>POZNÁMKA:</u> • „-“ <u>nelze zadat na začátku nebo na konci názvu hostitele.</u> • Počet znaků: 1-16 znaky

③ KABELOVÁ LAN

Nakonfigurujte PROFIL kabelové sítě LAN, DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, DNS a tak dále.

- Při použití kabelové sítě LAN nastavte PROFIL na [ZAPNOUT] a nakonfigurovat potřebná nastavení.
- Pokud kabelovou síť LAN nepoužíváte, nastavte profil na [VYPNOUT].
- Jakmile je nastavení nakonfigurováno, přesuňte kurzor na [OK] a stiskněte tlačítko ENTER.

④ BEZDRÁTOVÁ LAN

Nakonfigurujte nastavení bezdrátové sítě LAN.

Název položky	Popis
PROFIL	Jak je uvedeno níže, existují 4 profily bezdrátové sítě LAN. • VYPNOUT (počáteční hodnota) • INTELIGENTNÍ SPOJENÍ • PŘÍSTUPOVÝ BOD • INFRASTRUKTURA Pokud bezdrátovou síť LAN nepoužíváte, nastavte profil na [VYPNOUT]. Nastavení ostatních 3 profilů se navzájem liší. To bude vysvětleno později.

VYPNOUT

Zakažte BEZDRÁTOVÁ LAN projektoru.

INTELIGENTNÍ SPOJENÍ

Ve srovnání s připojením prostřednictvím infrastruktury nebo jednoduchého přístupového bodu je připojení k aplikaci MultiPresenter, nainstalované v počítači nebo tabletu terminálu, jednodušší.

Název položky	Popis
PROFIL	INTELIGENTNÍ SPOJENÍ
REŽIM	Vyberte bezdrátový režim (IEEE802.11b/g/n nebo IEEE802.11a/n). • Počáteční hodnota: IEEE802.11b/g/n
KANÁL	Nastavte bezdrátový kanál. • Počáteční hodnota: AUTOMAT
TYP ZABEZPEČENÍ	Nastavte TYP ZABEZPEČENÍ (VYPNOUT nebo WPA2-PSK). • Počáteční hodnota: VYPNOUT <i>POZNÁMKA:</i> • Je-li TYP PINU, nastavený v nastavení aplikace MultiPresenter, JEDNORÁZOVÉ, nelze TYP ZABEZPEČENÍ specifikovat, protože bude aplikován automaticky.
BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ	Nastavte BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ. • Počáteční hodnota: Polotovar • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky (včetně mezery) • Počet znaků: 8-63 znaky Je-li BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ nastaven, zobrazí se řada hvězdiček, "*", odpovídající počtu znaků. <i>POZNÁMKA:</i> • Je-li TYP PINU, nastavený v nastavení aplikace MultiPresenter, JEDNORÁZOVÉ, nelze BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ nastavit, protože bude nastaven automaticky.

PŘÍSTUPOVÝ BOD

Přeměňte projektor v [PŘÍSTUPOVÝ BOD] pro připojení počítačů nebo terminálních tabletů, nainstalovaných k projektoru prostřednictvím aplikace MultiPresenter.

Název položky	Popis
PROFIL	PŘÍSTUPOVÝ BOD
REŽIM	Vyberte bezdrátový režim (IEEE802.11b/g/n nebo IEEE802.11a/n). • Počáteční hodnota: IEEE802.11b/g/n
KANÁL	Nastavte bezdrátový kanál. • Počáteční hodnota: AUTOMAT
SSID	Nastavte název SSID. • Počáteční hodnota: „AP-XXXXXXXXXX“ • Počáteční hodnota „AP-XXXXXXXXXX“ představuje „AP-“ + „Sériové číslo“. • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky (včetně mezery) • Počet znaků: 1-32 znaky
TYP ZABEZPEČENÍ	Nastavte TYP ZABEZPEČENÍ (VYPNOUT nebo WPA2-PSK). • Počáteční hodnota: VYPNOUT
BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ	Nastavte BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ. • Počáteční hodnota: Polotovar • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky (včetně mezery) • Počet znaků: 8–63 Je-li BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ znaků nastaven, zobrazí se řada hvězdiček „*“, odpovídající počtu znaků.

INFRASTRUKTURA

Připojte projektoru k existujícímu přístupovému bodu.

Název položky	Popis
PROFIL	INFRASTRUKTURA
DHCP, IP ADRESA, MASKA PODSÍTĚ, BRÁNA, AUTO DNS, ADRESA DNS	Nastavte DHCP, adresu IP, masku podsítě, bránu, auto DNS a adresu DNS.
MAPA SYSTÉMU	Provedte průzkum na místě a vyhledejte přístupové body. Typ SSID a ZABEZPEČENÍ jsou nastaveny podle vybraného přístupového bodu.
SSID	Nastavte název SSID. • Počáteční hodnota: NECPJ • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky (včetně mezery) • Počet znaků: 1-32 znaky
TYP ZABEZPEČENÍ	Nastavte TYP ZABEZPEČENÍ (VYPNOUT, WPA2-PSK nebo WPA/WPA2-PSK). • Počáteční hodnota: VYPNOUT
BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ	Nastavte BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ. • Počáteční hodnota: Polotovar • Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky (včetně mezery) • Počet znaků: 8–63 znaků Je-li BEZPEČNOSTNÍ KLÍČ znaků nastaven, zobrazí se řada hvězdiček „*“, odpovídající počtu znaků.

⑤ MultiPresenter

Nastavení operací aplikace MultiPresenter.

Název položky	Popis
REŽIM	Vyberte režim VOLNÝ nebo ŘÍZENÝ. V režimu ŘÍZENÝ můžete vzorec rozdělení obrazovky změnit stiskem tlačítka ENTER na dálkovém ovládání projektoru během promítání obrazovky MultiPresenter. - Počáteční hodnota: VOLNÝ <i>POZNÁMKA:</i> - Nastavení režimu je použito, jsou-li všechna připojení vypnuta.
TYP PINU	Vyberte možnost JEDNORÁZOVÉ nebo TRVALÉ. - Počáteční hodnota: JEDNORÁZOVÉ - JEDNORÁZOVÉ kód PIN bude vygenerován automaticky, takže „PIN KÓD“ nelze zadat pro další položku. - Pro TRVALÉ, zadejte libovolný kód PIN.
PIN KÓD	Zadejte kód PIN pro [TRVALÉ]. - Počáteční hodnota: Čtyřmístné náhodné číslo - Povolené znaky: Číslice poloviční šířky - Počet znaků: 4 znaky (0000 – 9999)
PIN KÓDU VYUŽIJTE JAKO HESLA PRO PŘIPOJENÍ	Vyberte možnost použít kód PIN jako heslo (VYPNUTO), nebo použít kód PIN jako heslo (ZAPNUTO). Počáteční hodnota: ZAPNUTO
OMEZENÍ RYCHLOSTI KOMUNIKACE	Nastavte horní limit rychlosti komunikace, kterou aplikace MultiPresenter používá pro přenos. Počáteční hodnota: VYPNOUT
ÚVODNÍ OBRAZOVKA	
ZÍSKAT PŘÍRUČKU APLIKACÍ	Vyberte, zda na úvodní obrazovce zobrazit obrazovku Získat MultiPresenter. Počáteční hodnota: ZAPNUTO (displej)
PŘÍRUČKA KROKŮ PŘIPOJENÍ	Vyberte, zda na úvodní obrazovce zobrazit postup připojování. Počáteční hodnota: ZAPNUTO (displej)
INFORMACE O SPOJENÍ	Vyberte, zda na úvodní obrazovce zobrazit informace o připojení. Počáteční hodnota: ZAPNUTO (displej)
OBRAZOVKA APLIKACE MultiPresenter	
INFORMACE O SPOJENÍ	Vyberte, zda při připojení aplikace MultiPresenter na obrazovce zobrazit informace o připojení. Počáteční hodnota: ZAPNUTO (displej)

⑥ SLUŽBY SÍTĚ

Nakonfigurujte AMX BEACON, SERVER HTTP, PJLink, POŠTA PRO VÝSTRAHU, CRESTRON a další nastavení.

Název položky	Popis
AMX BEACON	Vyberte, zda přenášet AMX Beacon nebo ne. Počáteční hodnota: VYPNUTO (nepřenášet)
SERVER HTTP	Nastavte heslo pro přihlášení k serveru HTTP projektoru. - Počáteční hodnota: Polotovar - Povolené znaky: Alfnumerické symboly poloviční šířky - Počet znaků: 0-10 znaků Je-li heslo nastaveno, zobrazí se řada hvězdiček „*“, odpovídající počtu znaků.

Název položky	Popis	
PJLink	Nastavte heslo PJLink.	
	NASTAVENÍ HESLA	Nastavte heslo PJLink. - Počáteční hodnota: Polotovár - Povolené znaky: Alfnumerické znaky poloviční šířky - Počet znaků: 0-32 znaků Je-li heslo nastaveno, zobrazí se řada hvězdiček „*“, odpovídající počtu znaků.
POŠTA PRO VÝSTRAHU	Nastavte poštu pro výstrahu a proveďte test přenosu.	
	POŠTA PRO VÝSTRAHU	Vyberte, zda chcete nebo nechcete v případě výskytu události v cílové jednotce odeslat e-mail pro výstrahu s upozorněním. Počáteční hodnota: VYPNUTO (nepřenášet)
	ADRESA ODESÍLATELE	Nastavte adresu odesílatele při odesílání e-mailu z projektoru. - Počáteční hodnota: Polotovár - Povolené znaky: Alfnumerické znaky poloviční šířky, symboly - Počet znaků: 0-60 znaky
	NÁZEV SMTP SERVERU	Nastavte server SMTP v síti pro připojení k projektoru. - Počáteční hodnota: Polotovár - Povolené znaky: Alfnumerické znaky poloviční šířky, symboly - Počet znaků: 0-60 znaky
	ADRESA PŘÍJEMCE 1/2/3	Nastavte cílovou adresu pro odeslání e-mailu z projektoru (maximálně 3). - Počáteční hodnota: Polotovár - Povolené znaky: Alfnumerické znaky poloviční šířky, symboly - Počet znaků: 0-60 znaky
	ZKUŠEBNÍ POŠTA	Zkušební poštu odešlete v závislosti na nastavení.
CRESTRON	Nastavte funkci CRESTRON.	
	Crestron Room View	
	Crestron Room View	Vyberte, zda chcete zobrazení Crestron Room použít nebo ne. Počáteční hodnota: VYPNUTO (nepoužívat)
	Crestron Control	
	Crestron Control	Vyberte, zda chcete Crestron Control používat nebo ne. Počáteční hodnota: VYPNUTO (nepoužívat)
	IP ADRESA	Nastavte adresu IP Crestron Control. - Počáteční hodnota: 192.168.0.100 - Povolené znaky: Alfnumerické s poloviční šířkou, tečka - Počet znaků: 7-15 znaky
	ID IP	Nastavte ID IP Crestron Control. - Počáteční hodnota: 5 - Povolené znaky: Alfnumerické poloviční šířky - Zadejte vstupní rozsah znaků: 3–65535 - Počet znaků: 1-5 znaky

4 Ovládání projektoru pomocí prohlížeče HTTP

Přehled

Funkce HTTP serveru umožňuje nastavení a ovládání pro:

- **Nastavení pro kabelovou/bezdrátovou síť (NASTAVENÍ SÍTĚ)**

Pro používání bezdrátového LAN připojení je nutné mít volitelnou USB bezdrátovou LAN jednotku. (→ strana 95)

Pro používání kabelového/bezdrátového LAN připojení, připojte projektor k počítači komerčně dostupným LAN kabelem. (→ strana 94)

- **Nastavení funkce Alert Mail (POŠTA PRO VÝSTRAHU)**

Pokud je projektor připojen ke kabelové/bezdrátové síti, jsou zprávy o nutnosti výměny lampy či o chybách zasílány e-mailem.

- **Ovládání projektoru**

Je možné ovládat zapnutí/vypnutí, volbu vstupu, hlasitost a nastavení obrazu.

- **Nastavení položky HESLO PJLink, SERVER HTTP, POŠTA PRO VÝSTRAHU, AMX BEACON a CRESTRON**

Pro přístup k serveru HTTP:

- **Na počítači spusťte webový prohlížeč prostřednictvím sítě připojené k projektoru a zadejte následující adresu URL:**
http://<IP adresa projektoru> /index.htm

TIP: Tovární nastavení IP adresy najdete v [DHCP ZAPNUTO].

POZNÁMKA:

- *Pokud chcete používat projektor v síti, obraťte se na správce sítě ohledně jejího nastavení.*
 - *Odezva displeje nebo tlačítek může být zpomalena nebo úkon nemusí být v závislosti na nastavení sítě přijat. Pokud tato situace nastane, kontaktujte správce sítě. Projektor nemusí odpovídat, jsou-li jeho tlačítka opakovaně stisknuta rychle po sobě. Pokud tato situace nastane, chvíli vyčkejte a poté akci zopakujte. Pokud stále nedošlo k žádné odezvě, projektor vypněte a znovu zapněte.*
 - *Pokud se ve webovém prohlížeči nezobrazí obrazovka PROJECTOR NETWORK SETTINGS (Nastavení sítě projektoru), stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku (nebo vymažte mezipaměť).*
 - *Toto zařízení používá jazyk „JavaScript“ a soubory „Cookies“. V prohlížeči je třeba povolit tyto funkce. Způsob nastavení těchto funkcí závisí na verzi prohlížeče. Postupujte dle souborů nápovědy a ostatních informací dodaných se softwarem.*
-

Příprava před použitím

Před provedením jakýchkoli úkonů prostřednictvím webového prohlížeče připojte projektor k běžně dostupnému kabelu sítě LAN. (→ strana 94)

Úkony provedené v prohlížeči používajícím proxy server nemusí být proveditelné v závislosti na typu tohoto serveru a způsobu nastavení. Ačkoli typ proxy serveru bude mít rovněž vliv, je možné, že položky, které byly skutečně odeslány, nebudou zobrazeny z důvodu efektivit mezipaměti. Proto také nemusí být provedená nastavení v rámci operace uplatněna. Doporučuje se server proxy nepoužívat, není-li to nevyhnutelné.

Práce s adresou prostřednictvím prohlížeče

S ohledem na momentálně zadanou adresu nebo adresu zadanou do sloupce URL při ovládání projektoru prostřednictvím prohlížeče lze použít název NÁZEV (HOSTNAME) odpovídající IP adrese projektoru, který byl zaregistrován správcem sítě na serveru DNS nebo NÁZEV (HOSTNAME) odpovídající IP adrese projektoru nastavené v souboru „HOSTS“ v používaném počítači.

Příklad 1: Byl-li NÁZEV (HOSTNAME) projektoru nastaven na „pj.nec.co.jp“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy

<http://pj.nec.co.jp/index.html>

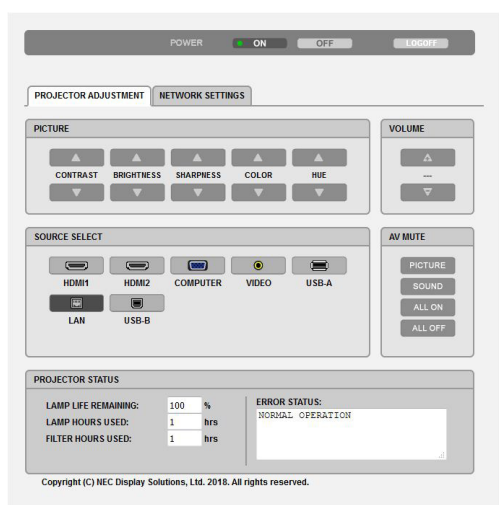
do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

Příklad 2: Je-li IP adresa projektoru „192.168.73.1“, přístup k nastavení sítě získáte zadáním adresy

<http://192.168.73.1/index.html>

do řádku adresy nebo do sloupce pro zadání adresy URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER (NAPÁJENÍ): Ovládání zapínání a vypínání projektoru.

ON..... Napájení je zapnuto.

OFF..... Napájení je vypnuto.

VOLUME (Hlasitost): Ovládání hlasitosti projektoru.

▲ Zvyšuje hodnotu nastavení hlasitosti.

▼ Snižuje hodnotu nastavení hlasitosti.

AV-MUTE: Ovládání vypínacích funkcí projektoru.

PICTURE ON..... Vypíná obraz.

PICTURE OFF..... Vypíná funkci vypnutí obrazu.

SOUND ON..... Vypíná zvuk.

SOUND OFF..... Vypíná funkci vypnutí zvuku.

ALL ON Vypíná všechny obrazové a zvukové funkce.

ALL OFF Vypíná funkci vypnutí všech obrazových a zvukových funkcí.

PICTURE (OBRAZ): Ovládá nastavení obrazu projektoru.

CONTRAST ▲ Zvýšení hodnoty nastavení kontrastu.

CONTRAST ▼ Snížení hodnoty nastavení kontrastu.

BRIGHTNESS ▲ Zvýšení hodnoty nastavení jasu.

BRIGHTNESS ▼ Snížení hodnoty nastavení jasu.

SHARPNESS ▲ Zvýšení hodnoty nastavení ostrosti.

SHARPNESS ▼ Snížení hodnoty nastavení ostrosti.

COLOR ▲ Zvýšení hodnoty nastavení barev.

COLOR ▼ Snížení hodnoty nastavení barev.

HUE ▲ Zvýšení hodnoty nastavení odstínu.

HUE ▼ Snížení hodnoty nastavení odstínu.

- Funkce, které lze ovládat, se mění dle signálu, který je na vstupu projektoru. (→ strana 57)

SOURCE SELECT (VYBRAT ZDROJ): Přepíná vstupní konektor projektoru.

HDMI1 Přepíná na vstup konektoru HDMI1 IN.

HDMI2 Přepíná na vstup konektoru HDMI2 IN.

COMPUTER (POČÍTAČ) Přepne na vstupní konektor pro počítač COMPUTER IN.

VIDEO Přepíná na konektor VIDEO IN.

USB-A Přepíná na data na USB paměťovém zařízení.

LAN Přepíná na LAN signál.

USB-B Přepíná na port USB.

PROJECTOR STATUS (Stav projektoru): Zobrazuje stav projektoru.

LAMP LIFE REMAINING (ZBÝVAJ. ŽIVOTNOST LAMPY) Zobrazuje zbývající životnost lampy v procentech.

LAMP HOURS USED (DOBA PROVOZU LAMPY) Zobrazuje, kolik hodin má lampa nasvíceno.

FILTER HOURS USED (DOBA PROVOZU FILTRU) Zobrazuje provozní hodiny používání filtru.

ERROR STATUS (STAV CHYB) Zobrazuje stav chyb, které se objevily v projektoru.

LOG OFF: Umožňuje odhlášení projektoru a návrat na autorizační obrazovku (obrazovku přihlášení).

NETWORK SETTINGS

Pro podrobnosti o každém [NASTAVENÍ SÍTE] viz „7-3. NASTAVENÍ SÍTE“ (→ strana 99).

POWER ☒ ON ☐ OFF

PROJECTOR ADJUSTMENT NETWORK SETTINGS

SETTINGS NAME ALERT MAIL NETWORK SERVICE CRESTRON INFORMATION

PIN

PIN TYPE : ONE-TIME

PIN CODE : 9459

☐ UTILIZE PIN CODE AS PASSWORD FOR CONNECTING WITH MultiPresenter.

WIRED LAN

☐ DISABLE

☒ ENABLE

WIRELESS LAN

☒ DISABLE

☐ INFRASTRUCTURE

☐ SIMPLE ACCESS POINT

☐ INTELLIGENT CONNECTION

Copyright (C) NEC Display Solutions, Ltd. 2018. All rights reserved.

8. Údržba

Tato část popisuje jednoduché postupy údržby, které byste měli používat při čištění filtrů, objektivu a skříně nebo při výměně lampy a filtrů.

1 Čištění filtrů

Vzduchový houbovitý filtr zabraňuje tomu, aby se do projektoru dostal prach a špína. Je třeba jej často čistit. Pokud je filtr znečištěný nebo ucpaný, může se projektor přehřívat.

! VAROVÁNÍ

- K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Pokud tak učiníte, může dojít k požáru.

POZNÁMKA: Zpráva o nutnosti vyčištění filtru se zobrazí po dobu jedné minuty po zapnutí nebo vypnutí projektoru. Když se zpráva zobrazí, vyčistěte filtry. Čas do dalšího čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na [10000 H].

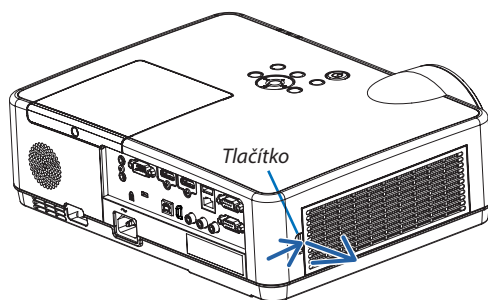
Pro zrušení zprávy stiskněte jakékoli tlačítko na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Chcete-li filtr vyčistit, odpojte filtrační jednotku a kryt filtru.

! UPOZORNĚNÍ

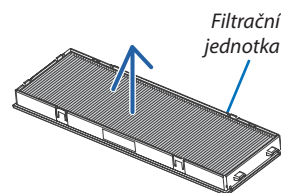
- Před čištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a poté nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

1. Stiskněte tlačítko pro uvolnění jednotky filtru a vytáhněte jej.



2. Vyjměte filtr.

- Vyjměte filtr z krytu filtru.

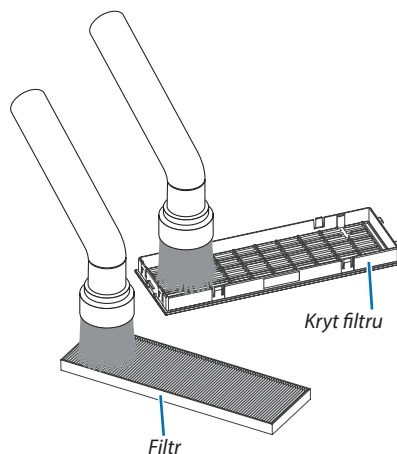


3. Odstraňte prach z filtru a z krytu filtru.

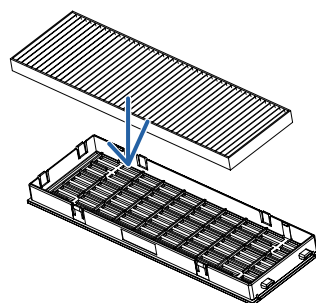
- Vyčistěte vnější i vnitřní části.

POZNÁMKA:

- Kdyžkoli filtr oprašujete, použijte nástavec měkkým štětcem. Jinak by mohlo dojít k poškození filtru.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k ucpaní filtru.



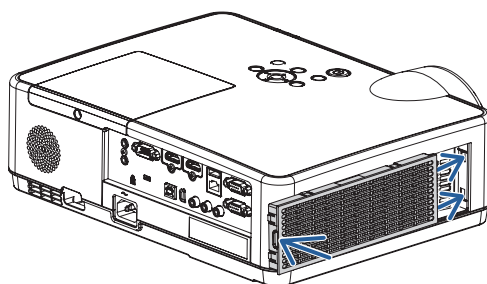
4. Připojte filtr ke krytu filtru.



5. Vložte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.

Vložte dvě západky na okraji filtrační jednotky do drážky ve skříni a zatlačením na tlačítko filtrační jednotku zavřete.

- Zatlačte na filtrační jednotku, dokud nezapadne na místo.



6. Vynulujte měřič použití filtru.

Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.

V nabídce vyberte položky [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU].
(→ strana 77)

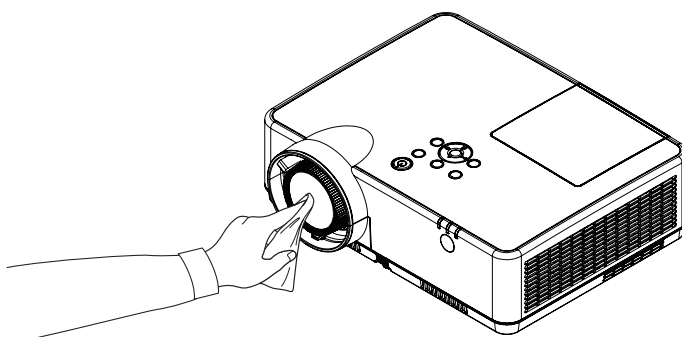
Interval doby čištění filtrů je v době dodání projektoru nastaven na možnost [VYPNUTO]. Při běžném používání projektoru není třeba dobu použití filtru nulovat.

2 Čištění objektivu

- Před čištěním vypněte projektor.
- Projektor má plastový objektiv. Použijte běžně dostupný čistič plastových objektivů.
- Neškrábejte či nedělejte značky na povrchu objektivu, neboť plastový objektiv se snadno poškrábe.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastového objektivu poškodil.

VAROVÁNÍ

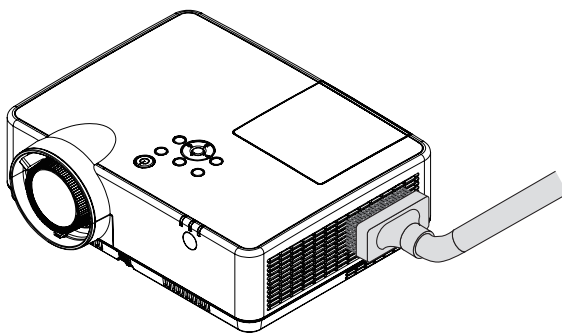
- K odstranění prachu ulpělého na objektivu atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Pokud tak učiníte, může dojít k požáru.



3 Čištění skříně

Před čištěním projektor vypněte a odpojte.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem. Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čisticíidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



Vysajte prach z větracích otvorů.

- Ucpané větrací otvory mohou způsobit nárůst vnitřní teploty projektoru a jeho následné selhání.
- Dbejte na to, abyste skříň nepoškrábali nebo abyste do ní nenarazili prsty nebo tvrdými předměty.
- O čištění vnitřních částí projektoru se informujte u prodejce.

POZNÁMKA: K čištění skříně, objektivu ani plátna nepoužívejte těkavé látky, například insekticidy. Nenechávejte gumové nebo vinylové předměty po delší dobu v kontaktu s ním. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupení povrchové vrstvy.

4 Výměna lampy a filtrů

Když lampa dosáhne konce životnosti, kontrolka LAMP (Lampa) na skříní začne blikat oranžově a zobrazí se zpráva „THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.“ (Lampa dosáhla konce životnosti. Vyměňte lampu a filtr.)(*) I když může lampa stále fungovat, vyměňte ji, aby byl zachován optimální výkon projektoru. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat měřič použití lampy. (→ strana 77)

UPOZORNĚNÍ

- NEDOTÝKEJTE SE LAMPY ihned po použití. Bude velmi horká. Vypněte projektor a poté odpojte napájecí kabel. Před manipulací nechte lampu alespoň jednu hodinu vychladnout.
- Z bezpečnostních a výkonnostních důvodů používejte určenou lampu.
Při objednávce náhradní lampy je třeba zadat typ vaší lampy NP47LP.
Náhradní lampa je dodávána s filtry.
- NEODSTRAŇUJTE ŽÁDNÉ ŠROUBY kromě jednoho šroubu krytu lampy a tří šroubů objímky lampy. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nerozbíjejte sklo pouzdra lampy.
Dbejte na to, aby se na skleněný povrch pouzdra lampy nedostaly otisky prstů. Otisky prstů na skleněném povrchu mohou způsobit nežádoucí stíny a nízkou kvalitu obrazu.
- Projektor se vypne a přejde do pohotovostního režimu, pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti. Pokud k tomu dojde, nezapomeňte lampu vyměnit. Pokud budete lampu používat po uplynutí doby životnosti, může žárovka prasknout a střepy se mohou rozsypat po pouzdru lampy. Nesahejte na střepy, mohli byste se o ně pořezat. Pokud žárovka praskne, obraťte se na prodejce produktů NEC, který vám lampu vymění.

**POZNÁMKA: Tato zpráva se zobrazí za následujících podmínek:*

- jednu minutu po zapnutí projektoru,
- při stisknutí tlačítka  (POWER) na skříní projektoru nebo tlačítka POWER (STANDBY) na dálkovém ovladači

Chcete-li tuto zprávu zrušit, stiskněte libovolné tlačítko na skříní projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Volitelná lampa a nástroje nutné k výměně:

- křížový šroubovák,
- Náhradní lampa

Postup výměny lampy a filtrů

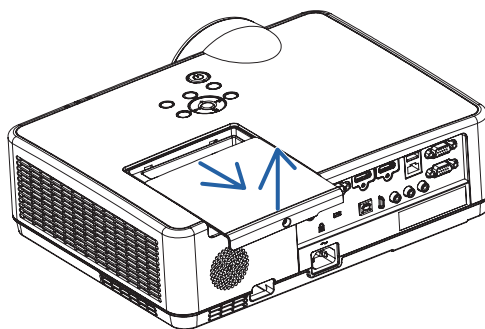
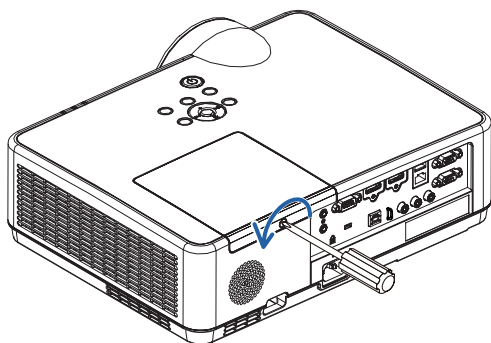
Krok 1. Vyměňte lampu.

Krok 2. Vyměňte filtry (→ strana 114)

Krok 3. Vynulujte měřič použití lampy a filtru (→ strana 115)

Výměna lampy:**1. Sejměte kryt lampy.**

- (1) Uvolněte šroub krytu lampy.
 - Šroub krytu lampy není snímatelný.
- (2) Zatlačte a vysuňte kryt lampy.

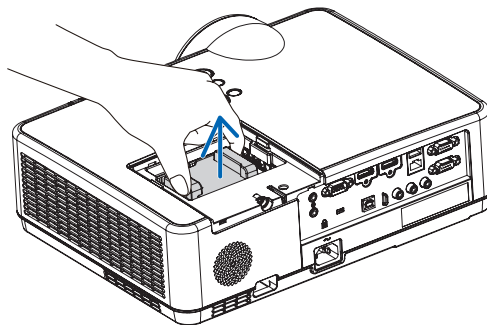
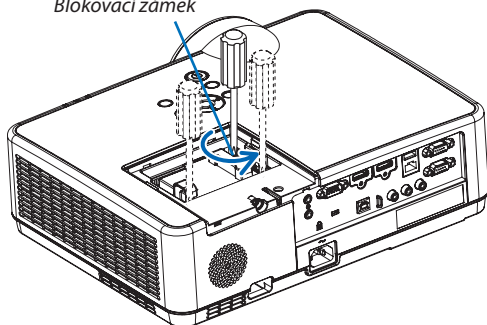
**2. Vyjměte pouzdro lampy.**

- (1) Tři šrouby, jistící objímku lampy, uvolňujte, dokud se křížový šroubovák nebude volně protáčet.
 - Tyto tři šrouby nelze vyjmout.
 - Jeden ze šroubů je propojen tak, aby se zabránilo úrazu elektrickým proudem. Nesnažte se tento blokovací zámek zkratovat.
- (2) Držte pouzdro lampy a vytáhněte je.

**UPOZORNĚNÍ:**

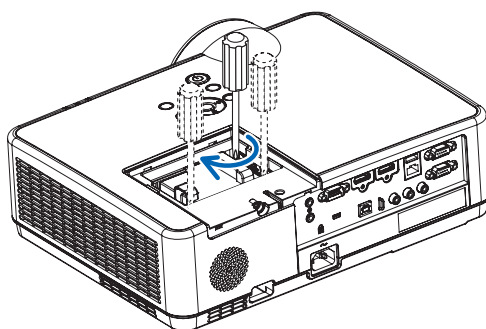
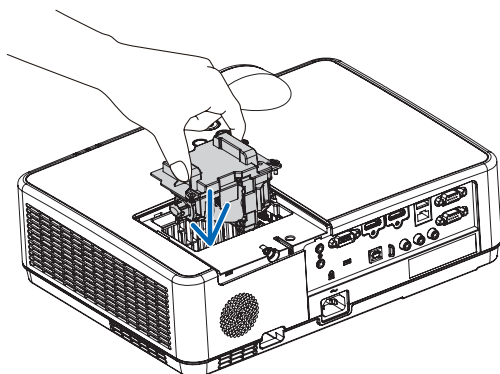
Před vyjmutím zkontrolujte, že je pouzdro lampy dostatečně vychladlé.

Blokovací zámek

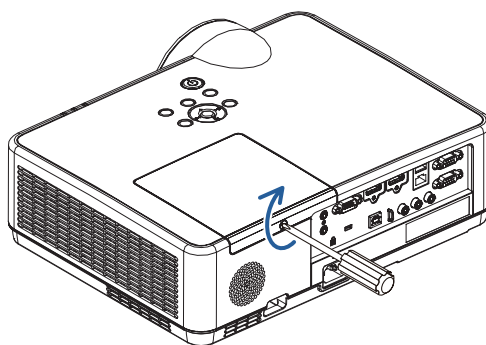
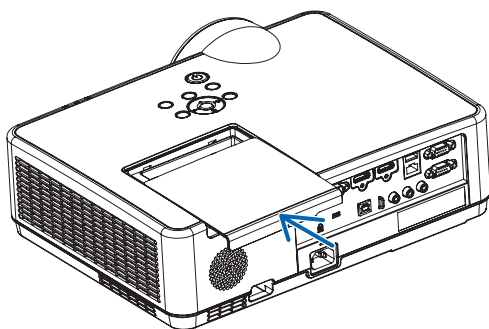


3. Vložte nové pouzdro lampy.

- (1) Zasunujte nové pouzdro lampy, dokud nezapadne do objímky.
- (2) Zatlačením do středu pouzdra lampy je zajistěte.
- (3) Zajistěte třemi šrouby.
 - Nezapomeňte šrouby utáhnout.

**4. Znovu nasadte kryt lampy.**

- (1) Zasuňte kryt lampy, dokud nezapadne na místo.
- (2) Utáhněte šroub, čímž kryt lampy zajistíte.
 - Nezapomeňte šroub utáhnout.



**Tím je výměna lampy dokončena.
Přejděte k výměně filtru.**

POZNÁMKA: Pokud budete pokračovat v používání projektoru po dalších 100 hodin od doby, kdy lampa dosáhne konce životnosti, nebude možné zapnout projektor a zobrazit nabídku.

Pokud k tomu dojde, stisknutím tlačítka HELP (Nápověda) na dálkovém ovladači a jeho podržením po dobu 10 sekund vynulujete měřič použití lampy.

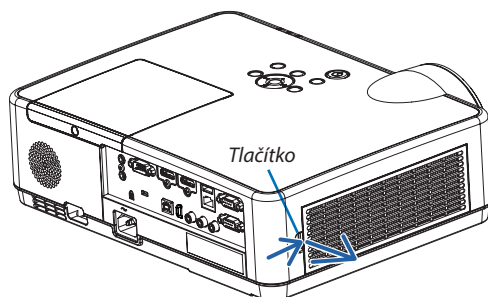
Po vynulování měřiče použití lampy kontrolka LAMP (Lampa) zhasne.

Výměna filtrů:

POZNÁMKA:

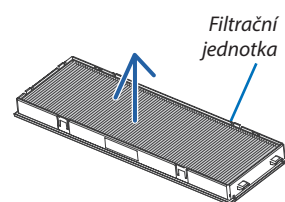
- Před výměnou filtrů odstraňte prach a špínu ze skříně projektoru.
- Projektor je přesné zařízení. Během výměny filtru nezapomeňte očistit prach a špínu.
- Neomývejte filtry mýdlem a vodou. Mýdlo a voda by poškodily membránu filtru.
- Vložte filtry na místo. Nesprávné uložení filtrů by vedlo k tomu, že by se prach a špína dostaly dovnitř projektoru.

1. Stiskněte tlačítko pro uvolnění jednotky filtru a vytáhněte jej.



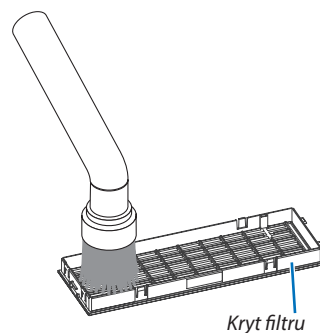
2. Vyjměte filtr.

- Vyjměte filtr z krytu filtru.

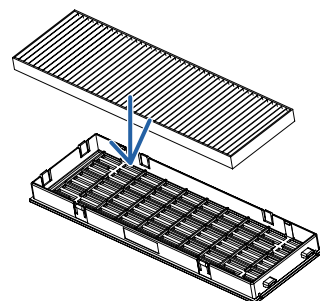


3. Odstraňte z krytu filtru prach.

- Vyčistěte vnější i vnitřní části.



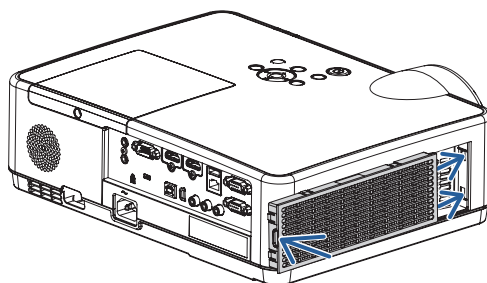
4. Ke krytu filtru připojte nový filtr.



5. Vložte filtrační jednotku zpět do skříně projektoru.

Vložte dvě západky na okraji filtrační jednotky do drážky ve skříni a zatlačením na tlačítko filtrační jednotku zavírete.

- Zatlačte na filtrační jednotku, dokud nezapadne na místo.



Tím je výměna filtru dokončena.

Přejděte k vynulování měřičů použití lampy a filtru.

Vynulování doby použití lampy a filtru:

- 1. Položte projektor na místo, kde jej používáte.**
- 2. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a poté projektor zapněte.**
- 3. Vynulujte dobu použití lampy a filtru.**

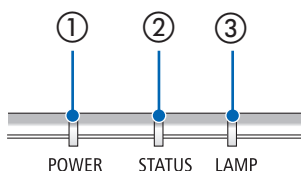
1. V nabídce vyberte položky [RESET.] → [VYNULOVAT POČÍTADLO LAMPY].
2. Vyberte položku [VYNULOVAT POČÍTADLO FILTRU], čímž zresetujete dobu použití filtru. (→ strana 77)

9. Dodatek

1 Řešení potíží

Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Vlastnosti jednotlivých kontrollek



- ① Kontrolka POWER
Tato kontrolka informuje o stavu napájení projektoru.
- ② Kontrolka STATUS
Tato kontrolka svítí/bliká, je-li při použití funkce ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU stisknuto některé z tlačítek, nebo při provádění specifických operací.
- ③ Kontrolka LAMP
Tato kontrolka informuje o stavu lampy, času použití lampy a stavu ekologického režimu.

Hlášení kontrolky (zpráva o stavu)

POWER	STATUS	LAMP	Stav projektoru
 Zhasnutá	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Napájení je vypnuté
 Oranžová (bliká ^{*1})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je nastaven na možnost SÍŤOVÁ POHOTOVOST a síť je připravena.)
 Oranžová (bliká ^{*2})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu pohotovosti (Síť není k dispozici.)
 Oranžová (svítí)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu pohotovosti (Pohotovostní režim je nastaven na možnost SÍŤOVÁ POHOTOVOST a síť je k dispozici.)
 Zelená (svítí)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Ve stavu spánku
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Zelená (svítí)	Napájený stav (ekologický režim je vypnut)
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Zelená (bliká ^{*3})	Napájený stav (ekologický režim je zapnut)
 Modrá (bliká ^{*3})	 Zhasnutá	 Stav kontrolky se mění	Časovač vypnutí je spuštěn, čas vypnutí při spuštění časovači vypnutí (v napájeném stavu)
 Modrá (bliká ^{*4})	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Příprava k zapnutí napájení

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekund

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

Hlášení kontrolky (chybové hlášení)

POWER	STATUS	LAMP	Stav projektoru	Postup
 Bliká	 Oranžová (svítí)	Stav kontrolky se mění	Došlo ke stisknutí tlačítka, zatímco je spuštěn ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU.	Tlačítka projektoru jsou zamknutá. Abyste mohli projektor ovládat, musí se toto nastavení zrušit. (→ strana 67)
			Čísla ID projektoru a dálkového ovladače se neshodují.	Zkontrolujte obě kontrolní ID (→ strana 68)
Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	 Oranžová (bliká*)	Doba odkladu určená pro výměnu lampy.	Lampa dosáhla konce své životnosti a nachází se nyní v době odkladu pro výměnu (100 hodin). Lampu vyměňte co nejdříve za novou. (→ strana 111)
Stav kontrolky se mění	 Zhasnutá	 Červená (bliká*)	Doba na výměnu lampy překročena.	Lampa překročila svou dobu určenou pro výměnu. Neprodleně ji vyměňte.
 Modrá (bliká*)	 Zhasnutá	 Zelená (bliká*)	Příprava k opětovnému rozsvícení lampy poté, co rozsvícení selhalo.	Počkejte chvíli.
 Modrá (svítí)	 Zhasnutá	 Oranžová (svítí)	Potíže s teplotou (projektor je ve vynuceném ekologickém režimu)	Teplota okolí je příliš vysoká. Snižte pokojovou teplotu.
 Červená (bliká*)	 Zhasnutá	 Zhasnutá	Potíže s teplotou	Okolní teplota je mimo provozní rozsah teplot. Zkontrolujte, zda se v blízkosti výfukového otvoru nevyskytuje překážka.
 Červená (bliká*)	 Zelená (svítí)	 Červeně (svítí)	Lampa nesvítí.	Počkejte alespoň 1 minutu a poté znovu zapněte napájení. Pokud se lampa ani poté nerozsvítí, obraťte se na svého prodejce nebo servisního technika.
 Červená (bliká*)	 Červeně (svítí)	 Zelená (svítí)	Potíže s krytem lampy	Kryt lampy není osazen správně. Osadte jej (→ viz strany 113).
 Červeně (svítí)	Stav kontrolky se mění	Stav kontrolky se mění	Chyba vyžadující servisní zásah	Obraťte se na svého prodejce či servisní pracovníky. Při žádosti o opravu nezapomeňte zkontrolovat stav kontrolky a sdělit jej servisním pracovníkům.

*1 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 1,5 sekundy

*2 Opakovaně se rozsvěcí na 1,5 sekundy/zhasíná na 7,5 sekund

*3 Opakovaně se rozsvěcí na 2,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

*4 Opakovaně se rozsvěcí na 0,5 sekundy/zhasíná na 0,5 sekundy

• Pokud se spustí tepelná ochrana:

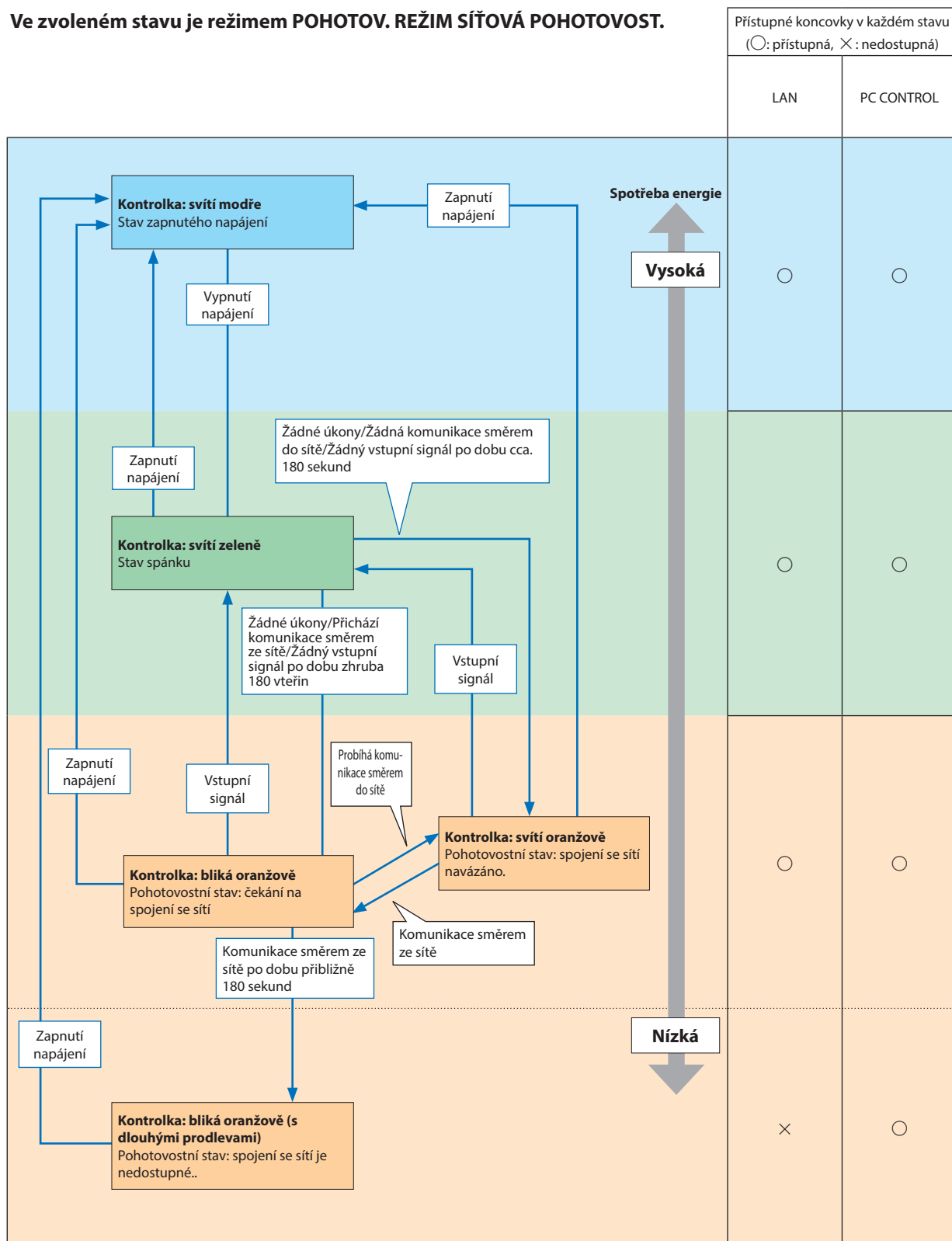
Jestliže teplota uvnitř projektoru příliš vzroste nebo poklesne, začne kontrolka POWER blikat červeně v krátkém cyklu. Poté se spustí tepelná ochrana a může dojít k vypnutí projektoru.

V takovém případě je třeba přijmout níže uvedená opatření:

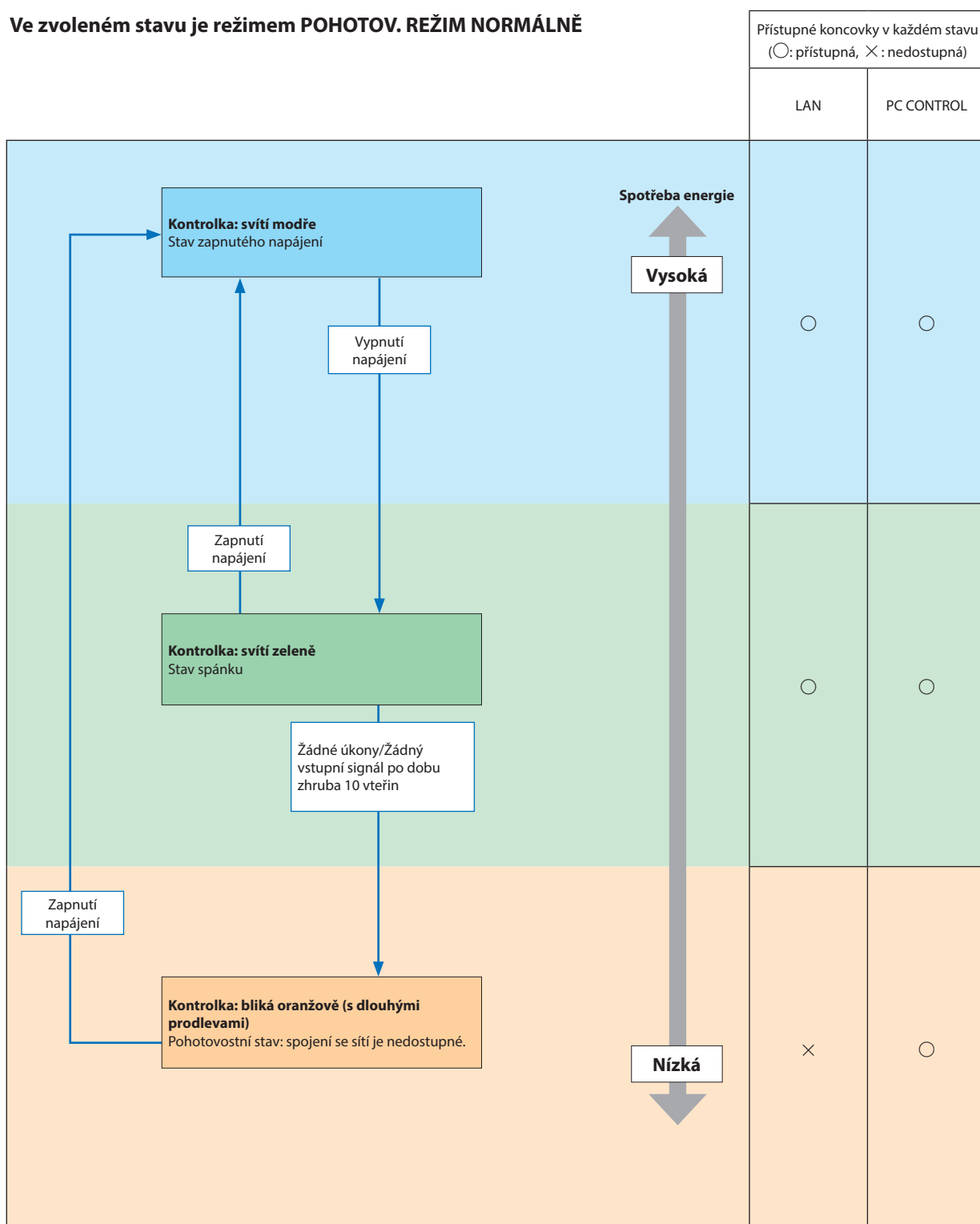
- Vytáhněte zástrčku napájecí šňůry ze zásuvky ve zdi.
- Umístěte projektor na chladné místo, pokud se předtím nacházel v místě s vysokou okolní teplotou.
- Pokud se ve výfukovém otvoru nahromadil prach, vyčistěte jej.
- Nechte projektor zhruba jednu hodinu stát, dokud jeho vnitřní teplota neklesne.

Vysvětlení chování kontrolky POWER a pohotovostního stavu

Ve zvoleném stavu je režimem POHOTOV. REŽIM SÍŤOVÁ POHOTOVOST.



Ve zvoleném stavu je režimem POHOTOV. REŽIM NORMÁLNĚ



Časté problémy a jejich řešení

(→ „Kontrolka napájení/stavu/lampy“ na straně 116.)

Problém	Ověřte následující skutečnosti
Nezapne se nebo se nevypne.	- Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříní projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 11, 12) - Zkontrolujte, zda byl kryt lampy správně vložen. (→ strana 113) - Zjistěte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud není kolem projektoru zajištěno řádné větrání nebo pokud je v přednášecí místnosti příliš teplo, přesuňte projektor na chladnější místo. - Zkontrolujte, zda projektor používáte dalších 100 hodin po uplynutí doby životnosti lampy. Pokud ano, vyměňte lampu. Po výměně lampy vynulujte dobu použití lampy. (→ strana 77) - Lampa se nemusí rozsvítit. Počkejte jednu minutu a poté ji znovu zapněte. - Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více. Používání projektoru při nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 69) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí lampy, po určitou dobu poběží ventilátory, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté projektor zobrazí obraz. Čekejte.
Vypíná se.	Zkontrolujte, zda je funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] nebo [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] vypnuta. (→ strana 64, 72)
Žádný obraz	- Pomocí tlačítka COMPUTER, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, USB-B nebo APPS na dálkovém ovladači vyberte zdroj (POČÍTAČ, HDMI1, HDMI2, VIDEO, USB-A, LAN nebo USB-B). (→ strana 14) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte tlačítko znovu. - Zkontrolujte, že jsou kabely řádně zapojeny. - Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 57) - Pomocí možnosti [RESET.] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na tovární hodnoty. (→ strana 77) - Zadejte zaregistrované klíčové slovo, pokud je funkce zabezpečení aktivní. (→ strana 30) - Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud při používání dálkového ovladače dojde ke ztmavnutí obrazovky, může se jednat o důsledek spojení obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. - Viz také další strana.
Náhlé ztmavnutí obrazu	Zkontrolujte, zda se projektor nenachází v režimu Forced ECO (Vynucený úsporný režim) kvůli příliš vysoké okolní teplotě. (→ strana 69)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	- Zkontrolujte, zda je v nabídce [BARVA ZDI] vybrána správná barva. Pokud ne, vyberte vhodnou možnost. (→ strana 64) - Nastavte hodnotu [ODSTÍN] pro možnost [OBRAZ]. (→ strana 57)
Obraz není na plátně vyrovnan.	- Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 15, 16) - Pomocí funkce korekce lichoběžníkového zkreslení upravte deformaci obrazu. (→ strana 18)
Rozmazaný obraz	- Upravte zaostření. (→ strana 17) - Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil jeho úhel vzhledem k plátnu. (→ strana 15, 16) - Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a plátnem spadala do nastavitelného rozsahu. (→ strana 85) - Pokud je projektor v chladu, následně přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Pokud k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Mihotání na plátně	Nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu jinou než [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte při nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo méně. Používání projektoru v nadmořské výšce nižší než 1 700 metrů a nastavení projektoru na hodnotu [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit nedostatečné zahřátí lampy a v důsledku toho blikání obrazu. Přepněte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na hodnotu [AUTOMAT]. (→ strana 69)
Obraz je posunut svisle nebo vodorovně nebo v obou směrech.	- Zkontrolujte rozlišení a frekvenci počítače. Ujistěte se, že rozlišení, které chcete zobrazit, je projektorem podporováno. (→ strana 127) - Upravte počítačový obraz ručně pomocí funkce VODOROVNĚ/SVISLE v nabídce [MOŽNOSTI OBRAZU]. (→ strana 59)
Dálkový ovladač nefunguje.	- Vložte nové baterie. (→ strana 9) - Zkontrolujte, že mezi projektorem a vámi nejsou žádné překážky. - Stůjte maximálně 7 m od projektoru. (→ strana 9)
Kontrolka svítí nebo bliká.	Viz část Kontrolka POWER/STATUS/LAMP (Napájení/Stav/Lampa). (→ strana 116)
Křížení barev v režimu RGB	- Stiskněte tlačítko AUTO ADJ. (Automatické seřízení) na skříní projektoru nebo dálkovém ovladači. (→ strana 20) - Nastavte počítačový obraz ručně pomocí hodnoty [TAKT]/[FÁZE] v části [MOŽNOSTI OBRAZU] v nabídce. (→ strana 58)

Další informace vám poskytne prodejce.

Pokud není zobrazen žádný obraz nebo pokud je obraz zobrazen nesprávně.

- Zapnutí projektoru a počítače

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku. Ve většině případů není výstupní signál z notebooku zapnut, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA: Horizontální frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Information (Informace). Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, z počítače nevychází žádný signál. (→ strana 75 nebo přejděte k dalšímu kroku)

- Aktivace externího displeje počítače

Zobrazení obrazu na displeji notebooku nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru. Při použití kompatibilního notebooku slouží k aktivaci nebo deaktivaci externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves. Například notebooky NEC používají k přepínání mezi displeji kombinace kláves Fn + F3, zatímco notebooky Dell používají kombinaci kláves Fn + F8.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Pokud k tomu dojde, deaktivujte displej LCD notebooku, když používáte zobrazení na projektoru. Každý notebook má jiný způsob deaktivace a opětovné aktivace místního displeje LCD (jak je popsáno v předchozím kroku). Podrobné informace najdete v dokumentaci k vašemu počítači.

- Zobrazený obraz je při používání počítače Mac nesprávný

Při používání počítače Mac s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Mac (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení režimů zobrazení jiných než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP na adaptéru Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté obnovte přepínač DIP na zobrazitelný režim a znovu restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA: Kabel videoadaptéru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový minikonektor D-Sub.

- Zrcadlení v počítači MacBook

* Při používání projektoru s počítačem MacBook nelze výstup nastavit na hodnotu 1 024 × 768, pokud není vypnuto zrcadlení v počítači MacBook. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

② Technické údaje

Tato část poskytuje technické údaje o výkonu projektoru.

Optické vlastnosti

Číslo modelu	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X	
Panel LCD	Displej LCD s úhlopříčkou 0,64 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 16:10)		Displej LCD s úhlopříčkou 0,64 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 16:10)		Displej LCD s úhlopříčkou 0,59 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 16:10)	Displej LCD s úhlopříčkou 0,63 palce s mikropolem objektivu (poměr stran 4:3)			Displej LCD s úhlopříčkou 0,63 palce (poměr stran 4:3)		
Rozlišení*1	WUXGA (1 920 bodů × 1 200 řádků)		WXGA (1 280 bodů × 800 řádků)			XGA (1 024 bodů × 768 řádků)					
Objektiv	Poměr Přiblížení=1,6 F=1,5-2,1 / f=17,2-27,7mm		Poměr Přiblížení=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Poměr Přiblížení=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0mm	Poměr Přiblížení=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Poměr Přiblížení=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0 mm	Poměr Přiblížení=1,7 F=1,7-2,2 / f=17,4-29,0 mm	Poměr Přiblížení=1,2 F=1,6-1,8 / f=19,2-23,0mm	Poměr Přiblížení=1,2 F=2,1-2,3 / f=19,1-22,9mm		
	Zoom	Manuální									
	Zaostření	Manuální									
Lampa	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT	225 W						210 W	225 W		
	NORMÁLNĚ	180 W									
	EKOLOGICKÝ	151 W									
Světelný výkon*2*3	3 800 lm		3 400 lm	3 800 lm	3 700 lm	3 300 lm	4 200 lm	4 000 lm	3 700 lm	3 400 lm	3 000 lm
	NORMÁLNĚ	Přibližně 80 %						86 %		80 %	
	EKOLOGICKÝ	Přibližně 67 %						72 %		67 %	
Kontrastní poměr (úplná bílá/úplná černá)	16000:1 s Iris										
Velikost obrazovky (Úhlopříčka)	30-300 palců										
Promítací vzdálenost (min-max)	29-507 palců /0,7-12,9 m		34-421 palců /0,9-10,7 m	30-528 palců /0,8-13,4 m	38-457 palců /1,0-11,6 m	35-431 palců /0,9-10,9 m	31-542 palců /0,8-13,8 m	35-431 palců /0,9-10,9 m	34-429 palců /0,9-10,9 m		
Úhel promítání	11,0°-11,7° (Širokoúhlý) /6,8°-7,1° (Televizní)		10,2°-10,6° (Širokoúhlý) /8,5°-8,7° (Televizní)	10,8°-11,5° (Širokoúhlý) /6,6°-6,8° (Televizní)	10,2°-10,3° (Širokoúhlý) /8,5°-8,6° (Televizní)		10,7°-11,4° (Širokoúhlý) /6,5°-6,8° (Televizní)	10,2°-10,3° (Širokoúhlý) /8,5°-8,6° (Televizní)	10,2°-10,6° (Širokoúhlý) /8,5°-8,8° (Televizní)		

*1 Efektivních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Hodnota světelného výkonu (lumeny) při nastavení režimu [PŘEDVOLBA] na možnost [VYSOKÝ LESK]. Pokud je jako režim [PŘEDVOLBA] vybrána jakákoli jiná možnost, hodnota světelného výkonu může být nižší.

*3 Soulad s normou ISO21118-2012

Elektrické vlastnosti

Číslo modelu	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Vstupy	1 × RGB/komponentní (15kolíkový D-Sub), 2 × HDMI typ A (19 kolíkový konektor HDMI®), s podporou HDCP*, 1 × Video (RCA), 1 × (L/R) RCA Audio, 1 × Stereo Mini Audio									
Výstupy	1 × RGB (15kolíkový D-Sub), 1 × Stereo Mini Audio									
Rízení počítače	1 × port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)									
Port kabelové sítě LAN	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)									
Port bezdrátové sítě LAN (volitelný)	IEEE 802.11 b/g/n (vyžaduje volitelnou jednotku USB bezdrátové sítě LAN)									
Port USB	1 × typ A, 1 × typ B									

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) s podporou technologie HDCP

Co je technologie HDCP/HDCP?

HDCP je zkratkou pro High-bandwidth Digital Content Protection (ochrana širokopásmového digitálního obsahu). HDCP (High bandwidth Digital Content Protection) je systém, který zabráňuje nezákonnému kopírování dat videa posílaných přes rozhraní High-Definition Multimedia Interface (HDMI).

Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP nemusí být zobrazen určitý obsah chráněný technologií HDCP z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color; 8/10/12 bitů, LipSync

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bit vzorky; 16/20/24 bitů

Číslo modelu	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Reprodukce barev	10bitové zpracování signálu (1,07 miliard barev) (PROHLÍŽEČ, LAN: 16,7 milionů barev)									
Kompatibilní signály*5	Analogový: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/HD/Full HD/WUXGA/Mac 13", 16", 21", 23" Komponentní: 480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/WSXGA+/4K/480p/576p/720p/1080i/1080p									
Horizontální rozlišení	540 televizních řádků: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 300 televizních řádků: SECAM									
Rychlost řádkování	Vodorovně: 15 kHz až 100 kHz (RGB: 24 kHz nebo více) Svisle: 50 Hz až 120 Hz									
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace									
Integrovaný reproduktor	1 × 16 W (monaurální)									
Požadavky na napájení	100-240 V stř., 50/60 Hz									
Vstupní proud	3,4-1,4 A		3,3-1,3 A							
Spotřeba energie	EKOLOGICKÝ REŽIM VYPNUT	295 W (100-130 V) 283 W (200-240 V)	288 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)					267 W (100-130 V) 259 W (200-240 V)	288 W (100-130 V) 277 W (200-240 V)	
	NORMÁLNĚ	238 W (100-130 V) 232 W (200-240 V)	229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)					228 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)	229 W (100-130 V) 223 W (200-240 V)	
	EKOLOGICKÝ	207 W (100-130 V) 202 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)					196 W (100-130 V) 191 W (200-240 V)	196 W (100-130 V) 192 W (200-240 V)	
	POHOTOV. REŽIM (SÍŤOVÁ POHOTOVOST)	1,5 W (100-130 V) 1,6 W (200-240 V)								
	POHOTOV. REŽIM (NORMÁLNĚ)	0,18 W (100-130 V) 0,26 W (200-240 V)								

*5 Obraz s vyšším či nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1 024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1 280 × 800 / ME382U/ME342U: 1 920 × 1 200) se zobrazí pomocí Advanced AccuBlend. (→ strana 127)

Mechanické vlastnosti

Číslo modelu	ME382U	ME342U	MC382W	ME372W	MC332W	MC422X	ME402X	MC372X	MC342X	MC302X
Instalace	Stolní/Přední, Stolní/Zadní, Stropní/Přední, Stropní/Zadní									
Orientace										
Rozměry	345 mm (Š) × 113,5 mm (V) × 284,5 mm (H) (včetně výstupků) 345 mm (Š) × 104,6 mm (V) × 261 mm (H) (bez výstupků)		345 mm (Š) × 108,4 mm (V) × 261 mm (H) (včetně výstupků) 345 mm (Š) × 104,6 mm (V) × 261 mm (H) (bez výstupků)							
Hmotnost	3,5 kg		3,1 kg	3,2 kg	3,1 kg		3,2 kg	3,1 kg		
Vlastnosti prostředí	Provozní teplota: 5 °C až 40 °C, (úsporný režim ECO bude automaticky vybrán při teplotě 35 °C až 40 °C) 20 % až 80 % vlhkost (bez kondenzace) Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C, 20 % až 80 % vlhkost (bez kondenzace) Provozní nadmořská výška: 0 až 3 000 m (nastavte možnost [REŽIM VENTILÁTORU] na [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1 700 metrů.)									

Další informace:

USA: <https://www.necdisplay.com/>

Evropa: <https://www.nec-display-solutions.com/>

Globální: <https://www.nec-display.com/global/index.html>

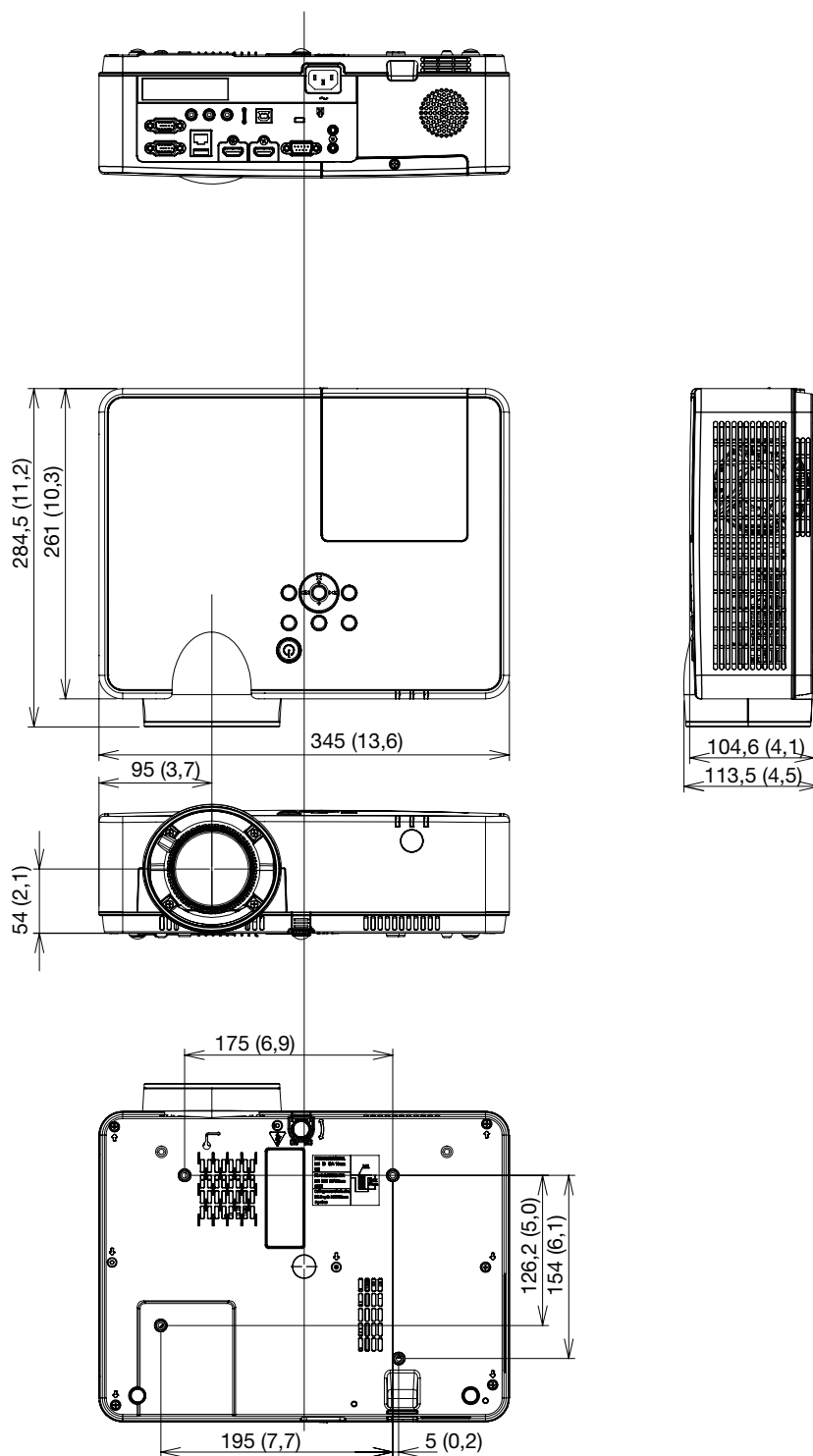
Informace o volitelném příslušenství najdete na naší webové stránce nebo v brožuru.

Technické údaje podléhají změnám bez předchozího upozornění.

③ Rozměry skříně

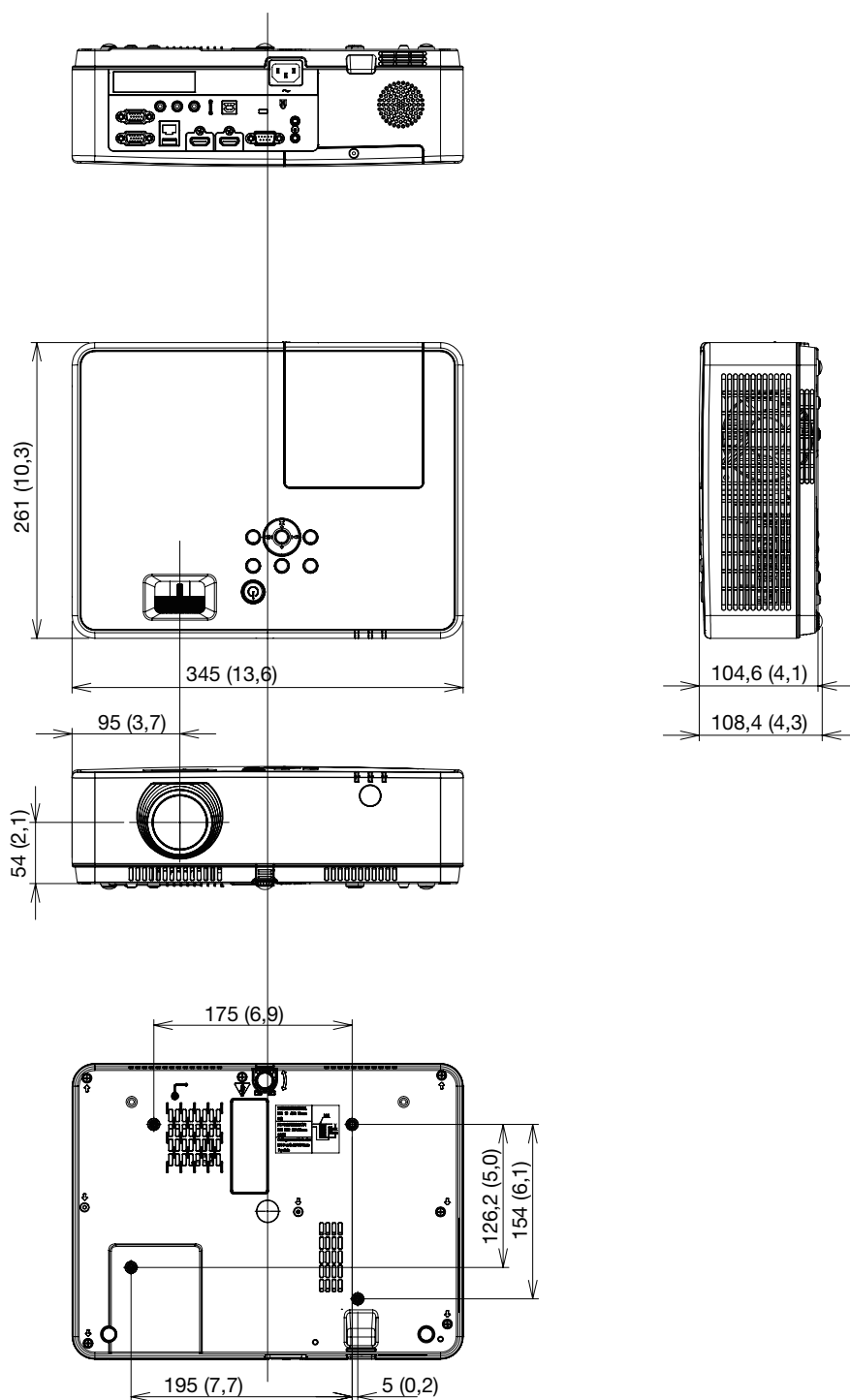
Jednotka: mm (palce)

[ME382U/ME342U]



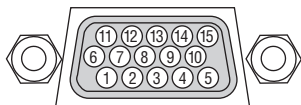
Jednotka: mm (palce)

[ME372W/MC382W/MC332W/ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X]



4 Přirazení kolíků vstupního konektoru D-Sub COMPUTER (Počítač)

15kolíkový minikonektor D-Sub



Úroveň signálu

Video signál: 0,7 Vp-p (Analogový)

Synchronizační signál: úroveň TTL

Č. kolíku	Signál RGB (analogový)	Signál YCbCr
1	Červeně	Cr
2	Zelená nebo Synchronizace na zeleně	Y
3	Modrá	Cb
4	Uzemnění	
5	Uzemnění	
6	Červené uzemnění	Uzemnění Cr
7	Zelené uzemnění	Uzemnění Y
8	Modré uzemnění	Uzemnění Cb
9	Žhavicí svíčka	
10	Uzemnění synchronizačního signálu	
11	Žádné připojení	
12	Dvoucestný DATA (SDA)	
13	Horizontální synchronizace nebo Kompozitní synchronizace	
14	Vertikální synchronizace	
15	Kmitočet dat	

COMPUTER IN (Počítačový vstup)

POZNÁMKA: Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

5 Seznam kompatibilních vstupních signálů

Analogový RGB

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/iMac
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1360 × 768 *3	16:9	60
	1366 × 768 *3	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
HD	1280 × 720	16:9	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200 *5 *6	16:10	60
MAC 13"	640 × 480	4:3	67
MAC 16"	832 × 624	4:3	75
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65

Komponentní

Signál	Formát	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

Kompozitní Video

Signál	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

HDMI

Signál	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60
	1280 × 800 *2	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60*7
4K	3840 × 2160	16:9	23,98/24/25/29,97/30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

*1 Původní rozlišení na modelu XGA (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X)

*2 Původní rozlišení na modelu WXGA (ME372W/MC382W/MC332W)

*3 Projektor může tyto signály zobrazovat nesprávně, je-li možnost [POMĚR STRAN] v nabídce na obrazovce nastavena na [AUTOMAT].

Výchozí nastavení možnosti [POMĚR STRAN] je [AUTOMAT]. Pro zobrazení těchto signálů změňte nastavení možnosti [POMĚR STRAN] na [16:9].

*4 REŽIM WXGA: VYPNUTO

*5 REŽIM WXGA: ZAPNUTO

*6 Původní rozlišení na modelu WUXGA (ME382U/ME342U)

*7 RB (Signál sníženého zatemňování) je funkční až do 154 MHz.

POZNÁMKA:

- Obraz s vyšším či nižším rozlišením, než je původní rozlišení projektoru (ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: 1 024 × 768 / ME372W/MC382W/MC332W: 1 280 × 800 / ME382U/ME342U: 1 920 × 1 200) se zobrazí pomocí Advanced AccuBlend.
- Synchronizace na zelené ani kompozitní synchronizační signály nejsou podporovány.
- Jiné signály než uvedené v následující tabulce se nemusí správně zobrazit. Pokud k tomu dojde, změňte obnovovací frekvenci nebo rozlišení v počítači. Postup najdete v části nápovědy Display Properties (Vlastnosti zobrazení) k vašemu počítači.

6 Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Funkce	Kód							
NAPÁJENÍ ZAPNUTO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
NAPÁJENÍ VYPNUTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU POČÍTAČ	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
VÝBĚR VSTUPU VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
VÝBĚR VSTUPU USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
VÝBĚR VSTUPU LAN	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
VÝBĚR VSTUPU USB-B	02H	03H	00H	00H	02H	01H	22H	2AH
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

POZNÁMKA: Pro kompletní seznam ovládacích kódů kontaktujte svého místního prodejce.

Kabelové spojení

Komunikační protokol

Přenosová rychlost (baud rate)38 400 bps

Délka dat.....8 bitů

ParitaBez paritních bitů

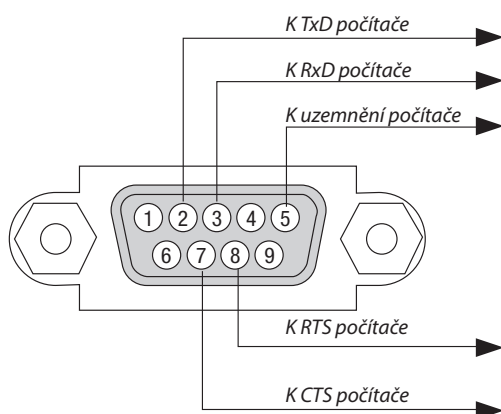
Stop bitJeden bit

X zap./vyp.Žádné

Komunikační proceduraFull duplex

POZNÁMKA: V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Port řídicí počítač (9kolíkový D-Sub)



POZNÁMKA 1: kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.

POZNÁMKA 2: Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumprem na obou koncích kabelu.

POZNÁMKA 3: Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace s projektorem na 9600 bps.

O POVELECH ASCII OVLÁDÁNÍ

Tento přístroj podporuje běžné povely ASCII ovládání pro ovládání našeho projektoru a monitoru. Pro podrobné informace o povelích navštivte naši webovou stránku.

https://www.nec-display.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

JAK PROPOJIT S EXTERNÍM ZAŘÍZENÍM

Existují dva způsoby propojení projektoru s externími zařízeními, jako je např. počítač.

1. Propojení přes sériový port.
Připojí projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížený kabel).
2. Připojení přes síť (LAN)
Připojí projektor k počítači pomocí kabelu LAN.
Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se na svého správce sítě.

ROZHRANÍ PŘIPOJENÍ

1. Propojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	38 400/19 200/9 600/4 800 b/s
Datová délka	8 bitů
Paritní bit	Bez parity
Stop bit	1 bit
Řízení datového toku	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Propojení přes síť

Komunikační protokol (propojení přes síť LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavena automaticky (10/100 Mb/s)
Podporovaný standard	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

K vysílání a příjmu povelu použijte TCP port číslo 7142.

PARAMETRY TOHOTO ZAŘÍZENÍ

Vstupní povel

Vstupní koncovka	Odpověď	Parametr
HDMI1	HDMI1	hdmi1
HDMI2	HDMI2	hdmi2
COMPUTER	COMPUTER	computer1, computer, rgb, rgb1, vga, vga1
VIDEO	VIDEO	video
USB-A	USB-A	usb-a
USB-B	USB-B	usb-b
LAN	LAN	lan

Stavový příkaz

Odpověď	Chybový stav
error:temp	Teplovní chyba
error:fan	Potíže s větrákem
error:light	Potíže se světelným zdrojem
error:lens	Potíže s čočkou
error:system	Potíže se systémem

7 Použití počítačového kabelu (VGA) k ovládání projektoru (Virtual Remote Tool)

Pomocí softwarového nástroje „Virtual Remote Tool“, který si můžete stáhnout z našich webových stránek, můžete na obrazovce svého počítače zobrazit virtuální vzdálenou obrazovku (nebo panel nástrojů).

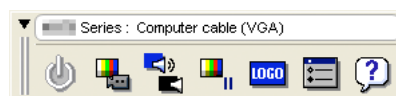
To vám pomůže při provádění úkonů, jako je zapínání/vypínání projektoru a výběr zdroje signálu přes počítačový kabel (VGA), sériový kabel či připojení k síti LAN. V případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN je také možné posílat do projektoru obrázky a registrovat je jako logo projektoru. Po zaregistrování je možné logo uzamknout proti změnám.

Ovládací funkce

Zapnutí/vypnutí, volba signálu, zmrazení obrazu, vypnutí obrazu, vypnutí zvuku, přenos loga do projektoru a vzdálené ovládání projektoru přes PC.



Virtuální vzdálená obrazovka



Panel nástrojů

Pro získání programu Virtual Remote Tool navštivte naše webové stránky a stáhněte si ho:

<https://www.nec-display.com/dl/en/index.html>

POZNÁMKA:

- Máte-li jako zdroj vybranou možnost [POČÍTAČ], zobrazí se kromě obrazovky počítače také virtuální vzdálená obrazovka nebo panel nástrojů.
- Chcete-li použít program Virtual Remote Tool, propojte pomocí dodaného počítačového kabelu (VGA) konektor COMPUTER IN přímo s výstupním konektorem pro monitor počítače.

Použijete-li přepínač či jiné kabely než dodaný počítačový kabel (VGA), může dojít k poruše v signálové komunikaci.

Konektor VGA kabelu:

Kolíky číslo 12 a 15 jsou vyžadovány pro DDC/CI.

- Funkčnost nástroje Virtual Remote Tool závisí na specifikacích vašeho počítače a verzi grafických adapterů a ovladačů.
- Pro spuštění Virtual Remote Tool je vyžadován program „Microsoft .NET Framework Version 2.0“. Microsoft .NET Framework Version 2.0, 3.0 nebo 3.5 je dostupný na webových stránkách společnosti Microsoft. Stáhněte jej a nainstalujte na Váš počítač.
- Pro grafické logo, které může být odesláno do projektoru prostřednictvím Virtual Remote Tool, platí následující omezení: (Pouze přes sériové nebo LAN připojení.)
 - Velikost souboru: méně než 1 MB
 - Velikost obrazu (rozlišení):
 - ME382U/ME342U: Vodorovně 1 920 × svisle 1 200 bodů nebo méně
 - ME372W/MC382W/MC332W: Vodorovně 1 280 × svisle 800 bodů nebo méně
 - ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: Vodorovně 1 024 × svisle 768 bodů nebo méně
 - Počet barev: 256 barev nebo méně
- K tomu, abyste nastavili výchozí „Logo NEC“ jako logo pozadí, je třeba jej zaregistrovat jako logo pozadí pomocí obrazového souboru (ME382U/ME342U: /Logo/necpj_bbwx.bmp, ME372W/MC382W/MC332W: /Logo/necpj_bbwx.bmp, ME402X/MC422X/MC372X/MC342X/MC302X: /Logo/necpj_bb_x.bmp), který je součástí dodaného disku CD-ROM projektoru NEC.

TIP:

- Program Virtual Remote Tool lze používat v případě sériového připojení nebo připojení k síti LAN. Nástroj Virtual Remote Tool nepodporuje připojení USB.
- Vstupní konektor COMPUTER IN podporuje technologii DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). DDC/CI je standardní rozhraní pro obousměrnou komunikaci mezi displejem/projektorem a počítačem.

8 Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve, než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná také s ohledem na část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Niže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit efektivněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro vaši kontrolu.

Frekvence výskytu ☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- ☐ Žádné napětí (kontrolka POWER (napájení) nesvítí modře) Viz „Kontrolka STATUS (Stav)“.
- ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
- ☐ Hlavní vypínač je v poloze ON (zapnuto).
- ☐ Kryt lampy je správně nainstalován.
- ☐ Doba provozu lampy (provozní hodiny lampy) byla po výměně lampy vynulována.
- ☐ Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER (Napájení) stisknuté.
- ☐ Vypnutí během provozu.
 - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
 - ☐ Kryt lampy je správně nainstalován.
 - ☐ Funkce [AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).
 - ☐ Funkce [ČASOVAČ VYPNUTÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).

Video a zvuk

- ☐ Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.
 - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
 - ☐ Povolení výstupu signálu notebooku na projektor.
 - *Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.*
 - ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).
 - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
 - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].
 - ☐ Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupního konektoru.
 - ☐ Na obrazovce se objevuje zpráva. (_____)
 - ☐ Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.
 - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
 - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- ☐ Obraz je příliš tmavý.
 - ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- ☐ Obraz je zkreslený.
 - ☐ Obraz se zdá být lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPÉZ]).
- ☐ Části obrazu chybí.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
 - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].
- ☐ Obraz je posunut ve vodorovném či svislém směru.
 - ☐ Svislé a vodorovné pozice jsou pro počítačový signál správně nastavené.
 - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
 - ☐ Chybí některé obrazové body.
- ☐ Obraz bliká.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste stiskli tlačítko AUTO ADJUST (Automatické seřízení).
 - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESET].
 - ☐ Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev.
 - ☐ Stále beze změny, i když změníte nastavení nabídky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].
- ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.
- ☐ Nefunguje zvuk.
 - ☐ Audio kabel je správně připojen k audio vstupu na projektoru.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.
 - ☐ Konektor AUDIO OUT je připojen k vašemu audio zařízení (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT).

Jiné

- ☐ Dálkový ovladač nefunguje.
 - ☐ Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
 - ☐ Projektor je umístěn v blízkosti fluorescenčního světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
 - ☐ Baterie jsou nové a nejsou umístěny naopak.
- ☐ Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]).
 - ☐ Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste tlačítko INPUT (Vstup) podrželi stisknuté minimálně po dobu 10 sekund.

Níže prosím popište svůj problém podrobněji.

Informace o aplikaci a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu lampy (v hodinách):

Ekologický režim: ☐ VYPNUTO ☐ EKOLOGICKÝ REŽIM AUTO
☐ NORMÁLNĚ ☐ EKOLOGICKÝ

Informace o vstupním signálu:

Horizontální synchronizační frekvence [] kHz

Vertikální synchronizační frekvence [] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (–)

V ☐ (+) ☐ (–)

Typ synchronizace ☐ Samostatná ☐ Složená

☐ Synchronizace signálem zelené

Hlášení kontrol:

☐ POWER

Bliká ☐ modře ☐ zeleně ☐ oranžově ☐ červeně

[] cyklů

Svítil ☐ modře ☐ zeleně ☐ oranžově ☐ červeně

☐ STATUS

Bliká ☐ modře ☐ zeleně ☐ oranžově ☐ červeně

[] cyklů

Svítil ☐ modře ☐ zeleně ☐ oranžově ☐ červeně

☐ LAMP

Bliká ☐ modře ☐ zeleně ☐ oranžově ☐ červeně

[] cyklů

Svítil ☐ modře ☐ zeleně ☐ oranžově ☐ červeně

Číslo modelu dálkového ovladače:

Signální kabel

Standardní kabel společnosti NEC nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí instalace

Velikost obrazu: v palcích

Typ projekčního plátna: ☐ Bílé matné ☐ Perličkové ☐ Polarizační
☐ Širokouhlé ☐ Vysokokontrastní

Projekční vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: ☐ Stropní montáž ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky

☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

☐ Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

Notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Původní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

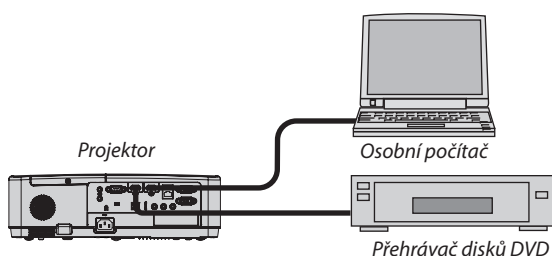
Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní nebo jiné

Výrobce:

Číslo modelu:



🔗 ZAREGISTRUJTE SI SVŮJ PROJEKTOR! (pouze pro občany Spojených států, Kanady a Mexika)

Věnujte prosím čas registraci vašeho nového projektoru. Tím zaktivuje svou omezenou záruku na díly a provedení práce a servisní program InstaCare.

Navštivte naše webové stránky na adrese www.necddisplay.com, klepněte na centrum podpory/registrace produktu a odešlete svůj vyplněný formulář online.

Po jeho obdržení vám zašleme potvrzovací dopis se všemi detaily, které budete potřebovat k tomu, abyste mohli využít rychlé a spolehlivé záruční a servisní programy přední průmyslové společnosti NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC